

Guide de l'Utilisateur de MetaStore Manager

Version 8.1.3

Novembre 2013



IKAN Solutions N.V.
Kardinaal Mercierplein 2
B-2800 Malines
BELGIQUE

Copyright © 2013, IKAN Solutions N.V.

Aucune partie de ce document ne peut être reproduite ou transmise à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit, électronique ou mécanique, sans l'autorisation explicite et écrite de IKAN Solutions N.V.

MetaSuite est une marque déposée de IKAN Solutions N.V.

Table des Matières

Chapter 1 - À propos de ce guide	1
1.1. Publications connexes	1
Chapter 2 - Le but de MetaStore Manager	3
Chapter 3 - Notions clés	4
Chapter 4 - Prérequis	5
Chapter 5 - Mise en route.....	6
Chapter 6 - Interface Utilisateur MetaStore Manager	8
6.1. Barre de menus.....	8
6.2. Barre d'outils	10
6.3. Fenêtre de l'arborescence.....	11
6.4. Espace de travail.....	13
6.5. Fenêtre des Champs d'enregistrement.....	13
<i>Menu contextuel.....</i>	<i>14</i>
6.6. Fenêtre de résultats.....	16
<i>Menu contextuel.....</i>	<i>16</i>
6.7. Fenêtre de Structure de l'enregistrement.....	17
6.8. Barre statut	18
6.9. Ancrer une fenêtre.....	18
Chapter 7 - Créer des Fichiers de Dictionnaire - Aperçu	20
Chapter 8 - Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu	21
Chapter 9 - Groupe de fichiers ADABAS	22
9.1. Créer le Fichier de Dictionnaire.....	22
<i>Onglet Technique (Groupes de fichiers ADABAS).....</i>	<i>23</i>
<i>Onglet Métier (Groupes de fichiers ADABAS).....</i>	<i>24</i>
9.2. Définir les Enregistrements	25
<i>Onglet Technique (Fichiers ADABAS).....</i>	<i>25</i>
<i>Onglet Métier (Fichiers ADABAS)</i>	<i>28</i>

9.3.	Définir les Champs.....	29
	<i>Onglet Technique (Champs ADABAS)</i>	30
	<i>Onglet Métier (Champs ADABAS)</i>	39
9.4.	Définir les Relations	40
	<i>Onglet Technique (Relations ADABAS)</i>	40
	<i>Onglet Métier (Relations ADABAS)</i>	43
9.5.	Définir les Index.....	44
	<i>Onglet Technique (Index ADABAS)</i>	44
	<i>Onglet Métier (Index ADABAS)</i>	47
9.6.	Onglet Métier (Objets de données ADABAS).....	47
	<i>Règle métier</i>	47
	<i>Note</i>	47

Chapter 10 - Groupe de fichiers Datacom 48

10.1.	Créer le Fichier de Dictionnaire.....	48
	<i>Onglet Technique (Groupes de fichiers Datacom)</i>	49
	<i>Onglet Métier (Groupes de fichiers Datacom)</i>	50
10.2.	Définir les Enregistrements	51
	<i>Onglet Technique (Enregistrements Datacom)</i>	51
	<i>Onglet Métier (Enregistrements Datacom)</i>	54
10.3.	Définir les Champs.....	55
	<i>Onglet Technique (Champs Datacom)</i>	55
	<i>Onglet Métier (Champs Datacom)</i>	66
10.4.	Définir les Relations	66
	<i>Onglet Technique (Relations Datacom)</i>	67
	<i>Onglet Métier (Relations Datacom)</i>	70
10.5.	Définir les Index.....	70
	<i>Onglet Technique (Index Datacom)</i>	71
	<i>Onglet Métier (Index Datacom)</i>	72
10.6.	Onglet Métier (Objets de données Datacom)	72
	<i>Règle métier</i>	73
	<i>Note</i>	73

Chapter 11 - IMS PCB..... 74

11.1.	Créer le Fichier de Dictionnaire.....	75
	<i>Onglet Technique (IMS PCB)</i>	75
	<i>Onglet Métier (IMS PCB)</i>	77
11.2.	Définir les Enregistrements	77
	<i>Onglet Technique (Segments IMS)</i>	78
	<i>Onglet Métier (Segments IMS)</i>	80
11.3.	Définir les Champs.....	80
	<i>Onglet Technique (Champs IMS)</i>	82
	<i>Onglet Métier (Champs IMS)</i>	91
11.4.	Définir les Index.....	91
	<i>Onglet Technique (Index IMS)</i>	92

Onglet Métier (Index IMS)	94
11.5. Onglet Métier (Objets de données IMS PCB)	94
Règle métier	95
Note	95

Chapter 12 - Groupe de tables SQL 96

12.1. Créer le Fichier de Dictionnaire	96
Onglet Technique (Groupe de tables SQL)	97
Onglet Métier (Groupe de tables SQL)	100
12.2. Définir les Enregistrements	101
Onglet Technique (Tables SQL)	101
Onglet Métier (Tables SQL)	102
12.3. Définir les Champs	103
Onglet Technique (Colonnes SQL)	103
Onglet Métier (Colonnes SQL)	112
12.4. Onglet Métier (Objets de données Groupe de tables SQL)	112
Règle métier	112
Note	112

Chapter 13 - Fichier Standard 113

13.1. Créer le Fichier de Dictionnaire	113
Onglet Technique (Fichiers Standard)	114
Onglet Métier (Fichiers Standard)	121
13.2. Définir les Enregistrements	122
Onglet Technique (Enregistrements Standard)	122
Onglet Métier (Enregistrements Standard)	126
13.3. Définir les Champs	126
Onglet Technique (Champs Standard)	127
Onglet Métier (Champs Standard)	137
13.4. Onglet Métier (Objets de données de Fichier Standard)	137
Règle métier	138
Note	138

Chapter 14 - Sous-schéma IDMS..... 139

14.1. Créer le Fichier de Dictionnaire	140
Onglet Technique (Sous-schémas)	140
Onglet Métier (Sous-schémas)	142
14.2. Définir les Enregistrements	143
Onglet Technique (Enregistrements Sous-schéma)	143
Onglet Métier (Enregistrements Sous-schéma)	145
14.3. Définir les Champs	146
Onglet Technique (Éléments Sous-schéma)	146
Onglet Métier (Éléments Sous-schéma)	157
14.4. Définir les Relations	157
Onglet Technique (Relations Sous-schéma)	158

Onglet Métier (Relations Sous-schéma)	161
14.5. Définir les Index	161
Onglet Technique (Index Sous-schéma)	162
Onglet Métier (Index Sous-schéma)	164
14.6. Onglet Métier (Objets de données Sous-schéma)	164
Règle métier	164
Note	164

Chapter 15 - Base de données Supra 165

15.1. Créer le Fichier de Dictionnaire	165
Onglet Technique (Bases de données Supra)	166
Onglet Métier (Bases de données Supra)	167
15.2. Définir les Enregistrements	168
Onglet Technique (Sets de données Supra)	168
Onglet Métier (Sets de données Supra)	171
15.3. Définir les Champs	171
Onglet Technique (Champs Supra)	172
Onglet Métier (Champs Supra)	182
15.4. Définir les Relations	182
Onglet Technique (Relations Supra)	183
Onglet Métier (Relations Supra)	186
15.5. Onglet Métier (Objets de données Supra)	186
Règle métier	186
Note	186

Chapter 16 - Collecter des Fichiers de Dictionnaire 187

16.1. Accéder à l'écran "Collecter un fichier"	188
--	-----

Chapter 17 - Fichiers de Dictionnaire Source 190

17.1. Type de fichier - Séquentiel	190
Procédure	190
Description des champs disponibles	191
17.2. Type de fichier - IDMS	195
Procédure	195
Description des champs disponibles	196
17.3. Type de fichier - IMS	200
Procédure	201
Description des champs disponibles	201
17.4. Type de fichier - RDBMS	202
Procédures	202
17.5. Type de fichier - Déchargement séquentiel	207
Procédures	207
Description des champs disponibles	214
Traiter le fichier MXL	217

17.6. Type de fichier: Schéma XML	220
---	-----

Chapter 18 - Fichiers de Dictionnaire Cible 221

18.1. Type de fichier: Chargement séquentiel	221
<i>Procédures</i>	221
<i>Description des champs disponibles</i>	229
18.2. Type de fichier: Chargement délimité	233
<i>Procédure</i>	233
<i>Description des champs disponibles</i>	236
<i>Options de chargement délimité</i>	240
18.3. Charger RDBMS	245
<i>Procédures</i>	245

Chapter 19 - Importer les fichiers MDL 252

Chapter 20 - Exporter des Fichiers de Dictionnaire 253

20.1. Procédure générale d'export	253
---	-----

Chapter 21 - Sélectionner un autre Profil d'Utilisateur 255

Chapter 22 - Gestion des Versions avec le Gestionnaire de Sources 256

22.1. Établir la connexion entre MetaStore et le Gestionnaire de Sources	256
22.2. Terminer la connexion entre MetaStore et le Gestionnaire de Sources	257
22.3. Ajouter des Fichiers de Dictionnaire au Gestionnaire de Sources	258
22.4. Afficher le statut du Gestionnaire de Sources d'un fichier Source ouvert	258
22.5. Apporter des modifications aux Fichiers de Dictionnaire sous Gestionnaire de Sources	260
22.6. Annuler l'extraction d'un Fichier de Dictionnaire	261

Chapter 23 - Gestionnaire de Sources interne 262

23.1. Les règles de versionnement des métadonnées	262
23.2. Incrémenter le numéro de version d'un Fichier de Dictionnaire	263
23.3. Créer une nouvelle instance d'un Fichier de Dictionnaire	264
23.4. Ouvrir une version spécifique d'un Fichier de Dictionnaire	264

Chapter 24 - Appeler MetaStore Manager en mode batch 266

24.1. Utiliser MSBSTORE pour importer des fichiers MDL dans MetaStore	266
<i>Format de commande:</i>	266
<i>Exemple</i>	267
24.2. Utiliser MSBSTORE pour exporter des fichiers MDL à partir du Dictionnaire MetaStore	267
<i>Format de commande:</i>	267
<i>Exemple</i>	268
24.3. Utiliser MSBSTORE pour collecter des fichiers	268
<i>Format de commande:</i>	268

Exemple	268
24.4. Aperçu des paramètres optionnels	269
24.5. Codes de retour MSBSTORE.....	269
24.6. Appeler MetaStore Manager via la ligne de commandes	269
Chapter 25 - Commandes du langage de définition	270
25.1. ADD FILE	270
Format	270
ADD FILE	270
VERSION	271
TYPE.....	271
Taille de l'Enregistrement	274
BLOCK	275
SPANNED.....	275
MODE	276
LABEL	276
KEY	276
CODE-CONTROL	276
FETCH-FIRST-ONLY	277
UNCOMMITTED-READ	277
EXTERNAL-SOURCE	277
COLUMN-SEPARATOR	278
ROW-TERMINATOR	279
CCSID	279
XPATH	279
XML-DECLARATION	279
RULE	280
NOTE.....	280
25.2. ADD RECORD	280
Format	280
ADD RECORD	280
Nom du Fichier	281
SIZE	281
KEY	281
COLUMN-SEPARATOR	282
ROW-TERMINATOR	283
CCSID	283
XPATH	283
RULE	283
NOTE.....	283
25.3. ADD FIELD.....	284
Format	284
ADD FIELD	284
POSITION	285
SIZE	285
OCCURS	286

DEPENDING ON	286
TYPE.....	287
DATE.....	292
TIME.....	293
TIMESTAMP	293
EDIT	293
LIMITS	296
NULL INDICATOR (avant DBNAME)	296
INITIAL	298
XML-NAME.....	298
XML-TYPE.....	298
FORMAT-MASK.....	298
CCSID	298
XPATH	298
RULE	299
NOTE.....	299
25.4. COPY FILE	299
Format	299
25.5. COPY RECORD	299
Format	299
25.6. COPY FIELD.....	300
Format	300
25.7. DELETE FILE	300
Format	300
25.8. LIST FILE	301
Format	301
25.9. LIST RECORD	301
Format	301
25.10. LIST FIELD.....	302
Format	302
Index	303

À propos de ce guide

Le *Guide de l'Utilisateur MetaStore Manager* est destiné aux administrateurs de métadonnées MetaSuite.

1.1. Publications connexes

La table suivante donne un aperçu complet du jeu de documentation MetaSuite.

Information sur la version	Description des fonctionnalités de la version 8.1.3
Guides d'installation	• Composant d'exécution BS2000/OSD • Composant d'exécution DOS/VSE • Composant d'exécution Fujitsu Windows • Composant d'exécution IBM COBOL • Composant d'exécution Micro Focus Windows • Composant d'exécution Micro Focus UNIX • Composant d'exécution OS/390 et z/OS • Composant d'exécution OS/400 • Composant d'exécution VisualAge Windows • Composant d'exécution VisualAge UNIX • Composant d'exécution VMS
Guides de l'Utilisateur	• Guide de l'Utilisateur d'INI Manager • Guide d'installation et de paramétrage • Guide d'introduction • Guide de l'Utilisateur de MetaStore Manager • Guide de l'Utilisateur de MetaMap Manager • Guide de l'Utilisateur de Generator Manager
Guides techniques	• Guide d'accès aux fichiers ADABAS • Guide d'accès aux fichiers IDMS • Guide d'accès aux fichiers IMS DLI • Guide d'accès aux fichiers RDBMS • Guide d'accès aux fichiers XML • Modules d'exécution • Guide de l'Utilisateur des fonctions définies par l'Utilisateur

Si vous n'êtes pas familier de MetaSuite, la description technique suivante vous fournit un aperçu.

Le système MetaSuite

MetaSuite est conçu pour la récupération des données, l'extraction, la conversion et les rapports. Il comprend une interface utilisateur graphique basée sur un poste de travail et un composant d'exécution mainframe.

**Interface de bases de données
MetaSuite**

MetaSuite peut accéder aux données à partir d'un certain nombre de systèmes de gestion de bases de données, en utilisant les mêmes commandes, la même structure de programme et les mêmes techniques d'extraction qui sont utilisées pour les fichiers non base de données. Chaque interface de base de données est disponible comme un enrichissement optionnel pour le produit de base.

MetaMap Manager

MetaMap Manager est l'outil utilisé pour la définition des Modèles. De tels Modèles sont construits intuitivement en décrivant les spécifications de programme globales, les définitions des fichiers d'entrée (données et processus) et celles des fichiers Cible (données et processus).

MetaStore Manager

MetaStore Manager est l'outil utilisé pour la maintenance des Métadonnées et les services de documentation.

Generator Manager

Generator Manager est l'outil d'administration de système. Toutes sortes de fonctionnalités de base et de possibilités de personnalisation sont prises en charge par cet outil.

Le but de MetaStore Manager

MetaSuite est une application d'intégration de données qui vous permet de rapidement manipuler de gros volumes de données depuis n'importe quelle Source vers n'importe quel environnement Cible de Business Intelligence. À cette fin, MetaSuite doit connaître les Métadonnées de toutes les Sources et les Cibles de données possibles.

MetaSuite MetaStore Manager est le responsable de est le responsable pour fournir ces Métadonnées et permet de:

- Créer des Dictionnaires (page 187) automatiquement (page 21) ou manuellement
- Éditer (ou enrichir) les Métadonnées disponibles.
- Enregistrer les Fichiers de Dictionnaire dans le référentiel MetaStore.
- Exporter les Fichiers de Dictionnaire en format MDL, XML, XMI ou PDL. Voir [Exporter des Fichiers de Dictionnaire](#) on page 253.

CHAPITRE 3

Notions clés

Le tableau suivant explique les notions clés utilisées par MetaStore Manager.

Notion	Description
MetaStore	MetaStore est le référentiel contenant les Fichiers de Dictionnaire.
Fichier de Dictionnaire	Un Fichier de Dictionnaire décrit les métadonnées de l'unité de données logique à partir de laquelle les données seront extraites (Source de données) ou vers laquelle les données seront écrites (Données Cible). Les Métadonnées décrivent les caractéristiques physiques ainsi que celles de métier du Fichier de Dictionnaire. Un Dictionnaire contient des objets subordonnés tels que les Enregistrements, les Champs, les Relations et les Index sous-jacents. Chaque Dictionnaire contient un ou plusieurs Enregistrements.
Enregistrement	Un Enregistrement dans un Fichier de Dictionnaire décrit les Métadonnées d'une structure de données spécifiques dans le Fichier de Dictionnaire. Cette structure est décrite par les champs sous-jacents de l'Enregistrement. Chaque Enregistrement contient un ou plusieurs Champs.
Champ	Un champ est la plus petite unité de données qui peut être traitée dans un Enregistrement. Il a un type de données interne et une taille.
Champ de groupe	Un Champ de groupe est un Champ qui peut être étendu à un ou plusieurs Sous-champ(s).
Sous-champ	Un Sous-champ est un Champ qui est défini comme un composant d'un autre Champ (Champ de groupe).
Relation	Une Relation définit la relation logique entre deux ou plusieurs Enregistrements.
Index	Un Index définit un Chemin d'accès vers un Enregistrement.

CHAPITRE 4

Prérequis

Les conditions suivantes doivent être remplies avant de pouvoir utiliser MetaStore Manager.

- Installer le programme MetaSuite
- Créer un Référentiel dans une Base de données
- Créer l'accès ODBC au Référentiel
- Compléter la configuration après l'installation

Si vous voulez utiliser un outil de Gestion des Versions, les étapes supplémentaires suivantes doivent être effectuées:

- Installer l'outil de Gestion des Versions
- Créer un référentiel pour MetaSuite dans cet outil de Gestion des Versions
- Permettre aux Utilisateurs d'accéder à ce référentiel
- Créer un projet dans ce répertoire

Note: Toutes les procédures que vous devez suivre pour obtenir cette situation sont décrites dans le *Guide d'installation et de paramétrage*.

Mise en route

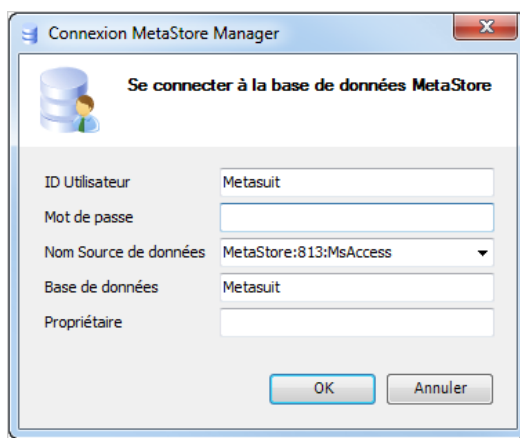
1. Démarrez *MetaStore Manager*.

MetaStore Manager nécessite des paramètres initiaux définis dans un fichier INI. Le nom par défaut de ce fichier INI est *MetaSuite.ini* et son emplacement par défaut est le dossier de l'utilisateur

APPDATA\ROAMING\METASUITE de l'Utilisateur.

Note: Si le fichier *MetaSuite.ini* n'est pas disponible à l'emplacement prévu, la procédure d'installation démarrera automatiquement et le fichier par défaut *MetaSuite.ini* sera créé.

2. L'écran *Connexion MetaStore* s'affiche:



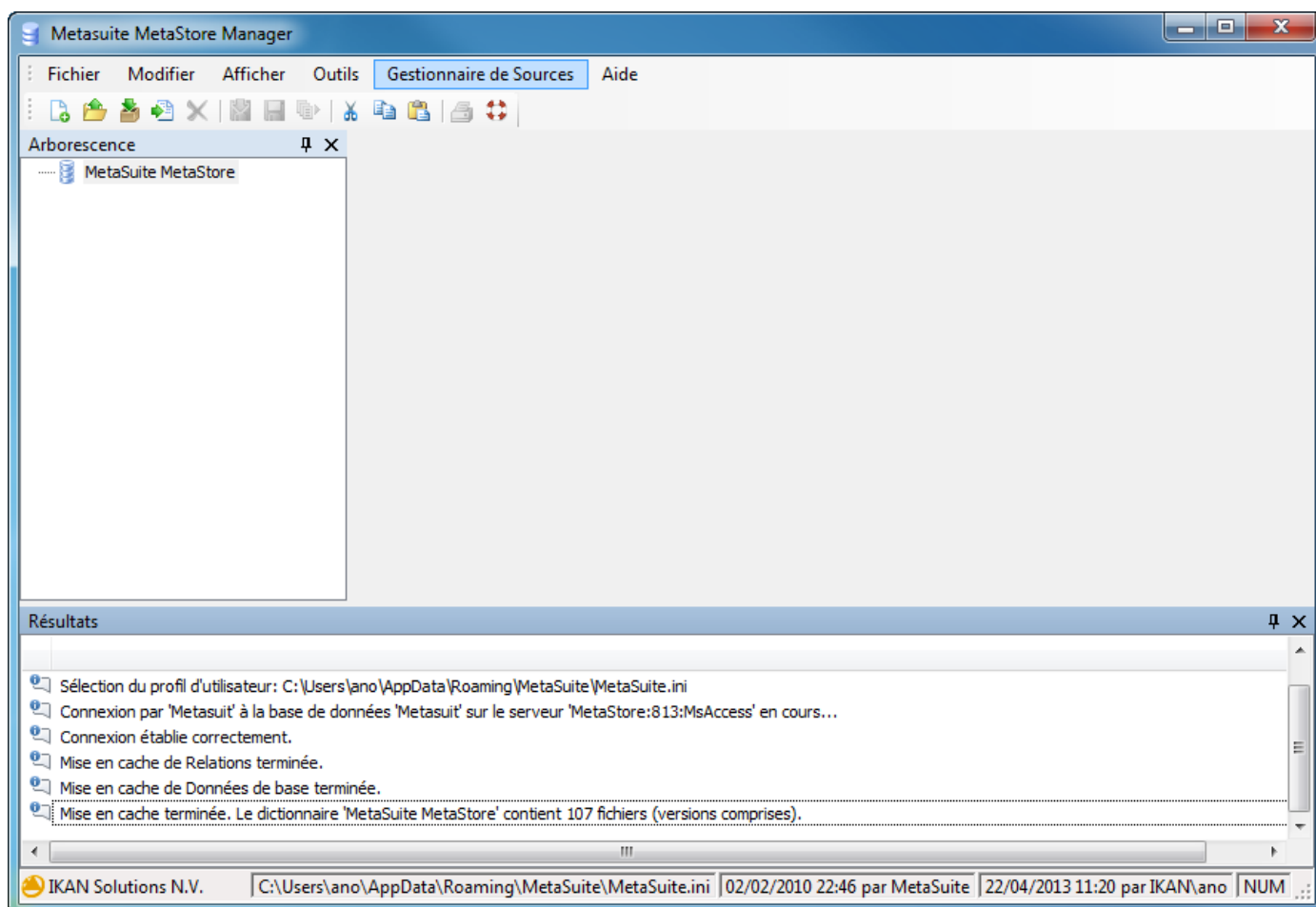
Remplissez les champs comme requis:

Champs	Description
ID Utilisateur	L'ID Utilisateur que vous voulez utiliser pour vous connecter au référentiel MetaSuite via ODBC.
Mot de passe	Le mot de passe associé à l'ID Utilisateur sélectionné.
Nom Source de données	Sélectionnez la source de données ODBC requise à partir de la liste déroulante. La liste déroulante contient tous les Noms Source de Données (DSN) définis sur votre machine.
Base de données	Le nom de la base de données où le référentiel MetaSuite est implémenté.
Propriétaire	Le nom du propriétaire des tables du référentiel (si cet ID propriétaire est différent de l'ID Utilisateur).

Note: Les valeurs par défaut éventuellement saisies dans le champ correspondent à celles définies dans le fichier *MetaSuite.ini* en utilisant MetaSuite INI Manager.
Pour plus d'informations, se référer au chapitre *Personnaliser les paramètres MetaSuite INI* dans le *Guide d'installation et de paramétrage*.

3. Cliquez sur le bouton OK.

L'écran d'ouverture MetaStore Manager s'affiche:



Interface Utilisateur MetaStore Manager

L'interface Utilisateur MetaStore Manager est composée des éléments suivants:

Élément	Description
Barre de menus (page 8)	La Barre de menus donne accès aux différentes fonctionnalités de MetaStore Manager.
Barre d'outils (page 10)	La Barre d'outils donne accès aux fonctionnalités fréquemment utilisées, qui sont également disponibles à partir de la Barre de menus.
Fenêtre de l'arborescence (page 11)	La Fenêtre de l'arborescence affiche tous les Fichiers de Dictionnaire ouverts ainsi que leurs Enregistrements, leurs Champs, leurs Relations et leurs Index. Si vous venez de commencer à travailler, l'icône de racine MetaStore est la seule icône disponible.
Espace de travail (page 13)	Dans l'Espace de travail, les fenêtres des propriétés des objets MetaStore sont affichées. Les fenêtres des propriétés peuvent être utilisées pour vérifier ou mettre à jour les propriétés.
Fenêtre des Champs d'enregistrement (page 13)	Dans cette fenêtre, les Champs appartenant à l'Enregistrement qui a été ouvert en dernier lieu dans l'Espace de travail sont affichés.
Fenêtre de résultats (page 16)	Cette fenêtre contient les messages concernant les actions effectuées lors de la session en cours de MetaStore Manager.
Fenêtre de Structure de l'enregistrement (page 17)	Dans cette fenêtre, la structure du dernier Enregistrement de Dictionnaire ouvert est affichée.
Barre statut (page 18)	La Barre statut affiche l'horodatage de la création et de la dernière mise à jour de l'objet MetaStore sélectionné (Référentiel MetaStore, Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, etc.)

6.1. Barre de menus

Une fois MetaStore Manager démarré, la Barre de menus est affichée en haut de la fenêtre d'ouverture. Il contient les menus suivants:

Menu	Description
Fichier	Le menu Fichier contient les options suivantes: • (avec sous-menu) Voir Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu on page 21. • <i>Ouvrir/Supprimer...</i> Utilisez cette option pour ouvrir ou supprimer un Fichier de Dictionnaire existant d'une liste de Fichiers de Dictionnaire disponibles. • <i>Collecter...</i> Voir Collecter des Fichiers de Dictionnaire on page 187. • <i>Importer...</i> Voir Importer les fichiers MDL on page 252. • <i>Enregistrer les propriétés</i> Utilisez cette option pour enregistrer les Propriétés des objets MetaStore nouvellement définis ou pour enregistrer les nouvelles Propriétés si vous avez modifié un objet MetaStore existant. • <i>Sauvegarder dans MetaStore</i> Utilisez cette option pour sauvegarder les modifications apportées au Fichier de Dictionnaire sélectionné dans la fenêtre de l'arborescence. Cette option n'est activée que si vous sélectionnez une Définition de fichier dans la fenêtre de l'arborescence. • <i>Supprimer tous les fichiers de l'espace de travail</i> Utilisez cette option pour supprimer tous les Fichiers de Dictionnaire ouverts depuis la fenêtre de l'arborescence. Cette action ne supprime pas ces Dictionnaires du référentiel. Toutefois, si la fenêtre de l'arborescence contenait des éléments non sauvegardés, ceux-ci seront perdus. • <i>Exporter (avec sous-menu)</i> Voir Exporter des Fichiers de Dictionnaire on page 253. • <i>Imprimer arborescence...</i> Utilisez cette option pour imprimer l'arborescence MetaStore telle qu'elle est actuellement affichée dans la fenêtre de l'arborescence. • <i>Reconnecter...</i> Utilisez cette option pour vous connecter à un autre référentiel. La connexion au Référentiel actuel se termine et l'écran de <i>Connexion MetaSuite</i> s'affiche à nouveau. • <i>Quitter</i> Utilisez cette option pour quitter le programme. S'il y a des modifications non enregistrées, il vous sera demandé si vous voulez les enregistrer maintenant.
Modifier	Le menu "Modifier" contient les options Windows standard suivantes: • <i>Annuler</i> • <i>Couper</i> • <i>Copier</i> • <i>Coller</i> Vous pouvez utiliser ces options pour couper, copier et coller du texte dans les fenêtres des propriétés ouvertes. Vous pouvez également annuler une de ces actions.
Afficher	Le menu Afficher contient les options suivantes: • <i>Barre d'outils</i> • <i>Barre statut</i> • <i>Arborescence</i> • <i>Champs d'enregistrement</i> • <i>Structure de l'enregistrement</i> • <i>Résultats</i> Par défaut, toutes les options sont sélectionnées, signifiant que tous les éléments listés seront affichés à l'écran.

Menu	Description
Outils	Le menu "Outils" contient l'option suivante: • <i>Profil d'utilisateur...</i> Utilisez cette option pour sélectionner un autre Profil d'utilisateur. Voir Sélectionner un autre Profil d'Utilisateur on page 255.
Gestionnaire de Sources	Le menu Gestionnaire de Sources contient les options suivantes: • <i>Charger la dernière version</i> • <i>Extraire</i> • <i>Archiver</i> • <i>Annuler l'extraction</i> • <i>Ajouter au Gestionnaire de Sources</i> • <i>Ouvrir à partir du Gestionnaire de Sources</i> • <i>Afficher l'historique</i> • <i>Afficher le statut</i> • <i>Se connecter au Gestionnaire de Sources...</i> • <i>Se déconnecter du Gestionnaire de Sources</i> • <i>VisualSourceSafe</i> Pour plus d'informations concernant ces options, se référer à la section Gestion des Versions avec le Gestionnaire de Sources (page 256).
Aide	Le menu Aide contient les options suivantes: • <i>Contenu</i> Utilisez cette option pour accéder à l'aide en ligne de MetaStore Manager. • <i>À propos de</i> Cette option affiche le numéro de version actuel de MetaStore Manager.

6.2. Barre d'outils

Si l'option *Barre d'outils* est sélectionnée dans le menu *Afficher*, la Barre d'outils est affichée en-dessous de la Barre de menus.

La Barre d'outils contient les boutons suivants:

Bouton	Signification	Description
	Ajouter (donnant accès à un sous-menu)	Si les Métadonnées ne peuvent pas être collectées ou importées, vous devez ajouter ou construire le Fichier de Dictionnaire manuellement. Voir Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu on page 21.
	Ouvrir/Supprimer...	Utilisez cette option pour ouvrir ou supprimer des Fichiers de Dictionnaire disponibles dans le MetaStore. Vous devez ouvrir un Fichier de Dictionnaire existant afin de vérifier ou modifier ses propriétés.
	Collecter...	Vous pouvez collecter un Fichier de Dictionnaire s'il n'existe pas encore dans MetaStore. Toutefois, les Métadonnées peuvent être délivrées dans un format standard au MetaStore. Voir Collecter des Fichiers de Dictionnaire on page 187.
	Importer...	Si le Fichier de Dictionnaire correspondant n'existe pas encore dans le MetaStore actuel, vous devez importer un fichier MDL. Voir Importer les fichiers MDL on page 252.

Bouton	Signification	Description
	Supprimer tous les fichiers de l'espace de travail	Utilisez cette option pour supprimer tous les Fichiers de Dictionnaire ouverts de l'Espace de travail. Cette opération ne les supprime pas du MetaStore.
	Enregistrer les propriétés	Utilisez cette option pour enregistrer les Propriétés un objet MetaStore nouvellement défini ou pour enregistrer les nouvelles Propriétés si vous avez modifié un objet MetaStore existant.
	Sauvegarder dans MetaStore	Utilisez cette option pour sauvegarder les modifications apportées au Fichier MetaStore sélectionné dans la fenêtre de l'arborescence. Cette option n'est activée que si vous sélectionnez une Définition de fichier dans la fenêtre de l'arborescence.
	Exporter sous MDL...	Utilisez cette option pour générer un fichier texte décrivant tous les Fichiers de Dictionnaire ouverts en format MDL. Voir Exporter des Fichiers de Dictionnaire on page 253.
	Couper	Utilisez cette option Windows standard pour couper des morceaux de texte dans les fenêtres des propriétés.
	Copier	Utilisez cette option Windows standard pour copier des morceaux de texte dans les fenêtres des propriétés.
	Coller	Utilisez cette option Windows standard pour coller des morceaux de texte dans les fenêtres des propriétés.
	Imprimer arborescence...	Utilisez cette option pour imprimer l'arborescence MetaStore telle qu'elle est actuellement affichée dans la fenêtre de l'arborescence.
	Aide	Si vous cliquez sur cette icône, la version de MetaSuite MetaStore Manager s'affiche.

6.3. Fenêtre de l'arborescence

Si l'option *Arborescence* est sélectionnée dans le menu *Afficher*, la Fenêtre de l'arborescence est affichée en haut à gauche.

Note: Comme il s'agit d'une fenêtre ancrable, vous pouvez modifier sa position ([Ancrer une fenêtre](#) (page 18)).

Vous pouvez également cacher la fenêtre en cliquant sur le bouton *Masquer automatiquement* () en haut à droite. Si vous cliquez une deuxième fois sur le bouton *Masquer automatiquement* () la fenêtre sera restaurée dans sa position originale.

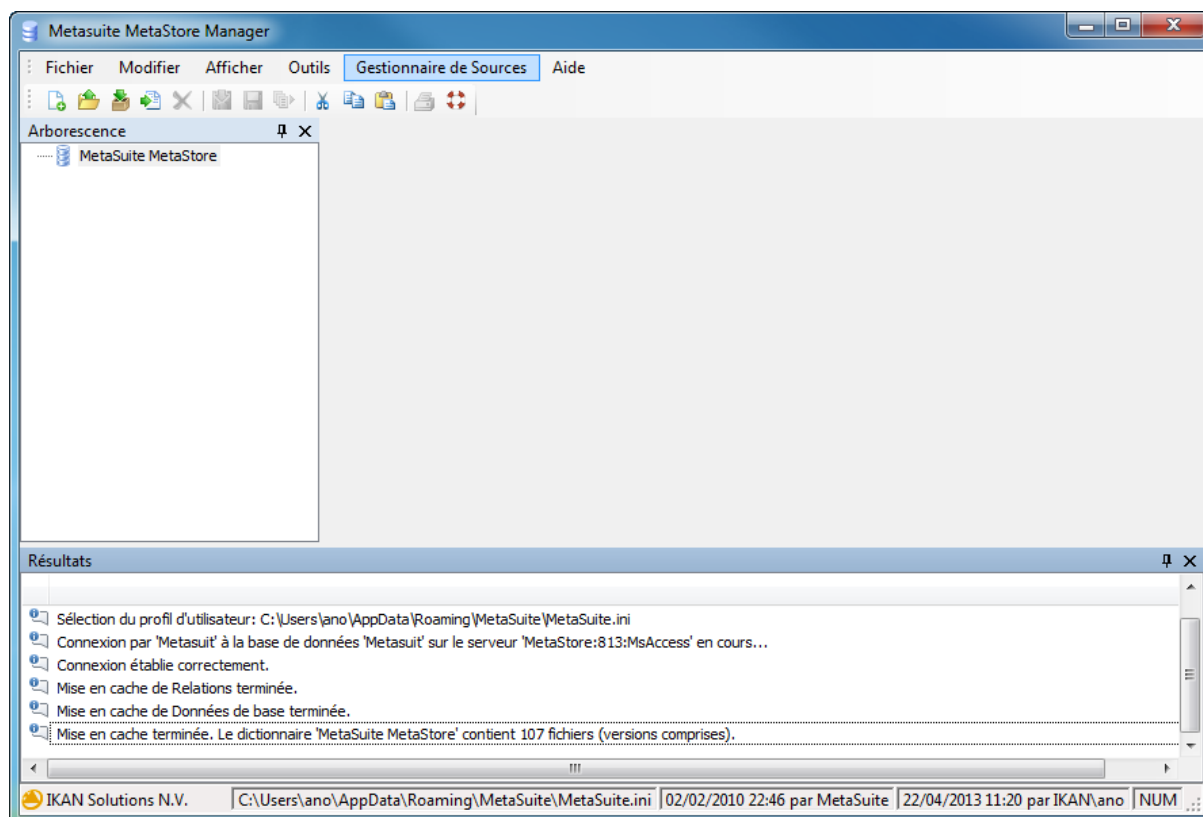
Développer les différents niveaux en cliquant sur le signe "plus" à côté de l'élément.

Les icônes suivantes sont utilisées:

Icône	Signification
	Fichier de Dictionnaire. Chaque Fichier de Dictionnaire est listé avec son nom et son numéro de version. Chaque Fichier de Dictionnaire contient les Métadonnées appartenant à une Source ou une Cible de données.
	Enregistrement
	Relation
	Index
	Champ appartenant à un Enregistrement
	Champ appartenant à une Clé d'enregistrement
	Champ appartenant à une Clé de fichier
	Champ appartenant à un Enregistrement et une Clé de fichier.
	Sous-champ
Nom de fichier suivi de (G)	Champ de groupe contenant des Sous-champs.
Nom de fichier suivi de (R)	Champs redéfini
Nom de fichier suivi de (GR)	Champ de groupe redéfini

6.4. Espace de travail

Dans une configuration standard, l'Espace de travail est la zone grise à côté de la fenêtre de l'arborescence.



Cette zone est utilisée pour afficher les fenêtres des propriétés

6.5. Fenêtre des Champs d'enregistrement

Dans une configuration standard, la fenêtre des Champs d'enregistrement est ancrée en-dessous de l'Espace de travail. Elle contient des informations concernant les Champs appartenant au dernier Enregistrement ouvert dans l'Espace de travail.

Pour ouvrir un Enregistrement dans l'Espace de travail, vous cliquez deux fois dessus ou vous sélectionnez *Propriétés* à partir de son menu contextuel.

Note: Comme il s'agit d'une fenêtre ancrable, vous pouvez modifier sa position ([Ancrer une fenêtre](#) (page 18)).

Vous pouvez également cacher la fenêtre en cliquant sur le bouton *Masquer automatiquement* () en haut à droite. Si vous cliquez une deuxième fois sur le bouton *Masquer automatiquement* () la fenêtre sera restaurée dans sa position originale.

La figure suivante montre un exemple d'une fenêtre de Champs d'enregistrement.

	Nom	Type	Pos. absolue	Taille	Décimales	Format de date	Occurrences	Null
▶	employee-number	Numérique	1	5	0	Aucun	1	Aucun
▶	department	Numérique	6	2	0	Aucun	1	Aucun
▶	pay-code	Numérique	8	1	0	Aucun	1	Aucun
▶	job-title-code	Numérique	9	2	0	Aucun	1	Aucun
▶	date-of-hire	Numérique	11	6	0	Aucun	1	Aucun
▶	annual-salary	Numérique	17	9	2	Aucun	1	Aucun
▶	pay-rate	Numérique	26	9	2	Aucun	1	Aucun
▶	employee-name	Caractère	35	15	0	Aucun	1	Aucun
▶	street-address	Caractère	50	20	0	Aucun	1	Aucun

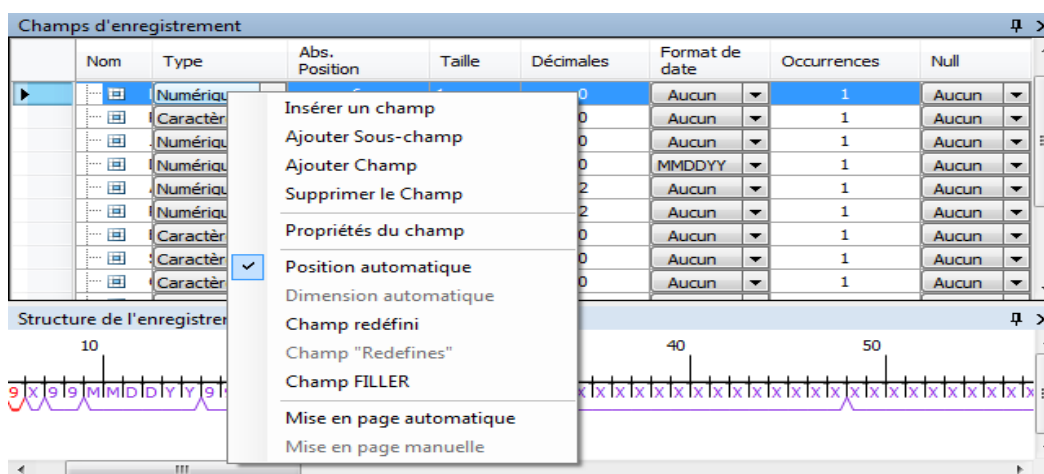
Dans la fenêtre des Champs d'enregistrement, les principales propriétés de chaque champ sont affichées:

Champ	Signification
Nom	Ce champ contient le nom du Champ, tel que défini au moment de l'ajout.
Type	Ce champ contient le type de Champ.
Pos. Absolue	Si requis par le type de Fichier de Dictionnaire, ce champ contient la position de départ pour ce champ. Si la position de départ n'est pas requise par le type de Fichier de Dictionnaire, ce champ reste vide.
Taille	Ce champ contient la taille pour ce Champ.
Décimales	Ce champ contient le nombre de décimales, si le type de champ permet la définition de décimales. Ce champ contient la valeur par défaut 0, si le type de champ ne permet pas la définition de décimales.
Format de date	Si le champ décrit une date, le format de date sélectionné sera affiché. Si le champ ne décrit pas de date, le message par défaut AUCUN est affiché.
Occurrences	Ce champ indique le nombre d'occurrences de cet Enregistrement.
Null	Ce champ indique le statut "nullable" (nul accepté) du champ et spécifie si les Inbound ou Outbound Nulls sont utilisés.

Menu contextuel

Cliquez avec le bouton droit dans la fenêtre des Fenêtre des Champs d'enregistrement.

Le menu contextuel suivant s'affiche:



Note: En fonction des paramètres ou sélections actuels, une ou plusieurs options peuvent être disponibles.

Ces options ont la signification suivante:

Option	Signification
Insérer un Champ	Sélectionnez cette option pour ajouter un champ à l'Enregistrement actuel au-dessus du champ actuellement sélectionné. Si aucun champ n'est sélectionné, le nouveau champ sera ajouté à la fin de l'Enregistrement.
Ajouter un Sous-champ	Sélectionnez cette option pour ajouter un Sous-champ au Champ sélectionné.
Ajouter un Champ	Sélectionnez cette option pour ajouter un Champ à la fin de l'Enregistrement.
Supprimer le Champ	Sélectionnez cette option pour supprimer le Champ actuellement sélectionné de l'Enregistrement.
Propriétés du Champ	Sélectionnez cette option pour afficher les propriétés du Champ sélectionné. Si aucun Champ n'est sélectionné, cette option n'est pas accessible.
Position automatique	Sélectionnez cette option si vous voulez que la position du Champ soit recalculée automatiquement. Si vous activez cette option, la position pourra être calculée automatiquement. Dans la plupart des cas, cela se traduit par la position de fin du dernier Champ + 1. Il y a quelques exceptions à cette règle de base: - Le premier Champ n'a pas de prédécesseur. Évidemment, dans ce cas, la position sera 1. "Redefines": dans ce cas, la position du Champ "redéfini" sera prise en compte. - Sous-champs: il s'agit d'une variante de "Redefines". Le premier Sous-champ aura la même position que le Champ de groupe auquel il appartient. Le deuxième Sous-champ suivra la règle standard.
Dimension automatique	Sélectionnez cette option si vous voulez calculer automatiquement la taille totale de champ d'un Champ de groupe.

Option	Signification
Champ redéfini	Marque un Champ comme ayant des "Redefines" (des Champs qui ont la même position de départ, généralement redéfinissant le Champ comme un autre type de données).
Champ "Redefines"	Verrouille la position de départ du Champ à la position de ceux marqués comme "redéfinis" (étape précédente). Il peut y avoir plusieurs occurrences de "redéfinis".
Champ FILLER	Un champ FILLER utilise toujours l'option "Position automatique", signifiant qu'il suit le(s) champ(s) précédent(s) si sa(leur) position/taille change (un "filler" de taille).
Mise en page automatique	Uniquement disponible pour des Champs et des Enregistrements complexes (des conteneurs de champs). Cette option trie les Champs contenus séquentiellement, en établissant la valeur de "Position automatique" et "Dimension automatique" à ON.
Mise en page manuelle	Sélectionnez cette option pour désactiver le marquage automatique des Champs contenus et pour conserver les valeurs actuelles.

6.6. Fenêtre de résultats

Si l'option *Fenêtre de résultats* est sélectionnée dans le menu *Afficher*, la Fenêtre de résultats est affichée par défaut en bas de l'écran à gauche.

Note: Comme il s'agit d'une fenêtre ancrable, vous pouvez modifier sa position ([Ancrer une fenêtre](#) (page 18)).
 Vous pouvez également cacher la fenêtre en cliquant sur le bouton *Masquer automatiquement* () en haut à droite. Si vous cliquez une deuxième fois sur le bouton *Masquer automatiquement* () la fenêtre sera restaurée dans sa position originale.

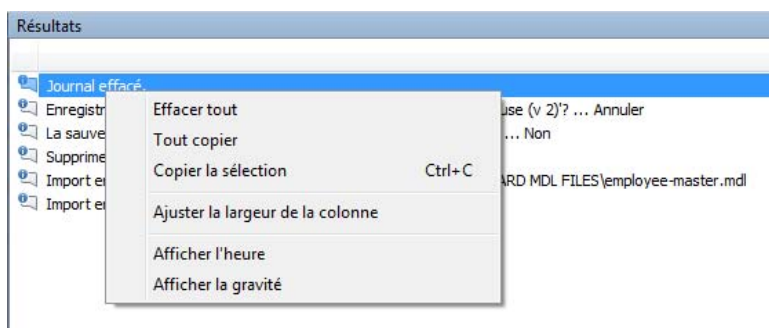
La *Fenêtre de résultats* contient les messages et avertissements concernant les actions effectuées lors de la session MetaSuite MetaStore Manager en cours.



Menu contextuel

Cliquez avec le bouton droit sur la Fenêtre de résultats.

Le menu contextuel suivant s'affiche:



Ces options ont la signification suivante:

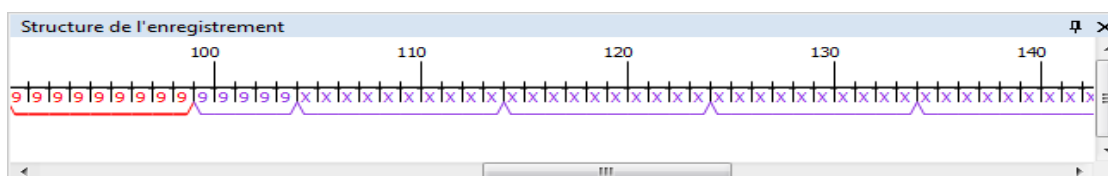
Option	Signification
Effacer tout	Sélectionnez cette option pour effacer tous les messages dans la Fenêtre de résultats.
Tout copier	Sélectionnez cette option pour sélectionner tous les messages dans la Fenêtre de résultats.
Copier la sélection	Sélectionnez cette option pour copier les messages sélectionnés dans la Fenêtre de résultats vers le presse-papiers de Windows.
Ajuster la largeur de la colonne	Sélectionnez cette option pour ajuster la largeur des colonnes afin d'afficher leur contenu complet.
Afficher l'heure	Sélectionnez cette option pour afficher l'heure à laquelle les messages ont été générés.
Afficher la gravité	Sélectionnez cette option pour afficher la sévérité des messages.

6.7. Fenêtre de Structure de l'enregistrement

Si l'option *Structure de l'enregistrement* est sélectionnée dans le menu *Afficher*, la Structure de l'enregistrement est affichée par défaut en bas de l'écran à droite.

Note: Comme il s'agit d'une fenêtre ancrable, vous pouvez modifier sa position ([Ancrer une fenêtre](#) (page 18)). Vous pouvez également cacher la fenêtre en cliquant sur le bouton *Masquer automatiquement* () en haut à droite. Si vous cliquez une deuxième fois sur le bouton *Masquer automatiquement* () la fenêtre sera restaurée dans sa position originale.

La fenêtre *Structure de l'enregistrement* affiche les informations suivantes concernant l'Enregistrement ouvert en dernier lieu:



En fonction du type de Champ, la fenêtre de Structure de l'enregistrement affiche une valeur par défaut pour chaque Champ dans l'Enregistrement sélectionné. La valeur par défaut correspond à la taille du champ, telle que définie dans la fenêtre "Champs d'enregistrement".

Les valeurs par défaut sont utilisées pour représenter les valeurs dans les différents types de Champ:

Valeur par défaut	Type(s) de champ
A	Alphabétique
B	Binaire Binaire natif
1	Bit
b	Octet
X	Caractère
D	Décimale
F	Flottant
G	Graphic Vargraphic
H	Hexadécimal
?	Longvarchar Longvargraphic (non encore supporté)
U	National
9	Numérique
P	Numérique édité Numérique édité National
V	Varchar

6.8. Barre statut

Si l'option *Barre statut* est sélectionnée dans le menu *Afficher*, la Barre statut est affichée en bas de l'écran à droite.

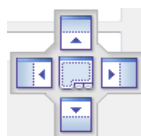
Si un élément (le référentiel MetaSuite, un Fichier de Dictionnaire, un Enregistrement ou un Champ) est sélectionné dans la fenêtre de l'arborescence, la Barre statut contient les informations sélectionnées pour l'élément sélectionné:

- Emplacement du fichier INI
- Nom Utilisateur et horodatage de la création
- Dernière mise à jour du Nom Utilisateur et de l'horodatage
- NUM (Num Lock sélectionné)

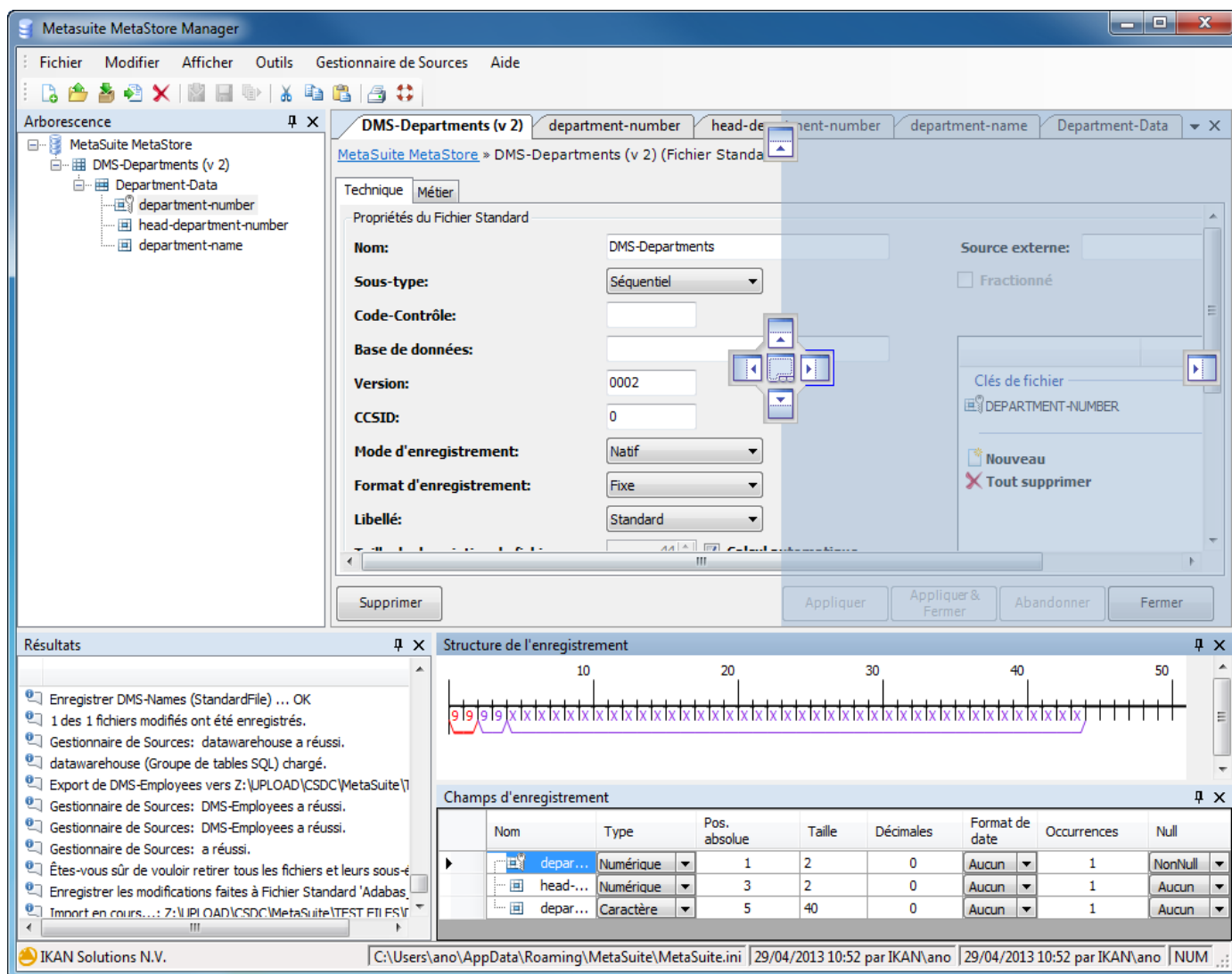
6.9. Ancrer une fenêtre

Des fenêtres ancrables sont des fenêtres qui s'alignent automatiquement sur le bord d'un autre élément de l'interface, une autre fenêtre ou fenêtre de propriétés.

1. Cliquez sur la barre titre de la fenêtre et maintenez le bouton de la souris enfoncé.
2. Glissez la fenêtre sélectionnée vers la position souhaitée.
La fenêtre que vous êtes en train de repositionner est affichée en gris et les ancrs de positionnement sont affichées à l'écran.



3. Placez le curseur sur l'ancr de votre choix et relâchez le bouton de la souris.



Note: Vous pouvez également positionner la fenêtre en dehors de la fenêtre principale de MetaSuite, sur votre Bureau.

Pour repositionner la fenêtre dans sa position précédente dans la fenêtre MetaSuite, cliquez deux fois sur son en-tête.

Créer des Fichiers de Dictionnaire - Aperçu

Il y a trois façons de créer des Fichiers de Dictionnaire.

Toutes les trois correspondent à une commande dans le menu Fichier dans la barre de menu MetaStore, et à une icône sur la barre d'outils MetaStore:

Méthode	Commande du menu Fichier	Icône dans la barre d'outils
Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement	À partir du menu <i>Fichier</i> , utilisez la commande <i>Ajouter</i> et sélectionnez le type de source de données requis à partir du sous-menu.	
Collecter des Fichiers de Dictionnaire (page 187)	À partir du menu <i>Fichier</i> , utilisez la commande <i>Collecter</i> .	
Importer les fichiers MDL (page 252)	À partir du menu <i>Fichier</i> , utilisez la commande <i>Importer</i> .	

Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu

S'il n'est pas possible de collecter ou d'importer les Métadonnées requises, vous pouvez créer manuellement des Fichiers de Dictionnaire.

Comme les procédures pour créer des Fichiers de Dictionnaire sont différentes en fonction du type de Source, ce manuel contient des chapitres distincts pour chaque type de Source pris en charge.

- [Groupe de fichiers ADABAS](#) (page 22)
- [Groupe de fichiers Datacom](#) (page 48)
- [IMS PCB](#) (page 74)
- [Groupe de tables SQL](#) (page 96)
- [Fichier Standard](#) (page 113)
- [Sous-schéma IDMS](#) (page 139)
- [Base de données Supra](#) (page 165)

Chaque chapitre contient des procédures distinctes pour les phases suivantes:

- Créer le Fichier de Dictionnaire
- Définir les Enregistrements
- Définir les Champs
- Si applicable: Définir les Relations
- Si applicable: Définir les Index

Groupe de fichiers ADABAS

Ce chapitre explique les actions suivantes:

- [Créer le Fichier de Dictionnaire](#) (page 22)
- [Définir les Enregistrements](#) (page 25)
- [Définir les Champs](#) (page 29)
- [Définir les Relations](#) (page 40)
- [Définir les Index](#) (page 44)

Pour des informations plus techniques, se référer au *Guide d'accès aux fichiers ADABAS*.

9.1. Créer le Fichier de Dictionnaire

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur l'icône de la racine MetaStore et sélectionnez *Ajouter > Groupe de fichiers ADABAS*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.

The screenshot shows a window titled "Nouvel objet (v 1)" with a close button (X). Below the title bar, the breadcrumb "MetaSuite MetaStore > Nouvel objet (v 1) (Groupe de fichiers ADABAS)" is visible. The main area has two tabs: "Technique" (selected) and "Métier". Under the "Technique" tab, the section "Propriétés du Groupe de fichiers ADABAS" contains the following fields:

- Nom: [text input field]
- Code-Contrôle: [text input field]
- Base de données: [text input field]
- Version: [text input field with value 1]
- CCSID: [text input field with value 0]

At the bottom of the dialog, there are four buttons: "Supprimer", "Appliquer", "Appliquer & Fermer", and "Abandonner". A "Fermer" button is also present on the right side of the dialog.

Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Groupes de fichiers ADABAS\)](#) (page 23)
- [Onglet Métier \(Objets de données ADABAS\)](#) (page 47)

3. Appliquer ou abandonner vos changements.

4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.

Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le nouveau Groupe de fichiers ADABAS et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'enregistrez pas le Groupe de fichiers ADABAS au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Groupes de fichiers ADABAS)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 23)
- [Code-Contrôle](#) (page 23)
- [Base de données](#) (page 24)
- [Version](#) (page 24)
- [CCSID](#) (page 24)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Code-Contrôle

Champ optionnel.

Les tables de Code-Contrôle contiennent les informations concernant le traitement d'un certain type de conteneur de données. Chaque élément de la table de Code-Contrôle pointe vers une table de code dans le Dictionnaire du Générateur COBOL.

Chaque type de conteneur de données dispose d'une table de Code-Contrôle prédéfinie. Si nécessaire, cette table de code-contrôle peut être remplacée. Par exemple: afin d'invoquer un module I/O externe pour lire ou écrire le fichier ou pour agrandir ou compresser les données.

Note: Si l'option est activée, la table sélectionnée doit exister dans le Dictionnaire du Générateur COBOL avant que les programmes utilisant le fichier ne puissent être générés.

Consultez la section *Tables de Code-Contrôle* dans le *Guide de l'Utilisateur de Generator Manager* pour plus d'informations concernant les tables de code-contrôle.

Base de données

Si applicable, saisissez le nom de la base de données correspondante.

Version

Valeur par défaut = 1

Si nécessaire, vous pouvez modifier le numéro de version.

Au moment de réimporter ou de re-collecter un conteneur de données existant, la version sera modifiée en fonction des paramètres spécifiés dans le INI Manager. Consultez le chapitre "Paramètres MetaStore Manager" dans le *Guide de l'Utilisateur d'INI Manager* pour plus d'informations.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

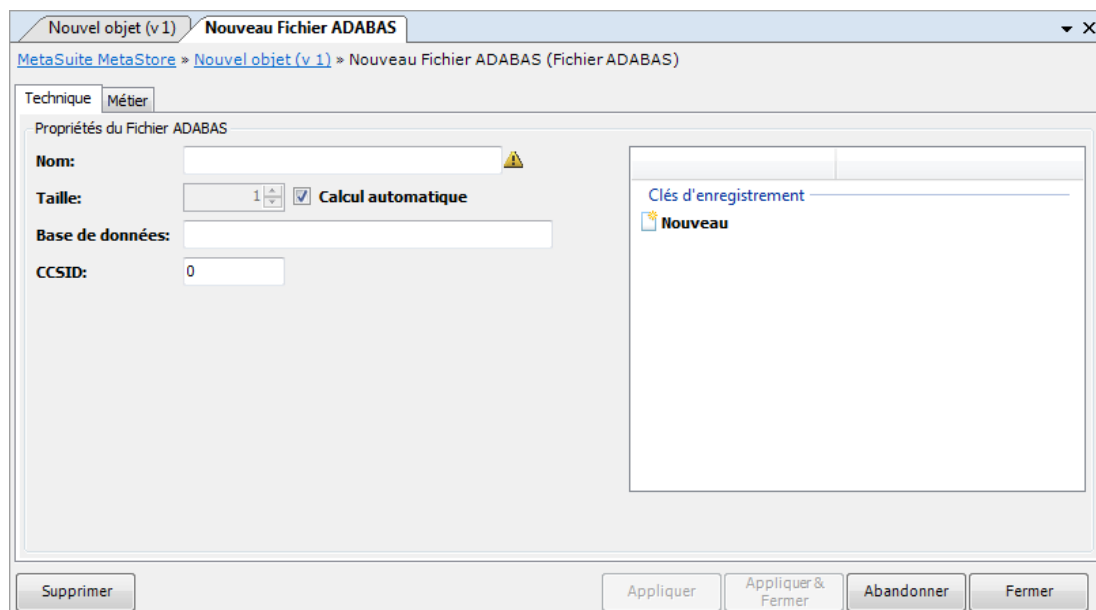
Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Onglet Métier (Groupes de fichiers ADABAS)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données ADABAS (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données ADABAS\)](#) (page 47) pour une description des champs.

9.2. Définir les Enregistrements

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers ADABAS pour lequel vous voulez définir des enregistrements et sélectionnez *Ajouter Fichier ADABAS*. La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.



Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.
Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:
 - [Onglet Technique \(Fichiers ADABAS\)](#) (page 25)
 - [Onglet Métier \(Objets de données ADABAS\)](#) (page 47)
3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.
Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers ADABAS auquel appartient le nouveau fichier et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas le Fichier au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Fichiers ADABAS)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 26)
- [Taille](#) (page 26)
- [Base de données](#) (page 26)
- [CCSID](#) (page 26)
- [Clés d'enregistrement](#) (page 27)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Taille

Champ obligatoire.

Saisissez le nombre maximum de caractères inclus dans l'enregistrement. La valeur doit être un chiffre entier et ne peut pas dépasser la taille d'enregistrement maximale définie pour le Dictionnaire auquel il appartient.

Note: Si la taille est modifiée manuellement et si elle est trop petite pour contenir les champs définis, elle sera remise par le MetaStore Manager à la taille minimale nécessaire pour contenir les champs définis.

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Base de données

Note: Ce champ est spécifique pour chaque (sous-)type de fichier. Consulter les Guides d'accès aux fichiers pour des informations plus détaillées.

Ce champ est obligatoire pour les Segments IMS. Saisissez le nom de segment de l'enregistrement comme spécifié dans les déclarations DBGEN et PSBGEN.

Pour RDBMS, saisissez le nom de créateur.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Clés d'enregistrement

Champ optionnel.

Cette option est utilisée pour identifier les champs d'identification des fichiers ADABAS et les plages de valeurs spécifiques pour ces champs de clé.

1. Cliquer deux fois sur l'icône *Nouveau* disponible dans la fenêtre *Clés d'enregistrement*.

Note: Vous ne pouvez définir des Clés d'enregistrement qu'après avoir défini des Enregistrements et des Champs pour le Fichier de Dictionnaire.

L'écran suivant s'affiche:

The screenshot shows a window titled 'Nouvelle Clé d'Enregistrement...' with a breadcrumb trail: 'MetaSuite MetaStore > Nouvel objet (v1) > Nouveau Fichier ADABAS > Nouvelle Clé d'Enregistrement AD (Clé d'enregistrement ADABAS)'. Below the breadcrumb, there are tabs for 'Technique' and 'Métier'. The main area is titled 'Propriétés de la Clé d'enregistrement ADABAS' and contains the following fields:

- Nom:** A text input field with a yellow background and a warning icon.
- Type:** A dropdown menu currently showing 'Accéder'.
- Champ:** A text input field with a 'Parcourir' button and a close button (X).
- Opérateur:** A dropdown menu currently showing 'Égal'.
- Valeur:** A text input field.

2. Saisissez le nom de la nouvelle Clé.
3. Sélectionnez le type de clé à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

- *Accéder*
- *Stockage*

4. Sélectionnez le champ requis.

Cliquez sur le bouton *Parcourir* pour afficher la liste de tous les champs et sous-champs disponibles.

En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:

- **Montrer tout**
Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.
- **Indentation**
Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.

5. Saisissez la Valeur.

Note: Si vous voulez spécifier plus d'une valeur (ou une plage de valeurs), vous devez spécifier des clés d'enregistrement séparées.

Opérateur	La valeur saisie	Signification
(Non) Égal à	3	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné (n') a (pas) la valeur 3 sont pris en compte.
	C	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné (n') a (pas) la valeur C sont pris en compte.
Supérieur ou égal à	3	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné a une valeur supérieure ou égale à 3 sont pris en compte.
	C	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné a une valeur supérieure ou égale à C sont pris en compte.
Supérieur à	3	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné a une valeur supérieure à 3 sont pris en compte.
	C	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné a une valeur supérieure à C sont pris en compte.
Inférieur ou égal à	3	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné a une valeur inférieure ou égale à 3 sont pris en compte.
	C	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné a une valeur inférieure ou égale à C sont pris en compte.
Inférieur à	3	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné a une valeur inférieure 3 sont pris en compte.
	C	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné a une valeur inférieure C sont pris en compte.

6. Appliquez vos changements et fermez la fenêtre *Propriétés de la Clé d'enregistrement*.
La nouvelle Clé d'enregistrement est ajoutée à la fenêtre *Clés d'enregistrement*.
7. Répétez cette action pour toutes les clés d'enregistrement que vous voulez définir.

Onglet Métier (Fichiers ADABAS)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données ADABAS (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données ADABAS\)](#) (page 47) pour une description des champs.

9.3. Définir les Champs

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers ADABAS pour lequel vous voulez définir des nouveaux champs et sélectionnez *Ajouter Champ ADABAS*. La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.

Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez le champ requis.
Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:
 - [Onglet Technique \(Champs ADABAS\)](#) (page 30)
 - [Onglet Métier \(Objets de données ADABAS\)](#) (page 47)

Note: Certaines valeurs peuvent également être modifiées en cliquant deux fois dessus ou en sélectionnant la valeur à partir de la liste déroulante dans la fenêtre des Champs d'enregistrement.

3. Enregistrer ou abandonner vos changements
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.
Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers ADABAS auquel appartient le nouveau champ et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas le champ au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Champs ADABAS)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- Propriétés
 - [Nom](#) (page 30)
 - [Taille](#) (page 30)
 - [Pos. Absolue](#) (page 32)
 - [Pos. Relative](#) (page 32)
 - [Occurrences](#) (page 32)
 - [Occurrence dépendant de](#) (page 32)
- Contenu
 - [Type](#) (page 33)
 - [Décimales](#) (page 34)
 - [Non signé](#) (page 35)
 - [Séparé et En tête](#) (page 35)
 - [Initial](#) (page 35)
 - [Code](#) (page 35)
 - [Masque d'édition](#) (page 36)
 - [Format de date](#) (page 38)
 - [Limite minimale](#) (page 38)
 - [Limite maximale](#) (page 39)
 - [Base de données](#) (page 39)
 - [CCSID](#) (page 39)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Taille

Saisissez un nombre entier dans le champ *Taille* pour indiquer la longueur du champ en nombre d'octets. Si le champ se produit plus d'une fois dans l'enregistrement, ce champ indique la longueur d'une seule occurrence du champ.

Type	Additionnel	Taille en # octets	COBOL
Alphabétique		# caractères	PIC A(c) DISPLAY
Caractère		# caractères	PIC X(c) DISPLAY
National		2 x # caractères	PIC N(c)
Varchar		# caractères	PIC X(c) DISPLAY
Binaire	1 <= # digits <= 4	2	PIC S9(n)V9(d) BINARY
	5 <= # digits <= 9	4	PIC S9(n)V9(d) BINARY
	10 <= # digits <= 18	8	PIC S9(n)V9(d) BINARY
Binaire natif	1 <= # digits <= 4	2	PIC S9(n)V9(d) COMP-5
	5 <= # digits <= 9	4	PIC S9(n)V9(d) COMP-5
	10 <= # digits <= 18	8	PIC S9(n)V9(d) COMP-5
Bit		1	-
Décimal	Signé / Signé Null	(# digits + 1) / 2	PIC S9(n)V9(d) PACKED-DECIMAL
Flottant	une précision de 8 chiffres	4	COMP-1
	une précision de 17 chiffres	8	COMP-2
Hexadécimal		1 octet = 2 chiffres hexadécimaux	PIC X(c) DISPLAY
Numérique		# chiffres	PIC S9(n)V9(d) DISPLAY
Numérique édité		# caractères dans le masque d'édition	PIC EditMask DISPLAY
Numérique édité National		2 x # caractères dans le Masque d'édition	PIC EditMask USAGE NATIONAL

Légende:

- c = le nombre de caractères
- n = le nombre d'entiers
- d = le nombre de décimales
- s = seulement présent si la valeur est signée. Cette option n'est pas permise pour National.

Note: La fenêtre "Structure de l'enregistrement" affiche la valeur par défaut pour le Champ dans l'Enregistrement sélectionné. La valeur par défaut correspond à la taille du champ, telle que définie dans la fenêtre "Champs d'enregistrement".

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Pos. Absolue

Dans ce champ, vous pouvez modifier la position du premier caractère du champ calculée automatiquement par le système. La valeur saisie doit être un nombre entier.

Note: Si la longueur de l'enregistrement est variable, vous ne devez pas inclure le "mot" descripteur d'enregistrement de quatre caractères lors de la détermination de la position de départ du champ.

Pos. Relative

Il s'agit de la position de base 1 de ce champ au sein de la structure en dôme (p.ex. Enregistrement ou Groupe).

- Pour un champ qui n'est pas un sous-champ, la position absolue est égale à la position relative.
- Pour un champ x qui est un sous-champ du groupe g, la position relative est calculée comme suit: $1 + (\text{position absolue de } x) - (\text{position absolue de } g)$.

Par exemple: si le groupe g commence à la position 5, et la position absolue de x est également 5, alors la position relative de x sera $1+5-5 = 1$. En termes humains: "x commencera à la première position de g".

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Occurrences

Champ optionnel.

Saisissez un nombre entier indiquant le nombre maximal d'occurrences de ce champ dans l'enregistrement. Si vous ne définissez pas de valeur spécifique, il est supposé que ce champ se produit une fois.

Occurrence dépendant de

Champ optionnel. S'applique uniquement aux champs redéfinis (R).

Sélectionnez un champ numérique qui a été défini avant ce champ dans l'Enregistrement.

Résultats:

- La valeur définie avec l'option *Occurrences* représente le nombre de fois *maximal* que ce champ peut se produire.
- La valeur disponible dans le champ sélectionné représente le nombre de fois *actuel* que le champ se produit.

1. Cliquez sur le bouton *Parcourir* à côté du champ de texte *Occurrence dépendant de*.
La liste des champs numériques disponibles s'affiche.

2. Sélectionnez le champ requis.

Le nom du champ sélectionné est affiché dans le champ *Occurrence dépendant de*.

Note: Si vous cliquez une deuxième fois sur le bouton "Parcourir", la fenêtre des propriétés du champ sélectionné sera affichée. Si vous voulez sélectionner un autre champ, vous devez d'abord supprimer le nom de champ actuel du champ de texte et ensuite cliquer sur le bouton "Parcourir".

Type

Ce champ est obligatoire et contient la valeur par défaut *Caractère*.

Il y a deux classes de type de données générales: *non-numérique* et *numérique*.

Type de données non-numériques

Alphabétique	Ce type de données indique un champ contenant des chaînes utilisant les caractères A-Z et a-z.
Caractère	Ce type de données indique que le champ peut contenir tout caractère possible dans le jeu de caractères (y-compris les caractères <i>non-imprimables</i>). Il n'est pas possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Caractère, même si le champ contient uniquement des chiffres. Type de données RDBMS correspondants: CHAR, BYTE, VARCHAR, VARCHAR2, LONG, RAW, LONGVARCHAR
Graphic	Terminologie DB2 pour le type de données Caractère.
Hexadécimal	Ce type de donnée indique que tout caractère hexadécimal est permis dans ce champ.
Long Varchar	Ce type de données indique un champ contenant une chaîne de caractères variables d'un maximum de 2 GB.
National	Le type de données National est un sous-jeu de caractères Unicode. Basé sur le jeu de caractères UTF-16, mais restreint à deux octets par caractère.
Varchar	Ce type de données indique un champ de caractères permettant le stockage des valeurs nécessaires plus un octet pour la longueur.
Vargraphic	Terminologie DB2 pour le type de données Varchar.

Type de données numériques

Binaire	Ce type de données indique que le champ contient une valeur numérique binaire composée de 0 et de 1.
Binaire natif	Ce type de donnée indique que le champ indique des chiffres binaires natifs. Cela signifie que la représentation interne dépend du système d'exploitation et/ou du processeur.

Bit	Ce type de données indique un champ qui occupe un seul bit de stockage. Un champ de type BIT ne peut contenir que la valeur à 0 ou 1. Il est possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Bit.
Octet	Ce type de données indique un champ qui occupe un seul octet de stockage. Un octet est égal à 8 bits. Il est possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Octet.
Décimal	Ce type de données indique un champ contenant une valeur décimale "packée". Le type "Décimal packé" est le type de données numérique interne le plus utilisé. Deux chiffres décimaux sont contenus dans chaque octet d'un nombre décimal "packé". Toutefois, si le nombre est signé, le dernier demi-octet contient un indicateur de signe positif ou négatif.
Flottant	Ce type de données indique que le champ contient des nombres à virgule flottante, codées sous une forme codée exponentielle.
Numérique	Ce type de donnée indique que tout caractère du champ contient un nombre décimal en format de caractère imprimable, signifiant que chaque octet contient un chiffre. Les espaces en-tête ne sont pas permis pour ce type de champ; il ne peut pas non plus contenir des caractères d'édition tels que les virgules ou les décimales. Dans ce cas, utilisez <i>Numérique édité</i> . Type de données RDBMS correspondants: TINYINT, SMALLINT, INTEGER, BIGINT, DECIMAL, NUMBER, FLOAT
Numérique édité	Ce type de données indique que le champ à base de caractères contient une valeur numérique. Le format dans lequel la valeur numérique édité sera affichée doit être spécifié à l'aide de l'option Masque d'édition.
Numérique édité National	Ce type de données indique qu'il s'agit d'un champ National contenant une valeur numérique. Le format dans lequel la valeur PRN-NATIONAL sera affichée doit être spécifié à l'aide de l'option Masque d'édition.

Décimales

Ce champ contient le nombre de décimales, si le type de champ permet la définition de décimales.

Les décimales peuvent être introduites pour les types de champ suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Décimal
- Numérique
- Numérique édité
- Numérique édité National

Ce champ contient la valeur par défaut 0, si le type de champ ne permet pas la définition de décimales.

Non signé

Sélectionnez l'option *Non signé* pour indiquer que la valeur numérique n'est pas signée, c'est à dire qu'elle ne contient pas d'indicateur de signe (+ ou -).

Ce champ s'applique aux types de champs suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Numérique

Note: Pour les champs Décimaux, la distinction entre les champs de saisie non signés et les champs de saisie signés positivement n'est pas pertinente pour le système.

Séparé et En tête

Les deux cases à cocher ne s'appliquent qu'au type de champ *Numérique*.

Sélectionnez l'option *Séparé* si un indicateur de signe est stocké dans un chiffre séparé. Par défaut, ce chiffre séparé est ajouté à la fin. Si l'option *Séparé* est sélectionnée, la taille inclura l'indicateur de signe.

Sélectionnez l'option *En tête* si un indicateur de signe est stocké dans le premier chiffre du champ.

Si les options *Séparé* et *En tête* sont toutes les deux sélectionnées, l'indicateur de signe est ajouté en tête du champ.

Initial

Champ optionnel.

Saisissez la valeur initiale du champ.

Cette valeur est uniquement prise en compte pour les fichiers Cible. Si une valeur initiale a été définie pour un fichier Source, ce paramètre n'affectera aucune opération, sauf pour la vérification de la syntaxe.

Pour les champs numériques, il s'agit d'une constante numérique pour laquelle le point décimal doit être fourni par un . (point).

Pour les champs de caractères, ceci peut être une constante numérique (pas entre guillemets) ou les champs de système *SYS-LOW-VALUE* ou *SYS-HIGH-VALUE*, qui correspondent aux champs de système *LOW-VALUE* et *HIGH-VALUE* en COBOL.

Code

Valeur par défaut: *Pas de code*

Les options suivantes sont disponibles:

Option	Description
Code	Ce champ est traité comme un code et pas comme un nombre.
Pas de code	Remet l'opérateur de code à zéro. Sélectionnez cette option si aucune information additionnelle ne devra être ajoutée pour ce champ.

Option	Description
Time	Sélectionnez cette option pour définir un champ qui contient l'information concernant l'heure (TIME).
Timestamp	Sélectionnez cette option pour définir un champ qui contient l'information concernant le TIMESTAMP.

Masque d'édition

Ce champ est obligatoire pour les champs numériques édités, mais optionnel pour les autres types de champ. Il indique comment les valeurs alphanumériques doivent être formatées.

Note: Si le Masque d'édition est spécifié pour un champ numérique édité, MetaStore Manager réinitialisera la taille du champ à la taille qui correspond avec le masque d'édition choisi.

Saisissez les caractères définissant le masque de saisie. Ce masque substituera le masque par défaut pour ce champ. Il existe un masque par défaut pour chaque type de champ. Les masques par défaut ainsi que les masques créés manuellement sont composés de caractères de *remplacement* et d'*insertion*.

Le tableau suivant liste les caractères de remplacement et leur explication. Les caractères de remplacement indiquent les positions dans le champ imprimé qui peuvent être remplacées par les caractères (ou les types de caractères correspondants) du champ d'entrée.

Caractère de remplacement	Signification
\$	Symbole de dollar flottant avant le premier chiffre, avec suppression des zéros en tête
Z	Suppression des zéros en tête
*	Les zéros en tête seront remplacés par des astérisques.
9	Caractère numérique
A	Caractère alphabétique
N	National (jeu de caractères Unicode de 2 octets)
X	Caractère

Le tableau suivant liste les caractères d'insertion ainsi que leur signification. Les caractères d'insertion indiquent les caractères devant être imprimés en plus de ceux contenues dans le champ stocké.

Caractère d'insertion	Signification
\$	Symbole dollar en tête
*	Astérisque d'en-tête (généralement pour contrôle de protection)
,	Virgule (séparateur utilisé pour des raisons de lisibilité de grands nombres ou séparateur décimal défini par l'option "Séparateur décimal" dans le fichier INI)

Caractère d'insertion	Signification
.	Décimale (séparateur utilisé pour des raisons de lisibilité de grands nombres ou séparateur décimal défini par l'option "Séparateur décimal" dans le fichier INI)
B	Blanc
-	Signe "moins" flottant ou à l'arrière pour les valeurs négatives. 'Plus' n'est pas accepté comme caractère valide. Pour les nombres positifs un espace est utilisé comme indicateur de signe.
+	Signe "plus" ou "moins" flottant ou à l'arrière
CR	Symbole de crédit à l'arrière, uniquement pour les valeurs négatives
DB	Symbole de débit à l'arrière, pour les valeurs négatives
V	Virgule virtuelle

Comme mentionné ci-dessus, il existe un masque par défaut pour chaque type de champ:

Type de champ	Description de masque par défaut
Champs numériques signés	Le masque par défaut contient un signe "moins" comme caractère le plus à droite. Toutes les valeurs négatives seront imprimées avec un signe "moins" en-tête.
Champs numériques avec décimales	Le masque par défaut contient un point décimal et autant de caractères de remplacement digitaux (9s) à droite du point décimal que spécifié par l'option Décimal.
Champs numériques	Le masque par défaut contient autant de chiffres qu'autorisés par sa taille, sans suppression des zéros.
Champs de date	Le masque par défaut est son format de date sélectionné.
Champs alphanumériques	Le masque par défaut contient autant de caractères de remplacement de caractères alphanumériques X que nécessaires pour imprimer le champ.

Exemples de masques par défaut

Type de champ	Taille	Masque par défaut
Champs numériques signés sans positions décimales.	6	999999-
Champs numériques signés avec deux Décimales	6	9999,99-
Champ de caractères	6	X(6)
Champs Unicode	6	N(3)

Vous pouvez également définir des masques personnalisés.

Exemples:

Type de champ	Taille de champ	Masque	Valeur de champ	Valeur imprimé
Caractère	6	XXBXXXX	AB138B	AB 138B
Numérique avec 2 positions décimales	2	0,99	0,35 0 -0,12	0,35 0 0,12
Numérique avec 3 signes "moins"	4	---9	0 -1 210	0 -1 210
Numérique avec 3 signes "plus"	4	+++9	0 -1 210	+0 -1 +210

Format de date

Si le champ doit contenir une date, sélectionnez le format de date requis à partir de la liste déroulante. Le système valide automatiquement les champs de date chaque fois qu'ils sont référencés dans un modèle MetaMap et les convertit automatiquement chaque fois qu'ils sont comparés à une autre date ou utilisés dans un calcul. Dans tous les formats disponibles, YY ou YYYY représente l'année et MM représente le mois. DD représente le jour dans un mois et DDD représente le jour (quantième) dans l'année.

Si le format comprend un '?', cela signifie que le délimiteur de la date est utilisé. Les formats de données comprenant un '?' ne sont supportés que pour les types de champ "Caractère" et "Varchar". Si le format ne comprend pas de '?', les différentes parties dans la donnée ne sont pas délimitées par un caractère spécial.

La liste des formats de date est accessible pour les types de champ suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Caractère
- Décimal
- Numérique
- National
- Varchar

Note: Si un format de date est choisi, MetaStore Manager réinitialisera la taille du champ à la taille qui correspond au format de date choisi.

Limite minimale

Champ optionnel.

Si une *Limite minimale* est spécifiée, vous devez également définir la valeur dans le champ *Limite maximale*.

Utilisez ce champ pour définir la valeur minimale de ce champ. Si la valeur est moins élevée, le système considérera que la valeur n'est pas valide.

Limite maximale

Champ optionnel.

Si une *Limite maximale* est spécifiée, vous devez également définir la valeur dans le champ *Limite minimale*. Utilisez ce champ pour définir la valeur maximale de ce champ. Si la valeur est plus élevée, le système considérera que la valeur n'est pas valide.

Base de données

Si applicable, saisissez le nom de la base de données correspondante.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

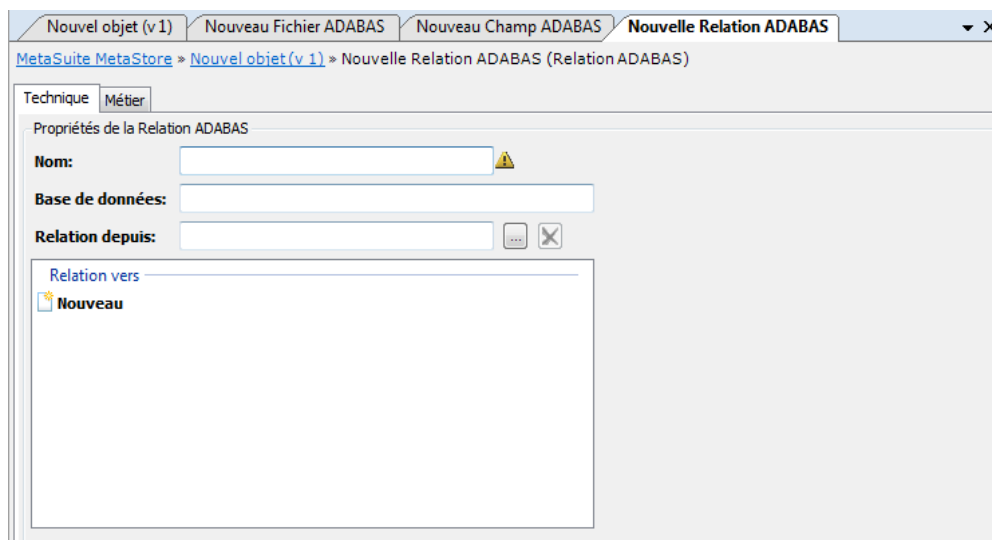
Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Onglet Métier (Champs ADABAS)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données ADABAS (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données ADABAS\)](#) (page 47) pour une description des champs.

9.4. Définir les Relations

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers ADABAS pour lequel vous voulez définir une Relation et sélectionnez *Ajouter Relation ADABAS*.
La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.



Chaque définition LINK relie deux enregistrements MetaSuite (ADABAS/C). La "base" de ce lien est un champ dans un enregistrement (appelé l'enregistrement "depuis" parce que les données sont tirées depuis cet enregistrement et utilisées pour localiser l'autre enregistrement) et un descripteur dans l'autre enregistrement (appelé l'enregistrement "vers" parce que le descripteur mène vers cet enregistrement). Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.
Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:
 - [Onglet Technique \(Relations ADABAS\)](#) (page 40)
 - [Onglet Métier \(Objets de données ADABAS\)](#) (page 47)
3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.
Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers ADABAS auquel appartient la nouvelle Relation et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas la Relation au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Relations ADABAS)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 41)
- [Base de données](#) (page 41)

- [Relation depuis](#) (page 41)
- [Relation vers](#) (page 42)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

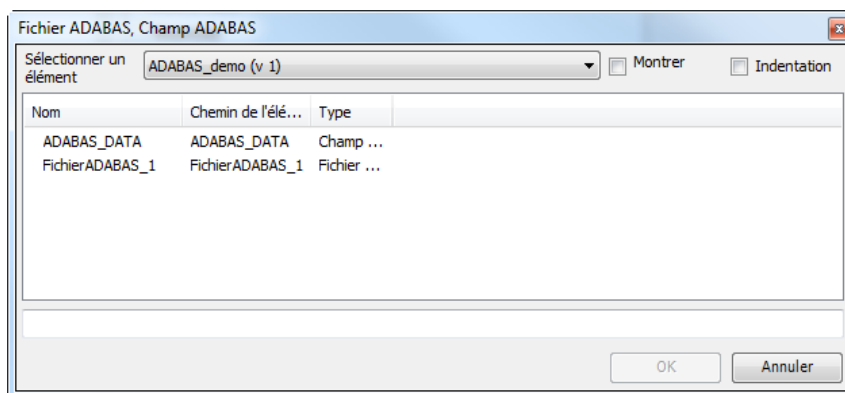
Base de données

Le nom unique de l'entité de la base de données (32 caractères).

Relation depuis

Champ obligatoire.

1. Saisissez le nom de la nouvelle Clé de relation.
2. Cliquez sur le bouton *Parcourir* à côté du champ de texte *Relation depuis*.
L'écran suivant s'affiche:

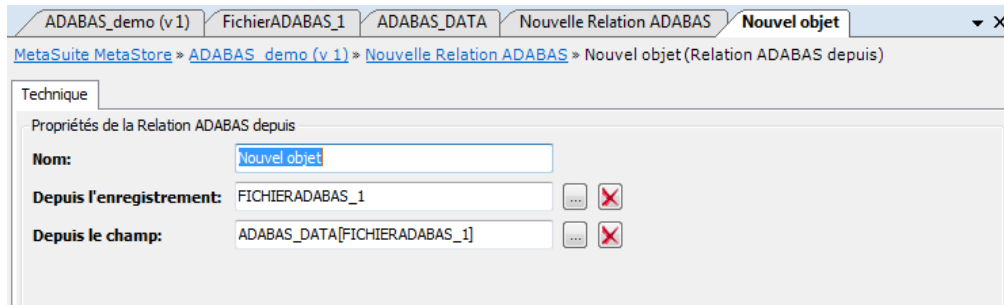


3. Sélectionnez le groupe de fichiers ou le fichier requis et cliquez sur le bouton OK.
En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:
 - Montrer tout
Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.

- Indentation

Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.

La fenêtre des propriétés *Relation ADABAS depuis* s'affiche.



4. Saisissez les champs requis.

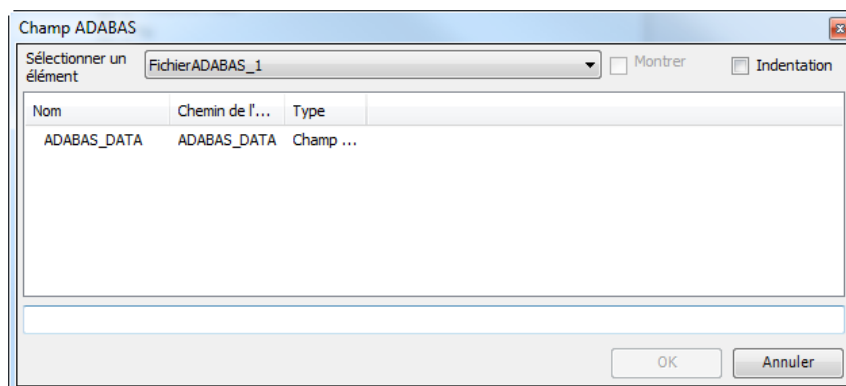
Nom	Le nom de la nouvelle Relation
Depuis l'enregistrement	Pour définir une Relation particulière entre deux enregistrements, l'utilisateur doit spécifier le premier enregistrement de la Relation dans le champ <i>Depuis l'enregistrement</i> .
Depuis le champ	Le champ correspondant de <i>Depuis l'enregistrement</i> .

Note: Vous pouvez utiliser le bouton *Parcourir* pour afficher la liste de tous les éléments disponibles.

5. Appliquez vos changements.
Le nom sera affiché dans le champ *Relation depuis*.

Relation vers

1. Cliquez deux fois sur l'icône *Nouveau* disponible dans la zone de texte *Relation vers*.
L'écran suivant s'affiche:



2. Sélectionnez le groupe de fichiers ou le fichier requis. En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:
 - Montrer tout
Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.
 - Indentation
Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.
3. Sélectionnez le champ requis et cliquez sur le bouton OK.
La fenêtre des propriétés *Relation ADABAS vers* s'affiche.

4. Saisissez les champs requis.

Nom	Le nom de la nouvelle Relation
Pour Enregistrement	Pour définir une Relation particulière entre deux enregistrements, l'Utilisateur doit spécifier le deuxième enregistrement de la Relation dans le champ <i>Pour Enregistrement</i> .
Pour Champ	Le champ correspondant de <i>Vers l'enregistrement</i> .
Pour Index	Pour un accès plus rapide, l'Utilisateur peut définir un Index sur une table. Cet Index doit être spécifié dans la base de données MetaStore et peut être référencé dans ce champ.

Note: Vous pouvez utiliser le bouton *Parcourir* pour afficher la liste de tous les éléments disponibles.

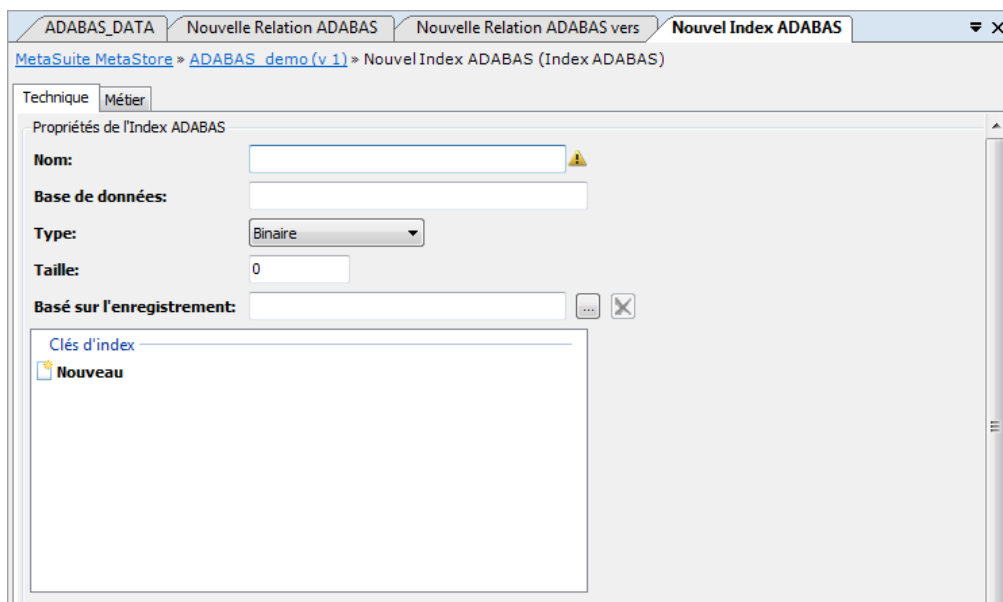
5. Appliquez vos changements.
Le nom de la Clé de relation est ajouté à la fenêtre *Relation vers*.

Onglet Métier (Relations ADABAS)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données ADABAS (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données ADABAS\)](#) (page 47) pour une description des champs.

9.5. Définir les Index

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers ADABAS pour lequel vous voulez définir un Index et sélectionnez *Ajouter un Index ADABAS*.
La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.



Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.
Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:
 - [Onglet Technique \(Index ADABAS\)](#) (page 44)
 - [Onglet Métier \(Objets de données ADABAS\)](#) (page 47)
3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.
Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers ADABAS auquel appartient le nouvel Index et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas l'Index au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Index ADABAS)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 45)
- [Base de données](#) (page 45)
- [Type](#) (page 45)

- [Taille](#) (page 45)
- [Basé sur l'enregistrement](#) (page 45)
- [Clés d'index](#) (page 46)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).

Base de données

Saisissez le nom de la base de données correspondante.

Type

Sélectionnez le type requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

- Binaire
- Mélangé
- Packé
- Packé non signé
- Zoné
- Zoné non signé

Taille

Saisissez la taille de la clé d'index

Basé sur l'enregistrement

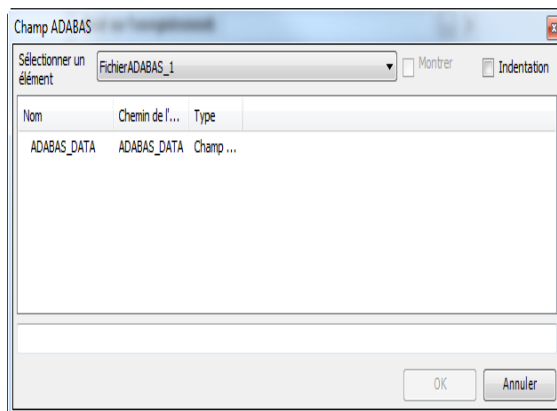
Ce champ n'est pas utilisé pour les Groupe de fichiers ADABAS.

Clés d'index

Champ obligatoire.

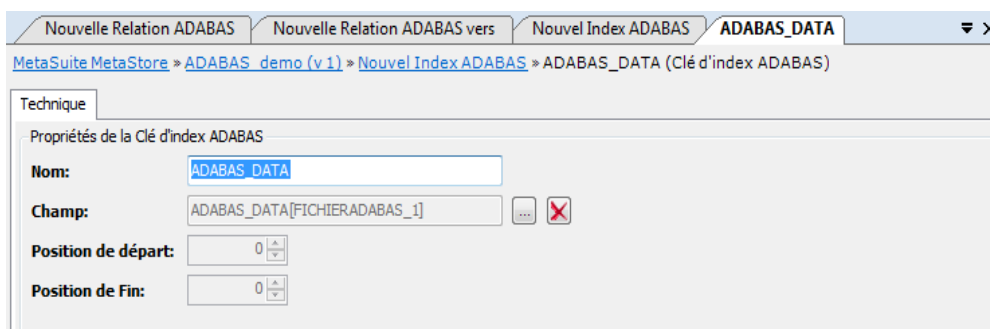
Note: Vous ne pouvez définir des Clés d'index qu'après avoir sauvegardé l'Index.

1. Cliquer deux fois sur l'icône *Nouveau* disponible dans la fenêtre *Clés d'index*.
L'écran suivant s'affiche.



2. Sélectionnez le champ requis et cliquez sur le bouton *OK*.
En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:
 - **Montrer tout**
Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.
 - **Indentation**
Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.

La fenêtre des propriétés *Clé d'index ADABAS* s'affiche.



3. Saisissez les champs requis.

Nom	Le nom de la nouvelle Relation
Champ	Le nom du champ auquel la Clé d'index est appliqué.

Position de départ Ce champ indique la position de départ du champ.

Position de Fin Ce champ indique la position de Fin du champ.

4. Appliquez vos changements.

Le nom de la Clé d'index est ajouté à la fenêtre *Clés d'index*.

Onglet Métier (Index ADABAS)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données ADABAS (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données ADABAS\)](#) (page 47) pour une description des champs.

9.6. Onglet Métier (Objets de données ADABAS)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet Métier:

- [Règle métier](#) (page 47)
- [Note](#) (page 47)

Note: Si vous voulez saisir du texte en format RTF (Rich Text Format), cliquez avec le bouton droit et sélectionnez *RTF* à partir du menu contextuel (ou utilisez *CTRL + R*).

Règle métier

Champ optionnel.

Saisissez la description de votre choix pour l'objet de données (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Relation ou Index). Par exemple: la règle métier ou les spécifications.

Note

Champ optionnel.

Saisissez une remarque de votre choix pour l'objet de données.

Groupe de fichiers Datacom

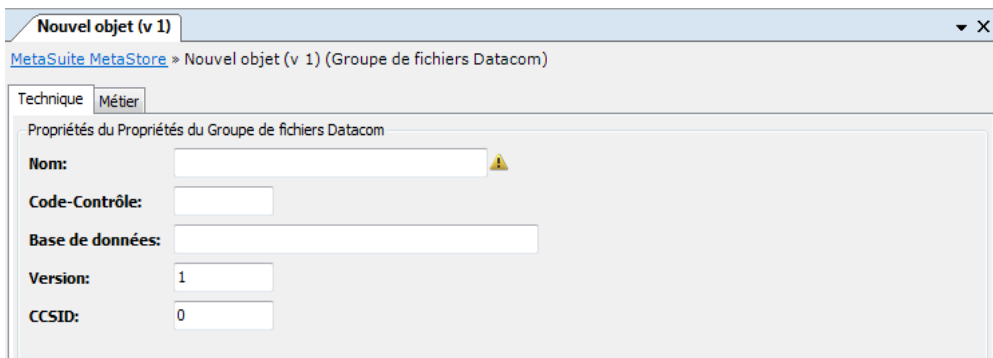
Ce chapitre explique les actions suivantes:

- [Créer le Fichier de Dictionnaire](#) (page 48)
- [Définir les Enregistrements](#) (page 51)
- [Définir les Champs](#) (page 55)
- [Définir les Relations](#) (page 66)
- [Définir les Index](#) (page 70)

10.1. Créer le Fichier de Dictionnaire

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur l'icône de la racine MetaStore et sélectionnez *Ajouter > Groupe de fichiers Datacom*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.



Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Groupes de fichiers Datacom\)](#) (page 49)
- [Onglet Métier \(Objets de données Datacom\)](#) (page 73)

3. Appliquer ou abandonner vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.
Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le nouveau Groupe de fichiers Datacom et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'enregistrez pas le Groupe de fichiers Datacom au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Groupes de fichiers Datacom)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 49)
- [Code-Contrôle](#) (page 49)
- [Base de données](#) (page 50)
- [Version](#) (page 50)
- [CCSID](#) (page 50)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Code-Contrôle

Champ optionnel.

Les tables de Code-Contrôle contiennent les informations concernant le traitement d'un certain type de conteneur de données. Chaque élément de la table de Code-Contrôle pointe vers une table de code dans le Dictionnaire du Générateur COBOL.

Chaque type de conteneur de données dispose d'une table de Code-Contrôle prédéfinie. Si nécessaire, cette table de code-contrôle peut être remplacée. Par exemple: afin d'invoquer un module I/O externe pour lire ou écrire le fichier ou pour agrandir ou compresser les données.

Note: Si l'option est activée, la table sélectionnée doit exister dans le Dictionnaire du Générateur COBOL avant que les programmes utilisant le fichier ne puissent être générés.

Consultez la section *Tables de Code-Contrôle* dans le *Guide de l'Utilisateur de Generator Manager* pour plus d'informations concernant les tables de code-contrôle.

Base de données

Si applicable, saisissez le nom de la base de données correspondante.

Version

Valeur par défaut = 1

Si nécessaire, vous pouvez modifier le numéro de version.

Au moment de réimporter ou de re-collecter un conteneur de données existant, la version sera modifiée en fonction des paramètres spécifiés dans le INI Manager. Consultez le chapitre "Paramètres MetaStore Manager" dans le *Guide de l'Utilisateur d'INI Manager* pour plus d'informations.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

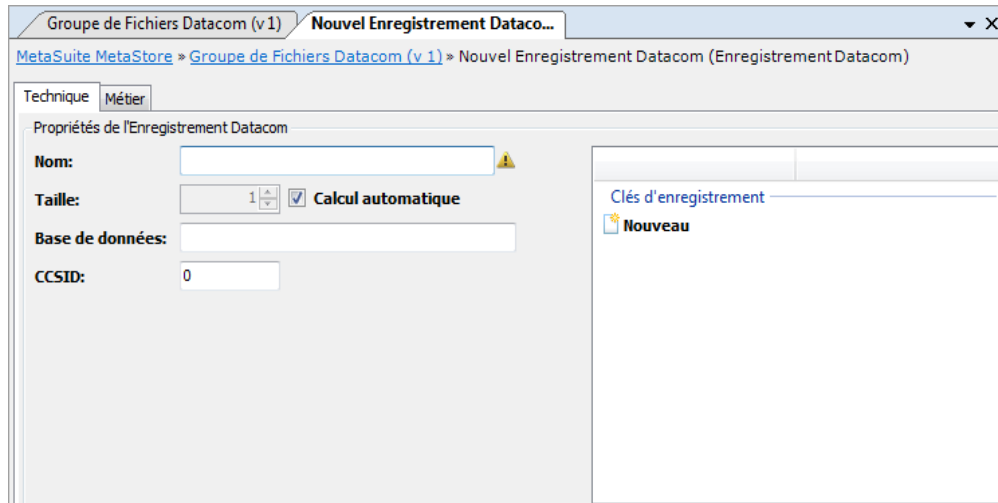
Onglet Métier (Groupes de fichiers Datacom)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Datacom (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Datacom\)](#) (page 73) pour une description des champs.

10.2. Définir les Enregistrements

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers Datacom pour lequel vous voulez définir des enregistrements et sélectionnez *Ajouter Enregistrement Datacom*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.



Cet écran contient deux onglets: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.
Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:
 - [Onglet Technique \(Enregistrements Datacom\)](#) (page 51)
 - [Onglet Métier \(Objets de données Datacom\)](#) (page 73)
3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.
Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers Datacom auquel appartient le nouvel Enregistrement et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas l'Enregistrement au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Enregistrements Datacom)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 52)
- [Taille](#) (page 52)
- [Base de données](#) (page 52)
- [CCSID](#) (page 52)
- [Clés d'enregistrement](#) (page 53)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Taille

Champ obligatoire.

Saisissez le nombre maximum de caractères inclus dans l'enregistrement. La valeur doit être un chiffre entier et ne peut pas dépasser la taille d'enregistrement maximale définie pour le Dictionnaire auquel il appartient.

Note: Si la taille est modifiée manuellement et si elle est trop petite pour contenir les champs définis, elle sera remise par le MetaStore Manager à la taille minimale nécessaire pour contenir les champs définis.

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Base de données

Note: Ce champ est spécifique pour chaque (sous-)type de fichier. Consulter les Guides d'accès aux fichiers pour des informations plus détaillées.

Ce champ est obligatoire pour les Segments IMS. Saisissez le nom de segment de l'enregistrement comme spécifié dans les déclarations DBGEN et PSBGEN.

Pour RDBMS, saisissez le nom de créateur.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Clés d'enregistrement

Champ optionnel.

Cette option est utilisée pour identifier les champs d'identification des fichiers Datacom et les plages de valeurs spécifiques pour ces champs de clé.

1. Cliquer deux fois sur l'icône *Nouveau* disponible dans la fenêtre *Clés d'enregistrement*.

Note: Vous ne pouvez définir des Clés d'enregistrement qu'après avoir défini des Enregistrements et des Champs pour le Fichier de Dictionnaire.

L'écran suivant s'affiche:

2. Saisissez le nom de la nouvelle Clé.

3. Sélectionnez le type de clé à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

- *Accéder*: il s'agit de la Master Key, utilisée pour déterminer l'ordre de lecture
- *Stockage*: il s'agit de la Native Key, utilisée pour déterminer l'ordre d'écriture et de stockage

4. Sélectionnez le champ requis

Cliquez sur le bouton *Parcourir* pour afficher la liste de tous les champs et sous-champs disponibles.

En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:

- *Montrer tout*
Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.
- *Indentation*
Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.

5. Sélectionnez l'Index requis

Cliquez sur le bouton *Parcourir* pour afficher la liste de tous les champs et sous-champs disponibles.

6. Saisissez la Valeur.

Note: Si vous voulez spécifier plus d'une valeur (ou une plage de valeurs), vous devez spécifier des clés d'enregistrement séparées.

Champ obligatoire.

Ne s'applique que si *Accéder* est sélectionné comme type de clé. Cette valeur définit la valeur du champ indiquant l'occurrence de l'Enregistrement.

Opérateur	La valeur saisie	Signification
Égal	3	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné (n') a (pas) la valeur 3 sont pris en compte.
	C	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné (n') a (pas) la valeur C sont pris en compte.

7. Appliquez vos changements et fermez la fenêtre *Propriétés de la Clé d'enregistrement*.

La nouvelle Clé d'enregistrement est ajoutée à la fenêtre *Clés d'enregistrement*.

8. Répétez cette action pour toutes les clés d'enregistrement que vous voulez définir.

Onglet Métier (Enregistrements Datacom)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Datacom (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Datacom\)](#) (page 73) pour une description des champs.

10.3. Définir les Champs

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers Datacom pour lequel vous voulez définir des nouveaux champs et sélectionnez *Ajouter Champ Datacom*. La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.

Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.
Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:
 - [Onglet Technique \(Champs Datacom\)](#) (page 55)
 - [Onglet Métier \(Objets de données Datacom\)](#) (page 73)

Note: Certaines valeurs peuvent également être modifiées en cliquant deux fois dessus ou en sélectionnant la valeur à partir de la liste déroulante dans la fenêtre des Champs d'enregistrement.

3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.
Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers Datacom auquel appartient le nouvel Champ et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas le champ au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Champs Datacom)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- Propriétés

- [Nom](#) (page 56)
- [Taille](#) (page 56)
- [Pos. Absolue](#) (page 58)
- [Pos. Relative](#) (page 58)
- [Occurrences](#) (page 58)
- [Occurrence dépendant de](#) (page 58)
- Contenu
 - [Type](#) (page 59)
 - [Décimales](#) (page 60)
 - [Non signé](#) (page 61)
 - [Séparé et En tête](#) (page 61)
 - [Initial](#) (page 61)
 - [Null](#) (page 61)
 - [Code](#) (page 62)
 - [Masque d'édition](#) (page 63)
 - [Format de date](#) (page 65)
 - [Limite minimale](#) (page 65)
 - [Limite maximale](#) (page 66)
 - [CCSID](#) (page 66)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Taille

Saisissez un nombre entier dans le champ *Taille* pour indiquer la longueur du champ en nombre d'octets. Si le champ se produit plus d'une fois dans l'enregistrement, ce champ indique la longueur d'une seule occurrence du champ.

Type	Additionnel	Taille en # octets	COBOL
Alphabétique		# caractères	PIC A(c) DISPLAY
Caractère		# caractères	PIC X(c) DISPLAY

Type	Additionnel	Taille en # octets	COBOL
National		2 x # caractères	PIC N(c)
Varchar		# caractères	PIC X(c) DISPLAY
Binaire	1 <= # digits <= 4	2	PIC S9(n)V9(d) BINARY
	5 <= # digits <= 9	4	PIC S9(n)V9(d) BINARY
	10 <= # digits <= 18	8	PIC S9(n)V9(d) BINARY
Binaire natif	1 <= # digits <= 4	2	PIC S9(n)V9(d) COMP-5
	5 <= # digits <= 9	4	PIC S9(n)V9(d) COMP-5
	10 <= # digits <= 18	8	PIC S9(n)V9(d) COMP-5
Bit		1	-
Décimal	Signé / Signé Null	(# digits + 1) / 2	PIC S9(n)V9(d) PACKED-DECIMAL
Flottant	une précision de 8 chiffres	4	COMP-1
	une précision de 17 chiffres	8	COMP-2
Hexadécimal		1 octet = 2 chiffres hexadécimaux	PIC X(c) DISPLAY
Numérique		# chiffres	PIC S9(n)V9(d) DISPLAY
Numérique édité		# caractères dans le masque d'édition	PIC EditMask DISPLAY
Numérique édité National		2 x # caractères dans le Masque d'édition	PIC EditMask USAGE NATIONAL

Légende:

- c = le nombre de caractères
- n = le nombre d'entiers
- d = le nombre de décimales
- s = seulement présent si la valeur est signée. Cette option n'est pas permise pour National.

Note: La fenêtre "Structure de l'enregistrement" affiche la valeur par défaut pour le Champ dans l'Enregistrement sélectionné. La valeur par défaut correspond à la taille du champ, telle que définie dans la fenêtre "Champs d'enregistrement".

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Pos. Absolue

Dans ce champ, vous pouvez modifier la position du premier caractère du champ calculée automatiquement par le système. La valeur saisie doit être un nombre entier.

Note: Si la longueur de l'enregistrement est variable, vous ne devez pas inclure le "mot" descripteur d'enregistrement de quatre caractères lors de la détermination de la position de départ du champ.

Pos. Relative

Il s'agit de la position de base 1 de ce champ au sein de la structure en dôme (p.ex. Enregistrement ou Groupe).

- Pour un champ qui n'est pas un sous-champ, la position absolue est égale à la position relative.
- Pour un champ x qui est un sous-champ du groupe g, la position relative est calculée comme suit: $1 + (\text{position absolue de } x) - (\text{position absolue de } g)$.

Par exemple: si le groupe g commence à la position 5, et la position absolue de x est également 5, alors la position relative de x sera $1+5-5 = 1$. En termes humains: "x commencera à la première position de g".

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Occurrences

Champ optionnel.

Saisissez un nombre entier indiquant le nombre maximal d'occurrences de ce champ dans l'enregistrement. Si vous ne définissez pas de valeur spécifique, il est supposé que ce champ se produit une fois.

Occurrence dépendant de

Champ optionnel. S'applique uniquement aux champs redéfinis (R).

Sélectionnez un champ numérique qui a été défini avant ce champ dans l'Enregistrement.

Résultats:

- La valeur définie avec l'option *Occurrences* représente le nombre de fois *maximal* que ce champ peut se produire.
- La valeur disponible dans le champ sélectionné représente le nombre de fois *actuel* que le champ se produit.

1. Cliquez sur le bouton *Parcourir* à côté du champ de texte *Occurrence dépendant de*.
La liste des champs numériques disponibles s'affiche.

2. Sélectionnez le champ requis.

Le nom du champ sélectionné est affiché dans le champ *Occurrence dépendant de*.

Note: Si vous cliquez une deuxième fois sur le bouton "Parcourir", la fenêtre des propriétés du champ sélectionné sera affichée. Si vous voulez sélectionner un autre champ, vous devez d'abord supprimer le nom de champ actuel du champ de texte et ensuite cliquer sur le bouton "Parcourir".

Type

Ce champ est obligatoire et contient la valeur par défaut *Caractère*.

Il y a deux classes de type de données générales: *non-numérique* et *numérique*.

Type de données non-numériques

Alphabétique	Ce type de données indique un champ contenant des chaînes utilisant les caractères A-Z et a-z.
Caractère	Ce type de données indique que le champ peut contenir tout caractère possible dans le jeu de caractères (y-compris les caractères <i>non-imprimables</i>). Il n'est pas possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Caractère, même si le champ contient uniquement des chiffres. Type de données RDBMS correspondants: CHAR, BYTE, VARCHAR, VARCHAR2, LONG, RAW, LONGVARCHAR
Graphic	Terminologie DB2 pour le type de données Caractère.
Hexadécimal	Ce type de donnée indique que tout caractère hexadécimal est permis dans ce champ.
Long Varchar	Ce type de données indique un champ contenant une chaîne de caractères variables d'un maximum de 2 GB.
National	Le type de données National est un sous-jeu de caractères Unicode. Basé sur le jeu de caractères UTF-16, mais restreint à deux octets par caractère.
Varchar	Ce type de données indique un champ de caractères permettant le stockage des valeurs nécessaires plus un octet pour la longueur.
Vargraphic	Terminologie DB2 pour le type de données Varchar.

Type de données numériques

Binaire	Ce type de données indique que le champ contient une valeur numérique binaire composée de 0 et de 1.
Binaire natif	Ce type de donnée indique que le champ indique des chiffres binaires natifs. Cela signifie que la représentation interne dépend du système d'exploitation et/ou du processeur.

Bit	Ce type de données indique un champ qui occupe un seul bit de stockage. Un champ de type BIT ne peut contenir que la valeur à 0 ou 1. Il est possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Bit.
Octet	Ce type de données indique un champ qui occupe un seul octet de stockage. Un octet est égal à 8 bits. Il est possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Octet.
Décimal	Ce type de données indique un champ contenant une valeur décimale "packée". Le type "Décimal packé" est le type de données numérique interne le plus utilisé. Deux chiffres décimaux sont contenus dans chaque octet d'un nombre décimal "packé". Toutefois, si le nombre est signé, le dernier demi-octet contient un indicateur de signe positif ou négatif.
Flottant	Ce type de données indique que le champ contient des nombres à virgule flottante, codées sous une forme codée exponentielle.
Numérique	Ce type de donnée indique que tout caractère du champ contient un nombre décimal en format de caractère imprimable, signifiant que chaque octet contient un chiffre. Les espaces en-tête ne sont pas permis pour ce type de champ; il ne peut pas non plus contenir des caractères d'édition tels que les virgules ou les décimales. Dans ce cas, utilisez <i>Numérique édité</i> . Type de données RDBMS correspondants: TINYINT, SMALLINT, INTEGER, BIGINT, DECIMAL, NUMBER, FLOAT
Numérique édité	Ce type de données indique que le champ à base de caractères contient une valeur numérique. Le format dans lequel la valeur numérique édité sera affichée doit être spécifié à l'aide de l'option Masque d'édition.
Numérique édité National	Ce type de données indique qu'il s'agit d'un champ National contenant une valeur numérique. Le format dans lequel la valeur PRN-NATIONAL sera affichée doit être spécifié à l'aide de l'option Masque d'édition.

Décimales

Ce champ contient le nombre de décimales, si le type de champ permet la définition de décimales.

Les décimales peuvent être introduites pour les types de champ suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Décimal
- Numérique
- Numérique édité
- Numérique édité National

Ce champ contient la valeur par défaut 0, si le type de champ ne permet pas la définition de décimales.

Non signé

Sélectionnez l'option *Non signé* pour indiquer que la valeur numérique n'est pas signée, c'est à dire qu'elle ne contient pas d'indicateur de signe (+ ou -).

Ce champ s'applique aux types de champs suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Numérique

Note: Pour les champs Décimaux, la distinction entre les champs de saisie non signés et les champs de saisie signés positivement n'est pas pertinente pour le système.

Séparé et En tête

Les deux cases à cocher ne s'appliquent qu'au type de champ *Numérique*.

Sélectionnez l'option *Séparé* si un indicateur de signe est stocké dans un chiffre séparé. Par défaut, ce chiffre séparé est ajouté à la fin. Si l'option *Séparé* est sélectionnée, la taille inclura l'indicateur de signe.

Sélectionnez l'option *En tête* si un indicateur de signe est stocké dans le premier chiffre du champ.

Si les options *Séparé* et *En tête* sont toutes les deux sélectionnées, l'indicateur de signe est ajouté en tête du champ.

Initial

Champ optionnel.

Saisissez la valeur initiale du champ.

Cette valeur est uniquement prise en compte pour les fichiers Cible. Si une valeur initiale a été définie pour un fichier Source, ce paramètre n'affectera aucune opération, sauf pour la vérification de la syntaxe.

Pour les champs numériques, il s'agit d'une constante numérique pour laquelle le point décimal doit être fourni par un . (point).

Pour les champs de caractères, ceci peut être une constante numérique (pas entre guillemets) ou les champs de système *SYS-LOW-VALUE* ou *SYS-HIGH-VALUE*, qui correspondent aux champs de système *LOW-VALUE* et *HIGH-VALUE* en COBOL.

Null

Ce champ indique le statut "nullable" (nul accepté) du champ et spécifie si les Inbound ou Outbound Nulls sont utilisés.

Note: Si ce champ est laissé vide, la valeur NULLABLE par défaut, définie dans le Dictionnaire MetaSuite, sera appliquée à ce champ. Pour plus d'informations, se référer à la section *Créer un dictionnaire/ Saisir la Clé de Licence* dans le *Guide de l'Utilisateur Generator Manager*.

Sélectionnez l'indicateur Null requis à partir de la liste déroulante.

Entrée	Description
Aucun	Sélectionnez cette option si aucune information concernant la notion de Null n'est disponible pour ce champ, ou quand elle n'est d'aucune importance pour le champ.
Par défaut	Sélectionnez cette option si ce champ est un champ NotNull avec une valeur par défaut. La notion "Par défaut" sert uniquement comme métadonnée documentaire pour un champ. La valeur Nullable par défaut, définie dans le Dictionnaire MetaSuite, sera utilisée. Se référer à la section <i>Créer un Dictionnaire/ Saisir la Clé de licence</i> dans le Guide de l'Utilisateur de Generator Manager.
NotNull	Sélectionnez cette option si la valeur Null ne doit jamais être permise pour ce champ.
InNull	Sélectionnez cette option si la valeur Null est permise pour ce champ. La valeur utilisée pour définir la valeur de Null est déterminée par un paramètre par défaut dans le Générateur COBOL de MetaSuite. Quand une valeur NULL est assignée, la première position ou le premier caractère du champ lui-même indique la valeur de Null (que l'on appelle Inbound Null). Note: Dans le cas de National ou PRN-National, la valeur de Null est indiquée par deux octets.
OutNull	Sélectionnez cette option si la valeur Null est permise pour ce champ. Pour stocker une valeur de Null, un espace réservé supplémentaire est prévu dans le fichier séquentiel qui précède le champ réel (real). Quand une valeur NULL est assignée, cet espace réservé supplémentaire indique la valeur de Null (que l'on appelle Left Outbound Null). La valeur utilisée pour définir la valeur de Null est déterminée par un paramètre par défaut dans le Générateur COBOL de MetaSuite. Note: Cet espace réservé contient un octet pour stocker l'indicateur de Null, sauf en cas d'un champ de type National ou PRN-National. Dans ce cas, l'espace réservé est composé de deux octets
OutNullR	Sélectionnez cette option si la valeur Null est permise pour ce champ. Pour stocker une valeur de Null, un espace réservé supplémentaire est prévu dans le fichier séquentiel qui suit le champ réel (real). Quand une valeur NULL est assignée, cet espace réservé supplémentaire indique la valeur de Null (que l'on appelle Right Outbound Null). La valeur utilisée pour définir la valeur de Null est déterminée par un paramètre par défaut dans le Générateur COBOL de MetaSuite. Note: Cet espace réservé contient un octet pour stocker l'indicateur de Null, sauf en cas d'un champ de type National ou PRN-National. Dans ce cas, l'espace réservé est composé de deux octets

Code

Valeur par défaut: *Pas de code*

Les options suivantes sont disponibles:

Option	Description
Code	Ce champ est traité comme un code et pas comme un nombre.
Pas de code	Remet l'opérateur de code à zéro. Sélectionnez cette option si aucune information additionnelle ne devra être ajoutée pour ce champ.

Option	Description
Time	Sélectionnez cette option pour définir un champ qui contient l'information concernant l'heure (TIME).
Timestamp	Sélectionnez cette option pour définir un champ qui contient l'information concernant le TIMESTAMP.

Masque d'édition

Ce champ est obligatoire pour les champs numériques édités, mais optionnel pour les autres types de champ. Il indique comment les valeurs alphanumériques doivent être formatées.

Note: Si le Masque d'édition est spécifié pour un champ numérique édité, MetaStore Manager réinitialisera la taille du champ à la taille qui correspond avec le masque d'édition choisi.

Saisissez les caractères définissant le masque de saisie. Ce masque substituera le masque par défaut pour ce champ. Il existe un masque par défaut pour chaque type de champ. Les masques par défaut ainsi que les masques créés manuellement sont composés de caractères de *remplacement* et d'*insertion*.

Le tableau suivant liste les caractères de remplacement et leur explication. Les caractères de remplacement indiquent les positions dans le champ imprimé qui peuvent être remplacées par les caractères (ou les types de caractères correspondants) du champ d'entrée.

Caractère de remplacement	Signification
\$	Symbole de dollar flottant avant le premier chiffre, avec suppression des zéros en tête
Z	Suppression des zéros en tête
*	Les zéros en tête seront remplacés par des astérisques.
9	Caractère numérique
A	Caractère alphabétique
N	National (jeu de caractères Unicode de 2 octets)
X	Caractère

Le tableau suivant liste les caractères d'insertion ainsi que leur signification. Les caractères d'insertion indiquent les caractères devant être imprimés en plus de ceux contenues dans le champ stocké.

Caractère d'insertion	Signification
\$	Symbole dollar en tête
*	Astérisque d'en-tête (généralement pour contrôle de protection)
,	Virgule (séparateur utilisé pour des raisons de lisibilité de grands nombres ou séparateur décimal défini par l'option "Séparateur décimal" dans le fichier INI)

Caractère d'insertion	Signification
.	Décimale (séparateur utilisé pour des raisons de lisibilité de grands nombres ou séparateur décimal défini par l'option "Séparateur décimal" dans le fichier INI)
B	Blanc
-	Signe "moins" flottant ou à l'arrière pour les valeurs négatives. 'Plus' n'est pas accepté comme caractère valide. Pour les nombres positifs un espace est utilisé comme indicateur de signe.
+	Signe "plus" ou "moins" flottant ou à l'arrière
CR	Symbole de crédit à l'arrière, uniquement pour les valeurs négatives
DB	Symbole de débit à l'arrière, pour les valeurs négatives
V	Virgule virtuelle

Comme mentionné ci-dessus, il existe un masque par défaut pour chaque type de champ:

Type de champ	Description de masque par défaut
Champs numériques signés	Le masque par défaut contient un signe "moins" comme caractère le plus à droite. Toutes les valeurs négatives seront imprimées avec un signe "moins" en-tête.
Champs numériques avec décimales	Le masque par défaut contient un point décimal et autant de caractères de remplacement digitaux (9s) à droite du point décimal que spécifié par l'option Décimal.
Champs numériques	Le masque par défaut contient autant de chiffres qu'autorisés par sa taille, sans suppression des zéros.
Champs de date	Le masque par défaut est son format de date sélectionné.
Champs alphanumériques	Le masque par défaut contient autant de caractères de remplacement de caractères alphanumériques X que nécessaires pour imprimer le champ.

Exemples de masques par défaut

Type de champ	Taille	Masque par défaut
Champs numériques signés sans positions décimales.	6	999999-
Champs numériques signés avec deux Décimales	6	9999,99-
Champ de caractères	6	X(6)
Champs Unicode	6	N(3)

Vous pouvez également définir des masques personnalisés.

Exemples:

Type de champ	Taille de champ	Masque	Valeur de champ	Valeur imprimé
Caractère	6	XXBXXXX	AB138B	AB 138B
Numérique avec 2 positions décimales	2	0,99	0,35 0 -0,12	0,35 0 0,12
Numérique avec 3 signes "moins"	4	---9	0 -1 210	0 -1 210
Numérique avec 3 signes "plus"	4	+++9	0 -1 210	+0 -1 +210

Format de date

Si le champ doit contenir une date, sélectionnez le format de date requis à partir de la liste déroulante. Le système valide automatiquement les champs de date chaque fois qu'ils sont référencés dans un modèle MetaMap et les convertit automatiquement chaque fois qu'ils sont comparés à une autre date ou utilisés dans un calcul. Dans tous les formats disponibles, YY ou YYYY représente l'année et MM représente le mois. DD représente le jour dans un mois et DDD représente le jour (quantième) dans l'année.

Si le format comprend un '?', cela signifie que le délimiteur de la date est utilisé. Les formats de données comprenant un '?' ne sont supportés que pour les types de champ "Caractère" et "Varchar". Si le format ne comprend pas de '?', les différentes parties dans la donnée ne sont pas délimitées par un caractère spécial.

La liste des formats de date est accessible pour les types de champ suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Caractère
- Décimal
- Numérique
- National
- Varchar

Note: Si un format de date est choisi, MetaStore Manager réinitialisera la taille du champ à la taille qui correspond au format de date choisi.

Limite minimale

Champ optionnel.

Si une *Limite minimale* est spécifiée, vous devez également définir la valeur dans le champ *Limite maximale*. Utilisez ce champ pour définir la valeur minimale de ce champ. Si la valeur est moins élevée, le système considérera que la valeur n'est pas valide.

Limite maximale

Champ optionnel.

Si une *Limite maximale* est spécifiée, vous devez également définir la valeur dans le champ *Limite minimale*. Utilisez ce champ pour définir la valeur maximale de ce champ. Si la valeur est plus élevée, le système considérera que la valeur n'est pas valide.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

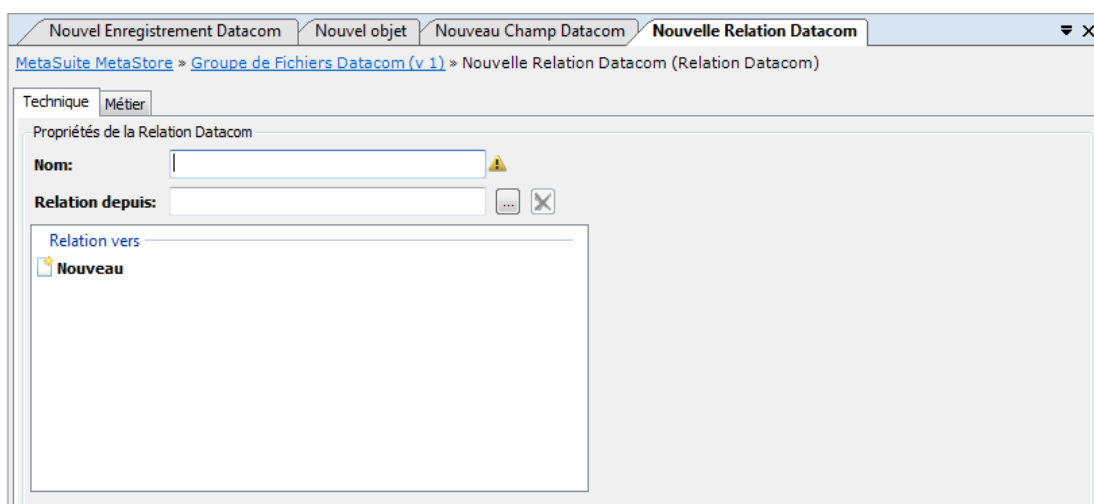
Onglet Métier (Champs Datacom)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Datacom (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Datacom\)](#) (page 73) pour une description des champs.

10.4. Définir les Relations

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers Datacom pour lequel vous voulez définir une Relation et sélectionnez *Ajouter Relation Datacom*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.



Chaque définition LINK relie deux enregistrements MetaSuite (Groupe de fichiers Datacom). La "base" de ce lien est un champ dans un enregistrement (appelé l'enregistrement "depuis" parce que les données sont tirées depuis cet enregistrement et utilisées pour localiser l'autre enregistrement) et un descripteur dans l'autre enregistrement (appelé l'enregistrement "vers" parce que le descripteur mène vers cet enregistrement).

Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Relations Datacom\)](#) (page 67)
- [Onglet Métier \(Objets de données Datacom\)](#) (page 73)

3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.

4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.

Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers Datacom et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas la Relation au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Relations Datacom)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 67)
- [Relation depuis](#) (page 68)
- [Relation vers](#) (page 69)

Nom

Champ obligatoire.

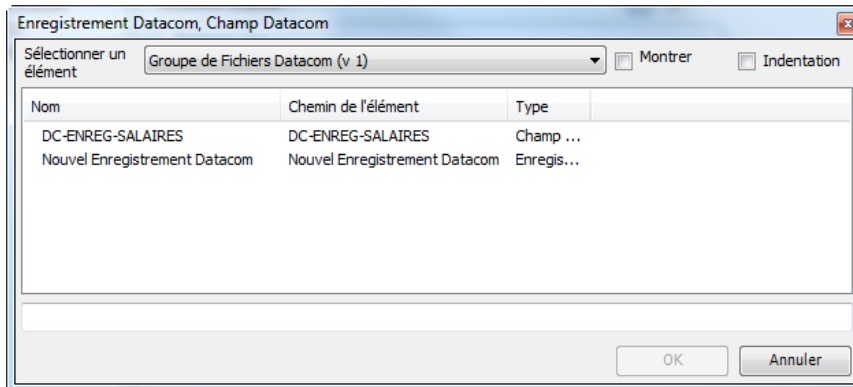
Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Relation depuis

1. Saisissez le nom de la nouvelle Clé de relation.
2. Cliquez sur le bouton *Parcourir* à côté du champ de texte *Relation depuis*.

Un écran similaire à celui-ci s'affiche:

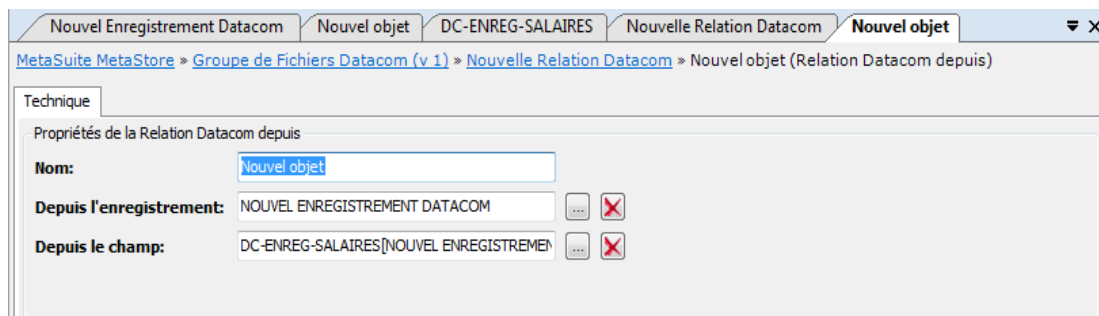


3. D'abord, sélectionnez l'élément requis (Groupe de fichiers ou Enregistrement) à partir de la liste déroulante.

Tous les champs disponibles pour l'enregistrement ou les champs sélectionnés seront affichés en-dessous. En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:

- **Montrer tout**
Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.
- **Indentation**
Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.

4. Sélectionnez le champ ou l'enregistrement requis et cliquez sur le bouton OK.
La fenêtre des propriétés *Relation Datacom depuis* s'affiche.



5. Saisissez les champs requis.

Nom	Le nom de la nouvelle Relation
Depuis l'enregistrement	Pour définir une Relation particulière entre deux enregistrements, l'utilisateur doit spécifier le premier enregistrement de la Relation dans le champ <i>Depuis l'enregistrement</i> .
Depuis le champ	Le champ correspondant de <i>Depuis l'enregistrement</i> .

Note: Vous pouvez utiliser le bouton *Parcourir* pour afficher la liste de tous les éléments disponibles.

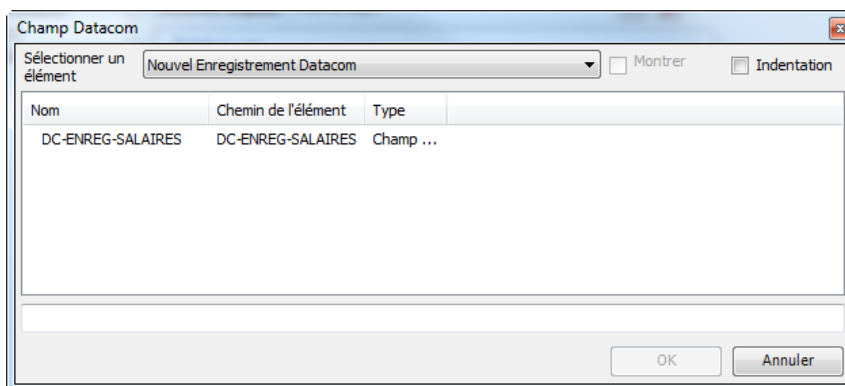
6. Appliquez vos changements et fermez la fenêtre des propriétés.

Le nom sera affiché dans le champ *Relation depuis*.

Relation vers

1. Cliquez deux fois sur l'icône *Nouveau* disponible dans la zone de texte *Relation vers*.

Un écran similaire à celui-ci s'affiche:



2. D'abord, sélectionnez l'enregistrement requis à partir de la liste déroulante.

Tous les champs disponibles pour l'enregistrement sélectionné seront affichés en-dessous.

3. Sélectionnez le champ requis et cliquez sur le bouton OK.

En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:

- **Montrer tout**
Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.
- **Indentation**
Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.

La fenêtre des propriétés *Relation Datacom vers* s'affiche.

4. Saisissez les champs requis.

Nom	Le nom de la nouvelle Relation
Pour Enregistrement	Pour définir une Relation particulière entre deux enregistrements, l'utilisateur doit spécifier le deuxième enregistrement de la Relation dans le champ <i>Pour Enregistrement</i> .
Pour Champ	Le champ correspondant de <i>Pour Enregistrement</i> .
Pour Index	L'Index correspondant de <i>Pour Enregistrement</i> .

Note: Vous pouvez utiliser le bouton *Parcourir* pour afficher la liste de tous les éléments disponibles.

5. Appliquez vos changements et fermez la fenêtre des propriétés.
Le nom de la Clé de relation est ajouté à la fenêtre *Relation vers*.

Onglet Métier (Relations Datacom)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Datacom (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Datacom\)](#) (page 73) pour une description des champs.

10.5. Définir les Index

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers Datacom pour lequel vous voulez définir un Index et sélectionnez *Ajouter Index Datacom*.
La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail:

Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Index Datacom\)](#) (page 71)
- [Onglet Métier \(Objets de données Datacom\)](#) (page 73)

3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.

4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.

Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers Datacom auquel appartient le nouvel Index et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas l'Index au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Index Datacom)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 71)
- [Base de données](#) (page 71)
- [Taille](#) (page 71)
- [Basé sur l'enregistrement](#) (page 72)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).

Base de données

Saisissez le nom de la base de données correspondante. Ce nom est limité à 5 caractères.

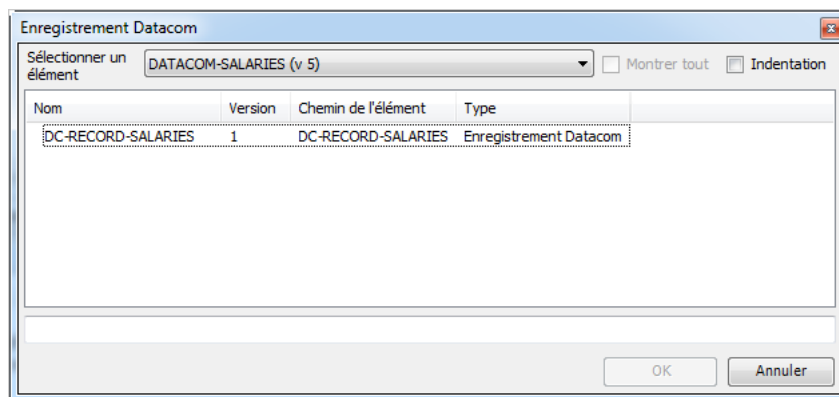
Taille

Saisissez la taille de la clé d'index

Basé sur l'enregistrement

1. Cliquez sur le bouton *Parcourir* à côté du champ de texte *Basé sur l'enregistrement* pour sélectionner l'Enregistrement.

Un écran similaire à celui-ci s'affiche:



2. D'abord, sélectionnez l'élément requis (Groupe de fichiers ou Enregistrement) à partir de la liste déroulante.

Tous les champs disponibles pour l'enregistrement ou les champs sélectionnés seront affichés en-dessous. En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:

- **Montrer tout**
Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.
- **Indentation**
Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.

3. Sélectionnez l'Enregistrement requis et cliquez sur le bouton **OK**.

Le nom de l'Enregistrement sera saisi dans le champ *Basé sur l'enregistrement*.

Onglet Métier (Index Datacom)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Datacom (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Datacom\)](#) (page 73) pour une description des champs.

10.6. Onglet Métier (Objets de données Datacom)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet Métier:

- [Règle métier](#) (page 73)
- [Note](#) (page 73)

Note: Si vous voulez saisir du texte en format RTF (Rich Text Format), cliquez avec le bouton droit et sélectionnez *RTF* à partir du menu contextuel (ou utilisez *CTRL + R*).

Règle métier

Champ optionnel.

Saisissez la description de votre choix pour l'objet de données (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Relation ou Index). Par exemple: la règle métier ou les spécifications.

Note

Champ optionnel.

Saisissez une remarque de votre choix pour l'objet de données.

CHAPITRE 11

IMS PCB

IMS est un système de gestion de base de données (DBMS) pour les environnements z/OS. Une application IMS d'une bases de données est appelée un PCB ((Program Control Block). Il est traité comme un Fichier de Dictionnaire MetaSuite simple.

Dans le reste de ce chapitre, un *Fichier de Dictionnaire pour IMS PCB* est appelé un *Fichier de Dictionnaire IMS PCB*.

La table suivante montre la correspondance entre la terminologie IMS PCB et la terminologie MetaSuite.

Terminologie IMS PCB	Terminologie MetaSuite
IMS PCB	Fichier de Dictionnaire
Segment IMS	Enregistrement
Champ	Champ
Index IMS	Index

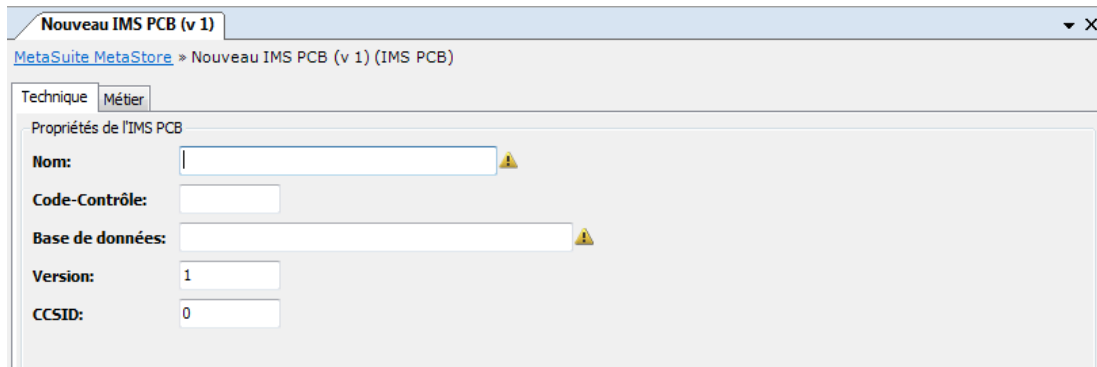
Ce chapitre explique les actions suivantes:

- [Créer le Fichier de Dictionnaire](#) (page 75)
- [Définir les Enregistrements](#) (page 77)
- [Définir les Champs](#) (page 80)
- [Définir les Index](#) (page 91)

Pour des informations plus techniques, se référer au *Guide d'accès aux fichiers IMS DLI*.

11.1. Créer le Fichier de Dictionnaire

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur l'icône de la racine MetaStore et sélectionnez *Ajouter > IMS PCB*.
La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.



Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.
Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:
 - [Onglet Technique \(IMS PCB\)](#) (page 75)
 - [Onglet Métier \(Objets de données IMS PCB\)](#) (page 94)
3. Appliquer ou abandonner vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.
Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le nouveau Fichier de Dictionnaire et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'enregistrez pas le Fichier de Dictionnaire au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (IMS PCB)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 75)
- [Code-Contrôle](#) (page 76)
- [Base de données](#) (page 76)
- [Version](#) (page 76)
- [CCSID](#) (page 77)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Note: Si le nom PCB n'est pas spécifié dans PSBGEN, ou s'il est écrit de la même façon qu'un nom PCB dans un autre PSBGEN, vous ne pouvez pas l'utiliser comme nom de fichier.

Code-Contrôle

Champ optionnel.

Les tables de Code-Contrôle contiennent les informations concernant le traitement d'un certain type de conteneur de données. Chaque élément de la table de Code-Contrôle pointe vers une table de code dans le Dictionnaire du Générateur COBOL.

Chaque type de conteneur de données dispose d'une table de Code-Contrôle prédéfinie. Si nécessaire, cette table de code-contrôle peut être remplacée. Par exemple: afin d'invoquer un module I/O externe pour lire ou écrire le fichier ou pour agrandir ou compresser les données.

Note: Si l'option est activée, la table sélectionnée doit exister dans le Dictionnaire du Générateur COBOL avant que les programmes utilisant le fichier ne puissent être générés.

Consultez la section *Tables de Code-Contrôle* dans le *Guide de l'Utilisateur de Generator Manager* pour plus d'informations concernant les tables de code-contrôle.

Base de données

Si applicable, saisissez le nom de la base de données correspondante.

Note: Ce champ est obligatoire pour IMS PCB. Saisissez le nom du PCB tel que trouvé dans le PSBGEN. Assurez-vous que le job DBDGEN que vous utilisez est défini avec le même DBD que celui spécifié dans le paramètre DBDname de l'instruction PCB dans le PSBGEN. Le nom du PSB dans le job PSBGEN peut être trouvé à la fin du job par l'indication: *PSBNAME=PSB-name*

Version

Valeur par défaut = 1

Si nécessaire, vous pouvez modifier le numéro de version.

Au moment de réimporter ou de re-collecter un conteneur de données existant, la version sera modifiée en fonction des paramètres spécifiés dans le INI Manager. Consultez le chapitre "Paramètres MetaStore Manager" dans le *Guide de l'Utilisateur d'INI Manager* pour plus d'informations.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Onglet Métier (IMS PCB)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données IMS PCB (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données IMS PCB\)](#) (page 94) pour une description des champs.

11.2. Définir les Enregistrements

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Fichier de Dictionnaire IMS PCB et sélectionnez *Ajouter Segment IMS*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.

Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Segments IMS\)](#) (page 78)
- [Onglet Métier \(Segments IMS\)](#) (page 80)

3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.
Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Fichier de Dictionnaire auquel appartient le nouvel Enregistrement et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas l'Enregistrement au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Segments IMS)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 78)
- [Taille](#) (page 78)
- [Base de données](#) (page 79)
- [Clé d'enregistrement IMS](#) (page 79)
- [CCSID](#) (page 79)
- [Clés d'enregistrement](#) (page 79)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Note: Vous pouvez utiliser le nom du Segment tel que spécifié dans le DBD et les PSBGENs.

Taille

Champ obligatoire.

Saisissez la valeur du paramètre BYTES de l'instruction SEGM dans le job DBDGEN.

Le nombre spécifiant la taille de l'enregistrement ne doit pas correspondre à la taille exacte, mais il doit au moins être aussi grand que la taille actuelle de l'enregistrement. La spécification d'une taille d'enregistrement trop petite pour l'enregistrement actuel pourrait résulter en des résultats de traitement imprévisibles.

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Base de données

Note: Ce champ est spécifique pour chaque (sous-)type de fichier. Consulter les Guides d'accès aux fichiers pour des informations plus détaillées.

Ce champ est obligatoire pour les Segments IMS. Saisissez le nom de segment de l'enregistrement comme spécifié dans les déclarations DBGEN et PSBGEN.

Pour RDBMS, saisissez le nom de créateur.

Clé d'enregistrement IMS

Sélectionnez le nom de la Clé de stockage du Segment de base de données IMS par lequel vous pouvez obtenir l'Enregistrement.

1. Cliquez sur le bouton *Parcourir* pour afficher la fenêtre des propriétés de la Clé d'enregistrement IMS.
2. Saisissez le nom de la nouvelle Clé d'enregistrement IMS.
3. Sélectionnez le champ IMS requis.
Cliquez sur le bouton *Parcourir* pour afficher la liste de tous les champs et sous-champs disponibles.
4. Appliquez vos changements et fermez la fenêtre *Propriétés de la Clé d'enregistrement IMS*.
La nouvelle Clé d'enregistrement est affiché dans le champ "Clé d'enregistrement IMS".

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Clés d'enregistrement

Champ optionnel.

Cette option est utilisée pour sélectionner le champ par lequel vous pouvez obtenir aléatoirement le Segment (ou l'Enregistrement). Cette option doit être spécifiée pour chaque Segment pour lequel la définition DBDGEN inclue un champ avec un attribut "SEQ". Vous pouvez déterminer si cela est le cas en examinant les instructions DBDGEN pour l'enregistrement que vous êtes en train de définir. Si une des déclarations FIELD, suivant la déclaration SEGM pour l'enregistrement concerné, apparaît dans le format mentionné ci-dessous, il s'agit d'une Clé de stockage pour cet enregistrement.

FIELD NAME=(IMS-FIELD,SEQ,U), START=9999

1. Cliquer deux fois sur l'icône *Nouveau* disponible dans la fenêtre *Clés d'enregistrement*.

Note: Vous ne pouvez définir des Clés d'enregistrement qu'après avoir défini des Enregistrements et des Champs pour le Fichier de Dictionnaire.

L'écran suivant s'affiche.

2. Saisissez le nom de la nouvelle Clé.
3. Sélectionnez le champ IMS requis.
Cliquez sur le bouton *Parcourir* pour afficher la liste de tous les champs IMS disponibles.
En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:
 - **Montrer tout**
Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.
 - **Indentation**
Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.
4. Appliquez vos changements et fermez la fenêtre *Propriétés de la Clé d'enregistrement*.
La nouvelle Clé d'enregistrement est ajoutée à la fenêtre *Clés d'enregistrement*.
5. Répétez cette action pour toutes les clés d'enregistrement que vous voulez définir.

Onglet Métier (Segments IMS)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données IMS PCB (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données IMS PCB\)](#) (page 94) pour une description des champs.

11.3. Définir les Champs

Beaucoup de champs disponibles dans le Segment IMS ne seront pas définis dans le job DBDGEN. En règle générale, quelques grands champs de groupe seront définis avec les déclarations FIELD dans le job DBDGEN, et la structure fine (les champs individuels) ne sera définie que dans les programmes de l'application. Par conséquent, vous aurez besoin de consulter avec vos gestionnaires du système pour localiser les descriptions de la plupart des champs disponibles dans votre base de données - les jobs DBDGEN et PSBGEN ne fourniront que les descriptions des champs clé et des grands champs de groupe.

Différents types de "sensibilité au niveau des champs" peuvent avoir un impact sur l'apparition des enregistrements renvoyés par le DBMS. Si le job PSBGEN contient des déclaration SENSEG qui spécifient PROCOPT=K, seuls les champs clé de ces enregistrements peuvent être définis dans MetaStore Manager. De même, si le job PSBGEN contient des déclarations SENSEG qui sont suivis par des déclarations SENFLD, alors seuls les champs définis par les déclarations SENFLD peuvent être définies dans MetaStore Manager.

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Segment IMS pour lequel vous voulez définir des nouveaux champs et sélectionnez *Ajouter Champ IMS*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.

2. Saisissez le champ requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Champs IMS\)](#) (page 82)
- [Onglet Métier \(Objets de données IMS PCB\)](#) (page 94)

Note: Certaines valeurs peuvent également être modifiées en cliquant deux fois dessus ou en sélectionnant la valeur à partir de la liste déroulante dans la fenêtre des Champs d'enregistrement.

3. Enregistrer ou abandonner vos changements
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.

Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Fichier de Dictionnaire auquel appartient le nouvel Champ et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas les Champs au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Champs IMS)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- Propriétés
 - [Nom](#) (page 82)
 - [Taille](#) (page 82)
 - [Pos. Absolue](#) (page 84)
 - [Pos. Relative](#) (page 84)
 - [Occurrences](#) (page 84)
 - [Occurrence dépendant de](#) (page 84)
- Contenu
 - [Type](#) (page 85)
 - [Décimales](#) (page 86)
 - [Non signé](#) (page 87)
 - [Séparé et En tête](#) (page 87)
 - [Initial](#) (page 87)
 - [Code](#) (page 87)
 - [Masque d'édition](#) (page 88)
 - [Format de date](#) (page 90)
 - [Limite minimale](#) (page 90)
 - [Limite maximale](#) (page 91)
 - [Base de données](#) (page 91)
 - [CCSID](#) (page 91)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Taille

Note: Si le champ de Segment est défini dans le job DBDGEN, saisissez la valeur du paramètre BYTES comme taille de champ.
Si le champ de Segment n'est pas défini dans le job DBDGEN, suivez les instructions ci-dessous.

Saisissez un nombre entier dans le champ *Taille* pour indiquer la longueur du champ en nombre d'octets. Si le champ se produit plus d'une fois dans l'enregistrement, ce champ indique la longueur d'une seule occurrence du champ.

Ce champ s'applique à tous les types, sauf au type *Numérique édité*.

Si vous utilisez une description d'enregistrement COBOL pour définir vos champs, référez-vous au tableau suivant pour déterminer la taille de chaque champ en fonction des définitions COBOL "use" et "picture clause". Ce tableau indique également le type des données

Utilisation COBOL	Picture COBOL	Type MetaSuite	Taille MetaSuite
DISPLAY	PIC X(c)	CARACTÈRE	SIZE c
	PIC X(c)	HEX	SIZE c
	PIC masque d'édition	PRN	SIZE c
	PIC S9(n)V9(d)	ZONÉ	SIZE n+d+s
COMPUTATIONAL BINARY	PIC S9(n)V9(d)	BINAIRE	SIZE 2 1 <= n+d <= 4 SIZE 4 5 <= n+d <= 9 SIZE 8 10 <= n+d <= 18
COMPUTATIONAL-1		FLOTTANT	SIZE 4
COMPUTATIONAL-2		FLOTTANT	SIZE 8
COMPUTATIONAL-3 PACKED-DECIMAL	PIC S9(n)V9(d)	FLOTTANT	SIZE (n+d+1)/2 (arrondi)
COMPUTATIONAL-5	PIC S9(n)V9(d) COMP-5	Binaire natif	SIZE 2 1 <= n+d <= 4 SIZE 4 5 <= n+d <= 9 SIZE 8 10 <= n+d <= 18
Utilisation COBOL de NATIONAL	picture N(n)	NATIONAL	2*n
Utilisation COBOL de NATIONAL	picture 9(n)V9(d)	PRN-NATIONAL	2*(n+d)

Où: c = le nombre de caractères

n = le nombre d'entiers

d = le nombre de décimales

s = 1 pour un indicateur de signe (si présent) ou 0 pour aucun indicateur de signe

Note: La fenêtre "Structure de l'enregistrement" affiche la valeur par défaut pour le Champ dans l'Enregistrement sélectionné. La valeur par défaut correspond à la taille du champ, telle que définie dans la fenêtre "Champs d'enregistrement".

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Pos. Absolue

Note: Si le champ de Segment est défini dans le job DBDGEN, saisissez la valeur du paramètre START dans le champ Taille.
Si le champ de Segment n'est pas défini dans le job DBDGEN, suivez les instructions ci-dessous.

Dans ce champ, vous pouvez modifier la position du premier caractère du champ calculée automatiquement par le système. La valeur saisie doit être un nombre entier.

Note: Si la longueur de l'enregistrement est variable, vous ne devez pas inclure le "mot" descripteur d'enregistrement de quatre caractères lors de la détermination de la position de départ du champ.

Pos. Relative

Il s'agit de la position de base 1 de ce champ au sein de la structure en dôme (p.ex. Enregistrement ou Groupe).

- Pour un champ qui n'est pas un sous-champ, la position absolue est égale à la position relative.
- Pour un champ x qui est un sous-champ du groupe g, la position relative est calculée comme suit: $1 + (\text{position absolue de } x) - (\text{position absolue de } g)$.

Par exemple: si le groupe g commence à la position 5, et la position absolue de x est également 5, alors la position relative de x sera $1+5-5 = 1$. En termes humains: "x commencera à la première position de g".

Occurrences

Champ optionnel.

Saisissez un nombre entier indiquant le nombre maximal d'occurrences de ce champ dans l'enregistrement. Si vous ne définissez pas de valeur spécifique, il est supposé que ce champ se produit une fois.

Occurrence dépendant de

Champ optionnel. S'applique uniquement aux champs redéfinis (R).

Sélectionnez un champ numérique qui a été défini avant ce champ dans l'Enregistrement.

Résultats:

- La valeur définie avec l'option *Occurrences* représente le nombre de fois *maximal* que ce champ peut se produire.
- La valeur disponible dans le champ sélectionné représente le nombre de fois *actuel* que le champ se produit.

1. Cliquez sur le bouton *Parcourir* à côté du champ de texte *Occurrence dépendant de*.
La liste des champs numériques disponibles s'affiche.

2. Sélectionnez le champ requis.

Le nom du champ sélectionné est affiché dans le champ *Occurrence dépendant de*.

Note: Si vous cliquez une deuxième fois sur le bouton "Parcourir", la fenêtre des propriétés du champ sélectionné sera affichée. Si vous voulez sélectionner un autre champ, vous devez d'abord supprimer le nom de champ actuel du champ de texte et ensuite cliquer sur le bouton "Parcourir".

Type

Ce champ est obligatoire et contient la valeur par défaut *Caractère*.

Il y a deux classes de type de données générales: *non-numérique* et *numérique*.

Type de données non-numériques

Alphabétique	Ce type de données indique un champ contenant des chaînes utilisant les caractères A-Z et a-z.
Caractère	Ce type de données indique que le champ peut contenir tout caractère possible dans le jeu de caractères (y-compris les caractères <i>non-imprimables</i>). Il n'est pas possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Caractère, même si le champ contient uniquement des chiffres. Type de données RDBMS correspondants: CHAR, BYTE, VARCHAR, VARCHAR2, LONG, RAW, LONGVARCHAR
Graphic	Terminologie DB2 pour le type de données Caractère.
Hexadécimal	Ce type de donnée indique que tout caractère hexadécimal est permis dans ce champ.
Long Varchar	Ce type de données indique un champ contenant une chaîne de caractères variables d'un maximum de 2 GB.
National	Le type de données National est un sous-jeu de caractères Unicode. Basé sur le jeu de caractères UTF-16, mais restreint à deux octets par caractère.
Varchar	Ce type de données indique un champ de caractères permettant le stockage des valeurs nécessaires plus un octet pour la longueur.
Vargraphic	Terminologie DB2 pour le type de données Varchar.

Type de données numériques

Binaire	Ce type de données indique que le champ contient une valeur numérique binaire composée de 0 et de 1.
Binaire natif	Ce type de donnée indique que le champ indique des chiffres binaires natifs. Cela signifie que la représentation interne dépend du système d'exploitation et/ou du processeur.

Bit	Ce type de données indique un champ qui occupe un seul bit de stockage. Un champ de type BIT ne peut contenir que la valeur à 0 ou 1. Il est possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Bit.
Octet	Ce type de données indique un champ qui occupe un seul octet de stockage. Un octet est égal à 8 bits. Il est possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Octet.
Décimal	Ce type de données indique un champ contenant une valeur décimale "packée". Le type "Décimal packé" est le type de données numérique interne le plus utilisé. Deux chiffres décimaux sont contenus dans chaque octet d'un nombre décimal "packé". Toutefois, si le nombre est signé, le dernier demi-octet contient un indicateur de signe positif ou négatif.
Flottant	Ce type de données indique que le champ contient des nombres à virgule flottante, codées sous une forme codée exponentielle.
Numérique	Ce type de donnée indique que tout caractère du champ contient un nombre décimal en format de caractère imprimable, signifiant que chaque octet contient un chiffre. Les espaces en-tête ne sont pas permis pour ce type de champ; il ne peut pas non plus contenir des caractères d'édition tels que les virgules ou les décimales. Dans ce cas, utilisez <i>Numérique édité</i> . Type de données RDBMS correspondants: TINYINT, SMALLINT, INTEGER, BIGINT, DECIMAL, NUMBER, FLOAT
Numérique édité	Ce type de données indique que le champ à base de caractères contient une valeur numérique. Le format dans lequel la valeur numérique édité sera affichée doit être spécifié à l'aide de l'option Masque d'édition.
Numérique édité National	Ce type de données indique qu'il s'agit d'un champ National contenant une valeur numérique. Le format dans lequel la valeur PRN-NATIONAL sera affichée doit être spécifié à l'aide de l'option Masque d'édition.

Décimales

Ce champ contient le nombre de décimales, si le type de champ permet la définition de décimales.

Les décimales peuvent être introduites pour les types de champ suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Décimal
- Numérique
- Numérique édité
- Numérique édité National

Ce champ contient la valeur par défaut 0, si le type de champ ne permet pas la définition de décimales.

Non signé

Sélectionnez l'option *Non signé* pour indiquer que la valeur numérique n'est pas signée, c'est à dire qu'elle ne contient pas d'indicateur de signe (+ ou -).

Ce champ s'applique aux types de champs suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Numérique

Note: Pour les champs Décimaux, la distinction entre les champs de saisie non signés et les champs de saisie signés positivement n'est pas pertinente pour le système.

Séparé et En tête

Ces deux cases de contrôle permettent de définir comment les indicateurs de signe séparé ou intégré doivent être traités. Ils ne s'appliquent qu'au type de champ Numérique.

Il y a plusieurs possibilités.

Si l'indicateur de signe est intégré dans le nombre, cochez Non-signé dans la case précédente.

- Sélectionnez *En tête* pour placer le signe dans le chiffre initial.
- Sélectionnez *Séparé* pour placer le signe dans le dernier octet (pas de chiffre).
- Sélectionnez *En tête* et *Séparé* pour placer le signe dans l'octet initial (pas de chiffre).

Si le champ numérique contient un signe plus ou moins séparé attaché au chiffre, sélectionnez l'option *Séparé*.

Initial

Champ optionnel.

Saisissez la valeur initiale du champ.

Cette valeur est uniquement prise en compte pour les fichiers Cible. Si une valeur initiale a été définie pour un fichier Source, ce paramètre n'affectera aucune opération, sauf pour la vérification de la syntaxe.

Pour les champs numériques, il s'agit d'une constante numérique pour laquelle le point décimal doit être fourni par un . (point).

Pour les champs de caractères, ceci peut être une constante numérique (pas entre guillemets) ou les champs de système *SYS-LOW-VALUE* ou *SYS-HIGH-VALUE*, qui correspondent aux champs de système *LOW-VALUE* et *HIGH-VALUE* en COBOL.

Code

Valeur par défaut: *Pas de code*

Les options suivantes sont disponibles:

Option	Description
Code	Ce champ est traité comme un code et pas comme un nombre.

Option	Description
Pas de code	Remet l'opérateur de code à zéro. Sélectionnez cette option si aucune information additionnelle ne devra être ajoutée pour ce champ.
Time	Sélectionnez cette option pour définir un champ qui contient l'information concernant l'heure (TIME).
Timestamp	Sélectionnez cette option pour définir un champ qui contient l'information concernant le TIMESTAMP.

Masque d'édition

Ce champ est obligatoire pour les champs numériques édités, mais optionnel pour les autres types de champ. Il indique comment les valeurs alphanumériques doivent être formatées.

Note: Si le Masque d'édition est spécifié pour un champ numérique édité, MetaStore Manager réinitialisera la taille du champ à la taille qui correspond avec le masque d'édition choisi.

Saisissez les caractères définissant le masque de saisie. Ce masque substituera le masque par défaut pour ce champ. Il existe un masque par défaut pour chaque type de champ. Les masques par défaut ainsi que les masques créés manuellement sont composés de caractères de *remplacement* et d'*insertion*.

Le tableau suivant liste les caractères de remplacement et leur explication. Les caractères de remplacement indiquent les positions dans le champ imprimé qui peuvent être remplacées par les caractères (ou les types de caractères correspondants) du champ d'entrée.

Caractère de remplacement	Signification
\$	Symbole de dollar flottant avant le premier chiffre, avec suppression des zéros en tête
Z	Suppression des zéros en tête
*	Les zéros en tête seront remplacés par des astérisques.
9	Caractère numérique
A	Caractère alphabétique
N	National (jeu de caractères Unicode de 2 octets)
X	Caractère

Le tableau suivant liste les caractères d'insertion ainsi que leur signification. Les caractères d'insertion indiquent les caractères devant être imprimés en plus de ceux contenues dans le champ stocké.

Caractère d'insertion	Signification
\$	Symbole dollar en tête
*	Astérisque d'en-tête (généralement pour contrôle de protection)

Caractère d'insertion	Signification
,	Virgule (séparateur utilisé pour des raisons de lisibilité de grands nombres ou séparateur décimal défini par l'option "Séparateur décimal" dans le fichier INI)
.	Décimale (séparateur utilisé pour des raisons de lisibilité de grands nombres ou séparateur décimal défini par l'option "Séparateur décimal" dans le fichier INI)
B	Blanc
-	Signe "moins" flottant ou à l'arrière pour les valeurs négatives. 'Plus' n'est pas accepté comme caractère valide. Pour les nombres positifs un espace est utilisé comme indicateur de signe.
+	Signe "plus" ou "moins" flottant ou à l'arrière
CR	Symbole de crédit à l'arrière, uniquement pour les valeurs négatives
DB	Symbole de débit à l'arrière, pour les valeurs négatives
V	Virgule virtuelle

Comme mentionné ci-dessus, il existe un masque par défaut pour chaque type de champ:

Type de champ	Description de masque par défaut
Champs numériques signés	Le masque par défaut contient un signe "moins" comme caractère le plus à droite. Toutes les valeurs négatives seront imprimées avec un signe "moins" en-tête.
Champs numériques avec décimales	Le masque par défaut contient un point décimal et autant de caractères de remplacement digitaux (9s) à droite du point décimal que spécifié par l'option Décimal.
Champs numériques	Le masque par défaut contient autant de chiffres qu'autorisés par sa taille, sans suppression des zéros.
Champs de date	Le masque par défaut est son format de date sélectionné.
Champs alphanumériques	Le masque par défaut contient autant de caractères de remplacement de caractères alphanumériques X que nécessaires pour imprimer le champ.

Exemples de masques par défaut

Type de champ	Taille	Masque par défaut
Champs numériques signés sans positions décimales.	6	999999-
Champs numériques signés avec deux Décimales	6	9999,99-
Champ de caractères	6	X(6)
Champs Unicode	6	N(3)

Vous pouvez également définir des masques personnalisés.

Exemples:

Type de champ	Taille de champ	Masque	Valeur de champ	Valeur imprimé
Caractère	6	XXBXXXX	AB138B	AB 138B
Numérique avec 2 positions décimales	2	0,99	0,35 0 -0,12	0,35 0 0,12
Numérique avec 3 signes "moins"	4	---9	0 -1 210	0 -1 210
Numérique avec 3 signes "plus"	4	+++9	0 -1 210	+0 -1 +210

Format de date

Si le champ doit contenir une date, sélectionnez le format de date requis à partir de la liste déroulante. Le système valide automatiquement les champs de date chaque fois qu'ils sont référencés dans un modèle MetaMap et les convertit automatiquement chaque fois qu'ils sont comparés à une autre date ou utilisés dans un calcul. Dans tous les formats disponibles, YY ou YYYY représente l'année et MM représente le mois. DD représente le jour dans un mois et DDD représente le jour (quantième) dans l'année.

Si le format comprend un '?', cela signifie que le délimiteur de la date est utilisé. Les formats de données comprenant un '?' ne sont supportés que pour les types de champ "Caractère" et "Varchar". Si le format ne comprend pas de '?', les différentes parties dans la donnée ne sont pas délimitées par un caractère spécial.

La liste des formats de date est accessible pour les types de champ suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Caractère
- Décimal
- Numérique
- National
- Varchar

Note: Si un format de date est choisi, MetaStore Manager réinitialisera la taille du champ à la taille qui correspond au format de date choisi.

Limite minimale

Champ optionnel.

Si une *Limite minimale* est spécifiée, vous devez également définir la valeur dans le champ *Limite maximale*.

Utilisez ce champ pour définir la valeur minimale de ce champ. Si la valeur est moins élevée, le système considérera que la valeur n'est pas valide.

Limite maximale

Champ optionnel.

Si une *Limite maximale* est spécifiée, vous devez également définir la valeur dans le champ *Limite minimale*. Utilisez ce champ pour définir la valeur maximale de ce champ. Si la valeur est plus élevée, le système considérera que la valeur n'est pas valide.

Base de données

Ce champ contient le nom IMS qui est nécessaire pour les champs de clé et d'index. Si le champ n'est ni un champ clé, ni un champ d'index, cette propriété de base de données peut être omise.

Pour des informations plus techniques, se référer au *Guide d'accès aux fichiers IMS DLI* ou contactez votre administrateur de base de données IMS DLI.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Onglet Métier (Champs IMS)

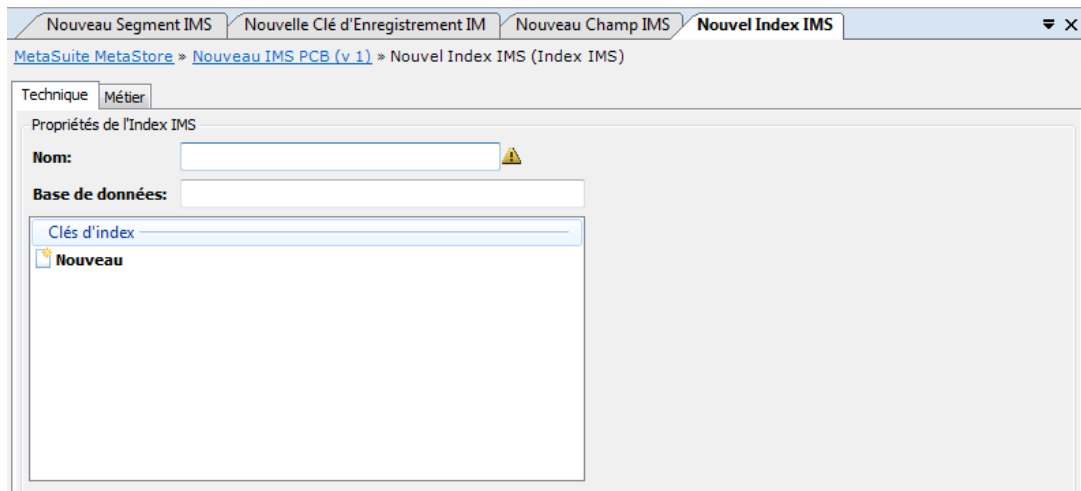
Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données IMS PCB (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données IMS PCB\)](#) (page 94) pour une description des champs.

11.4. Définir les Index

Si la base de données est une base de données indexée (HISAM, HIDAM, etc.), des Index doivent être définis ou si des Index secondaires sont définis dans la base de données.

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le nouveau Fichier de Dictionnaire IMS PCB pour lequel vous voulez définir un Index et sélectionnez *Ajouter Index IMS* à partir du menu contextuel.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.



Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis dans l'onglet *Technique*.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Index IMS\)](#) (page 92)
- [Onglet Métier \(Objets de données IMS PCB\)](#) (page 94)

3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.

4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.

Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Fichier de Dictionnaire auquel appartient le nouvel Index et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas l'Index au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Index IMS)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 92)
- [Base de données](#) (page 93)
- [Clés d'index](#) (page 93)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).

- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).

Base de données

Champ obligatoire.

Chaque Index IMS est une base de données IMS, appelée Base de données Index. Les Segments (ou les Enregistrements) ne sont pas accédés par un programme MetaSuite, mais par le DBMS qui contrôle la séquence dans la base de données. Comme il s'agit d'une opération transparente, il n'est pas nécessaire de spécifier le nom de Base de données.

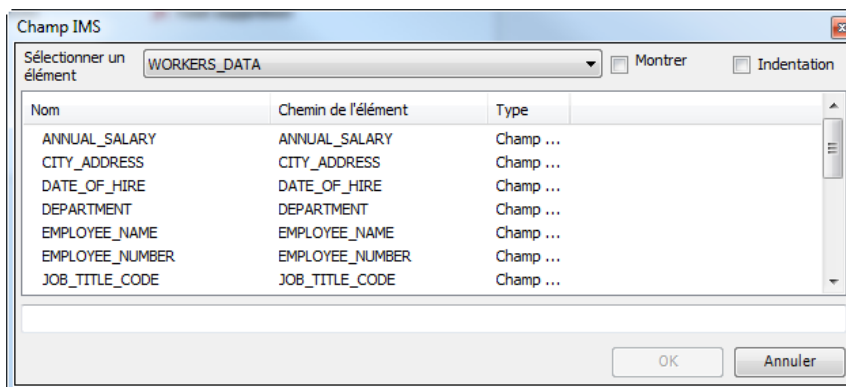
Clés d'index

Champ obligatoire.

Les enregistrements dans une base de données IMS sont accédés en utilisant des pointeurs. Ce champ contient le pointeur que vous souhaitez utiliser pour accéder aux Enregistrements. Les noms de fichier IMS seront spécifiés comme des noms de base de données internes lorsque nous définissons ces champs MetaSuite plus tard.

1. Cliquer deux fois sur l'icône *Nouveau* disponible dans la fenêtre *Clés d'index*.

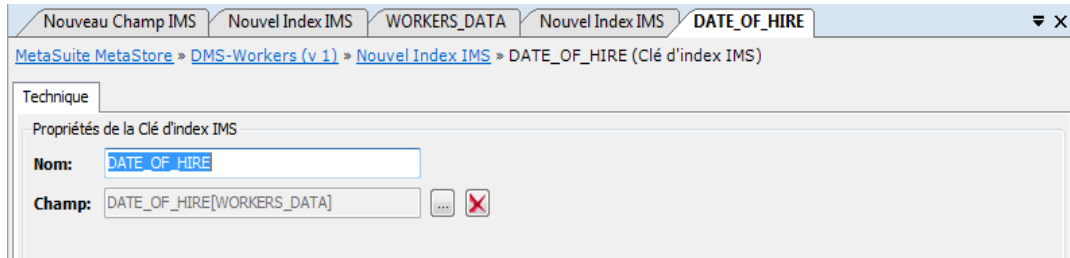
Un écran similaire à celui-ci s'affiche:



2. D'abord, sélectionnez l'*Elément* (Segment IMS ou Champ IMS) à partir de la liste déroulante. Tous les champs disponibles pour le segment IMS ou le champ IMS sélectionné sont affichés en-dessous. En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:
 - **Montrer tout**
Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.
 - **Indentation**
Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.

3. Sélectionnez le champ requis et cliquez sur le bouton OK.

La fenêtre des propriétés *Clé d'index IMS* s'affiche.



4. Saisissez les champs requis.

Nom Le nom du nouvel Index.

Champ Affiche le nom du champ sélectionné.

Cliquez sur le bouton  pour afficher ses propriétés.

Cliquez sur le bouton  pour retirer le champ et en sélectionner un autre.

5. Appliquez vos changements et fermez la fenêtre *Propriétés de la Clé d'Index*.
Le nom de la Clé d'index est ajouté à la fenêtre *Clés d'index*.
6. Répétez cette action pour toutes les clés d'Index que vous voulez définir.
7. Si vous devez modifier l'ordre des Clés d'index:
 - cliquez avec le bouton droit sur la clé à déplacer.
 - Sélectionnez *En avant* ou *En arrière* à partir de la liste déroulante jusqu'à ce que la clé atteigne la position requise.

Note: Vous pouvez également créer et supprimer des Clés de Index à partir du menu déroulant.

Onglet Métier (Index IMS)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données IMS PCB (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données IMS PCB\)](#) (page 94) pour une description des champs.

11.5. Onglet Métier (Objets de données IMS PCB)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet Métier:

- [Règle métier](#) (page 95)
- [Note](#) (page 95)

Note: Si vous voulez saisir du texte en format RTF (Rich Text Format), cliquez avec le bouton droit et sélectionnez *RTF* à partir du menu contextuel (ou utilisez *CTRL + R*).

Règle métier

Champ optionnel.

Saisissez la description de votre choix pour l'objet de données (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Relation ou Index). Par exemple: la règle métier ou les spécifications.

Note

Champ optionnel.

Saisissez une remarque de votre choix pour l'objet de données.

Groupe de tables SQL

Ce chapitre explique les actions suivantes:

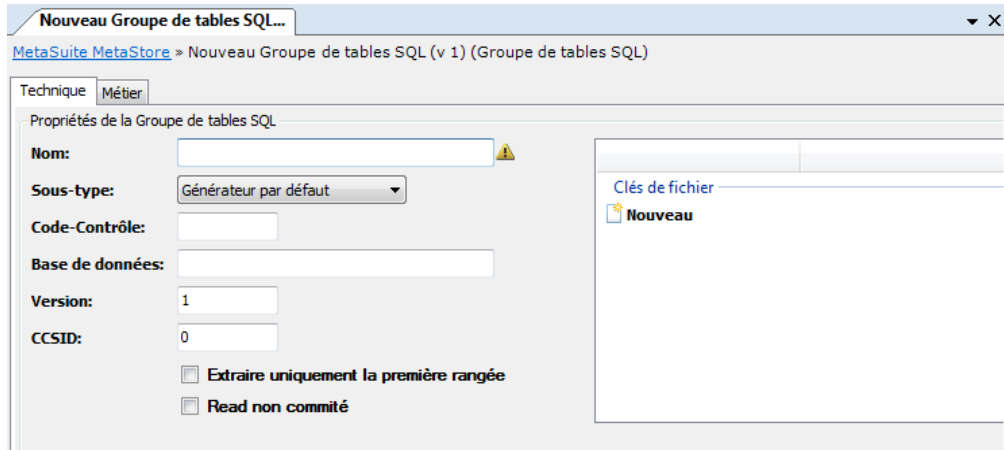
- [Créer le Fichier de Dictionnaire](#) (page 96)
- [Définir les Enregistrements](#) (page 101)
- [Définir les Champs](#) (page 103)

Pour des informations plus techniques, se référer au *Guide d'accès aux fichiers RDBMS*.

12.1. Créer le Fichier de Dictionnaire

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur l'icône de la racine MetaStore et sélectionnez *Ajouter > Groupe de tables SQL*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.



Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Groupe de tables SQL\)](#) (page 97)
- [Onglet Métier \(Objets de données Groupe de tables SQL\)](#) (page 112)

3. Appliquer ou abandonner vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.
Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le nouveau Groupe de tables SQL et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'enregistrez pas le Groupe de table SQL dans le répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Groupe de tables SQL)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 97)
- [Sous-type](#) (page 97)
- [Code-Contrôle](#) (page 98)
- [Base de données](#) (page 98)
- [Version](#) (page 98)
- [CCSID](#) (page 99)
- [Extraire uniquement la première rangée](#) (page 99)
- [Read non commité](#) (page 99)
- [Clés de fichier](#) (page 99)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Sous-type

Valeur par défaut = *Generator_Default*

Sélectionnez le sous-type requis à partir de la liste déroulante. Ces options correspondent au RDBMS que vous utilisez actuellement.

Les options suivantes sont disponibles:

- *DB2 pour OS/400*
- *DB2 pour z/OS*
- *DB2 LUW*

- *DB2/2*
- *DB2/VSE*
- *Générateur par défaut* (Utilisez le dialecte SQL défini comme défaut dans Generator Manager)
- *Informix*
- *Ingres*
- *MySQL*
- *ODBC*
- *Oracle*
- *Oracle/RBD*
- *SESAM*
- *SQL Server*
- *Sybase*
- *Teradata*

Code-Contrôle

Champ optionnel.

Les tables de Code-Contrôle contiennent les informations concernant le traitement d'un certain type de conteneur de données. Chaque élément de la table de Code-Contrôle pointe vers une table de code dans le Dictionnaire du Générateur COBOL.

Chaque type de conteneur de données dispose d'une table de Code-Contrôle prédéfinie. Si nécessaire, cette table de code-contrôle peut être remplacée. Par exemple: afin d'invoquer un module I/O externe pour lire ou écrire le fichier ou pour agrandir ou compresser les données.

Note: Si l'option est activée, la table sélectionnée doit exister dans le Dictionnaire du Générateur COBOL avant que les programmes utilisant le fichier ne puissent être générés.

Consultez la section *Tables de Code-Contrôle* dans le *Guide de l'Utilisateur de Generator Manager* pour plus d'informations concernant les tables de code-contrôle.

Base de données

Si applicable, saisissez le nom de la base de données correspondante.

Version

Valeur par défaut = 1

Si nécessaire, vous pouvez modifier le numéro de version.

Au moment de réimporter ou de re-collecter un conteneur de données existant, la version sera modifiée en fonction des paramètres spécifiés dans le INI Manager. Consultez le chapitre "Paramètres MetaStore Manager" dans le *Guide de l'Utilisateur d'INI Manager* pour plus d'informations.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Extraire uniquement la première rangée

Sélectionnez cette case à cocher si vous voulez lire uniquement la première rangée dans le cas où des rangées différentes contiennent la même clé.

Read non commité

Sélectionnez cette case à cocher si vous voulez effectuer une lecture dite sale. Cela signifie lire les données sans vérifier si les données ont été verrouillées ou non.

Clés de fichier

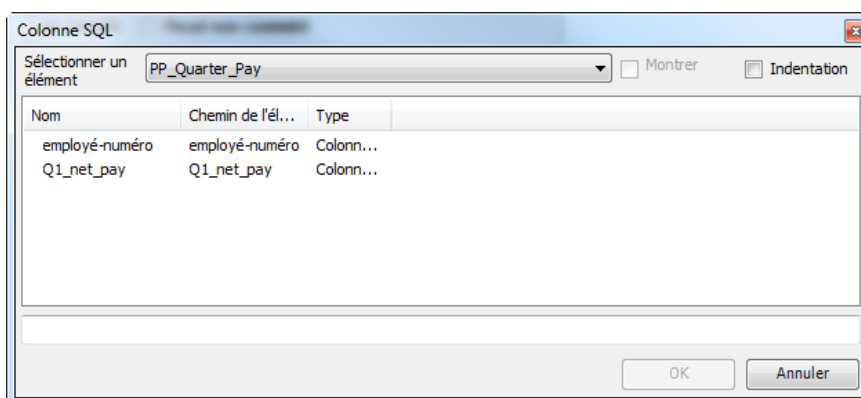
Champ optionnel.

Ce champ est disponible pour les fichiers Standard avec sous-type *Enregistrement séquentiel*, *Index* ou *VSAM*, et pour les Groupes de tables SQL.

Note: Vous ne pouvez définir des Clés de fichier qu'après avoir défini des Structures de données (Enregistrements Standard ou Tables SQL) et des Entités de données (Champs Standard et Colonnes SQL).

1. Cliquer deux fois sur l'icône *Nouveau* disponible dans la fenêtre *Clés de fichier*.

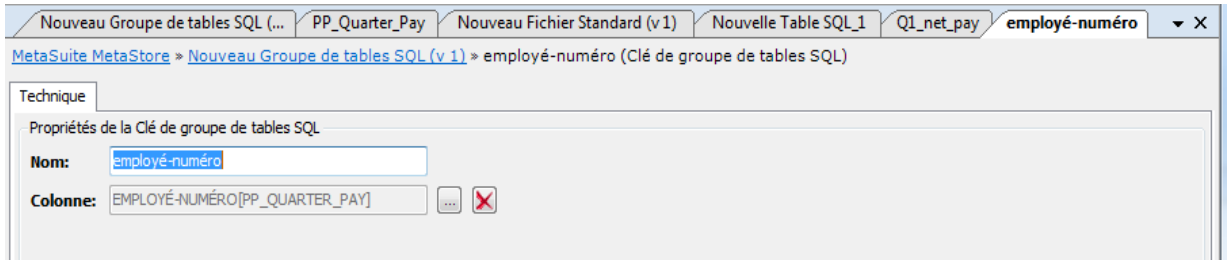
Un écran similaire à celui-ci s'affiche:



2. D'abord, sélectionnez l'*Élément* (Table SQL) à partir de la liste déroulante. Toutes les colonnes disponibles de la table sélectionnée seront affichées en-dessous.

3. Sélectionnez la colonne SQL requise et cliquez sur le bouton OK.

La fenêtre *Propriétés de la Clé de groupe de tables SQL* s'affiche.



4. Saisissez les champs requis.

Nom	par défaut, ce champ contient le nom de l'entité de données sélectionnée. Si nécessaire, vous pouvez modifier le nom.
Colonne	Affiche le nom de la colonne sélectionnée. Cliquez sur le bouton  pour afficher ses propriétés. Cliquez sur le bouton  pour retirer la colonne et en sélectionner une autre.

5. Appliquez vos changements et fermez la fenêtre *Propriétés de la Clé de groupe de tables SQL*. La nouvelle Clé de fichier est ajoutée à la fenêtre *Clés de fichier*.
6. Répétez cette action pour toutes les clés de Fichier que vous voulez définir.
7. Si vous devez modifier l'ordre des Clés de Fichier:
 - cliquez avec le bouton droit sur la clé à déplacer.
 - Sélectionnez *En avant* ou *En arrière* à partir de la liste déroulante jusqu'à ce que la clé atteigne la position requise.

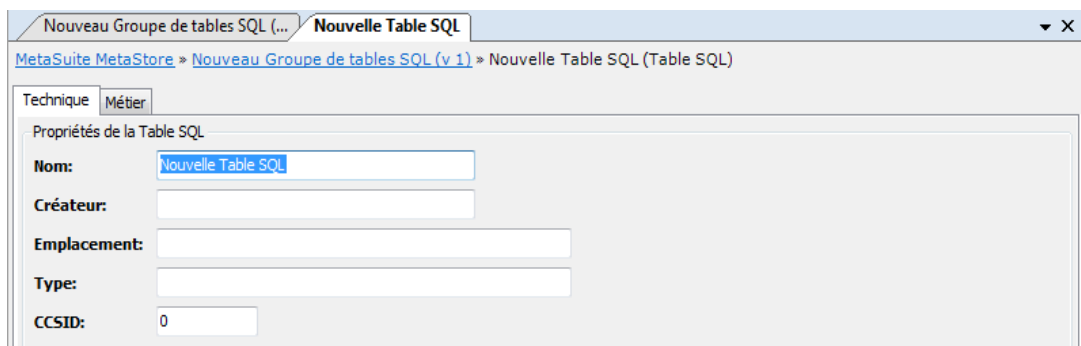
Note: Vous pouvez également créer et supprimer des Clés de fichier à partir du menu déroulant.

Onglet Métier (Groupe de tables SQL)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Groupe de tables SQL (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Groupe de tables SQL\)](#) (page 112) pour une description des champs.

12.2. Définir les Enregistrements

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de tables SQL pour lequel vous voulez définir des enregistrements et sélectionnez *Ajouter Table SQL*.
La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.



Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.
Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:
 - [Onglet Technique \(Tables SQL\)](#) (page 101)
 - [Onglet Métier \(Objets de données Groupe de tables SQL\)](#) (page 112)
3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.
Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de tables SQL auquel appartient la nouvelle Table et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas la Table au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Tables SQL)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 101)
- [Créateur](#) (page 102)
- [Emplacement](#) (page 102)
- [Type](#) (page 102)
- [CCSID](#) (page 102)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.

- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Créateur

Saisissez le nom du Créateur de table, comme défini dans le catalogue relationnel. Si omise, la valeur sera considérée comme étant *Null*.

Emplacement

Ce champ est devenu obsolète.

Type

Ce champ est devenu obsolète.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Onglet Métier (Tables SQL)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Groupe de tables SQL (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Groupe de tables SQL\)](#) (page 112) pour une description des champs.

12.3. Définir les Champs

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquer deux fois sur l'enregistrement pour lequel vous voulez définir des Champs et sélectionnez *Ajouter Colonne SQL*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.

Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez le champ requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Colonnes SQL\)](#) (page 103)
- [Onglet Métier \(Objets de données Groupe de tables SQL\)](#) (page 112)

Note: Certaines valeurs peuvent également être modifiées en cliquant deux fois dessus ou en sélectionnant la valeur à partir de la liste déroulante dans la fenêtre des Champs d'enregistrement.

3. Enregistrer ou abandonner vos changements

4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.

Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de tables SQL auquel appartient la nouvelle colonne et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas la Colonne au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Colonnes SQL)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- Propriétés

- [Nom](#) (page 104)
- [Taille](#) (page 106)
- Contenu
 - [Type](#) (page 104)
 - [Décimales](#) (page 107)
 - [Non signé](#) (page 107)
 - [Séparé et En tête](#) (page 108)
 - [Nulls permis](#) (page 108)
 - [Avec valeur par défaut](#) (page 108)
 - [Format de date](#) (page 108)
 - [Masque d'édition](#) (page 109)
 - [Code](#) (page 111)
 - [Limite minimale](#) (page 111)
 - [Limite maximale](#) (page 111)
 - [CCSID](#) (page 112)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Type

Ce champ est obligatoire et contient la valeur par défaut *Caractère*.

Il y a deux classes de type de données générales: *non-numérique* et *numérique*.

Type de données non-numériques

Alphabétique	Ce type de données indique un champ contenant des chaînes utilisant les caractères A-Z et a-z.
--------------	--

Caractère	Ce type de données indique que le champ peut contenir tout caractère possible dans le jeu de caractères (y-compris les caractères <i>non-imprimables</i> . Il n'est pas possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Caractère, même si le champ contient uniquement des chiffres. Type de données RDBMS correspondants: CHAR, BYTE, VARCHAR, VARCHAR2, LONG, RAW, LONGVARCHAR
Graphic	Terminologie DB2 pour le type de données Caractère.
Hexadécimal	Ce type de donnée indique que tout caractère hexadécimal est permis dans ce champ.
Long Varchar	Ce type de données indique un champ contenant une chaîne de caractères variables d'un maximum de 2 GB.
National	Le type de données National est un sous-jeu de caractères Unicode. Basé sur le jeu de caractères UTF-16, mais restreint à deux octets par caractère.
Varchar	Ce type de données indique un champ de caractères permettant le stockage des valeurs nécessaires plus un octet pour la longueur.
Vargraphic	Terminologie DB2 pour le type de données Varchar.

Type de données numériques

Binaire	Ce type de données indique que le champ contient une valeur numérique binaire composée de 0 et de 1.
Binaire natif	Ce type de donnée indique que le champ indique des chiffres binaires natifs. Cela signifie que la représentation interne dépend du système d'exploitation et/ou du processeur.
Bit	Ce type de données indique un champ qui occupe un seul bit de stockage. Un champ de type BIT ne peut contenir que la valeur à 0 ou 1. Il est possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Bit.
Octet	Ce type de données indique un champ qui occupe un seul octet de stockage. Un octet est égal à 8 bits. Il est possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Octet.
Décimal	Ce type de données indique un champ contenant une valeur décimale "packée". Le type "Décimal packé" est le type de données numérique interne le plus utilisé. Deux chiffres décimaux sont contenus dans chaque octet d'un nombre décimal "packé". Toutefois, si le nombre est signé, le dernier demi-octet contient un indicateur de signe positif ou négatif.
Flottant	Ce type de données indique que le champ contient des nombres à virgule flottante, codées sous une forme codée exponentielle.

Numérique	Ce type de donnée indique que tout caractère du champ contient un nombre décimal en format de caractère imprimable, signifiant que chaque octet contient un chiffre. Les espaces en-tête ne sont pas permis pour ce type de champ; il ne peut pas non plus contenir des caractères d'édition tels que les virgules ou les décimales. Dans ce cas, utilisez <i>Numérique édité</i> . Type de données RDBMS correspondants: TINYINT, SMALLINT, INTEGER, BIGINT, DECIMAL, NUMBER, FLOAT
Numérique édité	Ce type de données indique que le champ à base de caractères contient une valeur numérique. Le format dans lequel la valeur numérique édité sera affichée doit être spécifié à l'aide de l'option Masque d'édition.
Numérique édité National	Ce type de données indique qu'il s'agit d'un champ National contenant une valeur numérique. Le format dans lequel la valeur PRN-NATIONAL sera affichée doit être spécifié à l'aide de l'option Masque d'édition.

Taille

Saisissez un nombre entier dans le champ *Taille* pour indiquer la longueur du champ en nombre d'octets. Si le champ se produit plus d'une fois dans l'enregistrement, ce champ indique la longueur d'une seule occurrence du champ.

Ce champ s'applique à tous les types, sauf au type *Numérique édité*.

Si vous utilisez une description d'enregistrement COBOL pour définir vos champs, référez-vous au tableau suivant pour déterminer la taille de chaque champ en fonction des définitions COBOL "use" et "picture clause". Ce tableau indique également le type des données

Utilisation COBOL	Picture COBOL	Type MetaSuite	Taille MetaSuite
DISPLAY	PIC X(c)	CARACTÈRE	SIZE c
	PIC X(c)	HEX	SIZE c
	PIC masque d'édition	PRN	SIZE c
	PIC S9(n)V9(d)	ZONÉ	SIZE n+d+s
COMPUTATIONAL BINARY	PIC S9(n)V9(d)	BINAIRE	SIZE 2 1 <= n+d <= 4 SIZE 4 5 <= n+d <= 9 SIZE 8 10 <= n+d <= 18
COMPUTATIONAL-1		FLOTTANT	SIZE 4
COMPUTATIONAL-2		FLOTTANT	SIZE 8
COMPUTATIONAL-3 PACKED-DECIMAL	PIC S9(n)V9(d)	FLOTTANT	SIZE (n+d+1)/2 (arrondi)
COMPUTATIONAL-5	PIC S9(n)V9(d) COMP-5	Binaire natif	SIZE 2 1 <= n+d <= 4 SIZE 4 5 <= n+d <= 9 SIZE 8 10 <= n+d <= 18
Utilisation COBOL de NATIONAL	picture N(n)	NATIONAL	2*n
Utilisation COBOL de NATIONAL	picture 9(n)V9(d)	PRN-NATIONAL	2*(n+d)

Où:

- c = le nombre de caractères
- n = le nombre d'entiers
- d = le nombre de décimales
- s = 1 pour un indicateur de signe (si présent) ou 0 pour aucun indicateur de signe

Note: La fenêtre "Structure de l'enregistrement" affiche la valeur par défaut pour le Champ dans l'Enregistrement sélectionné. La valeur par défaut correspond à la taille du champ, telle que définie dans la fenêtre "Champs d'enregistrement".

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Décimales

Ce champ contient le nombre de décimales, si le type de champ permet la définition de décimales.

Les décimales peuvent être introduites pour les types de champ suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Décimal
- Numérique
- Numérique édité
- Numérique édité National

Ce champ contient la valeur par défaut 0, si le type de champ ne permet pas la définition de décimales.

Non signé

Sélectionnez l'option *Non signé* pour indiquer que la valeur numérique n'est pas signée, c'est à dire qu'elle ne contient pas d'indicateur de signe (+ ou -).

Ce champ s'applique aux types de champs suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Numérique

Note: Pour les champs Décimaux, la distinction entre les champs de saisie non signés et les champs de saisie signés positivement n'est pas pertinente pour le système.

Séparé et En tête

Ces deux cases de contrôle permettent de définir comment les indicateurs de signe séparé ou intégré doivent être traités. Ils ne s'appliquent qu'au type de champ Numérique.

Il y a plusieurs possibilités.

Si l'indicateur de signe est intégré dans le nombre, cochez Non-signé dans la case précédente.

- Sélectionnez *En tête* pour placer le signe dans le chiffre initial.
- Sélectionnez *Séparé* pour placer le signe dans le dernier octet (pas de chiffre).
- Sélectionnez *En tête* et *Séparé* pour placer le signe dans l'octet initial (pas de chiffre).

Si le champ numérique contient un signe plus ou moins séparé attaché au chiffre, sélectionnez l'option *Séparé*.

Nulls permis

Si vous sélectionnez l'option *Nulls permis*, aucune déclaration DBNAME sera ajoutée à la description de champ lors de l'export vers MDL.

Si vous sélectionnez l'option *Nulls permis*, le champ sera considéré comme étant "INNULL".

Si vous désélectionnez l'option *Nulls permis*, le champ sera considéré comme étant "NOTNULL".

Avec valeur par défaut

Cette option est sélectionnée par défaut, ce qui signifie que les Nulls par défaut ne sont pas autorisés.

Lors de l'export vers MDL, la déclaration *DBNAME DEFAULT* sera ajoutée à la description de champ.

Note: Si vous désélectionnez l'option *Nulls permis* ainsi que l'option *Avec valeur par défaut*, la déclaration DBNAME 'NOTNULL' sera ajoutée à la description de champ lors de l'export vers MDL.

Format de date

Si le champ doit contenir une date, sélectionnez le format de date requis à partir de la liste déroulante. Le système valide automatiquement les champs de date chaque fois qu'ils sont référencés dans un modèle MetaMap et les convertit automatiquement chaque fois qu'ils sont comparés à une autre date ou utilisés dans un calcul. Dans tous les formats disponibles, YY ou YYYY représente l'année et MM représente le mois. DD représente le jour dans un mois et DDD représente le jour (quantième) dans l'année.

Si le format comprend un '?', cela signifie que le délimiteur de la date est utilisé. Les formats de données comprenant un '?' ne sont supportés que pour les types de champ "Caractère" et "Varchar". Si le format ne comprend pas de '?', les différentes parties dans la donnée ne sont pas délimitées par un caractère spécial.

La liste des formats de date est accessible pour les types de champ suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Caractère
- Décimal
- Numérique
- National

- Varchar

Note: Si un format de date est choisi, MetaStore Manager réinitialisera la taille du champ à la taille qui correspond au format de date choisi.

Masque d'édition

Ce champ est obligatoire pour les champs numériques édités, mais optionnel pour les autres types de champ. Il indique comment les valeurs alphanumériques doivent être formatées.

Note: Si le Masque d'édition est spécifié pour un champ numérique édité, MetaStore Manager réinitialisera la taille du champ à la taille qui correspond avec le masque d'édition choisi.

Saisissez les caractères définissant le masque de saisie. Ce masque substituera le masque par défaut pour ce champ. Il existe un masque par défaut pour chaque type de champ. Les masques par défaut ainsi que les masques créés manuellement sont composés de caractères de *remplacement* et d'*insertion*.

Le tableau suivant liste les caractères de remplacement et leur explication. Les caractères de remplacement indiquent les positions dans le champ imprimé qui peuvent être remplacées par les caractères (ou les types de caractères correspondants) du champ d'entrée.

Caractère de remplacement	Signification
\$	Symbole de dollar flottant avant le premier chiffre, avec suppression des zéros en tête
Z	Suppression des zéros en tête
*	Les zéros en tête seront remplacés par des astérisques.
9	Caractère numérique
A	Caractère alphabétique
N	National (jeu de caractères Unicode de 2 octets)
X	Caractère

Le tableau suivant liste les caractères d'insertion ainsi que leur signification. Les caractères d'insertion indiquent les caractères devant être imprimés en plus de ceux contenues dans le champ stocké.

Caractère d'insertion	Signification
\$	Symbole dollar en tête
*	Astérisque d'en-tête (généralement pour contrôle de protection)
,	Virgule (séparateur utilisé pour des raisons de lisibilité de grands nombres ou séparateur décimal défini par l'option "Séparateur décimal" dans le fichier INI)
.	Décimale (séparateur utilisé pour des raisons de lisibilité de grands nombres ou séparateur décimal défini par l'option "Séparateur décimal" dans le fichier INI)

Caractère d'insertion	Signification
B	Blanc
-	Signe "moins" flottant ou à l'arrière pour les valeurs négatives. 'Plus' n'est pas accepté comme caractère valide. Pour les nombres positifs un espace est utilisé comme indicateur de signe.
+	Signe "plus" ou "moins" flottant ou à l'arrière
CR	Symbole de crédit à l'arrière, uniquement pour les valeurs négatives
DB	Symbole de débit à l'arrière, pour les valeurs négatives
V	Virgule virtuelle

Comme mentionné ci-dessus, il existe un masque par défaut pour chaque type de champ:

Type de champ	Description de masque par défaut
Champs numériques signés	Le masque par défaut contient un signe "moins" comme caractère le plus à droite. Toutes les valeurs négatives seront imprimées avec un signe "moins" en-tête.
Champs numériques avec décimales	Le masque par défaut contient un point décimal et autant de caractères de remplacement digitaux (9s) à droite du point décimal que spécifié par l'option Décimal.
Champs numériques	Le masque par défaut contient autant de chiffres qu'autorisés par sa taille, sans suppression des zéros.
Champs de date	Le masque par défaut est son format de date sélectionné.
Champs alphanumériques	Le masque par défaut contient autant de caractères de remplacement de caractères alphanumériques X que nécessaires pour imprimer le champ.

Exemples de masques par défaut

Type de champ	Taille	Masque par défaut
Champs numériques signés sans positions décimales.	6	999999-
Champs numériques signés avec deux Décimales	6	9999,99-
Champ de caractères	6	X(6)
Champs Unicode	6	N(3)

Vous pouvez également définir des masques personnalisés.

Exemples:

Type de champ	Taille de champ	Masque	Valeur de champ	Valeur imprimé
Caractère	6	XXBXXXX	AB138B	AB 138B
Numérique avec 2 positions décimales	2	0,99	0,35 0 -0,12	0,35 0 0,12
Numérique avec 3 signes "moins"	4	---9	0 -1 210	0 -1 210
Numérique avec 3 signes "plus"	4	+++9	0 -1 210	+0 -1 +210

Code

Valeur par défaut: *Pas de code*

Les options suivantes sont disponibles:

Option	Description
Code	Ce champ est traité comme un code et pas comme un nombre.
Pas de code	Remet l'opérateur de code à zéro. Sélectionnez cette option si aucune information additionnelle ne devra être ajoutée pour ce champ.
Time	Sélectionnez cette option pour définir un champ qui contient l'information concernant l'heure (TIME).
Timestamp	Sélectionnez cette option pour définir un champ qui contient l'information concernant le TIMESTAMP.

Limite minimale

Champ optionnel.

Si une *Limite minimale* est spécifiée, vous devez également définir la valeur dans le champ *Limite maximale*.

Utilisez ce champ pour définir la valeur minimale de ce champ. Si la valeur est moins élevée, le système considérera que la valeur n'est pas valide.

Limite maximale

Champ optionnel.

Si une *Limite maximale* est spécifiée, vous devez également définir la valeur dans le champ *Limite minimale*.

Utilisez ce champ pour définir la valeur maximale de ce champ. Si la valeur est plus élevée, le système considérera que la valeur n'est pas valide.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Onglet Métier (Colonnes SQL)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Groupe de tables SQL (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Groupe de tables SQL\)](#) (page 112) pour une description des champs.

12.4. Onglet Métier (Objets de données Groupe de tables SQL)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet Métier:

- [Règle métier](#) (page 112)
- [Note](#) (page 112)

Note: Si vous voulez saisir du texte en format RTF (Rich Text Format), cliquez avec le bouton droit et sélectionnez *RTF* à partir du menu contextuel (ou utilisez *CTRL + R*).

Règle métier

Champ optionnel.

Saisissez la description de votre choix pour l'objet de données (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Relation ou Index). Par exemple: la règle métier ou les spécifications.

Note

Champ optionnel.

Saisissez une remarque de votre choix pour l'objet de données.

CHAPITRE 13

Fichier Standard

Un fichier est considéré comme un "Fichier Standard" si les données sont stockées dans des fichiers physiques qui ne sont pas contrôlés par un SGBD (Système de Gestion de Base de Données).

Ce chapitre explique les actions suivantes:

- [Créer le Fichier de Dictionnaire](#) (page 113)
- [Définir les Enregistrements](#) (page 122)
- [Définir les Champs](#) (page 126)

13.1. Créer le Fichier de Dictionnaire

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur l'icône de la racine MetaStore et sélectionnez *Ajouter > Fichier Standard*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.

The screenshot shows the 'Nouveau Fichier Standard (v 1)' dialog box. The 'Technique' tab is selected, displaying various configuration options for a new standard file. The 'Métier' tab is also visible. The 'Clés de fichier' section on the right contains a 'Nouveau' button.

Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Fichiers Standard\)](#) (page 114)
- [Onglet Métier \(Objets de données de Fichier Standard\)](#) (page 137)

3. Appliquer ou abandonner vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.
Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le nouveau Fichier Standard et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'enregistrez pas le Fichier Standard au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Fichiers Standard)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 114)
- [Sous-type](#) (page 115)
- [Code-Contrôle](#) (page 116)
- [Base de données](#) (page 117)
- [Version](#) (page 117)
- [CCSID](#) (page 117)
- [Mode d'enregistrement](#) (page 117)
- [Format d'enregistrement](#) (page 118)
- [Libellé](#) (page 118)
- [Taille de description du fichier](#) (page 118)
- [Taille du bloc](#) (page 119)
- [Séparateur de colonnes](#) (page 119)
- [Code fin de rangée](#) (page 119)
- [Source externe](#) (page 119)
- [Fractionné](#) (page 120)
- [Clés de fichier](#) (page 120)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Sous-type

Sélectionnez le sous-type requis à partir de la liste déroulante.

Valeur par défaut = *Séquentiel*

Sous-type	Description
Délimité	Sélectionnez cette option si le Fichier est organisé séquentiellement et si toutes les valeurs de champ dans le Fichier sont séparées par un caractère prédéfini. Ce caractère prédéfini est également connu sous le nom de "Délimiteur". Sous Windows, les Fichiers délimités sont souvent sauvegardés avec l'extension ".csv", qui est une abréviation de "comma separated values" (valeurs séparées par des virgules). Les valeurs de champs dans un fichier délimité doivent respecter les restrictions suivantes: • Valeurs des champs numériques: toute séquence de chiffres avec un "." ou un ";" comme point décimal en fonction du point décimal par défaut de la bibliothèque du Générateur COBOL MetaSuite. • Valeurs de champs de caractères: peut être inclus entre des guillemets simples, doubles ou sans guillemets.
Fonction	Sélectionnez cette option si vous voulez décrire une structure qui ne fait pas partie d'un processus entrée-sortie, p.ex. les champs d'entrée et de sortie requis pour un sous-programme.
Index	Sélectionnez cette option si les Enregistrements du fichier sont ordonnés logiquement (mais pas nécessairement physiquement) en fonction de la valeur d'un champ clé spécifique. Les Enregistrements de ce type de fichier peuvent être accédés de manière séquentielle par séquence de clé, ou aléatoirement, pour des valeurs spécifiques du champ clé. Le champ clé d'un fichier TYPE INDEX doit être identifié en utilisant l'option Clés de fichier (page 120). Dans la terminologie Mainframe, ce type d'organisation de fichier est appelé ISAM (Indexed Sequential Access Method).
Lignes séquentielles	Utilisé sur des systèmes ouverts (Windows, UNIX et Linux). Sélectionnez cette option si les Enregistrements du fichier sont physiquement stockés dans un ordre séquentiel et ne peuvent être récupérés que dans l'ordre dans lequel ils sont écrits. Chaque enregistrement est séparé par un délimiteur, qui est le caractère de retour chariot/ligne.
Système de fichiers MetaSuite	Cette option est réservée pour usage ultérieur.
MQ-Series	WebSphere MQ (anciennement MQ-Series) est le standard pour les messages sur des plateformes multiples. Sélectionnez cette option si vous voulez stocker de tels messages dans le référentiel MetaStore.
Enregistrement séquentiel	Utilisé sur des mainframes (Z/OS, BS2000 etc.). Sélectionnez cette option si les Enregistrements du fichier sont physiquement stockés dans un ordre séquentiel et ne peuvent être récupérés que dans l'ordre dans lequel ils sont écrits. Chaque enregistrement est identifié par sa position dans le fichier et ne sera pas séparé par un délimiteur spécial. La longueur de chaque Enregistrement est fixe ou variable. Si la longueur est variable, la valeur est saisie dans le "mot" descripteur de quatre octets de l'Enregistrement qui est placé devant chaque Enregistrement.

Sous-type	Description
Relatif	Sélectionnez cette option si le fichier est un fichier d'enregistrement relatif dans lequel les Enregistrements sont stockés et récupérés en fonction de la valeur d'un numéro d'enregistrement relatif (le numéro de l'enregistrement relatif par rapport au début du fichier. Dans la terminologie IBM, ce type d'organisation de fichier est appelé BDAM (Basic méthode d'accès direct).
Séquentiel	Sélectionnez cette option si les Enregistrements du fichier sont physiquement stockés dans un ordre séquentiel et ne peuvent être récupérés que dans l'ordre dans lequel ils sont écrits. La structure physique du fichier dépend du système d'exploitation. <i>Lignes séquentielles</i> pour Windows, UNIX ou Linux, et <i>Enregistrement séquentiel</i> pour les Mainframes.
VSAM	Sélectionnez cette option si la méthode IBM "Virtual Storage Access Method" est utilisée pour charger et récupérer les Enregistrements du fichier. Deux types de fichiers VSAM sont supportés par le système: ESDS (Entry Sequence Data Set) et KSDS (Key Sequence Data Set). Les fichiers ESDS sont analogues à des fichiers d'Enregistrements séquentiels, et les fichiers KSDS sont analogues à des fichiers séquentiels indexés. Le Champ clé pour le Fichier VSAM KSDS doit être défini dans la propriété "Clé de fichier" de la définition de fichier. En plus du champ de clé primaire d'un fichier VSAM KSDS, des champs d'index secondaires peuvent exister. Ces champs fournissent des chemins d'accès de substitution pour les enregistrements du fichier. Par exemple, un champ de clé primaire d'un fichier d'employés maître peut être le numéro d'employé, signifiant que les Enregistrements du fichier sont organisés de manière logique et qu'ils sont accédés (aléatoirement ou en séquence) par le numéro d'employé. S'il est souvent nécessaire d'accéder les Enregistrements de ce fichier en suivant une autre séquence (nom d'employé, par exemple), un index de champ secondaire sera défini (pour VSAM) afin de fournir un chemin d'accès de substitution. Les Enregistrements du fichier pourront alors être accédés en séquence, par le numéro ou par le nom d'employé.
XML	Sélectionnez cette option si les Enregistrements sont stockés dans un fichier XML.

Code-Contrôle

Champ optionnel.

Les tables de Code-Contrôle contiennent les informations concernant le traitement d'un certain type de conteneur de données. Chaque élément de la table de Code-Contrôle pointe vers une table de code dans le Dictionnaire du Générateur COBOL.

Chaque type de conteneur de données dispose d'une table de Code-Contrôle prédéfinie. Si nécessaire, cette table de code-contrôle peut être remplacée. Par exemple: afin d'invoquer un module I/O externe pour lire ou écrire le fichier ou pour agrandir ou compresser les données.

Note: Si l'option est activée, la table sélectionnée doit exister dans le Dictionnaire du Générateur COBOL avant que les programmes utilisant le fichier ne puissent être générés.

Consultez la section *Tables de Code-Contrôle* dans le *Guide de l'Utilisateur de Generator Manager* pour plus d'informations concernant les tables de code-contrôle.

Base de données

Si applicable, saisissez le nom de la base de données correspondante.

Version

Valeur par défaut = 1

Si nécessaire, vous pouvez modifier le numéro de version.

Au moment de réimporter ou de re-collecter un conteneur de données existant, la version sera modifiée en fonction des paramètres spécifiés dans le INI Manager. Consultez le chapitre "Paramètres MetaStore Manager" dans le *Guide de l'Utilisateur d'INI Manager* pour plus d'informations.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Mode d'enregistrement

Sélectionnez le mode d'enregistrement à partir de la liste déroulante.

Valeur par défaut = *Natif*

Mode d'enregistrement	Description
Natif	Sélectionnez cette option si le fichier contient des données dans le format natif du système sur lequel les programmes générés seront exécutés. Pour Mainframe, le format natif est EBCDIC. Pour les plateformes de milieu de gamme ou les PCs, le format natif est ASCII.
ASCII	Sélectionnez cette option si le fichier contient des données en format ASCII.
EBCDIC	Sélectionnez cette option si le fichier contient des données en format EBCDIC.

Note: Le mode d'enregistrement pour des fichiers Standard de sous-type *Fonction* sera désactivé.

Format d'enregistrement

Sélectionnez le format d'enregistrement requis à partir de la liste déroulante.

Valeur par défaut = *Fixe*

Note: Le format d'enregistrement pour des fichiers Standard de sous-type *Délimité* sera désactivé, et sera toujours établi à *Variable*.

Format d'enregistrement	Description
Non défini	Sélectionnez cette option si les enregistrements dans le fichier ne sont pas des fichiers à longueur variable standard. Les "mots" descripteurs d'enregistrements (4-octets), qui sont standard pour les enregistrements de taille variable, ne sont pas maintenus au début de chaque enregistrement indéfini. Au lieu de cela, les applications qui accèdent au fichier déterminent la taille de l'enregistrement à l'aide d'autres critères. Il n'est pas possible de sélectionner cette option en même temps que l'option <i>Taille du bloc</i> . Dans ce cas, la taille de l'enregistrement défini dans le champ suivant définit le nombre maximal de caractères contenus dans tout enregistrement appartenant au fichier.
Variable	Sélectionnez cette option si le fichier contient des enregistrements de tailles différentes. La taille de l'enregistrement défini dans le champ <i>Taille d'enregistrement</i> correspond à la longueur maximale de l'enregistrement (en nombre de caractères).
Fixed	Sélectionnez cette option si les enregistrements du fichier ont tous la même longueur. Cette taille, exprimée en nombre de caractères, est définie dans le champ <i>Taille d'enregistrement</i> .

Libellé

Sélectionnez l'option requise à partir de la liste déroulante.

Valeur par défaut = *Standard*

Option	Description
Standard	Sélectionnez cette option si le fichier contient des Enregistrements avec label standard (tel que défini par IBM). Un label contient des informations telles que la date de création et la longueur du fichier.
Omettre	Sélectionnez cette option si le fichier ne contient pas d'enregistrement avec label.

Taille de description du fichier

Champ obligatoire.

Saisissez la taille de l'enregistrement comme un nombre de caractères. La signification exacte dépend du [Format d'enregistrement](#) (page 118) sélectionné:

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Taille du bloc

Champ optionnel. Si la valeur n'est pas définie, par défaut la taille du bloc sera égal à la taille de l'enregistrement.

Spécifiez le nombre maximum de caractères contenus dans un bloc d'enregistrements dans le fichier. Pour des paramètres d'Enregistrements de longueur variable, la taille du bloc inclut le "mot" descripteur de l'enregistrement de quatre octets pour chaque Enregistrement.

La taille du bloc n'est pas permise si l'option *Non défini* est spécifiée pour le format d'enregistrement.

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Séparateur de colonnes

Si spécifié dans l'onglet *Paramètres MetaMap Manager* de MetaSuite INI Manager, ce champ contient le Séparateur de colonnes par défaut pour les fichiers Standard. Pour des informations plus détaillées, se référer au *Guide d'installation*.

Vous pouvez saisir un autre caractère dans ce champ afin de remplacer le séparateur de colonne par défaut pour ce fichier.

Code fin de rangée

Si spécifié dans l'onglet *Paramètres MetaMap Manager* de MetaSuite INI Manager, ce champ contient le Code fin de rangée par défaut pour les fichiers Standard. Pour des informations plus détaillées, se référer au *Guide d'installation*.

Vous pouvez saisir un autre caractère (ou séquence de caractères) dans ce champ afin de remplacer le code fin de rangée par défaut pour ce fichier.

Source externe

Champ optionnel.

Vous pouvez l'utiliser dans les deux situations suivantes:

1. Vous souhaitez définir un lien entre la définition du *Nom* dans MetaSuite et le nom du fichier physique sur le disque. Le nom de fichier physique sera automatiquement utilisé dans le job généré.
2. Vous pouvez indiquer qu'il n'y a pas d'accès direct à la Source de données. La Source de données peut être une source à distance, ou il est nécessaire de copier ou de transformer le fichier Source via une simple copie ou via un outil de transformation. Dans ce cas-ci, le fichier spécifié par le paramètre *Source externe* est le fichier à transférer ou à copier vers la zone locale. Le fichier d'entrée local aura le nom spécifié par *Nom*.

Ce paramètre sera traité dans les tables MRL personnalisables. Par défaut, MetaSuite utilisera les règles de conversion suivantes:

Nom de la Source externe	Signification
STD:Filename	Ce nom de fichier sera utilisé comme fichier d'entrée. (il s'agit ici de la première méthode d'utilisation d'EXTERNAL-SOURCE)
FTP:Filename	Le fichier sera téléchargé via le protocole FTP.
CPY:Filename	Une copie de ce fichier vers un fichier standard sera effectuée.

Note: Ces options sont supportées sur les plateformes Windows et UNIX. Contacter l'équipe de Support MetaSuite si vous souhaitez utiliser cette option sur une autre plateforme.

Fractionné

Sélectionnez cette case à cocher si les enregistrements de longueur variable peuvent "couvrir" deux ou plusieurs blocs.

Cette option est uniquement applicable si le Format d'enregistrement est établi à *Variable*, si la Taille du bloc est plus petite que la taille de l'enregistrement, et que le sous-type est *Index*, *Relatif* ou *Séquentiel*.

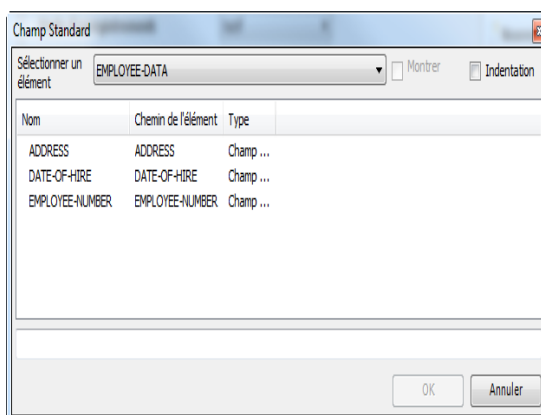
Clés de fichier

Champ optionnel.

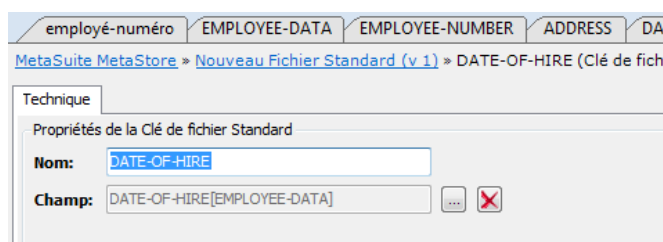
Ce champ est disponible pour les fichiers Standard avec sous-type *Enregistrement séquentiel*, *Index* ou *VSAM*, et pour les Groupes de tables SQL.

Note: Vous ne pouvez définir des Clés de fichier qu'après avoir défini des Structures de données (Enregistrements Standard ou Tables SQL) et des Entités de données (Champs Standard et Colonnes SQL).

1. Cliquer deux fois sur l'icône *Nouveau* disponible dans la fenêtre *Clés de fichier*.
Un écran similaire à celui-ci s'affiche:



2. D'abord, sélectionnez l'*Élément* (l'enregistrement) à partir de la liste déroulante.
Tous les champs disponibles pour l'enregistrement sélectionné seront affichés en-dessous.
3. Sélectionnez le champ Standard requis et cliquez sur le bouton OK.
La fenêtre des propriétés *Fichier Standard* s'affiche.



4. Saisissez les champs requis.

Nom par défaut, ce champ contient le nom de l'entité de données sélectionnée.
Si nécessaire, vous pouvez modifier le nom.

Champ Affiche le nom du champ sélectionné.

Cliquez sur le bouton  pour afficher ses propriétés.

Cliquez sur le bouton  pour retirer le champ et en sélectionner un autre.

5. Appliquez vos changements et fermez la fenêtre *Propriétés de la Clé de fichier*
La nouvelle Clé de fichier est ajoutée à la fenêtre *Clés de fichier*.
6. Répétez cette action pour toutes les clés de Fichier que vous voulez définir.
7. Si vous devez modifier l'ordre des Clés de Fichier:
 - cliquez avec le bouton droit sur la clé à déplacer.
 - Sélectionnez *En avant* ou *En arrière* à partir de la liste déroulante jusqu'à ce que la clé atteigne la position requise.

Note: Vous pouvez également créer et supprimer des Clés de fichier à partir du menu déroulant.

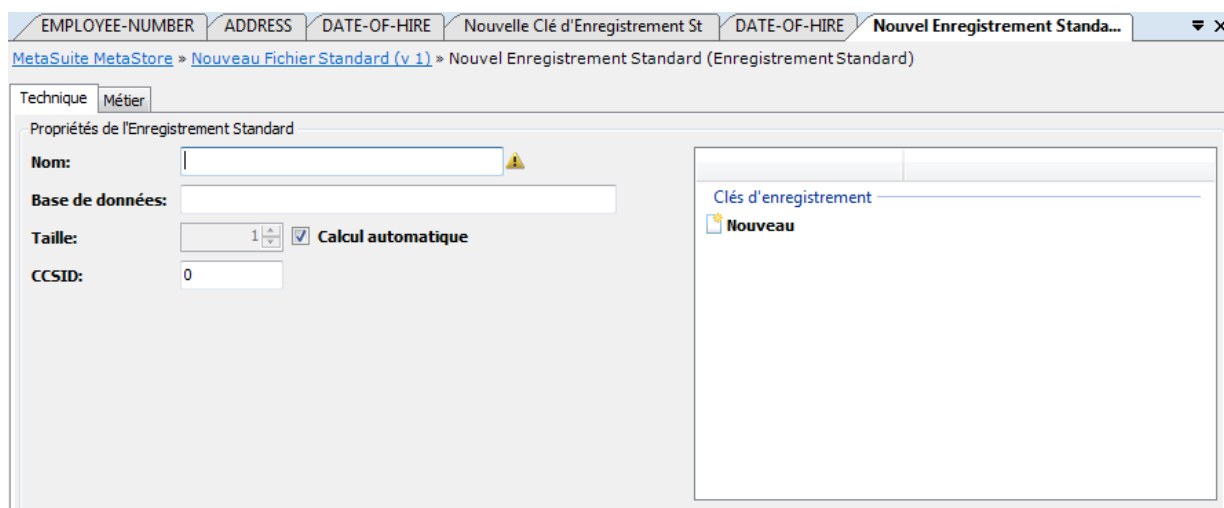
Onglet Métier (Fichiers Standard)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données de Fichiers Standard (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données de Fichier Standard\)](#) (page 137) pour une description des champs.

13.2. Définir les Enregistrements

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Fichier Standard pour lequel vous voulez définir des Enregistrements et sélectionnez *Ajouter un Enregistrement Standard*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.



Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Enregistrements Standard\)](#) (page 122)
- [Onglet Métier \(Objets de données de Fichier Standard\)](#) (page 137)

3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.

4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.

Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Fichier Standard auquel appartient le nouvel Enregistrement et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas l'Enregistrement au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Enregistrements Standard)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 123)
- [Base de données](#) (page 123)
- [Taille](#) (page 123)
- [CCSID](#) (page 123)
- [Clés d'enregistrement](#) (page 124)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Base de données

Note: Ce champ est spécifique pour chaque (sous-)type de fichier. Consulter les Guides d'accès aux fichiers pour des informations plus détaillées.

Ce champ est obligatoire pour les Segments IMS. Saisissez le nom de segment de l'enregistrement comme spécifié dans les déclarations DBGEN et PSBGEN.

Pour RDBMS, saisissez le nom de créateur.

Taille

Champ obligatoire.

Saisissez le nombre maximum de caractères inclus dans l'enregistrement. La valeur doit être un chiffre entier et ne peut pas dépasser la taille d'enregistrement maximale définie pour le Dictionnaire auquel il appartient.

Note: Si la taille est modifiée manuellement et si elle est trop petite pour contenir les champs définis, elle sera remise par le MetaStore Manager à la taille minimale nécessaire pour contenir les champs définis.

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Clés d'enregistrement

Champ optionnel.

Ce champ s'applique uniquement aux champs contenant des types à enregistrements multiples.

Cette option est utilisée pour identifier les champs d'identification d'enregistrements et les plages de valeurs spécifiques pour ces champs de clé. Les champs d'identification d'enregistrement sont utilisés pour identifier le type d'enregistrement étant défini.

1. Cliquer deux fois sur l'icône *Nouveau* disponible dans la fenêtre *Clés d'enregistrement*.

Note: Vous ne pouvez définir des Clés d'enregistrement qu'après avoir défini des Enregistrements et des Champs pour le Fichier de Dictionnaire.

L'écran suivant s'affiche:

2. Saisissez le nom de la nouvelle Clé.

3. Sélectionnez le champ requis.

Cliquez sur le bouton *Parcourir* pour afficher la liste de tous les champs disponibles.

En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:

- **Montrer tout**
Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.
- **Indentation**
Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.

4. Sélectionnez l'opérateur à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes ne fonctionnent qu'avec le champ *Valeur*:

- *Égal*
- *Supérieur ou égal à*
- *Supérieur à*
- *Inférieur ou égal à*
- *Inférieur à*

- *Non égal à*

Les options suivantes fonctionnent avec les champs *Valeur* et *Valeur maximale*:

- *Dans la plage*
- *Pas dans la plage*

5. Saisissez la Valeur.

Si vous avez sélectionné un opérateur qui ne fonctionne qu'avec le champ *Valeur*, saisissez la valeur requise.

Note: Si vous voulez spécifier plus d'une valeur (ou une plage de valeurs), vous devez spécifier des clés d'enregistrement séparées.

Opérateur	La valeur saisie	Signification
(Non) Égal à	3	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné (n') a (pas) la valeur 3 sont pris en compte.
	C	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné (n') a (pas) la valeur C sont pris en compte.
Supérieur ou égal à	3	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné a une valeur supérieure ou égale à 3 sont pris en compte.
	C	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné a une valeur supérieure ou égale à C sont pris en compte.
Supérieur à	3	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné a une valeur supérieure à 3 sont pris en compte.
	C	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné a une valeur supérieure à C sont pris en compte.
Inférieur ou égal à	3	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné a une valeur inférieure ou égale à 3 sont pris en compte.
	C	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné a une valeur inférieure ou égale à C sont pris en compte.
Inférieur à	3	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné a une valeur inférieure 3 sont pris en compte.
	C	Seuls les enregistrements pour lesquels le champ sélectionné a une valeur inférieure C sont pris en compte.

Si vous avez sélectionné un opérateur qui fonctionne avec le champ *Valeur* et le champ *Valeur maximale*, saisissez la valeur requise dans ces champs.

Opérateur	Le champ "Valeur"	Le champ "Valeur maximale"	Signification
(Pas) dans la plage	3	12	Seuls les Enregistrements pour lesquels le champ sélectionné (n')a (pas) une valeur entre 3 et 12 inclus seront pris en charge.
	E	G	Seuls les Enregistrements pour lesquels le champ sélectionné (n')a (pas) une valeur alphabétique entre E et G inclus seront pris en charge.

- Appliquez vos changements et fermez la fenêtre des propriétés.
La nouvelle Clé d'enregistrement est ajoutée à la fenêtre *Clés d'enregistrement*.
- Répétez cette action pour toutes les clés d'enregistrement que vous voulez définir.

Onglet Métier (Enregistrements Standard)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données de Fichiers Standard (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données de Fichier Standard\)](#) (page 137) pour une description des champs.

13.3. Définir les Champs

- Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur l'enregistrement Standard pour lequel vous voulez définir des nouveaux Champs et sélectionnez *Ajouter un Champ Standard*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.

Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Champs Standard\)](#) (page 127)
- [Onglet Métier \(Objets de données de Fichier Standard\)](#) (page 137)

Note: Certaines valeurs peuvent également être modifiées en cliquant deux fois dessus ou en sélectionnant la valeur à partir de la liste déroulante dans la fenêtre des Champs d'enregistrement.

3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.

4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.

Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Fichier Standard auquel appartient le nouveau Champ et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas le champ au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Champs Standard)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- Propriétés
 - [Nom](#) (page 128)
 - [Taille](#) (page 128)
 - [Pos. Absolue](#) (page 129)
 - [Pos. Relative](#) (page 129)
 - [Occurrences](#) (page 129)
 - [Occurrence dépendant de](#) (page 130)
- Contenu
 - [Type](#) (page 130)
 - [Décimales](#) (page 131)
 - [Non signé](#) (page 132)
 - [Séparé et En tête](#) (page 132)
 - [Initial](#) (page 132)
 - [Null](#) (page 133)
 - [Code](#) (page 133)
 - [Masque d'édition](#) (page 134)
 - [Format de date](#) (page 136)
 - [Limite minimale](#) (page 137)
 - [Limite maximale](#) (page 137)
 - [CCSID](#) (page 137)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Taille

Saisissez un nombre entier dans le champ *Taille* pour indiquer la longueur du champ en nombre d'octets. Si le champ se produit plus d'une fois dans l'enregistrement, ce champ indique la longueur d'une seule occurrence du champ.

Type	Additionnel	Taille en # octets	COBOL
Alphabétique		# caractères	PIC A(c) DISPLAY
Caractère		# caractères	PIC X(c) DISPLAY
National		2 x # caractères	PIC N(c)
Varchar		# caractères	PIC X(c) DISPLAY
Binaire	1 <= # digits <= 4	2	PIC S9(n)V9(d) BINARY
	5 <= # digits <= 9	4	PIC S9(n)V9(d) BINARY
	10 <= # digits <= 18	8	PIC S9(n)V9(d) BINARY
Binaire natif	1 <= # digits <= 4	2	PIC S9(n)V9(d) COMP-5
	5 <= # digits <= 9	4	PIC S9(n)V9(d) COMP-5
	10 <= # digits <= 18	8	PIC S9(n)V9(d) COMP-5
Bit		1	-
Décimal	Signé / Signé Null	(# digits + 1) / 2	PIC S9(n)V9(d) PACKED-DECIMAL
Flottant	une précision de 8 chiffres	4	COMP-1
	une précision de 17 chiffres	8	COMP-2
Hexadécimal		1 octet = 2 chiffres hexadécimaux	PIC X(c) DISPLAY
Numérique		# chiffres	PIC S9(n)V9(d) DISPLAY
Numérique édité		# caractères dans le masque d'édition	PIC EditMask DISPLAY

Type	Additionnel	Taille en # octets	COBOL
Numérique édité National		2 x # caractères dans le Masque d'édition	PIC EditMask USAGE NATIONAL

Légende:

- c = le nombre de caractères
- n = le nombre d'entiers
- d = le nombre de décimales
- s = seulement présent si la valeur est signée. Cette option n'est pas permise pour National.

Note: La fenêtre "Structure de l'enregistrement" affiche la valeur par défaut pour le Champ dans l'Enregistrement sélectionné. La valeur par défaut correspond à la taille du champ, telle que définie dans la fenêtre "Champs d'enregistrement".

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Pos. Absolue

Dans ce champ, vous pouvez modifier la position du premier caractère du champ calculée automatiquement par le système. La valeur saisie doit être un nombre entier.

Note: Si la longueur de l'enregistrement est variable, vous ne devez pas inclure le "mot" descripteur d'enregistrement de quatre caractères lors de la détermination de la position de départ du champ.

Pos. Relative

Il s'agit de la position de base 1 de ce champ au sein de la structure en dôme (p.ex. Enregistrement ou Groupe).

- Pour un champ qui n'est pas un sous-champ, la position absolue est égale à la position relative.
- Pour un champ x qui est un sous-champ du groupe g , la position relative est calculée comme suit: $1 + (\text{position absolue de } x) - (\text{position absolue de } g)$.

Par exemple: si le groupe g commence à la position 5, et la position absolue de x est également 5, alors la position relative de x sera $1+5-5 = 1$. En termes humains: " x commencera à la première position de g ".

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Occurrences

Champ optionnel.

Saisissez un nombre entier indiquant le nombre maximal d'occurrences de ce champ dans l'enregistrement. Si vous ne définissez pas de valeur spécifique, il est supposé que ce champ se produit une fois.

Occurrence dépendant de

Champ optionnel. S'applique uniquement aux champs redéfinis (R).

Sélectionnez un champ numérique qui a été défini avant ce champ dans l'Enregistrement.

Résultats:

- La valeur définie avec l'option *Occurrences* représente le nombre de fois *maximal* que ce champ peut se produire.
- La valeur disponible dans le champ sélectionné représente le nombre de fois *actuel* que le champ se produit.

1. Cliquez sur le bouton *Parcourir* à côté du champ de texte *Occurrence dépendant de*.
La liste des champs numériques disponibles s'affiche.

2. Sélectionnez le champ requis.

Le nom du champ sélectionné est affiché dans le champ *Occurrence dépendant de*.

Note: Si vous cliquez une deuxième fois sur le bouton "Parcourir", la fenêtre des propriétés du champ sélectionné sera affichée. Si vous voulez sélectionner un autre champ, vous devez d'abord supprimer le nom de champ actuel du champ de texte et ensuite cliquer sur le bouton "Parcourir".

Type

Ce champ est obligatoire et contient la valeur par défaut *Caractère*.

Il y a deux classes de type de données générales: *non-numérique* et *numérique*.

Type de données non-numériques

Alphabétique	Ce type de données indique un champ contenant des chaînes utilisant les caractères A-Z et a-z.
Caractère	Ce type de données indique que le champ peut contenir tout caractère possible dans le jeu de caractères (y-compris les caractères <i>non-imprimables</i>). Il n'est pas possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Caractère, même si le champ contient uniquement des chiffres. Type de données RDBMS correspondants: CHAR, BYTE, VARCHAR, VARCHAR2, LONG, RAW, LONGVARCHAR
Graphic	Terminologie DB2 pour le type de données Caractère.
Hexadécimal	Ce type de donnée indique que tout caractère hexadécimal est permis dans ce champ.
Long Varchar	Ce type de données indique un champ contenant une chaîne de caractères variables d'un maximum de 2 GB.
National	Le type de données National est un sous-jeu de caractères Unicode. Basé sur le jeu de caractères UTF-16, mais restreint à deux octets par caractère.

Varchar	Ce type de données indique un champ de caractères permettant le stockage des valeurs nécessaires plus un octet pour la longueur.
Vargraphic	Terminologie DB2 pour le type de données Varchar.

Type de données numériques

Binaire	Ce type de données indique que le champ contient une valeur numérique binaire composée de 0 et de 1.
Binaire natif	Ce type de donnée indique que le champ indique des chiffres binaires natifs. Cela signifie que la représentation interne dépend du système d'exploitation et/ou du processeur.
Bit	Ce type de données indique un champ qui occupe un seul bit de stockage. Un champ de type BIT ne peut contenir que la valeur à 0 ou 1. Il est possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Bit.
Octet	Ce type de données indique un champ qui occupe un seul octet de stockage. Un octet est égal à 8 bits. Il est possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Octet.
Décimal	Ce type de données indique un champ contenant une valeur décimale "packée". Le type "Décimal packé" est le type de données numérique interne le plus utilisé. Deux chiffres décimaux sont contenus dans chaque octet d'un nombre décimal "packé". Toutefois, si le nombre est signé, le dernier demi-octet contient un indicateur de signe positif ou négatif.
Flottant	Ce type de données indique que le champ contient des nombres à virgule flottante, codées sous une forme codée exponentielle.
Numérique	Ce type de donnée indique que tout caractère du champ contient un nombre décimal en format de caractère imprimable, signifiant que chaque octet contient un chiffre. Les espaces en-tête ne sont pas permis pour ce type de champ; il ne peut pas non plus contenir des caractères d'édition tels que les virgules ou les décimales. Dans ce cas, utilisez <i>Numérique édité</i> . Type de données RDBMS correspondants: TINYINT, SMALLINT, INTEGER, BIGINT, DECIMAL, NUMBER, FLOAT
Numérique édité	Ce type de données indique que le champ à base de caractères contient une valeur numérique. Le format dans lequel la valeur numérique édité sera affichée doit être spécifié à l'aide de l'option Masque d'édition.
Numérique édité National	Ce type de données indique qu'il s'agit d'un champ National contenant une valeur numérique. Le format dans lequel la valeur PRN-NATIONAL sera affichée doit être spécifié à l'aide de l'option Masque d'édition.

Décimales

Ce champ contient le nombre de décimales, si le type de champ permet la définition de décimales.

Les décimales peuvent être introduites pour les types de champ suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Décimal
- Numérique
- Numérique édité
- Numérique édité National

Ce champ contient la valeur par défaut 0, si le type de champ ne permet pas la définition de décimales.

Non signé

Sélectionnez l'option *Non signé* pour indiquer que la valeur numérique n'est pas signée, c'est à dire qu'elle ne contient pas d'indicateur de signe (+ ou -).

Ce champ s'applique aux types de champs suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Numérique

Note: Pour les champs Décimaux, la distinction entre les champs de saisie non signés et les champs de saisie signés positivement n'est pas pertinente pour le système.

Séparé et En tête

Les deux cases à cocher ne s'appliquent qu'au type de champ *Numérique*.

Sélectionnez l'option *Séparé* si un indicateur de signe est stocké dans un chiffre séparé. Par défaut, ce chiffre séparé est ajouté à la fin. Si l'option *Séparé* est sélectionnée, la taille inclura l'indicateur de signe.

Sélectionnez l'option *En tête* si un indicateur de signe est stocké dans le premier chiffre du champ.

Si les options *Séparé* et *En tête* sont toutes les deux sélectionnées, l'indicateur de signe est ajouté en tête du champ.

Initial

Champ optionnel.

Saisissez la valeur initiale du champ.

Cette valeur est uniquement prise en compte pour les fichiers Cible. Si une valeur initiale a été définie pour un fichier Source, ce paramètre n'affectera aucune opération, sauf pour la vérification de la syntaxe.

Pour les champs numériques, il s'agit d'une constante numérique pour laquelle le point décimal doit être fourni par un . (point).

Pour les champs de caractères, ceci peut être une constante numérique (pas entre guillemets) ou les champs de système *SYS-LOW-VALUE* ou *SYS-HIGH-VALUE*, qui correspondent aux champs de système *LOW-VALUE* et *HIGH-VALUE* en COBOL.

Null

Ce champ indique le statut "nullable" (nul accepté) du champ et spécifie si les Inbound ou Outbound Nulls sont utilisés.

Note: Si ce champ est laissé vide, la valeur NULLABLE par défaut, définie dans le Dictionnaire MetaSuite, sera appliquée à ce champ. Pour plus d'informations, se référer à la section *Créer un dictionnaire/ Saisir la Clé de Licence* dans le *Guide de l'Utilisateur Generator Manager*.

Sélectionnez l'indicateur Null requis à partir de la liste déroulante.

Entrée	Description
Aucun	Sélectionnez cette option si aucune information concernant la notion de Nul n'est disponible pour ce champ, ou quand elle n'est d'aucune importance pour le champ.
Par défaut	Sélectionnez cette option si ce champ est un champ NotNull avec une valeur par défaut. La notion "Par défaut" sert uniquement comme métadonnée documentaire pour un champ. La valeur Nullable par défaut, définie dans le Dictionnaire MetaSuite, sera utilisée. Se référer à la section <i>Créer un Dictionnaire/ Saisir la Clé de licence</i> dans le Guide de l'Utilisateur de Generator Manager.
NotNull	Sélectionnez cette option si la valeur Null ne doit jamais être permise pour ce champ.
InNull	Sélectionnez cette option si la valeur Null est permise pour ce champ. La valeur utilisée pour définir la valeur de Null est déterminée par un paramètre par défaut dans le Générateur COBOL de MetaSuite. Quand une valeur NULL est assignée, la première position ou le premier caractère du champ lui-même indique la valeur de Null (que l'on appelle Inbound Null). Note: Dans le cas de National ou PRN-National, la valeur de Null est indiquée par deux octets.
OutNull	Sélectionnez cette option si la valeur Null est permise pour ce champ. Pour stocker une valeur de Null, un espace réservé supplémentaire est prévu dans le fichier séquentiel qui précède le champ réel (real). Quand une valeur NULL est assignée, cet espace réservé supplémentaire indique la valeur de Null (que l'on appelle Left Outbound Null). La valeur utilisée pour définir la valeur de Null est déterminée par un paramètre par défaut dans le Générateur COBOL de MetaSuite. Note: Cet espace réservé contient un octet pour stocker l'indicateur de Null, sauf en cas d'un champ de type National ou PRN-National. Dans ce cas, l'espace réservé est composé de deux octets
OutNullR	Sélectionnez cette option si la valeur Null est permise pour ce champ. Pour stocker une valeur de Null, un espace réservé supplémentaire est prévu dans le fichier séquentiel qui suit le champ réel (real). Quand une valeur NULL est assignée, cet espace réservé supplémentaire indique la valeur de Null (que l'on appelle Right Outbound Null). La valeur utilisée pour définir la valeur de Null est déterminée par un paramètre par défaut dans le Générateur COBOL de MetaSuite. Note: Cet espace réservé contient un octet pour stocker l'indicateur de Null, sauf en cas d'un champ de type National ou PRN-National. Dans ce cas, l'espace réservé est composé de deux octets

Code

Valeur par défaut: *Pas de code*

Les options suivantes sont disponibles:

Option	Description
Code	Ce champ est traité comme un code et pas comme un nombre.
Pas de code	Remet l'opérateur de code à zéro. Sélectionnez cette option si aucune information additionnelle ne devra être ajoutée pour ce champ.
Time	Sélectionnez cette option pour définir un champ qui contient l'information concernant l'heure (TIME).
Timestamp	Sélectionnez cette option pour définir un champ qui contient l'information concernant le TIMESTAMP.

Masque d'édition

Ce champ est obligatoire pour les champs numériques édités, mais optionnel pour les autres types de champ. Il indique comment les valeurs alphanumériques doivent être formatées.

Note: Si le Masque d'édition est spécifié pour un champ numérique édité, MetaStore Manager réinitialisera la taille du champ à la taille qui correspond avec le masque d'édition choisi.

Saisissez les caractères définissant le masque de saisie. Ce masque substituera le masque par défaut pour ce champ. Il existe un masque par défaut pour chaque type de champ. Les masques par défaut ainsi que les masques créés manuellement sont composés de caractères de *remplacement* et d'*insertion*.

Le tableau suivant liste les caractères de remplacement et leur explication. Les caractères de remplacement indiquent les positions dans le champ imprimé qui peuvent être remplacées par les caractères (ou les types de caractères correspondants) du champ d'entrée.

Caractère de remplacement	Signification
\$	Symbole de dollar flottant avant le premier chiffre, avec suppression des zéros en tête
Z	Suppression des zéros en tête
*	Les zéros en tête seront remplacés par des astérisques.
9	Caractère numérique
A	Caractère alphabétique
N	National (jeu de caractères Unicode de 2 octets)
X	Caractère

Le tableau suivant liste les caractères d'insertion ainsi que leur signification. Les caractères d'insertion indiquent les caractères devant être imprimés en plus de ceux contenues dans le champ stocké.

Caractère d'insertion	Signification
\$	Symbole dollar en tête
*	Astérisque d'en-tête (généralement pour contrôle de protection)
,	Virgule (séparateur utilisé pour des raisons de lisibilité de grands nombres ou séparateur décimal défini par l'option "Séparateur décimal" dans le fichier INI)
.	Décimale (séparateur utilisé pour des raisons de lisibilité de grands nombres ou séparateur décimal défini par l'option "Séparateur décimal" dans le fichier INI)
B	Blanc
-	Signe "moins" flottant ou à l'arrière pour les valeurs négatives. 'Plus' n'est pas accepté comme caractère valide. Pour les nombres positifs un espace est utilisé comme indicateur de signe.
+	Signe "plus" ou "moins" flottant ou à l'arrière
CR	Symbole de crédit à l'arrière, uniquement pour les valeurs négatives
DB	Symbole de débit à l'arrière, pour les valeurs négatives
V	Virgule virtuelle

Comme mentionné ci-dessus, il existe un masque par défaut pour chaque type de champ:

Type de champ	Description de masque par défaut
Champs numériques signés	Le masque par défaut contient un signe "moins" comme caractère le plus à droite. Toutes les valeurs négatives seront imprimées avec un signe "moins" en-tête.
Champs numériques avec décimales	Le masque par défaut contient un point décimal et autant de caractères de remplacement digitaux (9s) à droite du point décimal que spécifié par l'option Décimal.
Champs numériques	Le masque par défaut contient autant de chiffres qu'autorisés par sa taille, sans suppression des zéros.
Champs de date	Le masque par défaut est son format de date sélectionné.
Champs alphanumériques	Le masque par défaut contient autant de caractères de remplacement de caractères alphanumériques X que nécessaires pour imprimer le champ.

Exemples de masques par défaut

Type de champ	Taille	Masque par défaut
Champs numériques signés sans positions décimales.	6	999999-

Type de champ	Taille	Masque par défaut
Champs numériques signés avec deux Décimales	6	9999,99-
Champ de caractères	6	X(6)
Champs Unicode	6	N(3)

Vous pouvez également définir des masques personnalisés.

Exemples:

Type de champ	Taille de champ	Masque	Valeur de champ	Valeur imprimé
Caractère	6	XXBXXXX	AB138B	AB 138B
Numérique avec 2 positions décimales	2	0,99	0,35 0 -0,12	0,35 0 0,12
Numérique avec 3 signes "moins"	4	---9	0 -1 210	0 -1 210
Numérique avec 3 signes "plus"	4	+++9	0 -1 210	+0 -1 +210

Format de date

Si le champ doit contenir une date, sélectionnez le format de date requis à partir de la liste déroulante. Le système valide automatiquement les champs de date chaque fois qu'ils sont référencés dans un modèle MetaMap et les convertit automatiquement chaque fois qu'ils sont comparés à une autre date ou utilisés dans un calcul. Dans tous les formats disponibles, YY ou YYYY représente l'année et MM représente le mois. DD représente le jour dans un mois et DDD représente le jour (quantième) dans l'année.

Si le format comprend un '?', cela signifie que le délimiteur de la date est utilisé. Les formats de données comprenant un '?' ne sont supportés que pour les types de champ "Caractère" et "Varchar". Si le format ne comprend pas de '?', les différentes parties dans la donnée ne sont pas délimitées par un caractère spécial.

La liste des formats de date est accessible pour les types de champ suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Caractère
- Décimal
- Numérique
- National

- Varchar

Note: Si un format de date est choisi, MetaStore Manager réinitialisera la taille du champ à la taille qui correspond au format de date choisi.

Limite minimale

Champ optionnel.

Si une *Limite minimale* est spécifiée, vous devez également définir la valeur dans le champ *Limite maximale*.

Utilisez ce champ pour définir la valeur minimale de ce champ. Si la valeur est moins élevée, le système considérera que la valeur n'est pas valide.

Limite maximale

Champ optionnel.

Si une *Limite maximale* est spécifiée, vous devez également définir la valeur dans le champ *Limite minimale*.

Utilisez ce champ pour définir la valeur maximale de ce champ. Si la valeur est plus élevée, le système considérera que la valeur n'est pas valide.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Onglet Métier (Champs Standard)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données de Fichiers Standard (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données de Fichier Standard\)](#) (page 137) pour une description des champs.

13.4. Onglet Métier (Objets de données de Fichier Standard)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet Métier:

- [Règle métier](#) (page 138)
- [Note](#) (page 138)

Note: Si vous voulez saisir du texte en format RTF (Rich Text Format), cliquez avec le bouton droit et sélectionnez *RTF* à partir du menu contextuel (ou utilisez *CTRL + R*).

Règle métier

Champ optionnel.

Saisissez la description de votre choix pour l'objet de données (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Relation ou Index). Par exemple: la règle métier ou les spécifications.

Note

Champ optionnel.

Saisissez une remarque de votre choix pour l'objet de données.

Sous-schéma IDMS

Dans un *Sous-schéma IDMS*, les données sont stockées dans un emplacement centralisé au-delà de la portée du programme d'application défini. Un *Enregistrement IDMS* est une collection d'éléments ou de champs de données connexes qui peuvent appartenir à beaucoup de *Sets*. Chaque Set définit une relation logique entre types d'enregistrement.

La table suivante montre la correspondance entre la terminologie IDMS et la terminologie MetaSuite standard.

Terminologie IDMS	Terminologie MetaSuite
Schéma	Fichier
Type d'enregistrement	Enregistrement
Champ	Champ
Index	Index
Set	Lien

Ce chapitre explique les actions suivantes:

- [Créer le Fichier de Dictionnaire](#) (page 140)
- [Définir les Enregistrements](#) (page 143)
- [Définir les Champs](#) (page 146)
- [Définir les Relations](#) (page 157)
- [Définir les Index](#) (page 162)

Pour des informations plus techniques, se référer au *Guide d'accès aux fichiers IDMS*.

14.1. Créer le Fichier de Dictionnaire

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur l'icône de la racine MetaStore et sélectionnez *Ajouter > Sous-schéma*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.

Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Sous-schémas\)](#) (page 140)
- [Onglet Métier \(Objets de données Sous-schéma\)](#) (page 164)

3. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.

Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le nouveau Fichier de Dictionnaire et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'enregistrez pas le Fichier de Dictionnaire au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Sous-schémas)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 140)
- [Code-Contrôle](#) (page 141)
- [Base de données](#) (page 141)
- [Version](#) (page 141)
- [CCSID](#) (page 142)
- [Sous-type](#) (page 142)
- [Schéma](#) (page 142)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Code-Contrôle

Champ optionnel.

Les tables de Code-Contrôle contiennent les informations concernant le traitement d'un certain type de conteneur de données. Chaque élément de la table de Code-Contrôle pointe vers une table de code dans le Dictionnaire du Générateur COBOL.

Chaque type de conteneur de données dispose d'une table de Code-Contrôle prédéfinie. Si nécessaire, cette table de code-contrôle peut être remplacée. Par exemple: afin d'invoquer un module I/O externe pour lire ou écrire le fichier ou pour agrandir ou compresser les données.

Note: Si l'option est activée, la table sélectionnée doit exister dans le Dictionnaire du Générateur COBOL avant que les programmes utilisant le fichier ne puissent être générés.

Consultez la section *Tables de Code-Contrôle* dans le *Guide de l'Utilisateur de Generator Manager* pour plus d'informations concernant les tables de code-contrôle.

Base de données

Si applicable, saisissez le nom de la base de données correspondante.

Note: Ce champ est obligatoire pour les Sous-schémas
Saisissez le nom du Sous-schéma par défaut et, optionnellement, la base de données CA-IDMS par défaut dans le format suivant: **SUBSCHEMA-NAME[. DATABASE-NAME]**
Ce nom sera utilisé par MetaMap lorsque vous accédez au Sous-schéma IDMS. Le nom doit être mis entre guillemets simples.

Version

Valeur par défaut = 1

Si nécessaire, vous pouvez modifier le numéro de version.

Au moment de réimporter ou de re-collecter un conteneur de données existant, la version sera modifiée en fonction des paramètres spécifiés dans le INI Manager. Consultez le chapitre "Paramètres MetaStore Manager" dans le *Guide de l'Utilisateur d'INI Manager* pour plus d'informations.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Sous-type

Sélectionnez le sous-type requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

- IDMS/R
- IDMS/X
- IDXII

Schéma

Champ obligatoire.

Saisissez le nom du Schéma CA-IDMS

Onglet Métier (Sous-schémas)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Sous-schéma (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Sous-schéma\)](#) (page 164) pour une description des champs.

14.2. Définir les Enregistrements

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Fichier de Dictionnaire Sous-schéma IDMS approprié et sélectionnez *Ajouter un Enregistrement Sous-schéma*.
La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.

Cet écran contient deux onglets: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.
Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:
 - [Onglet Technique \(Enregistrements Sous-schéma\)](#) (page 143)
 - [Onglet Métier \(Objets de données Sous-schéma\)](#) (page 164)
3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.
Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Fichier de Dictionnaire auquel appartient le nouvel Enregistrement et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas le Fichier au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Enregistrements Sous-schéma)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 144)
- [Taille](#) (page 144)
- [Base de données](#) (page 144)
- [Nom de zone](#) (page 144)
- [Clé d'enregistrement Sous-schéma](#) (page 144)
- [CCSID](#) (page 145)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Taille

Champ obligatoire.

Saisissez la taille de l'enregistrement. La valeur doit au moins être aussi grande que la longueur (LENGTH) de l'enregistrement affichée dans la liste IDMSRPTS de la bibliothèque de données Sous-schéma.

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Base de données

Saisissez *BDAM* dans ce champ, si le champ doit être considéré comme un champ 'factice' décrivant la partie "Identifiant de l'enregistrement" d'une clé actuelle BDAM.

Nom de zone

Champ obligatoire.

IDMS organise ses bases de données dans une série de fichiers. Les champs seront mappés et pré-formatés dans ce que l'on appelle des "zones". Les zones sont subdivisées en pages qui correspondent à des blocs physiques sur le disque. Les Enregistrements de Base de données sont stockés dans ces blocs. Pour chaque zone, le DBA attribue un nombre de pages fixe dans un fichier. Ensuite, le DBS définit quels Enregistrements seront stockés dans chaque zone, et fournit des détails concernant la manière de stockage.

Saisissez le nom WITHIN tel qu'il apparaît dans la liste IDMSRPTS de description des Enregistrements Sous-schéma pour l'enregistrement étant défini.

Clé d'enregistrement Sous-schéma

Cette clé d'enregistrement est également connue comme la clé de stockage pour la méthode CALC. Quatre méthodes sont disponibles pour le stockage d'enregistrements dans une base de données. Direct, Séquentiel, CALC et VIA. CALC utilise un algorithme de hachage pour décider où placer l'Enregistrement; la clé de hachage fournit ensuite une récupération efficace de l'Enregistrement. Chaque zone CALC entière est pré-formatée avec un en-tête consistant d'un enregistrement propriétaire spécifique CALC. L'algorithme de hachage détermine un numéro de page (à partir duquel une adresse disque physique peut être déterminée). Ensuite, l'Enregistrement est stocké sur cette page, ou aussi près de la page que possible, et relié à

l'enregistrement d'en-tête de cette page en utilisant le set CALC. Les Enregistrements CALC sont reliés à la page de l'enregistrement propriétaire CALC en utilisant un simple lien de liste (pointeurs). Par conséquent, le Propriétaire CALC placé dans l'en-tête de la page, possède le set de tous les Enregistrements qui ont cette page particulière comme Cible (que les Enregistrements soient stockés sur cette page ou sur une autre page, dans le cas d'un dépassement).

CALC fournit un stockage et une récupération extrêmement efficace: IDMS peut récupérer un Enregistrement CALC en 1.1 opérations I/O. Cependant, la méthode ne s'adapte pas bien aux changements de la valeur de la clé primaire et une réorganisation coûteuse est nécessaire si le nombre de pages doit être élargi.

Sélectionnez le nom du champ par lequel vous pouvez aléatoirement obtenir l'Enregistrement.

1. Cliquez sur le bouton *Parcourir* pour afficher la fenêtre des propriétés de la Clé d'enregistrement Sous-schéma.
2. Saisissez le nom de la nouvelle Clé d'enregistrement Sous-schéma.
3. Sélectionnez le champ Sous-schéma requis.
Cliquez sur le bouton *Parcourir* pour afficher la liste de tous les champs et sous-champs disponibles.
4. Appliquez vos changements et fermez la fenêtre *Propriétés de la Clé d'enregistrement Sous-schéma*.
La nouvelle Clé d'enregistrement est affichée dans le champ "Clé d'enregistrement Sous-schéma".

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Onglet Métier (Enregistrements Sous-schéma)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Sous-schéma (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Sous-schéma\)](#) (page 164) pour une description des champs.

14.3. Définir les Champs

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur l'enregistrement Sous-schéma IDMS pour lequel vous voulez définir des nouveaux Éléments et sélectionnez *Ajouter Élément Sous-schéma*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.

2. Saisissez les champs requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Éléments Sous-schéma\)](#) (page 147)
- [Onglet Métier \(Objets de données Sous-schéma\)](#) (page 164)

Note: Certaines valeurs peuvent également être modifiées en cliquant deux fois dessus ou en sélectionnant la valeur à partir de la liste déroulante dans la fenêtre des Champs d'enregistrement.

3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.

Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Sous-schéma auquel appartient le nouvel Élément et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas l'Élément au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Éléments Sous-schéma)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- Propriétés
 - [Nom](#) (page 147)
 - [Taille](#) (page 147)
 - [Pos. Absolue](#) (page 149)
 - [Pos. Relative](#) (page 149)
 - [Occurrences](#) (page 149)
 - [Occurrence dépendant de](#) (page 149)
- Contenu
 - [Type](#) (page 150)
 - [Décimales](#) (page 151)
 - [Non signé](#) (page 152)
 - [Séparé et En tête](#) (page 152)
 - [Initial](#) (page 152)
 - [Null](#) (page 152)
 - [Code](#) (page 153)
 - [Masque d'édition](#) (page 154)
 - [Format de date](#) (page 156)
 - [Limite minimale](#) (page 156)
 - [Limite maximale](#) (page 157)
 - [CCSID](#) (page 157)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Taille

Saisissez un nombre entier dans le champ *Taille* pour indiquer la longueur du champ en nombre d'octets. Si le champ se produit plus d'une fois dans l'enregistrement, ce champ indique la longueur d'une seule occurrence du champ.

Type	Additionnel	Taille en # octets	COBOL
Alphabétique		# caractères	PIC A(c) DISPLAY
Caractère		# caractères	PIC X(c) DISPLAY
National		2 x # caractères	PIC N(c)
Varchar		# caractères	PIC X(c) DISPLAY
Binaire	1 <= # digits <= 4	2	PIC S9(n)V9(d) BINARY
	5 <= # digits <= 9	4	PIC S9(n)V9(d) BINARY
	10 <= # digits <= 18	8	PIC S9(n)V9(d) BINARY
Binaire natif	1 <= # digits <= 4	2	PIC S9(n)V9(d) COMP-5
	5 <= # digits <= 9	4	PIC S9(n)V9(d) COMP-5
	10 <= # digits <= 18	8	PIC S9(n)V9(d) COMP-5
Bit		1	-
Décimal	Signé / Signé Null	(# digits + 1) / 2	PIC S9(n)V9(d) PACKED-DECIMAL
Flottant	une précision de 8 chiffres	4	COMP-1
	une précision de 17 chiffres	8	COMP-2
Hexadécimal		1 octet = 2 chiffres hexadécimaux	PIC X(c) DISPLAY
Numérique		# chiffres	PIC S9(n)V9(d) DISPLAY
Numérique édité		# caractères dans le masque d'édition	PIC EditMask DISPLAY
Numérique édité National		2 x # caractères dans le Masque d'édition	PIC EditMask USAGE NATIONAL

Légende:

- c = le nombre de caractères
- n = le nombre d'entiers
- d = le nombre de décimales
- s = seulement présent si la valeur est signée. Cette option n'est pas permise pour National.

Note: La fenêtre "Structure de l'enregistrement" affiche la valeur par défaut pour le Champ dans l'Enregistrement sélectionné. La valeur par défaut correspond à la taille du champ, telle que définie dans la fenêtre "Champs d'enregistrement".

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Pos. Absolue

Dans ce champ, vous pouvez modifier la position du premier caractère du champ calculée automatiquement par le système. La valeur saisie doit être un nombre entier.

Note: Si la longueur de l'enregistrement est variable, vous ne devez pas inclure le "mot" descripteur d'enregistrement de quatre caractères lors de la détermination de la position de départ du champ.

Pos. Relative

Il s'agit de la position de base 1 de ce champ au sein de la structure en dôme (p.ex. Enregistrement ou Groupe).

- Pour un champ qui n'est pas un sous-champ, la position absolue est égale à la position relative.
- Pour un champ x qui est un sous-champ du groupe g, la position relative est calculée comme suit: $1 + (\text{position absolue de } x) - (\text{position absolue de } g)$.

Par exemple: si le groupe g commence à la position 5, et la position absolue de x est également 5, alors la position relative de x sera $1+5-5 = 1$. En termes humains: "x commencera à la première position de g".

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Occurrences

Champ optionnel.

Saisissez un nombre entier indiquant le nombre maximal d'occurrences de ce champ dans l'enregistrement. Si vous ne définissez pas de valeur spécifique, il est supposé que ce champ se produit une fois.

Occurrence dépendant de

Champ optionnel. S'applique uniquement aux champs redéfinis (R).

Sélectionnez un champ numérique qui a été défini avant ce champ dans l'Enregistrement.

Résultats:

- La valeur définie avec l'option *Occurrences* représente le nombre de fois *maximal* que ce champ peut se produire.
- La valeur disponible dans le champ sélectionné représente le nombre de fois *actuel* que le champ se produit.

1. Cliquez sur le bouton *Parcourir* à côté du champ de texte *Occurrence dépendant de*.
La liste des champs numériques disponibles s'affiche.

2. Sélectionnez le champ requis.

Le nom du champ sélectionné est affiché dans le champ *Occurrence dépendant de*.

Note: Si vous cliquez une deuxième fois sur le bouton "Parcourir", la fenêtre des propriétés du champ sélectionné sera affichée. Si vous voulez sélectionner un autre champ, vous devez d'abord supprimer le nom de champ actuel du champ de texte et ensuite cliquer sur le bouton "Parcourir".

Type

Ce champ est obligatoire et contient la valeur par défaut *Caractère*.

Il y a deux classes de type de données générales: *non-numérique* et *numérique*.

Type de données non-numériques

Alphabétique	Ce type de données indique un champ contenant des chaînes utilisant les caractères A-Z et a-z.
Caractère	Ce type de données indique que le champ peut contenir tout caractère possible dans le jeu de caractères (y-compris les caractères <i>non-imprimables</i> . Il n'est pas possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Caractère, même si le champ contient uniquement des chiffres. Type de données RDBMS correspondants: CHAR, BYTE, VARCHAR, VARCHAR2, LONG, RAW, LONGVARCHAR
Graphic	Terminologie DB2 pour le type de données Caractère.
Hexadécimal	Ce type de donnée indique que tout caractère hexadécimal est permis dans ce champ.
Long Varchar	Ce type de données indique un champ contenant une chaîne de caractères variables d'un maximum de 2 GB.
National	Le type de données National est un sous-jeu de caractères Unicode. Basé sur le jeu de caractères UTF-16, mais restreint à deux octets par caractère.
Varchar	Ce type de données indique un champ de caractères permettant le stockage des valeurs nécessaires plus un octet pour la longueur.
Vargraphic	Terminologie DB2 pour le type de données Varchar.

Type de données numériques

Binaire	Ce type de données indique que le champ contient une valeur numérique binaire composée de 0 et de 1.
Binaire natif	Ce type de donnée indique que le champ indique des chiffres binaires natifs. Cela signifie que la représentation interne dépend du système d'exploitation et/ou du processeur.

Bit	Ce type de données indique un champ qui occupe un seul bit de stockage. Un champ de type BIT ne peut contenir que la valeur à 0 ou 1. Il est possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Bit.
Octet	Ce type de données indique un champ qui occupe un seul octet de stockage. Un octet est égal à 8 bits. Il est possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Octet.
Décimal	Ce type de données indique un champ contenant une valeur décimale "packée". Le type "Décimal packé" est le type de données numérique interne le plus utilisé. Deux chiffres décimaux sont contenus dans chaque octet d'un nombre décimal "packé". Toutefois, si le nombre est signé, le dernier demi-octet contient un indicateur de signe positif ou négatif.
Flottant	Ce type de données indique que le champ contient des nombres à virgule flottante, codées sous une forme codée exponentielle.
Numérique	Ce type de donnée indique que tout caractère du champ contient un nombre décimal en format de caractère imprimable, signifiant que chaque octet contient un chiffre. Les espaces en-tête ne sont pas permis pour ce type de champ; il ne peut pas non plus contenir des caractères d'édition tels que les virgules ou les décimales. Dans ce cas, utilisez <i>Numérique édité</i> . Type de données RDBMS correspondants: TINYINT, SMALLINT, INTEGER, BIGINT, DECIMAL, NUMBER, FLOAT
Numérique édité	Ce type de données indique que le champ à base de caractères contient une valeur numérique. Le format dans lequel la valeur numérique édité sera affichée doit être spécifié à l'aide de l'option Masque d'édition.
Numérique édité National	Ce type de données indique qu'il s'agit d'un champ National contenant une valeur numérique. Le format dans lequel la valeur PRN-NATIONAL sera affichée doit être spécifié à l'aide de l'option Masque d'édition.

Décimales

Ce champ contient le nombre de décimales, si le type de champ permet la définition de décimales.

Les décimales peuvent être introduites pour les types de champ suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Décimal
- Numérique
- Numérique édité
- Numérique édité National

Ce champ contient la valeur par défaut 0, si le type de champ ne permet pas la définition de décimales.

Non signé

Sélectionnez l'option *Non signé* pour indiquer que la valeur numérique n'est pas signée, c'est à dire qu'elle ne contient pas d'indicateur de signe (+ ou -).

Ce champ s'applique aux types de champs suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Numérique

Note: Pour les champs Décimaux, la distinction entre les champs de saisie non signés et les champs de saisie signés positivement n'est pas pertinente pour le système.

Séparé et En tête

Ces deux cases de contrôle permettent de définir comment les indicateurs de signe séparé ou intégré doivent être traités. Ils ne s'appliquent qu'au type de champ Numérique.

Il y a plusieurs possibilités.

Si l'indicateur de signe est intégré dans le nombre, cochez Non-signé dans la case précédente.

- Sélectionnez *En tête* pour placer le signe dans le chiffre initial.
- Sélectionnez *Séparé* pour placer le signe dans le dernier octet (pas de chiffre).
- Sélectionnez *En tête* et *Séparé* pour placer le signe dans l'octet initial (pas de chiffre).

Si le champ numérique contient un signe plus ou moins séparé attaché au chiffre, sélectionnez l'option *Séparé*.

Initial

Champ optionnel.

Saisissez la valeur initiale du champ.

Cette valeur est uniquement prise en compte pour les fichiers Cible. Si une valeur initiale a été définie pour un fichier Source, ce paramètre n'affectera aucune opération, sauf pour la vérification de la syntaxe.

Pour les champs numériques, il s'agit d'une constante numérique pour laquelle le point décimal doit être fourni par un . (point).

Pour les champs de caractères, ceci peut être une constante numérique (pas entre guillemets) ou les champs de système *SYS-LOW-VALUE* ou *SYS-HIGH-VALUE*, qui correspondent aux champs de système *LOW-VALUE* et *HIGH-VALUE* en COBOL.

Null

Ce champ indique le statut "nullable" (nul accepté) du champ et spécifie si les Inbound ou Outbound Nulls sont utilisés.

Note: Si ce champ est laissé vide, la valeur NULLABLE par défaut, définie dans le Dictionnaire MetaSuite, sera appliquée à ce champ. Pour plus d'informations, se référer à la section *Créer un dictionnaire/ Saisir la Clé de Licence* dans le *Guide de l'Utilisateur Generator Manager*.

Sélectionnez l'indicateur Null requis à partir de la liste déroulante.

Entrée	Description
Aucun	Sélectionnez cette option si aucune information concernant la notion de Nul n'est disponible pour ce champ, ou quand elle n'est d'aucune importance pour le champ.
Par défaut	Sélectionnez cette option si ce champ est un champ NotNull avec une valeur par défaut. La notion "Par défaut" sert uniquement comme métadonnée documentaire pour un champ. La valeur Nullable par défaut, définie dans le Dictionnaire MetaSuite, sera utilisée. Se référer à la section <i>Créer un Dictionnaire/ Saisir la Clé de licence</i> dans le Guide de l'Utilisateur de Generator Manager.
NotNull	Sélectionnez cette option si la valeur Null ne doit jamais être permise pour ce champ.
InNull	Sélectionnez cette option si la valeur Null est permise pour ce champ. La valeur utilisée pour définir la valeur de Null est déterminée par un paramètre par défaut dans le Générateur COBOL de MetaSuite. Quand une valeur NULL est assignée, la première position ou le premier caractère du champ lui-même indique la valeur de Null (que l'on appelle Inbound Null). Note: Dans le cas de National ou PRN-National, la valeur de Null est indiquée par deux octets.
OutNull	Sélectionnez cette option si la valeur Null est permise pour ce champ. Pour stocker une valeur de Null, un espace réservé supplémentaire est prévu dans le fichier séquentiel qui précède le champ réel (real). Quand une valeur NULL est assignée, cet espace réservé supplémentaire indique la valeur de Null (que l'on appelle Left Outbound Null). La valeur utilisée pour définir la valeur de Null est déterminée par un paramètre par défaut dans le Générateur COBOL de MetaSuite. Note: Cet espace réservé contient un octet pour stocker l'indicateur de Null, sauf en cas d'un champ de type National ou PRN-National. Dans ce cas, l'espace réservé est composé de deux octets
OutNullR	Sélectionnez cette option si la valeur Null est permise pour ce champ. Pour stocker une valeur de Null, un espace réservé supplémentaire est prévu dans le fichier séquentiel qui suit le champ réel (real). Quand une valeur NULL est assignée, cet espace réservé supplémentaire indique la valeur de Null (que l'on appelle Right Outbound Null). La valeur utilisée pour définir la valeur de Null est déterminée par un paramètre par défaut dans le Générateur COBOL de MetaSuite. Note: Cet espace réservé contient un octet pour stocker l'indicateur de Null, sauf en cas d'un champ de type National ou PRN-National. Dans ce cas, l'espace réservé est composé de deux octets

Code

Valeur par défaut: *Pas de code*

Les options suivantes sont disponibles:

Option	Description
Code	Ce champ est traité comme un code et pas comme un nombre.
Pas de code	Remet l'opérateur de code à zéro. Sélectionnez cette option si aucune information additionnelle ne devra être ajoutée pour ce champ.

Option	Description
Time	Sélectionnez cette option pour définir un champ qui contient l'information concernant l'heure (TIME).
Timestamp	Sélectionnez cette option pour définir un champ qui contient l'information concernant le TIMESTAMP.

Masque d'édition

Ce champ est obligatoire pour les champs numériques édités, mais optionnel pour les autres types de champ. Il indique comment les valeurs alphanumériques doivent être formatées.

Note: Si le Masque d'édition est spécifié pour un champ numérique édité, MetaStore Manager réinitialisera la taille du champ à la taille qui correspond avec le masque d'édition choisi.

Saisissez les caractères définissant le masque de saisie. Ce masque substituera le masque par défaut pour ce champ. Il existe un masque par défaut pour chaque type de champ. Les masques par défaut ainsi que les masques créés manuellement sont composés de caractères de *remplacement* et d'*insertion*.

Le tableau suivant liste les caractères de remplacement et leur explication. Les caractères de remplacement indiquent les positions dans le champ imprimé qui peuvent être remplacées par les caractères (ou les types de caractères correspondants) du champ d'entrée.

Caractère de remplacement	Signification
\$	Symbole de dollar flottant avant le premier chiffre, avec suppression des zéros en tête
Z	Suppression des zéros en tête
*	Les zéros en tête seront remplacés par des astérisques.
9	Caractère numérique
A	Caractère alphabétique
N	National (jeu de caractères Unicode de 2 octets)
X	Caractère

Le tableau suivant liste les caractères d'insertion ainsi que leur signification. Les caractères d'insertion indiquent les caractères devant être imprimés en plus de ceux contenues dans le champ stocké.

Caractère d'insertion	Signification
\$	Symbole dollar en tête
*	Astérisque d'en-tête (généralement pour contrôle de protection)
,	Virgule (séparateur utilisé pour des raisons de lisibilité de grands nombres ou séparateur décimal défini par l'option "Séparateur décimal" dans le fichier INI)

Caractère d'insertion	Signification
.	Décimale (séparateur utilisé pour des raisons de lisibilité de grands nombres ou séparateur décimal défini par l'option "Séparateur décimal" dans le fichier INI)
B	Blanc
-	Signe "moins" flottant ou à l'arrière pour les valeurs négatives. 'Plus' n'est pas accepté comme caractère valide. Pour les nombres positifs un espace est utilisé comme indicateur de signe.
+	Signe "plus" ou "moins" flottant ou à l'arrière
CR	Symbole de crédit à l'arrière, uniquement pour les valeurs négatives
DB	Symbole de débit à l'arrière, pour les valeurs négatives
V	Virgule virtuelle

Comme mentionné ci-dessus, il existe un masque par défaut pour chaque type de champ:

Type de champ	Description de masque par défaut
Champs numériques signés	Le masque par défaut contient un signe "moins" comme caractère le plus à droite. Toutes les valeurs négatives seront imprimées avec un signe "moins" en-tête.
Champs numériques avec décimales	Le masque par défaut contient un point décimal et autant de caractères de remplacement digitaux (9s) à droite du point décimal que spécifié par l'option Décimal.
Champs numériques	Le masque par défaut contient autant de chiffres qu'autorisés par sa taille, sans suppression des zéros.
Champs de date	Le masque par défaut est son format de date sélectionné.
Champs alphanumériques	Le masque par défaut contient autant de caractères de remplacement de caractères alphanumériques X que nécessaires pour imprimer le champ.

Exemples de masques par défaut

Type de champ	Taille	Masque par défaut
Champs numériques signés sans positions décimales.	6	999999-
Champs numériques signés avec deux Décimales	6	9999,99-
Champ de caractères	6	X(6)
Champs Unicode	6	N(3)

Vous pouvez également définir des masques personnalisés.

Exemples:

Type de champ	Taille de champ	Masque	Valeur de champ	Valeur imprimé
Caractère	6	XXBXXXX	AB138B	AB 138B
Numérique avec 2 positions décimales	2	0,99	0,35 0 -0,12	0,35 0 0,12
Numérique avec 3 signes "moins"	4	---9	0 -1 210	0 -1 210
Numérique avec 3 signes "plus"	4	+++9	0 -1 210	+0 -1 +210

Format de date

Si le champ doit contenir une date, sélectionnez le format de date requis à partir de la liste déroulante. Le système valide automatiquement les champs de date chaque fois qu'ils sont référencés dans un modèle MetaMap et les convertit automatiquement chaque fois qu'ils sont comparés à une autre date ou utilisés dans un calcul. Dans tous les formats disponibles, YY ou YYYY représente l'année et MM représente le mois. DD représente le jour dans un mois et DDD représente le jour (quantième) dans l'année.

Si le format comprend un '?', cela signifie que le délimiteur de la date est utilisé. Les formats de données comprenant un '?' ne sont supportés que pour les types de champ "Caractère" et "Varchar". Si le format ne comprend pas de '?', les différentes parties dans la donnée ne sont pas délimitées par un caractère spécial.

La liste des formats de date est accessible pour les types de champ suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Caractère
- Décimal
- Numérique
- National
- Varchar

Note: Si un format de date est choisi, MetaStore Manager réinitialisera la taille du champ à la taille qui correspond au format de date choisi.

Limite minimale

Champ optionnel.

Si une *Limite minimale* est spécifiée, vous devez également définir la valeur dans le champ *Limite maximale*. Utilisez ce champ pour définir la valeur minimale de ce champ. Si la valeur est moins élevée, le système considérera que la valeur n'est pas valide.

Limite maximale

Champ optionnel.

Si une *Limite maximale* est spécifiée, vous devez également définir la valeur dans le champ *Limite minimale*. Utilisez ce champ pour définir la valeur maximale de ce champ. Si la valeur est plus élevée, le système considérera que la valeur n'est pas valide.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Onglet Métier (Éléments Sous-schéma)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Sous-schéma (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Sous-schéma\)](#) (page 164) pour une description des champs.

14.4. Définir les Relations

Le but des Relations est de définir des CA-IDMS comme des entités de lien dans le MetaStore.

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le nouveau Sous-schéma et sélectionnez *Ajouter une Relation Sous-schéma*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.

The screenshot shows the 'Nouvelle Relation Sous-schéma' (New Sub-schema Relation) dialog box. The title bar includes tabs for 'Nouveau Sous-schéma (v1)', 'Nouvel objet', 'Nouvel Élément Sous-schéma', and 'Nouvelle Relation Sous-schéma'. The breadcrumb path is 'MetaSuite MetaStore > Nouveau Sous-schéma (v1) > Nouvelle Relation Sous-schéma (Relation Sous-schéma)'. The 'Technique' tab is selected, showing 'Propriétés de la Relation Sous-schéma'. Fields include 'Nom:' (empty), 'Base de données:' (empty), and 'Relation depuis:' (empty). There is an 'Optionnel' checkbox. A 'Relation vers' section contains a 'Nouveau' button.

Chaque définition LINK relie deux enregistrements MetaSuite (Sous-schéma). La "base" de ce lien est un champ dans un enregistrement (appelé l'enregistrement "depuis" parce que les données sont tirées depuis cet enregistrement et utilisées pour localiser l'autre enregistrement) et un descripteur dans l'autre enregistrement (appelé l'enregistrement "vers" parce que le descripteur mène vers cet enregistrement).

Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Relations Sous-schéma\)](#) (page 158)
- [Onglet Métier \(Objets de données Sous-schéma\)](#) (page 164)

3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.

4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.

Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Groupe de fichiers Sous-schéma et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas la Relation au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Relations Sous-schéma)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 158)
- [Base de données](#) (page 158)
- [Relation depuis](#) (page 159)
- [Case à cocher "Optionnel"](#) (page 160)
- [Relation vers](#) (page 160)

Nom

Champ obligatoire.

Saisissez le nom de la Relation tel qu'affiché dans l'instruction SET dans la liste de description des Sets Sous-schéma pour le Sous-schéma.

Base de données

Le nom unique de l'entité de la base de données (32 caractères).

Relation depuis

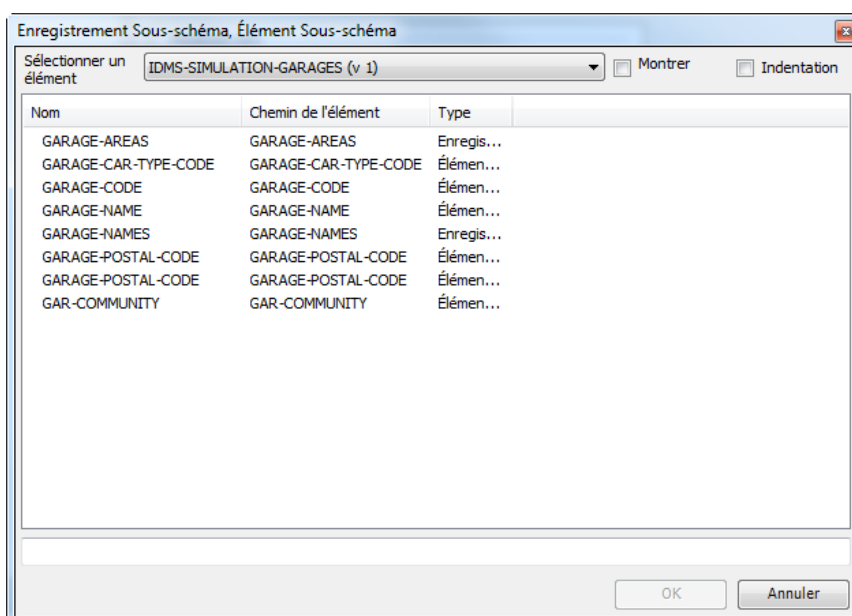
Note: Saisissez le nom du type d'enregistrement spécifié à côté de l'instruction OWNER dans la liste de description des Sets Sous-schéma. Si le nom dans la liste de description des Sets Sous-schéma est saisi dans le format *IXOWNER*, le set doit être ajouté comme Index au référentiel MetaStore.

Champ obligatoire.

Pour des informations plus techniques, se référer à la section *ADD LINK* dans le Guide d'accès aux fichiers IDMS.

1. Saisissez le nom de la nouvelle Clé de relation.
2. Cliquez sur le bouton  à côté du champ de texte *Relation depuis*.

Un écran similaire à celui-ci s'affiche:



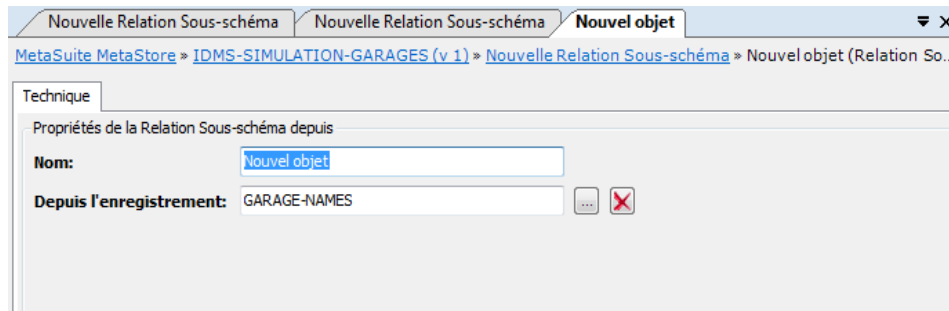
3. D'abord, sélectionnez l'élément requis (Sous-schéma ou Enregistrement Sous-schéma) à partir de la liste déroulante.

Tous les éléments disponibles pour le Sous-schéma sélectionné et pour l'Enregistrement Sous-schéma seront affichés en-dessous.

En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:

- **Montrer tout**
Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.
- **Indentation**
Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.

- Sélectionnez les Éléments Sous-schéma requis et cliquez sur le bouton OK.
La fenêtre des propriétés *Relation Sous-schéma depuis* s'affiche.



- Saisissez les champs requis.

Nom	Le nom de la nouvelle Relation
Depuis l'enregistrement	Pour définir une Relation particulière entre deux enregistrements, l'utilisateur doit spécifier le premier enregistrement de la Relation dans le champ <i>Depuis l'enregistrement</i> .

Note: Vous pouvez utiliser le bouton *Parcourir* pour afficher la liste de tous les éléments disponibles.

- Appliquez vos changements et fermez la fenêtre des propriétés.
Le nom sera affiché dans le champ *Relation depuis*.

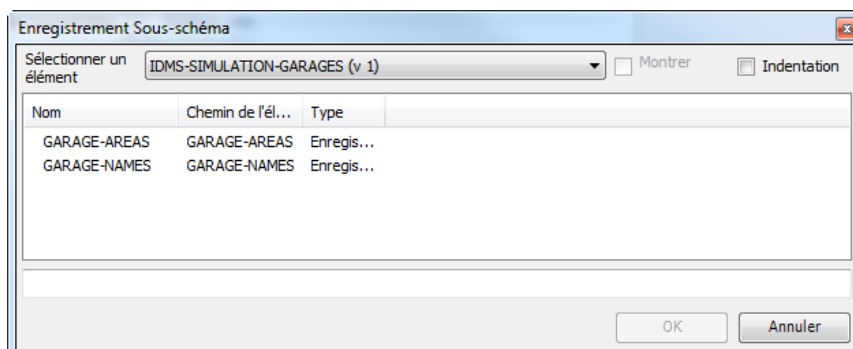
Case à cocher "Optionnel"

Sélectionnez la case à cocher *Optionnel* si la participation d'un type d'enregistrement spécifié dans le set est optionnelle, signifiant que CA-IDMS permet au lien entre deux types d'enregistrement d'être présent ou manquant suivant les conditions spécifiées par l'utilisateur.

Si la ligne MEMBER de la liste de description des Sets Sous-schéma pour le set contient le mot OPTIONAL, vous devez sélectionner cette case à cocher.

Relation vers

- Cliquez deux fois sur l'icône *Nouveau* disponible dans la zone de texte *Relation vers*.
Un écran similaire à celui-ci s'affiche:



2. D'abord, sélectionnez le Groupe de fichiers ou le Fichier requis à partir de la liste déroulante.

3. Sélectionnez le champ requis et cliquez sur le bouton OK.

En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:

- Montrer tout

Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.

- Indentation

Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.

La fenêtre des propriétés *Relation Sous-schéma vers* s'affiche.

4. Saisissez les champs requis.

Pour des informations plus techniques, se référer à la section *ADD LINK* dans le Guide d'accès aux fichiers IDMS.

Nom	Le nom de la nouvelle Relation
Pour Enregistrement	Pour définir une Relation particulière entre deux enregistrements, l'utilisateur doit spécifier le deuxième enregistrement de la Relation dans le champ <i>Pour Enregistrement</i> .

Note: Vous pouvez utiliser le bouton *Parcourir* pour afficher la liste de tous les éléments disponibles.

5. Appliquez vos changements et fermez la fenêtre des propriétés.

Le nom de la Clé de relation est ajouté à la fenêtre *Relation vers*.

Onglet Métier (Relations Sous-schéma)

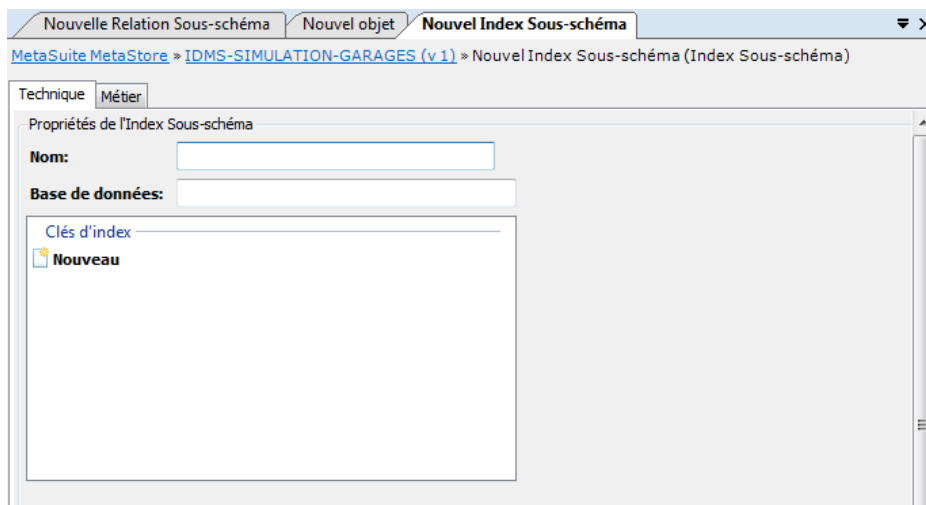
Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Sous-schéma (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Sous-schéma\)](#) (page 164) pour une description des champs.

14.5. Définir les Index

Un Index Sous-schéma IDMS déclare le CA-IDMS au référentiel MetaStore.

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Sous-schéma pour lequel vous voulez définir un Index et sélectionnez *Ajouter un Index Sous-schéma*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail:



Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.
Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Index Sous-schéma\)](#) (page 162)
- [Onglet Métier \(Objets de données Sous-schéma\)](#) (page 164)

3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.

Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le Sous-schéma auquel appartient le nouvel Index et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas l'Index au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Index Sous-schéma)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 163)
- [Base de données](#) (page 163)
- [Clés d'index](#) (page 163)

Nom

Champ obligatoire.

Saisissez le nom du set CA-IDMS tel que défini par l'instruction SET dans la liste de description des Sets Sous-schéma.

Base de données

Saisissez le nom de la base de données correspondante.

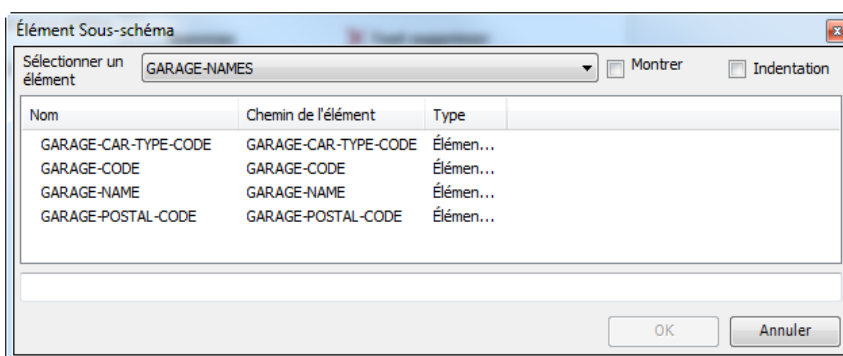
Clés d'index

Champ obligatoire.

Sélectionnez le champ clé pour le set, tel qu'identifié par l'instruction MEMBER dans la liste de description des Sets Sous-schéma

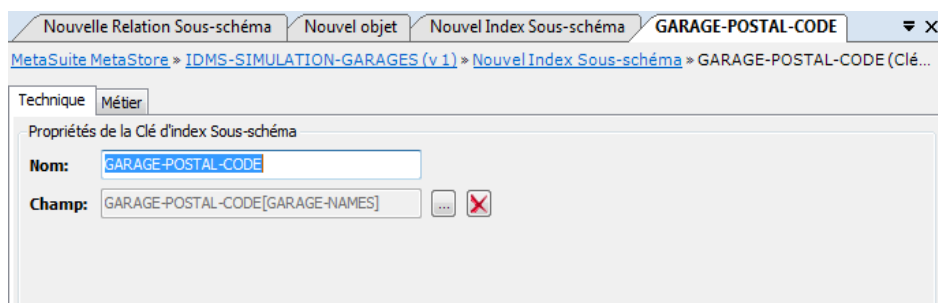
Note: Vous ne pouvez définir des Clés d'index qu'après avoir sauvegardé l'Index.

1. Cliquer deux fois sur l'icône *Nouveau* disponible dans la fenêtre *Clés d'index*.
L'écran suivant s'affiche.



2. Sélectionnez le champ requis et cliquez sur le bouton **OK**.
En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:
 - **Montrer tout**
Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.
 - **Indentation**
Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.

La fenêtre des propriétés *Clé d'index Sous-schéma* s'affiche.



3. Saisissez les champs requis.

Nom	Le nom du nouvel Index. Le Index-set-name est le nom du set CA-IDMS (identifié par l'instruction SET dans la liste de description des Sets Sous-schéma).
Champ	Le nom de Index-field-name du champ clé pour le set, tel qu'affiché suivant le nom d'enregistrement MEMBER dans la liste de description des Sets Sous-schéma.

4. Appliquez vos changements.

Le nom de la Clé d'index est ajouté à la fenêtre *Clés d'index*.

Onglet Métier (Index Sous-schéma)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Sous-schéma (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Sous-schéma\)](#) (page 164) pour une description des champs.

14.6. Onglet Métier (Objets de données Sous-schéma)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet Métier:

- [Règle métier](#) (page 164)
- [Note](#) (page 164)

Note: Si vous voulez saisir du texte en format RTF (Rich Text Format), cliquez avec le bouton droit et sélectionnez *RTF* à partir du menu contextuel (ou utilisez *CTRL + R*).

Règle métier

Champ optionnel.

Saisissez la description de votre choix pour l'objet de données (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Relation ou Index). Par exemple: la règle métier ou les spécifications.

Note

Champ optionnel.

Saisissez une remarque de votre choix pour l'objet de données.

Base de données Supra

Ce chapitre explique les actions suivantes:

- [Créer le Fichier de Dictionnaire](#) (page 165)
- [Définir les Enregistrements](#) (page 168)
- [Définir les Champs](#) (page 171)
- [Définir les Relations](#) (page 182)

15.1. Créer le Fichier de Dictionnaire

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur l'icône de la racine MetaStore et sélectionnez *Ajouter > Base de données Supra*

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.

Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Bases de données Supra\)](#). (page 166)
- [Onglet Métier \(Objets de données Supra\)](#) (page 186)

3. Appliquer ou abandonner vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.
Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur la nouvelle Base de données Supra et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'enregistrez pas la Base de données Supra au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Bases de données Supra).

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 166)
- [Code-Contrôle](#) (page 166)
- [Base de données](#) (page 167)
- [Version](#) (page 167)
- [CCSID](#) (page 167)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Code-Contrôle

Champ optionnel.

Les tables de Code-Contrôle contiennent les informations concernant le traitement d'un certain type de conteneur de données. Chaque élément de la table de Code-Contrôle pointe vers une table de code dans le Dictionnaire du Générateur COBOL.

Chaque type de conteneur de données dispose d'une table de Code-Contrôle prédéfinie. Si nécessaire, cette table de code-contrôle peut être remplacée. Par exemple: afin d'invoquer un module I/O externe pour lire ou écrire le fichier ou pour agrandir ou compresser les données.

Note: Si l'option est activée, la table sélectionnée doit exister dans le Dictionnaire du Générateur COBOL avant que les programmes utilisant le fichier ne puissent être générés.

Consultez la section *Tables de Code-Contrôle* dans le *Guide de l'Utilisateur de Generator Manager* pour plus d'informations concernant les tables de code-contrôle.

Base de données

Si applicable, saisissez le nom de la base de données correspondante.

Version

Valeur par défaut = 1

Si nécessaire, vous pouvez modifier le numéro de version.

Au moment de réimporter ou de re-collecter un conteneur de données existant, la version sera modifiée en fonction des paramètres spécifiés dans le INI Manager. Consultez le chapitre "Paramètres MetaStore Manager" dans le *Guide de l'Utilisateur d'INI Manager* pour plus d'informations.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

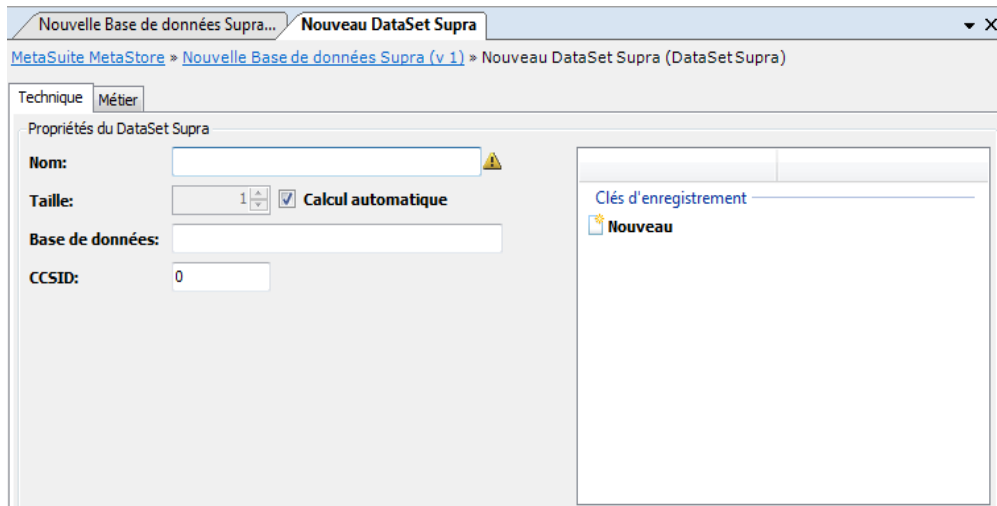
Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Onglet Métier (Bases de données Supra).

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Supra (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Supra\)](#) (page 186) pour une description des champs.

15.2. Définir les Enregistrements

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur la Base de données Supra pour laquelle vous voulez définir des Sets de données et sélectionnez *Ajouter DataSet Supra*. La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.



Cet écran contient deux onglets: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.
Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:
 - [Onglet Technique \(Sets de données Supra\)](#). (page 168)
 - [Onglet Métier \(Objets de données Supra\)](#) (page 186)
3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.
Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur la Base de données Supra à laquelle appartient le nouveau Dataset et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas le Dataset au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Sets de données Supra).

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 169)
- [Taille](#) (page 169)
- [Base de données](#) (page 169)
- [CCSID](#) (page 169)
- [Clés d'enregistrement](#) (page 170)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Base de données

Note: Ce champ est spécifique pour chaque (sous-)type de fichier. Consulter les Guides d'accès aux fichiers pour des informations plus détaillées.

Ce champ est obligatoire pour les Segments IMS. Saisissez le nom de segment de l'enregistrement comme spécifié dans les déclarations DBGEN et PSBGEN.

Pour RDBMS, saisissez le nom de créateur.

Taille

Champ obligatoire.

Saisissez le nombre maximum de caractères inclus dans l'enregistrement. La valeur doit être un chiffre entier et ne peut pas dépasser la taille d'enregistrement maximale définie pour le Dictionnaire auquel il appartient.

Note: Si la taille est modifiée manuellement et si elle est trop petite pour contenir les champs définis, elle sera remise par le MetaStore Manager à la taille minimale nécessaire pour contenir les champs définis.

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

Clés d'enregistrement

Champ optionnel.

Cette option est utilisée pour identifier les champs d'identification des Bases de données Supra et les plages de valeurs spécifiques pour ces champs de clé.

1. Cliquez sur l'icône *Nouveau* disponible dans la fenêtre *Clés d'enregistrement*.

Note: Vous ne pouvez définir des Clés d'enregistrement qu'après avoir défini des Enregistrements et des Champs pour le Fichier de Dictionnaire.

L'écran suivant s'affiche.

The screenshot shows a software window titled 'Nouvel objet' with a breadcrumb trail: 'MetaSuite MetaStore > Nouvelle Base de données Supra (v 1) > Nouveau DataSet Supra > Nouvel objet (Clé d'enregistrement Supra)'. Below the breadcrumb, there are tabs for 'Technique' and 'Métier'. The main area is titled 'Propriétés de la Clé d'enregistrement Supra' and contains four labeled input fields: 'Nom:' (with a warning icon), 'Type:' (a dropdown menu currently showing 'Accéder'), 'Champ:' (with a warning icon and a button with three dots), and 'Valeur:'. At the bottom right of the dialog, there are buttons for 'Parcourir' and 'OK'.

2. Saisissez le nom de la nouvelle Clé.
3. Sélectionnez le type de clé à partir de la liste déroulante.
Les options suivantes sont disponibles:
 - *Accéder*
 - *Stockage*
4. Sélectionnez le Dataset Supra requis.
Cliquez sur le bouton *Parcourir* pour afficher la liste de tous les enregistrements Sous-schéma disponibles et ensuite cliquez sur le bouton *OK*.
En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:
 - *Montrer tout*
Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.
 - *Indentation*
Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.
5. Saisissez la Valeur.
6. Appliquez vos changements.
La nouvelle Clé d'enregistrement est ajoutée à la fenêtre *Clés d'enregistrement*.
7. Répétez cette action pour toutes les clés d'enregistrement que vous voulez définir.

Onglet Métier (Sets de données Supra).

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Supra (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Supra\)](#) (page 186) pour une description des champs.

15.3. Définir les Champs

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur le DataSet Supra pour lequel vous voulez définir des nouveaux champs et sélectionnez *Ajouter Champ Supra*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.

The screenshot shows the 'Nouvel objet' window with the 'Nouveau Champ Supra' tab selected. The breadcrumb path is 'MetaSuite MetaStore » Nouvelle Base de données Supra (v 1) » Nouveau DataSet Supra » Nouveau Champ Supra (Champ Supra)'. The 'Technique' and 'Métier' tabs are visible at the top. The 'Propriétés du Champ Supra' section contains the following fields:

- Nom:** A text input field with a warning icon.
- Taille:** A numeric input field set to 1, with a 'Calcul automatique' checkbox.
- Pos. absolue:** A numeric input field set to 1.
- Pos. relative:** A numeric input field set to 1, with a checked 'Calcul automatique' checkbox.
- Occurrences:** A numeric input field set to 1.
- Occurrence dépendant de:** A text input field with a selection icon.

The 'Contenu' section contains the following fields:

- Type:** A dropdown menu set to 'Caractère'.
- Décimales:** A numeric input field set to 0, with a 'Calcul automatique' checkbox.
- Non signé:** A checkbox.
- Séparé:** A checkbox.
- En tête:** A checkbox.
- Initial:** A text input field.
- Null:** A dropdown menu set to 'Aucun'.
- Code:** A dropdown menu set to 'Pas de code'.
- Masque d'édition:** A text input field.
- Format de date:** A dropdown menu set to 'Aucun'.
- Limite minimale:** A text input field.
- Limite maximale:** A text input field.
- CCSID:** A numeric input field set to 0.

Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Champs Supra\)](#) (page 172)
- [Onglet Métier \(Objets de données Supra\)](#) (page 186)

Note: Certaines valeurs peuvent également être modifiées en cliquant deux fois dessus ou en sélectionnant la valeur à partir de la liste déroulante dans la fenêtre des Champs d'enregistrement.

3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.
4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.
Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur la Base de données Supra à laquelle appartient le nouveau Champ et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas le champ au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Champs Supra)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- Propriétés
 - [Nom](#) (page 172)
 - [Taille](#) (page 173)
 - [Pos. Absolue](#) (page 174)
 - [Pos. Relative](#) (page 174)
 - [Occurrences](#) (page 174)
 - [Occurrence dépendant de](#) (page 174)
- Contenu
 - [Type](#) (page 175)
 - [Décimales](#) (page 176)
 - [Non signé](#) (page 177)
 - [Séparé et En tête](#) (page 177)
 - [Initial](#) (page 177)
 - [Null](#) (page 177)
 - [Code](#) (page 178)
 - [Masque d'édition](#) (page 179)
 - [Format de date](#) (page 181)
 - [Limite minimale](#) (page 181)
 - [Limite maximale](#) (page 182)
 - [CCSID](#) (page 182)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).

- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Taille

Saisissez un nombre entier dans le champ *Taille* pour indiquer la longueur du champ en nombre d'octets. Si le champ se produit plus d'une fois dans l'enregistrement, ce champ indique la longueur d'une seule occurrence du champ.

Type	Additionnel	Taille en # octets	COBOL
Alphabétique		# caractères	PIC A(c) DISPLAY
Caractère		# caractères	PIC X(c) DISPLAY
National		2 x # caractères	PIC N(c)
Varchar		# caractères	PIC X(c) DISPLAY
Binaire	1 <= # digits <= 4	2	PIC S9(n)V9(d) BINARY
	5 <= # digits <= 9	4	PIC S9(n)V9(d) BINARY
	10 <= # digits <= 18	8	PIC S9(n)V9(d) BINARY
Binaire natif	1 <= # digits <= 4	2	PIC S9(n)V9(d) COMP-5
	5 <= # digits <= 9	4	PIC S9(n)V9(d) COMP-5
	10 <= # digits <= 18	8	PIC S9(n)V9(d) COMP-5
Bit		1	-
Décimal	Signé / Signé Null	(# digits + 1) / 2	PIC S9(n)V9(d) PACKED-DECIMAL
Flottant	une précision de 8 chiffres	4	COMP-1
	une précision de 17 chiffres	8	COMP-2
Hexadécimal		1 octet = 2 chiffres hexadécimaux	PIC X(c) DISPLAY
Numérique		# chiffres	PIC S9(n)V9(d) DISPLAY
Numérique édité		# caractères dans le masque d'édition	PIC EditMask DISPLAY
Numérique édité National		2 x # caractères dans le Masque d'édition	PIC EditMask USAGE NATIONAL

Légende:

- c = le nombre de caractères
- n = le nombre d'entiers
- d = le nombre de décimales

- s = seulement présent si la valeur est signée. Cette option n'est pas permise pour National.

Note: La fenêtre "Structure de l'enregistrement" affiche la valeur par défaut pour le Champ dans l'Enregistrement sélectionné. La valeur par défaut correspond à la taille du champ, telle que définie dans la fenêtre "Champs d'enregistrement".

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Pos. Absolue

Dans ce champ, vous pouvez modifier la position du premier caractère du champ calculée automatiquement par le système. La valeur saisie doit être un nombre entier.

Note: Si la longueur de l'enregistrement est variable, vous ne devrez pas inclure le "mot" descripteur d'enregistrement de quatre caractères lors de la détermination de la position de départ du champ.

Pos. Relative

Il s'agit de la position de base 1 de ce champ au sein de la structure en dôme (p.ex. Enregistrement ou Groupe).

- Pour un champ qui n'est pas un sous-champ, la position absolue est égale à la position relative.
- Pour un champ x qui est un sous-champ du groupe g , la position relative est calculée comme suit: $1 + (\text{position absolue de } x) - (\text{position absolue de } g)$.

Par exemple: si le groupe g commence à la position 5, et la position absolue de x est également 5, alors la position relative de x sera $1+5-5 = 1$. En termes humains: " x commencera à la première position de g ".

Calcul automatique

Si cette option est activée, la taille sera calculée automatiquement.

Occurrences

Champ optionnel.

Saisissez un nombre entier indiquant le nombre maximal d'occurrences de ce champ dans l'enregistrement. Si vous ne définissez pas de valeur spécifique, il est supposé que ce champ se produit une fois.

Occurrence dépendant de

Champ optionnel. S'applique uniquement aux champs redéfinis (R).

Sélectionnez un champ numérique qui a été défini avant ce champ dans l'Enregistrement.

Résultats:

- La valeur définie avec l'option *Occurrences* représente le nombre de fois *maximal* que ce champ peut se produire.
- La valeur disponible dans le champ sélectionné représente le nombre de fois *actuel* que le champ se produit.

1. Cliquez sur le bouton *Parcourir* à côté du champ de texte *Occurrence dépendant de*.
La liste des champs numériques disponibles s'affiche.
2. Sélectionnez le champ requis.
Le nom du champ sélectionné est affiché dans le champ *Occurrence dépendant de*.

Note: Si vous cliquez une deuxième fois sur le bouton "Parcourir", la fenêtre des propriétés du champ sélectionné sera affichée. Si vous voulez sélectionner un autre champ, vous devez d'abord supprimer le nom de champ actuel du champ de texte et ensuite cliquer sur le bouton "Parcourir".

Type

Ce champ est obligatoire et contient la valeur par défaut *Caractère*.

Il y a deux classes de type de données générales: *non-numérique* et *numérique*.

Type de données non-numériques

Alphabétique	Ce type de données indique un champ contenant des chaînes utilisant les caractères A-Z et a-z.
Caractère	Ce type de données indique que le champ peut contenir tout caractère possible dans le jeu de caractères (y-compris les caractères <i>non-imprimables</i>). Il n'est pas possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Caractère, même si le champ contient uniquement des chiffres. Type de données RDBMS correspondants: CHAR, BYTE, VARCHAR, VARCHAR2, LONG, RAW, LONGVARCHAR
Graphic	Terminologie DB2 pour le type de données Caractère.
Hexadécimal	Ce type de donnée indique que tout caractère hexadécimal est permis dans ce champ.
Long Varchar	Ce type de données indique un champ contenant une chaîne de caractères variables d'un maximum de 2 GB.
National	Le type de données National est un sous-jeu de caractères Unicode. Basé sur le jeu de caractères UTF-16, mais restreint à deux octets par caractère.
Varchar	Ce type de données indique un champ de caractères permettant le stockage des valeurs nécessaires plus un octet pour la longueur.
Vargraphic	Terminologie DB2 pour le type de données Varchar.

Type de données numériques

Binaire	Ce type de données indique que le champ contient une valeur numérique binaire composée de 0 et de 1.
---------	--

Binaire natif	Ce type de donnée indique que le champ indique des chiffres binaires natifs. Cela signifie que la représentation interne dépend du système d'exploitation et/ou du processeur.
Bit	Ce type de données indique un champ qui occupe un seul bit de stockage. Un champ de type BIT ne peut contenir que la valeur à 0 ou 1. Il est possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Bit.
Octet	Ce type de données indique un champ qui occupe un seul octet de stockage. Un octet est égal à 8 bits. Il est possible d'exécuter des opérations numériques sur un champ de type Octet.
Décimal	Ce type de données indique un champ contenant une valeur décimale "packée". Le type "Décimal packé" est le type de données numérique interne le plus utilisé. Deux chiffres décimaux sont contenus dans chaque octet d'un nombre décimal "packé". Toutefois, si le nombre est signé, le dernier demi-octet contient un indicateur de signe positif ou négatif.
Flottant	Ce type de données indique que le champ contient des nombres à virgule flottante, codées sous une forme codée exponentielle.
Numérique	Ce type de donnée indique que tout caractère du champ contient un nombre décimal en format de caractère imprimable, signifiant que chaque octet contient un chiffre. Les espaces en-tête ne sont pas permis pour ce type de champ; il ne peut pas non plus contenir des caractères d'édition tels que les virgules ou les décimales. Dans ce cas, utilisez <i>Numérique édité</i> . Type de données RDBMS correspondants: TINYINT, SMALLINT, INTEGER, BIGINT, DECIMAL, NUMBER, FLOAT
Numérique édité	Ce type de données indique que le champ à base de caractères contient une valeur numérique. Le format dans lequel la valeur numérique édité sera affichée doit être spécifié à l'aide de l'option Masque d'édition.
Numérique édité National	Ce type de données indique qu'il s'agit d'un champ National contenant une valeur numérique. Le format dans lequel la valeur PRN-NATIONAL sera affichée doit être spécifié à l'aide de l'option Masque d'édition.

Décimales

Ce champ contient le nombre de décimales, si le type de champ permet la définition de décimales.

Les décimales peuvent être introduites pour les types de champ suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Décimal
- Numérique
- Numérique édité
- Numérique édité National

Ce champ contient la valeur par défaut 0, si le type de champ ne permet pas la définition de décimales.

Non signé

Sélectionnez l'option *Non signé* pour indiquer que la valeur numérique n'est pas signée, c'est à dire qu'elle ne contient pas d'indicateur de signe (+ ou -).

Ce champ s'applique aux types de champs suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Numérique

Note: Pour les champs Décimaux, la distinction entre les champs de saisie non signés et les champs de saisie signés positivement n'est pas pertinente pour le système.

Séparé et En tête

Les deux cases à cocher ne s'appliquent qu'au type de champ *Numérique*.

Sélectionnez l'option *Séparé* si un indicateur de signe est stocké dans un chiffre séparé. Par défaut, ce chiffre séparé est ajouté à la fin. Si l'option *Séparé* est sélectionnée, la taille inclura l'indicateur de signe.

Sélectionnez l'option *En tête* si un indicateur de signe est stocké dans le premier chiffre du champ.

Si les options *Séparé* et *En tête* sont toutes les deux sélectionnées, l'indicateur de signe est ajouté en tête du champ.

Initial

Champ optionnel.

Saisissez la valeur initiale du champ.

Cette valeur est uniquement prise en compte pour les fichiers Cible. Si une valeur initiale a été définie pour un fichier Source, ce paramètre n'affectera aucune opération, sauf pour la vérification de la syntaxe.

Pour les champs numériques, il s'agit d'une constante numérique pour laquelle le point décimal doit être fourni par un . (point).

Pour les champs de caractères, ceci peut être une constante numérique (pas entre guillemets) ou les champs de système *SYS-LOW-VALUE* ou *SYS-HIGH-VALUE*, qui correspondent aux champs de système *LOW-VALUE* et *HIGH-VALUE* en COBOL.

Null

Ce champ indique le statut "nullable" (nul accepté) du champ et spécifie si les Inbound ou Outbound Nulls sont utilisés.

Note: Si ce champ est laissé vide, la valeur NULLABLE par défaut, définie dans le Dictionnaire MetaSuite, sera appliquée à ce champ. Pour plus d'informations, se référer à la section *Créer un dictionnaire/ Saisir la Clé de Licence* dans le *Guide de l'Utilisateur Generator Manager*.

Sélectionnez l'indicateur Null requis à partir de la liste déroulante.

Entrée	Description
Aucun	Sélectionnez cette option si aucune information concernant la notion de Nul n'est disponible pour ce champ, ou quand elle n'est d'aucune importance pour le champ.
Par défaut	Sélectionnez cette option si ce champ est un champ NotNull avec une valeur par défaut. La notion "Par défaut" sert uniquement comme métadonnée documentaire pour un champ. La valeur Nullable par défaut, définie dans le Dictionnaire MetaSuite, sera utilisée. Se référer à la section <i>Créer un Dictionnaire/ Saisir la Clé de licence</i> dans le Guide de l'Utilisateur de Generator Manager.
NotNull	Sélectionnez cette option si la valeur Null ne doit jamais être permise pour ce champ.
InNull	Sélectionnez cette option si la valeur Null est permise pour ce champ. La valeur utilisée pour définir la valeur de Null est déterminée par un paramètre par défaut dans le Générateur COBOL de MetaSuite. Quand une valeur NULL est assignée, la première position ou le premier caractère du champ lui-même indique la valeur de Null (que l'on appelle Inbound Null). Note: Dans le cas de National ou PRN-National, la valeur de Null est indiquée par deux octets.
OutNull	Sélectionnez cette option si la valeur Null est permise pour ce champ. Pour stocker une valeur de Null, un espace réservé supplémentaire est prévu dans le fichier séquentiel qui précède le champ réel (real). Quand une valeur NULL est assignée, cet espace réservé supplémentaire indique la valeur de Null (que l'on appelle Left Outbound Null). La valeur utilisée pour définir la valeur de Null est déterminée par un paramètre par défaut dans le Générateur COBOL de MetaSuite. Note: Cet espace réservé contient un octet pour stocker l'indicateur de Null, sauf en cas d'un champ de type National ou PRN-National. Dans ce cas, l'espace réservé est composé de deux octets
OutNullR	Sélectionnez cette option si la valeur Null est permise pour ce champ. Pour stocker une valeur de Null, un espace réservé supplémentaire est prévu dans le fichier séquentiel qui suit le champ réel (real). Quand une valeur NULL est assignée, cet espace réservé supplémentaire indique la valeur de Null (que l'on appelle Right Outbound Null). La valeur utilisée pour définir la valeur de Null est déterminée par un paramètre par défaut dans le Générateur COBOL de MetaSuite. Note: Cet espace réservé contient un octet pour stocker l'indicateur de Null, sauf en cas d'un champ de type National ou PRN-National. Dans ce cas, l'espace réservé est composé de deux octets

Code

Valeur par défaut: *Pas de code*

Les options suivantes sont disponibles:

Option	Description
Code	Ce champ est traité comme un code et pas comme un nombre.
Pas de code	Remet l'opérateur de code à zéro. Sélectionnez cette option si aucune information additionnelle ne devra être ajoutée pour ce champ.

Option	Description
Time	Sélectionnez cette option pour définir un champ qui contient l'information concernant l'heure (TIME).
Timestamp	Sélectionnez cette option pour définir un champ qui contient l'information concernant le TIMESTAMP.

Masque d'édition

Ce champ est obligatoire pour les champs numériques édités, mais optionnel pour les autres types de champ. Il indique comment les valeurs alphanumériques doivent être formatées.

Note: Si le Masque d'édition est spécifié pour un champ numérique édité, MetaStore Manager réinitialisera la taille du champ à la taille qui correspond avec le masque d'édition choisi.

Saisissez les caractères définissant le masque de saisie. Ce masque substituera le masque par défaut pour ce champ. Il existe un masque par défaut pour chaque type de champ. Les masques par défaut ainsi que les masques créés manuellement sont composés de caractères de *remplacement* et d'*insertion*.

Le tableau suivant liste les caractères de remplacement et leur explication. Les caractères de remplacement indiquent les positions dans le champ imprimé qui peuvent être remplacées par les caractères (ou les types de caractères correspondants) du champ d'entrée.

Caractère de remplacement	Signification
\$	Symbole de dollar flottant avant le premier chiffre, avec suppression des zéros en tête
Z	Suppression des zéros en tête
*	Les zéros en tête seront remplacés par des astérisques.
9	Caractère numérique
A	Caractère alphabétique
N	National (jeu de caractères Unicode de 2 octets)
X	Caractère

Le tableau suivant liste les caractères d'insertion ainsi que leur signification. Les caractères d'insertion indiquent les caractères devant être imprimés en plus de ceux contenues dans le champ stocké.

Caractère d'insertion	Signification
\$	Symbole dollar en tête
*	Astérisque d'en-tête (généralement pour contrôle de protection)
,	Virgule (séparateur utilisé pour des raisons de lisibilité de grands nombres ou séparateur décimal défini par l'option "Séparateur décimal" dans le fichier INI)

Caractère d'insertion	Signification
.	Décimale (séparateur utilisé pour des raisons de lisibilité de grands nombres ou séparateur décimal défini par l'option "Séparateur décimal" dans le fichier INI)
B	Blanc
-	Signe "moins" flottant ou à l'arrière pour les valeurs négatives. 'Plus' n'est pas accepté comme caractère valide. Pour les nombres positifs un espace est utilisé comme indicateur de signe.
+	Signe "plus" ou "moins" flottant ou à l'arrière
CR	Symbole de crédit à l'arrière, uniquement pour les valeurs négatives
DB	Symbole de débit à l'arrière, pour les valeurs négatives
V	Virgule virtuelle

Comme mentionné ci-dessus, il existe un masque par défaut pour chaque type de champ:

Type de champ	Description de masque par défaut
Champs numériques signés	Le masque par défaut contient un signe "moins" comme caractère le plus à droite. Toutes les valeurs négatives seront imprimées avec un signe "moins" en-tête.
Champs numériques avec décimales	Le masque par défaut contient un point décimal et autant de caractères de remplacement digitaux (9s) à droite du point décimal que spécifié par l'option Décimal.
Champs numériques	Le masque par défaut contient autant de chiffres qu'autorisés par sa taille, sans suppression des zéros.
Champs de date	Le masque par défaut est son format de date sélectionné.
Champs alphanumériques	Le masque par défaut contient autant de caractères de remplacement de caractères alphanumériques X que nécessaires pour imprimer le champ.

Exemples de masques par défaut

Type de champ	Taille	Masque par défaut
Champs numériques signés sans positions décimales.	6	999999-
Champs numériques signés avec deux Décimales	6	9999,99-
Champ de caractères	6	X(6)
Champs Unicode	6	N(3)

Vous pouvez également définir des masques personnalisés.

Exemples:

Type de champ	Taille de champ	Masque	Valeur de champ	Valeur imprimé
Caractère	6	XXBXXXX	AB138B	AB 138B
Numérique avec 2 positions décimales	2	0,99	0,35 0 -0,12	0,35 0 0,12
Numérique avec 3 signes "moins"	4	---9	0 -1 210	0 -1 210
Numérique avec 3 signes "plus"	4	+++9	0 -1 210	+0 -1 +210

Format de date

Si le champ doit contenir une date, sélectionnez le format de date requis à partir de la liste déroulante. Le système valide automatiquement les champs de date chaque fois qu'ils sont référencés dans un modèle MetaMap et les convertit automatiquement chaque fois qu'ils sont comparés à une autre date ou utilisés dans un calcul. Dans tous les formats disponibles, YY ou YYYY représente l'année et MM représente le mois. DD représente le jour dans un mois et DDD représente le jour (quantième) dans l'année.

Si le format comprend un '?', cela signifie que le délimiteur de la date est utilisé. Les formats de données comprenant un '?' ne sont supportés que pour les types de champ "Caractère" et "Varchar". Si le format ne comprend pas de '?', les différentes parties dans la donnée ne sont pas délimitées par un caractère spécial.

La liste des formats de date est accessible pour les types de champ suivants:

- Binaire
- Binaire natif
- Caractère
- Décimal
- Numérique
- National
- Varchar

Note: Si un format de date est choisi, MetaStore Manager réinitialisera la taille du champ à la taille qui correspond au format de date choisi.

Limite minimale

Champ optionnel.

Si une *Limite minimale* est spécifiée, vous devez également définir la valeur dans le champ *Limite maximale*. Utilisez ce champ pour définir la valeur minimale de ce champ. Si la valeur est moins élevée, le système considérera que la valeur n'est pas valide.

Limite maximale

Champ optionnel.

Si une *Limite maximale* est spécifiée, vous devez également définir la valeur dans le champ *Limite minimale*. Utilisez ce champ pour définir la valeur maximale de ce champ. Si la valeur est plus élevée, le système considérera que la valeur n'est pas valide.

CCSID

Saisissez le code page (CCSID).

CCSID est une abréviation utilisée par IBM signifiant "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre 16 bits représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

CCSID est couramment utilisé pour le sous-type de données CHARACTER, afin de distinguer les différents jeux de caractères par pays, langue et l'encodage des caractères du système. Malgré l'approche philosophique Unicode, le CCSID peut également être utilisé pour des données de type NATIONAL.

Ce CCSID est une propriété enrichie qui ne sera pas collectée.

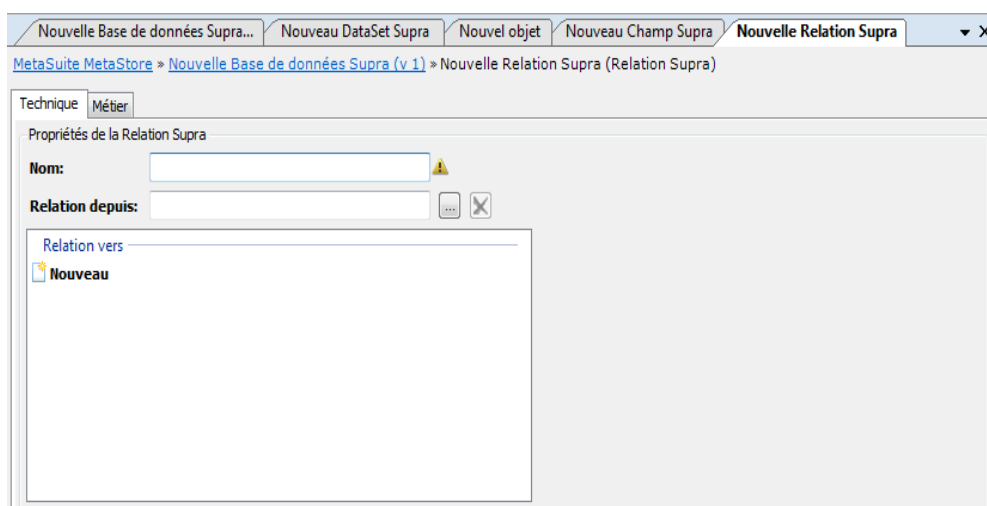
Onglet Métier (Champs Supra)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Supra (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Supra\)](#) (page 186) pour une description des champs.

15.4. Définir les Relations

1. Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur la Base de données Supra pour laquelle vous voulez définir des Relations et sélectionnez *Ajouter Relation Supra*.

La fenêtre des propriétés s'affiche dans l'espace de travail.



Chaque définition LINK relie deux enregistrements MetaSuite (Base de données Supra). La "base" de ce lien est un champ dans un enregistrement (appelé l'enregistrement "depuis" parce que les données sont tirées depuis cet enregistrement et utilisées pour localiser l'autre enregistrement) et un descripteur dans l'autre enregistrement (appelé l'enregistrement "vers" parce que le descripteur mène vers cet enregistrement).

Deux onglets sont disponibles: *Technique* et *Métier*.

2. Saisissez les champs requis.

Pour une description plus détaillée des champs, se référer aux sections:

- [Onglet Technique \(Relations Supra\)](#) (page 183)
- [Onglet Métier \(Objets de données Supra\)](#) (page 186)

3. Enregistrez ou abandonnez vos changements.

4. Sauvegardez les changements dans le répertoire de MetaStore.

Dans la fenêtre de l'arborescence, cliquez avec le bouton droit sur la nouvelle Base de données Supra et sélectionnez *Sauvegarder dans MetaStore*.

Note: Si vous n'ajoutez pas la Relation au répertoire MetaStore à ce moment, il vous sera demandé si vous voulez faire cela lorsque vous quitterez le programme.

Onglet Technique (Relations Supra)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet technique.

- [Nom](#) (page 183)
- [Relation depuis](#) (page 183)
- [Relation vers](#) (page 185)

Nom

Champ obligatoire.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

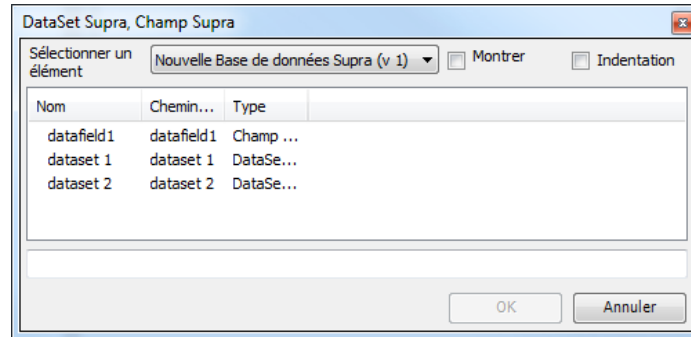
- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères a-z, A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Il ne peut pas se terminer en - (trait d'union).
- Les noms de fichiers doivent être uniques dans la base de données de MetaStore.

Relation depuis

Champ obligatoire.

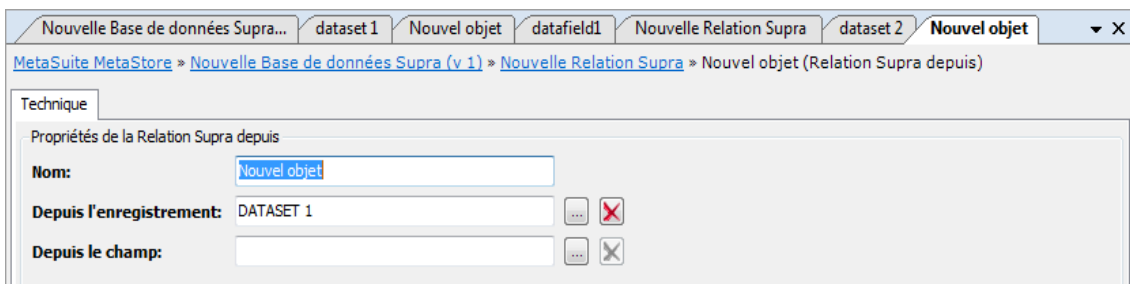
1. Saisissez le nom de la nouvelle Clé de relation.

2. Cliquez sur le bouton *Parcourir* à côté du champ de texte *Relation depuis*.
L'écran suivant s'affiche:



3. Sélectionnez le groupe de fichiers ou le fichier requis et cliquez sur le bouton OK.
En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:
 - **Montrer tout**
Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.
 - **Indentation**
Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.

La fenêtre des propriétés *Relation Supra depuis* s'affiche.



4. Saisissez les champs requis.

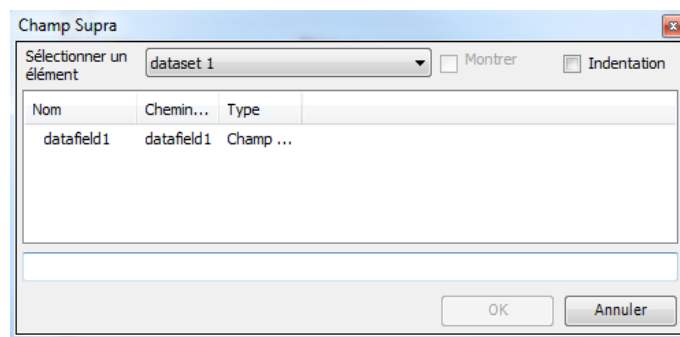
Nom	Le nom de la nouvelle Relation
Depuis l'enregistrement	Pour définir une Relation particulière entre deux enregistrements, l'utilisateur doit spécifier le premier enregistrement de la Relation dans le champ <i>Depuis l'enregistrement</i> .
Depuis le champ	Le champ correspondant de <i>Depuis l'enregistrement</i> .

Note: Vous pouvez utiliser le bouton *Parcourir* pour afficher la liste de tous les éléments disponibles.

5. Appliquez vos changements.
Le nom sera affiché dans le champ *Relation depuis*.

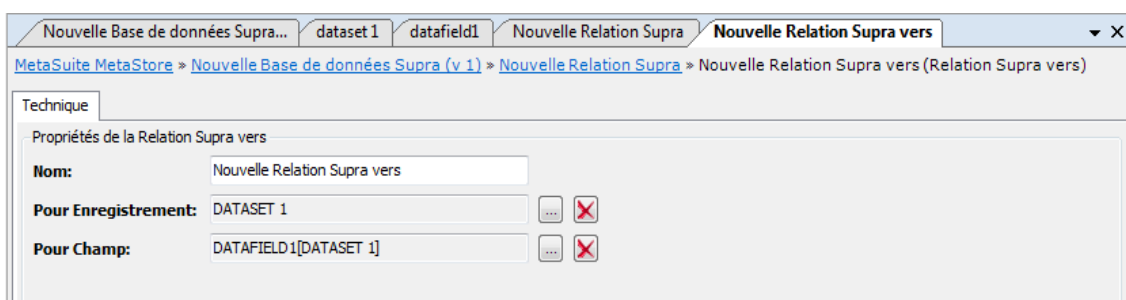
Relation vers

1. Cliquez deux fois sur l'icône *Nouveau* disponible dans la zone de texte *Relation vers*.
L'écran suivant s'affiche:



2. Sélectionnez le Dataset requis et cliquez sur le bouton OK.
En haut à droite de la fenêtre, deux options supplémentaires sont disponibles pour sélectionner l'élément requis:
 - **Montrer tout**
Si vous sélectionnez cette option, la liste déroulante *Sélectionner un élément* sera désactivée et tous les champs disponibles pour toutes les catégories seront affichés en-dessous.
 - **Indentation**
Si vous sélectionnez cette option, tous les champs affichés seront triés par structure au lieu de par ordre alphabétique.

La fenêtre des propriétés *Relation Supra vers* s'affiche.



3. Saisissez les champs requis.

Nom	Le nom de la nouvelle Relation
Pour Enregistrement	Pour définir une Relation particulière entre deux enregistrements, l'utilisateur doit spécifier le deuxième enregistrement de la Relation dans le champ <i>Pour Enregistrement</i> .
Pour Champ	Le champ correspondant de <i>Pour Enregistrement</i> .

Note: Vous pouvez utiliser le bouton *Parcourir* pour afficher la liste de tous les éléments disponibles.

4. Appliquez vos changements.
Le nom de la Clé de relation est ajouté à la fenêtre *Relation vers*.

Onglet Métier (Relations Supra)

Les champs dans l'onglet Métier sont identiques pour tous les objets de données Supra (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Champ, Relation et Index). Se référer à la section [Onglet Métier \(Objets de données Supra\)](#) (page 186) pour une description des champs.

15.5. Onglet Métier (Objets de données Supra)

Les champs suivants sont disponibles dans l'onglet Métier:

- [Règle métier](#) (page 186)
- [Note](#) (page 186)

Note: Si vous voulez saisir du texte en format RTF (Rich Text Format), cliquez avec le bouton droit et sélectionnez *RTF* à partir du menu contextuel (ou utilisez *CTRL + R*).

Règle métier

Champ optionnel.

Saisissez la description de votre choix pour l'objet de données (Fichier de Dictionnaire, Enregistrement, Relation ou Index). Par exemple: la règle métier ou les spécifications.

Note

Champ optionnel.

Saisissez une remarque de votre choix pour l'objet de données.

Collecter des Fichiers de Dictionnaire

Collecter des Fichiers de Dictionnaire Source et Cible signifie capturer les définitions de fichier. Cette capture peut se faire de plusieurs façons:

- directement à partir du catalogue de la base de données via une connexion ODBC
- à partir d'un fichier texte décrivant la structure des Enregistrements dans un des langages ou dans un des formats supportés.

Pour les captures en utilisant un fichier texte, les formats suivants sont supportés:

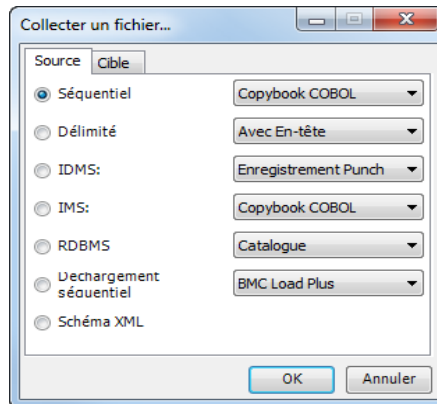
- Copybook COBOL
- PL/I Include Book
- Schéma IDMS et Enregistrement IDMS
- SAP DMI
- DB2 DDL

Pendant le processus de collecte, MetaStore génère également les scripts de dechargement et de déchargement requis pour les différents RDBMSs.

Note: Vous pouvez personnaliser le processus de collecte de fichier en utilisant INI Manager. Pour plus d'informations, se référer au *Guide de l'Utilisateur INI Manager*.

16.1. Accéder à l'écran "Collecter un fichier"

1. Sur la barre d'outils MetaStore, cliquez sur le bouton *Collecter*.
L'écran suivant s'affiche.



Note: Vous pouvez également sélectionner l'option *Collecter* à partir du menu *Fichier* ou utiliser le menu contextuel *MetaStore* dans la Fenêtre de l'arborescence.

L'écran *Collecter un fichier* contient deux onglets:

- l'onglet *Source* (pour collecter les Fichiers de Dictionnaire Source)
Voir [Fichiers de Dictionnaire Source](#) on page 190.
- l'onglet *Cible* (pour collecter les Fichiers de Dictionnaire Cible)
Voir [Fichiers de Dictionnaire Cible](#) on page 221.

2. Sélectionnez l'onglet *Source*.

Cet onglet vous permet de démarrer la collecte d'un Fichier de Dictionnaire Source.

- Les options à gauche correspondent aux types de fichier qui peuvent être utilisés comme données Sources dans MetaSuite.
- La liste déroulante à droite affiche les formats supportés pour toutes les Données Source supportées dans chaque type.

La table suivante donne un aperçu des sélections possibles:

Type de fichier	Formats supportés
Séquentiel	• Copybook COBOL • PL/I Include Book
IDMS	• Enregistrement Punch • Schéma Punch
IMS	• Copybook COBOL • PL/I Include Book
RDBMS	• Catalogue • SQL DDL • DB2 pureXML

Type de fichier	Formats supportés
Déchargement séquentiel	• BMC Load Plus • BMC UNLOAD PLUS pour DB2 • INGRESS • MS-ACCESS • SESAM
Schéma XML	XSD (standard XML Schema Description Language)

3. Sélectionnez l'onglet Cible.

Cet onglet vous permet de démarrer la collecte d'un Fichier de Dictionnaire Cible.

- Les options à gauche correspondent aux types de fichier qui peuvent être utilisés comme Données Cible dans MetaSuite.
- La liste déroulante à droite affiche les formats supportés pour toutes les Données Cible supportées.

La table suivante donne un aperçu des sélections possibles:

Type de fichier	Formats supportés
Chargement séquentiel	• BMC Load Plus • BMC UNLOAD PLUS pour DB2 • CA Fast Unload pour DB2 pour z/OS • DB2 pour OS/400 • DB2 pour z/OS • DB2 LUW • Teradata • SAP/R3-DMI 3.1 • SAP/R3-DMI 4.0
Chargement délimité	• ADABAS/D • DB2 LUW • Informix • Oracle • Red Brick • SQL Server • Sybase
Charger RDBMS	• Catalogue • DB2 DDL

4. Sélectionnez le type de fichier et le format requis à partir de la liste déroulante correspondante.

5. Cliquez sur le bouton OK.

Le reste de la procédure dépend de votre sélection. Se référer aux sections correspondant à votre sélection.

Fichiers de Dictionnaire Source

Un Fichier de Dictionnaire Source décrit les Métadonnées de l'unité logique de données à partir de laquelle des données seront extraites (Source de données).

Les Métadonnées décrivent les caractéristiques physiques ainsi que celles de métier du Fichier de Dictionnaire. Un Fichier de Dictionnaire contient des objets subordonnés tels que les Enregistrements, les Champs, les Relations et les Index sous-jacents.

17.1. Type de fichier - Séquentiel

Types de fichier supportés:

- Copybook COBOL
- PL/I Include Book

Procédure

1. Dans la fenêtre *Collecter un fichier*, ouvrez l'onglet *Source* et sélectionnez *SÉQUENTIEL* comme type de fichier.

Voir [Accéder à l'écran "Collecter un fichier"](#) on page 188.

2. Sélectionnez le format requis (Copybook COBOL ou le PL/I Include Book) et cliquez sur *OK*..
Le dossier par défaut (tel que défini dans le fichier *MetaSuite.ini*) s'ouvre dans une nouvelle fenêtre affichant les Copybooks COBOL (extension *.cbl*) ou les PL/I Include Books (extension *.pli*) disponibles.

Note: Si le Copybook COBOL ou le PL/I Include Book dont vous avez besoin n'est pas disponible dans ce dossier, sélectionnez le dossier requis.

3. Sélectionnez le Copybook COBOL ou le PL/I Include Book et cliquez sur le bouton *Ouvrir*.
L'écran suivant s'affiche.

4. Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton OK.
Pour une description détaillée de chaque champ, se référer à la section [Description des champs disponibles](#) (page 191).
Le Copybook COBOL ou le PL/I Include Book est collecté et la définition du Fichier de Dictionnaire correspondant est affichée dans la fenêtre de l'arborescence.
5. Si nécessaire, modifiez les définitions.
La procédure pour modifier les définitions est identique à la procédure pour créer les Fichiers de Dictionnaire manuellement. Voir [Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu](#) on page 21.
6. Une fois que les paramètres du Fichier de Dictionnaire correspondent à vos besoins, vous pouvez l'enregistrer dans MetaStore.
Cliquez sur le bouton *Sauvegarder dans MetaStore* () pour le faire.

Description des champs disponibles

- [Préfixe, séparateur et nom du Dictionnaire](#) (page 192)
- [Type de fichier](#) (page 192)
- [Champ clé](#) (page 192)
- [Taille de description du fichier](#) (page 193)
- [Format d'enregistrement](#) (page 193)
- [Taille du bloc](#) (page 193)
- [Fractionné](#) (page 193)
- [Mode d'enregistrement](#) (page 193)
- [Libellé](#) (page 194)
- [Séparateur de colonnes](#) (page 194)
- [Code fin de rangée](#) (page 194)

- [Nom du Code-Contrôle de Table](#) (page 194)
- [Base de données](#) (page 194)
- [Source externe](#) (page 195)
- [Remarques](#) (page 195)

Préfixe, séparateur et nom du Dictionnaire

Dans les trois champs en haut de l'écran, vous pouvez saisir le préfixe, le séparateur et le Nom du Dictionnaire.

- Le préfixe sera placé devant tous les objets (fichier, enregistrements et champs) afin de faciliter leur identification. Sa longueur maximale est de 8 caractères.
- Le séparateur sera placé entre le préfixe défini et le nom du Dictionnaire.
- Un nom par défaut est automatiquement saisi pour le Dictionnaire. Vous pouvez cependant définir un autre nom.

Note: Pour les Fichiers de Dictionnaire de type *Déchargement séquentiel*, les caractères **_F** sont ajoutés à ce nom par défaut afin de préserver l'unicité des noms.

La longueur totale du préfixe, du séparateur et du nom de fichier ne peut pas dépasser 32 caractères.

Type de fichier

Sélectionnez le type de fichier requis à partir de la liste déroulante. Sa valeur par défaut est établie à *Séquentiel*. Les options suivantes sont disponibles:

- ADABAS
- Délimité
- Fonction
- Index
- Lignes séquentielles
- Enregistrement séquentiel
- Relatif
- Séquentiel
- VSAM

Champ clé

Si nécessaire, sélectionnez le Champ clé pour le Fichier de Dictionnaire à partir de la liste déroulante. Les champs qui se produisent plus d'une fois sont supprimés de cette liste. Les noms des champs sont listés par ordre alphabétique. Leurs noms sont concaténés avec les noms des champs ou d'enregistrements contenant.

Taille de description du fichier

Saisissez dans ce champ la taille maximale de l'enregistrement. Ceci correspond à la taille du tampon d'entrée-sortie.

La valeur saisie doit au moins être égale à la taille du plus grand enregistrement dans la définition de fichier.

Format d'enregistrement

Sélectionnez le format requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

- *Fixe*: Sélectionnez cette option si les enregistrements du fichier ont tous la même longueur. Cette taille, exprimée en nombre de caractères, est défini dans le champ *Taille de description du fichier*.
- *Non défini*: Sélectionnez cette option si les enregistrements dans le fichier ne sont pas des fichiers à longueur variable standard. Les "mots" descripteurs d'enregistrements, qui sont standard pour les enregistrements de taille variable, ne sont pas maintenus au début de chaque enregistrement indéfini. Au lieu de cela, les applications qui accèdent au fichier déterminent la taille de l'enregistrement à l'aide d'autres critères. Il n'est pas possible de sélectionner cette option en même temps que l'option *Taille du bloc*. Dans ce cas, la taille de l'enregistrement défini dans le champ suivant définit le nombre maximal de caractères contenus dans tout enregistrement appartenant au fichier.
- *Variable*: Sélectionnez cette option si le fichier contient des enregistrements de tailles différentes. Dans ce cas-ci, la taille de l'enregistrement défini dans le champ *Taille de description du fichier* correspond à la longueur maximale de l'enregistrement (en nombre de caractères).

Taille du bloc

Dans ce champ, vous pouvez saisir la taille du bloc. La taille ne peut pas être plus petite que la valeur définie dans le champ *Taille de description du fichier*.

Fractionné

Sélectionnez cette case à cocher si les enregistrements de longueur variable peuvent "couvrir" deux ou plusieurs blocs.

Cette option est uniquement applicable si le Format d'enregistrement est établi à *Variable*, si la *Taille du bloc* est plus grand que la *Taille de description du fichier*, et que le sous-type est Index, Relatif ou Séquentiel.

Mode d'enregistrement

Sélectionnez le mode d'enregistrement requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

- Natif
- ASCII
- EBCDIC

Libellé

Sélectionnez le libellé requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

Option	Description
Standard	Sélectionnez <i>Standard</i> si le fichier contient un label d'enregistrement standard. Le label de fichier contient des informations telles que la date de création et la longueur du fichier.
Omettre	Sélectionnez <i>Omettre</i> si le fichier ne contient pas d'enregistrement avec label.

Séparateur de colonnes

Si spécifié dans l'onglet *Paramètres MetaMap Manager* de MetaSuite INI Manager, ce champ contient le séparateur de colonnes par défaut pour les fichiers Standard. Pour plus d'informations, se référer au chapitre *Personnaliser les paramètres MetaSuite INI* dans le *Guide d'installation*.

Vous pouvez saisir un autre caractère dans ce champ afin de remplacer le séparateur de colonne par défaut pour ce fichier.

Code fin de rangée

Si spécifié dans l'onglet *Paramètres MetaMap Manager* de MetaSuite INI Manager, ce champ contient le code fin de rangée par défaut pour les fichiers Standard. Pour plus d'informations, se référer au chapitre *Personnaliser les paramètres MetaSuite INI* dans le *Guide d'installation*.

Vous pouvez saisir un autre caractère (ou séquence de caractères) dans ce champ afin de remplacer le code fin de rangée par défaut pour ce fichier.

Nom du Code-Contrôle de Table

Si un Modèle MetaSuite est généré en Code Source COBOL, cette opération est effectuée en utilisant les tables de Code-Contrôle standard.

Si plutôt vous voulez utiliser une table de Code-Contrôle personnalisée, saisissez son nom dans ce champ.

Si le nom de la table est un mot de trois lettres, le paramètre de Code-Contrôle sera suffixé par INP.

Exemple:

Code-Contrôle XML deviendra XMLINP et Code-Contrôle MQS deviendra MSQINP.

Pour plus d'informations concernant les tables de Code-Contrôle, se référer au *Guide de l'Utilisateur Generator Manager*.

Base de données

Pas pertinent ici. Cette information sera ignorée.

Source externe

Champ optionnel.

Vous pouvez l'utiliser dans les deux situations suivantes:

- Vous voulez définir un lien entre la définition *FILE-NAME* dans MetaSuite et le nom de fichier physique sur le disque. Le nom de fichier physique sera utilisé automatiquement dans le job généré.
- Vous pouvez indiquer qu'il n'y a pas d'accès direct à la Source de données. La Source de données peut être une source à distance, ou il est nécessaire de copier ou de transformer le fichier Source via une simple copie ou via un outil de transformation. Dans ce cas-ci, le fichier spécifié par le paramètre *EXTERNAL-SOURCE* est le fichier à transférer ou à copier vers la zone locale. Le fichier d'entrée local aura le nom spécifié par *FILE-NAME*.

Ce paramètre sera traité dans les tables MRL personnalisables. Par défaut, MetaSuite utilisera les règles de conversion suivantes:

Nom de la Source externe	Signification
STD:Filename	Ce nom de fichier sera utilisé comme fichier d'entrée. (il s'agit ici de la première méthode d'utilisation d'EXTERNAL-SOURCE)
FTP:Filename	Le fichier sera téléchargé via le protocole FTP.
CPY:Filename	Une copie de ce fichier vers un fichier standard sera effectuée.

Note: Le paramètre Source externe n'est pas encore supporté sur toutes les plateformes. UNIX et Windows sont entièrement supportés. OS390 supporte le type STD. Contacter l'équipe de Support MetaSuite si vous souhaitez utiliser cette option sur une autre plateforme.

Remarques

Saisissez dans ce champ vos commentaires concernant le Fichier de Dictionnaire. Ils seront enregistrés comme Règle métier dans MetaStore.

17.2. Type de fichier - IDMS

Types de fichier supportés:

- Enregistrement Punch
- Schéma Punch

Procédure

1. Dans la fenêtre *Collecter un fichier*, ouvrez l'onglet *Source* et sélectionnez *IDMS* comme type de fichier.

Voir [Accéder à l'écran "Collecter un fichier"](#) on page 188.

2. Sélectionnez le format requis (Enregistrement Punch ou Schéma Punch) et cliquez sur **OK**.

Le dossier par défaut (tel que défini dans le fichier MetaSuite.ini) s'ouvre dans une nouvelle fenêtre et affiche les Enregistrements Punch (extension *.cpy* et *.txt*) ou les Schémas Punch (extension *.sch*).

Note: Si l'Enregistrement Punch ou le Schéma Punch dont vous avez besoin n'est pas disponible dans ce dossier, sélectionnez le dossier requis.

3. Sélectionnez l'Enregistrement Punch ou le Schéma Punch requis et cliquez sur *Ouvrir*.
L'écran suivant s'affiche.

4. Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton **OK**.

Pour une description détaillée de chaque champ, se référer à la section [Description des champs disponibles](#) (page 196).

L'Enregistrement Punch ou le Schéma Punch est collecté et la définition du Fichier de Dictionnaire correspondant s'affiche dans la fenêtre de l'arborescence.

5. Si nécessaire, modifiez les définitions.

La procédure pour modifier les définitions est identique à la procédure pour créer les Fichiers de Dictionnaire manuellement. Voir [Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu](#) on page 21.

6. Une fois que les paramètres du Fichier de Dictionnaire correspondent à vos besoins, vous pouvez l'enregistrer dans MetaStore.

Cliquez sur le bouton *Sauvegarder dans MetaStore* () pour le faire.

Description des champs disponibles

- [Préfixe, séparateur et nom du Dictionnaire](#) (page 197)
- [Type de fichier](#) (page 197)
- [Champ clé](#) (page 198)
- [Taille de description du fichier](#) (page 198)
- [Format d'enregistrement](#) (page 198)

- [Taille du bloc](#) (page 198)
- [Fractionné](#) (page 198)
- [Mode d'enregistrement](#) (page 198)
- [Libellé](#) (page 199)
- [Séparateur de colonnes](#) (page 199)
- [Code fin de rangée](#) (page 199)
- [Nom du Code-Contrôle de Table](#) (page 199)
- [Base de données](#) (page 200)
- [Source externe](#) (page 200)
- [Remarques](#) (page 200)

Préfixe, séparateur et nom du Dictionnaire

Dans les trois champs en haut de l'écran, vous pouvez saisir le préfixe, le séparateur et le Nom du Dictionnaire.

- Le préfixe sera placé devant tous les objets (fichier, enregistrements et champs) afin de faciliter leur identification. Sa longueur maximale est de 8 caractères.
- Le séparateur sera placé entre le préfixe défini et le nom du Dictionnaire.
- Un nom par défaut est automatiquement saisi pour le Dictionnaire. Vous pouvez cependant définir un autre nom.

Note: Pour les Fichiers de Dictionnaire de type *Déchargement séquentiel*, les caractères **_F** sont ajoutés à ce nom par défaut afin de préserver l'unicité des noms.

La longueur totale du préfixe, du séparateur et du nom de fichier ne peut pas dépasser 32 caractères.

Type de fichier

Sélectionnez le type de fichier requis à partir de la liste déroulante. Sa valeur par défaut est établie à *Séquentiel*. Les options suivantes sont disponibles:

- ADABAS
- Délimité
- Fonction
- Index
- Lignes séquentielles
- Enregistrement séquentiel
- Relatif
- Séquentiel
- VSAM

Champ clé

Si nécessaire, sélectionnez le Champ clé pour le Fichier de Dictionnaire à partir de la liste déroulante. Les champs qui se produisent plus d'une fois sont supprimés de cette liste. Les noms des champs sont listés par ordre alphabétique. Leurs noms sont concaténés avec les noms des champs ou d'enregistrements contenant.

Taille de description du fichier

Saisissez dans ce champ la taille maximale de l'enregistrement. Ceci correspond à la taille du tampon d'entrée-sortie.

La valeur saisie doit au moins être égale à la taille du plus grand enregistrement dans la définition de fichier.

Format d'enregistrement

Sélectionnez le format requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

- *Fixe*: Sélectionnez cette option si les enregistrements du fichier ont tous la même longueur. Cette taille, exprimée en nombre de caractères, est défini dans le champ *Taille de description du fichier*.
- *Non défini*: Sélectionnez cette option si les enregistrements dans le fichier ne sont pas des fichiers à longueur variable standard. Les "mots" descripteurs d'enregistrements, qui sont standard pour les enregistrements de taille variable, ne sont pas maintenus au début de chaque enregistrement indéfini. Au lieu de cela, les applications qui accèdent au fichier déterminent la taille de l'enregistrement à l'aide d'autres critères. Il n'est pas possible de sélectionner cette option en même temps que l'option *Taille du bloc*. Dans ce cas, la taille de l'enregistrement défini dans le champ suivant définit le nombre maximal de caractères contenus dans tout enregistrement appartenant au fichier.
- *Variable*: Sélectionnez cette option si le fichier contient des enregistrements de tailles différentes. Dans ce cas-ci, la taille de l'enregistrement défini dans le champ *Taille de description du fichier* correspond à la longueur maximale de l'enregistrement (en nombre de caractères).

Taille du bloc

Dans ce champ, vous pouvez saisir la taille du bloc. La taille ne peut pas être plus petite que la valeur définie dans le champ *Taille de description du fichier*.

Fractionné

Sélectionnez cette case à cocher si les enregistrements de longueur variable peuvent "couvrir" deux ou plusieurs blocs.

Cette option est uniquement applicable si le Format d'enregistrement est établi à *Variable*, si la *Taille du bloc* est plus grand que la *Taille de description du fichier*, et que le sous-type est Index, Relatif ou Séquentiel.

Mode d'enregistrement

Sélectionnez le mode d'enregistrement requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

- Natif
- ASCII
- EBCDIC

Libellé

Sélectionnez le libellé requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

Option	Description
Standard	Sélectionnez <i>Standard</i> si le fichier contient un label d'enregistrement standard. Le label de fichier contient des informations telles que la date de création et la longueur du fichier.
Omettre	Sélectionnez <i>Omettre</i> si le fichier ne contient pas d'enregistrement avec label.

Séparateur de colonnes

Si spécifié dans l'onglet *Paramètres MetaMap Manager* de MetaSuite INI Manager, ce champ contient le séparateur de colonnes par défaut pour les fichiers Standard. Pour plus d'informations, se référer au chapitre *Personnaliser les paramètres MetaSuite INI* dans le *Guide d'installation*.

Vous pouvez saisir un autre caractère dans ce champ afin de remplacer le séparateur de colonne par défaut pour ce fichier.

Code fin de rangée

Si spécifié dans l'onglet Paramètres MetaMap Manager de MetaSuite INI Manager, ce champ contient le code fin de rangée par défaut pour les fichiers Standard. Pour plus d'informations, se référer au chapitre *Personnaliser les paramètres MetaSuite INI* dans le *Guide d'installation*.

Vous pouvez saisir un autre caractère (ou séquence de caractères) dans ce champ afin de remplacer le code fin de rangée par défaut pour ce fichier.

Nom du Code-Contrôle de Table

Si un Modèle MetaSuite est généré en Code Source COBOL, cette opération est effectuée en utilisant les tables de Code-Contrôle standard.

Si plutôt vous voulez utiliser une table de Code-Contrôle personnalisée, saisissez son nom dans ce champ.

Si le nom de la table est un mot de trois lettres, le paramètre de Code-Contrôle sera suffixé par INP.

Exemple:

Code-Contrôle XML deviendra XMLINP et Code-Contrôle MQS deviendra MSQINP.

Pour plus d'informations concernant les tables de Code-Contrôle, se référer au *Guide de l'Utilisateur Generator Manager*.

Base de données

Saisissez le nom de la base de données correspondante.

Source externe

Champ optionnel.

Vous pouvez l'utiliser dans les deux situations suivantes:

- Vous voulez définir un lien entre la définition *FILE-NAME* dans MetaSuite et le nom de fichier physique sur le disque. Le nom de fichier physique sera utilisé automatiquement dans le job généré.
- Vous pouvez indiquer qu'il n'y a pas d'accès direct à la Source de données. La Source de données peut être une source à distance, ou il est nécessaire de copier ou de transformer le fichier Source via une simple copie ou via un outil de transformation. Dans ce cas-ci, le fichier spécifié par le paramètre *EXTERNAL-SOURCE* est le fichier à transférer ou à copier vers la zone locale. Le fichier d'entrée local aura le nom spécifié par *FILE-NAME*.

Ce paramètre sera traité dans les tables MRL personnalisables. Par défaut, MetaSuite utilisera les règles de conversion suivantes:

Nom de la Source externe	Signification
STD:Filename	Ce nom de fichier sera utilisé comme fichier d'entrée. (il s'agit ici de la première méthode d'utilisation d'EXTERNAL-SOURCE)
FTP:Filename	Le fichier sera téléchargé via le protocole FTP.
CPY:Filename	Une copie de ce fichier vers un fichier standard sera effectuée.
Note:	Le paramètre Source externe n'est pas encore supporté sur toutes les plateformes. UNIX et Windows sont entièrement supportés. OS390 supporte le type STD. Contacter l'équipe de Support MetaSuite si vous souhaitez utiliser cette option sur une autre plateforme.

Remarques

Saisissez dans ce champ vos commentaires concernant le Fichier de Dictionnaire. Ils seront enregistrés comme Règle métier dans MetaStore.

17.3. Type de fichier - IMS

Types de fichier supportés:

- Copybook COBOL
- PL/I Include Book

Procédure

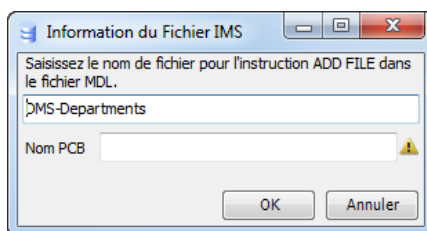
1. Dans la fenêtre *Collecter un fichier*, ouvrez l'onglet *Source* et sélectionnez *IMS* comme type de fichier.

Voir [Accéder à l'écran "Collecter un fichier"](#) on page 188.

2. Sélectionnez le format requis (Copybook COBOL ou le PL/I Include Book) et cliquez sur *OK*.
Le dossier par défaut (tel que défini dans le fichier *MetaSuite.ini*) s'ouvre dans une nouvelle fenêtre affichant les Copybooks COBOL ou les PL/I Include Books disponibles.

Note: Si le Copybook COBOL ou le PL/I Include Book dont vous avez besoin n'est pas disponible dans ce dossier, sélectionnez le dossier requis.

3. Sélectionnez le Copybook COBOL ou le PL/I Include Book et cliquez sur le bouton *Ouvrir*.
L'écran suivant s'affiche.



4. Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton *OK*.
Pour une description détaillée de chaque champ, se référer à la section [Description des champs disponibles](#) (page 201).
Le Copybook COBOL ou le PL/I Include Book est collecté et la définition du Fichier de Dictionnaire correspondant est affichée dans la fenêtre de l'arborescence.
5. Si nécessaire, modifiez les définitions.
La procédure pour modifier les définitions est identique à la procédure pour créer les Fichiers de Dictionnaire manuellement. Voir [Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu](#) on page 21.
6. Une fois que les paramètres du Fichier de Dictionnaire correspondent à vos besoins, vous pouvez l'enregistrer dans MetaStore.

Cliquez sur le bouton *Sauvegarder dans MetaStore* () pour le faire.

Description des champs disponibles

- [Nom de fichier](#) (page 201)
- [Nom PCB](#) (page 202)

Nom de fichier

Nom de fichier pour la commande ADD FILE, nom de référence pour le programme.

Nom PCB

Vue de programme de la base de données (program communication block).

17.4. Type de fichier - RDBMS

Types de fichier supportés:

- Catalogue
- SQL DDL
- DB2 pureXML (non encore supporté)

Procédures

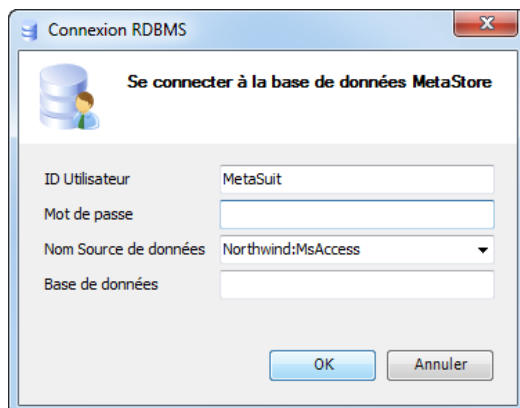
- [Catalogue](#) (page 202)
- [SQL DDL](#) (page 205)

Catalogue

1. Dans la fenêtre *Collecter un fichier*, ouvrez l'onglet *Source* et sélectionnez *RDBMS* comme type de fichier.

Voir [Accéder à l'écran "Collecter un fichier"](#) on page 188.

2. Sélectionnez *Catalogue* comme format supporté et cliquez sur le bouton *OK*.
L'écran *Connexion RDBMS* s'affiche.

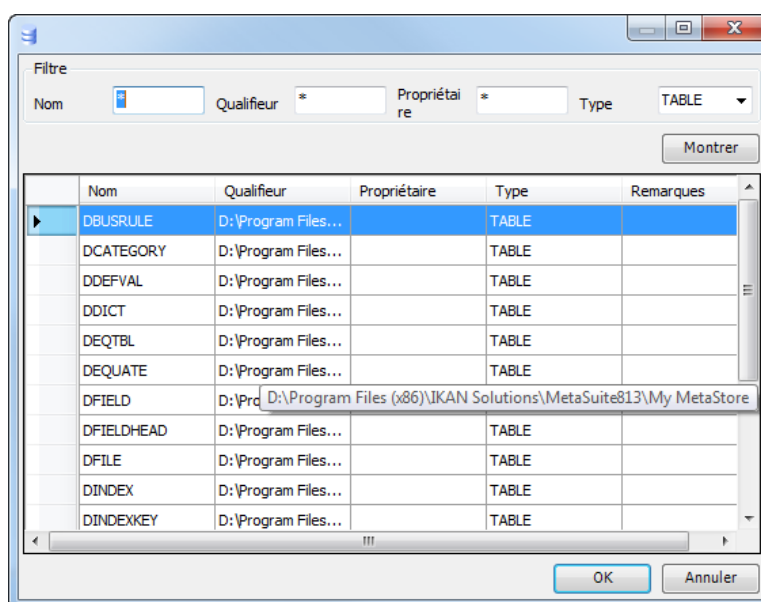


3. Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton **OK**.

Champ	Description
ID Utilisateur	Saisissez votre Nom Utilisateur pour accéder à la base de données. L'ID Utilisateur affiché dans ce champ est l'ID Utilisateur par défaut défini dans METASUITE.INI .
Mot de passe	Saisissez votre mot de passe.
Nom Source de données	Saisissez le DSN requis. Le DSN affiché dans ce champ est le DSN par défaut défini dans METASUITE.INI .
Base de données	Saisissez le nom de la base de données.

Note: Si nécessaire, faites les sélections requises pour obtenir la connexion ODBC.

Une fois la connexion ODBC établie, l'écran suivant s'affiche.



4. Dans la partie supérieure de l'écran, définissez les critères de sélection et cliquez sur *Afficher*. La partie inférieure de l'écran listera les tables et/ou les vues correspondant à vos critères de sélection.

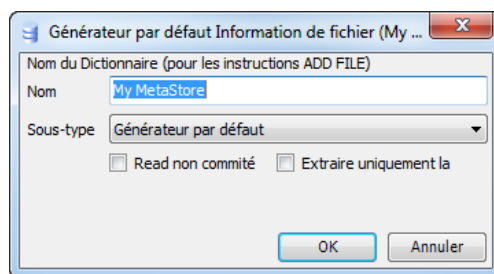
Critère de sélection	Description
Nom	Saisissez le nom d'une table ou d'une vue dans ce champ, si vous voulez limiter la recherche aux tables ou vues avec ce nom. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Qualifieur	Saisissez un Qualifieur dans ce champ, si vous voulez limiter la recherche aux tables ou vues avec ce Qualifieur. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Propriétaire	Saisissez un ID Utilisateur dans ce champ, si vous voulez limiter votre recherche aux tables ou vues appartenant à cet ID Utilisateur. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Type	Sélectionnez un des types suivants: • TABLE: pour inclure les tables de bases de données dans votre recherche. • VUE: pour inclure les vues de bases de données dans votre recherche. • LES DEUX: pour inclure les tables ainsi que les vue de bases de données dans votre recherche
Note:	<i>Propriétaire</i> et <i>Qualifieur</i> sont des termes ODBC. La signification de ces termes peut différer entre les différentes bases de données ou les différents pilotes ODBC. Certains pilotes retournent une erreur lorsque vous saisissez une chaîne de caractères recherchés pour un Propriétaire ou un Qualifieur, ou certains pilotes ne retournent aucune table. Si vous rencontrez de problèmes lors de la saisie des critères de recherche, essayez de saisir uniquement un astérisque. Si l'ID Utilisateur utilisé pour accéder à la base de données n'a pas les droits d'accès nécessaires à certaines ou toutes les tables ou vues, ces tables et vue ne seront pas affichées.

- Sélectionnez la(les) table(s) et (vue(s) que vous voulez inclure et cliquez sur **OK**.

Note: Si vous voulez sélectionner des éléments adjacents multiples, cliquez sur le premier et le dernier élément tout en maintenant le bouton *Maj* enfoncé.

Si vous voulez sélectionner plusieurs éléments non adjacents, cliquez sur les éléments tout en appuyant sur la touche *Ctrl*.

L'écran suivant s'affiche.



- Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton **OK**.

Les champs suivants sont disponibles:

Champ	Description
Nom	Saisissez le nom du Fichier de Dictionnaire pour l'instruction ADD FILE dans le fichier MDL.
Sous-type	Sélectionnez le sous-type requis à partir de la liste déroulante. Vous pouvez également sélectionner l'option <i>Générateur par défaut</i> pour utiliser le dialecte SQL spécifié comme défaut dans Generator Manager.
Lire avec verrous	(Uniquement pour DB2) Sélectionnez cette case à cocher si vous voulez effectuer une lecture dite sale. Cela signifie lire les données sans vérifier si les données ont été verrouillées ou non.
Extraire uniquement la première rangée	(Uniquement pour DB2) (Sélectionnez cette case à cocher si vous voulez lire uniquement la première rangée dans le cas où des rangées différentes contiennent la même clé.

La définition du Fichier de Dictionnaire s'affiche dans la Fenêtre de l'arborescence.

7. Si nécessaire, modifiez les définitions.

La procédure pour modifier les définitions est identique à la procédure pour créer les Fichiers de Dictionnaire manuellement. Voir [Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu](#) on page 21.

8. Une fois que les paramètres du Fichier de Dictionnaire correspondent à vos besoins, vous pouvez l'enregistrer dans MetaStore.

Cliquez sur le bouton *Sauvegarder dans MetaStore* () pour le faire.

SQL DDL

1. Dans la fenêtre *Collecter un fichier*, ouvrez l'onglet *Source* et sélectionnez *RDBMS* comme type de fichier.

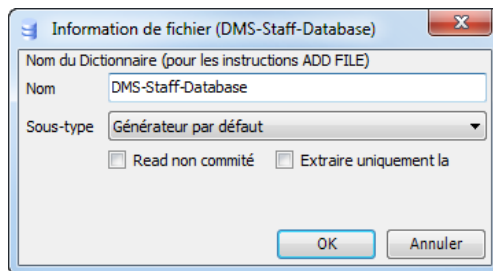
Voir [Accéder à l'écran "Collecter un fichier"](#) on page 188.

2. Sélectionnez *SQL DDL* comme format supporté et cliquez sur le bouton OK.

Le dossier par défaut (tel que défini dans le fichier *MetaSuite.ini*) s'ouvre dans une nouvelle fenêtre et affiche les DDLs SQL disponibles (extension *.ddl*).

Note: Si le DDL dont vous avez besoin n'est pas disponible dans ce dossier, sélectionnez le dossier requis.

- Sélectionnez le DDL requis et cliquez sur le bouton *Ouvrir*.
L'écran suivant s'affiche.

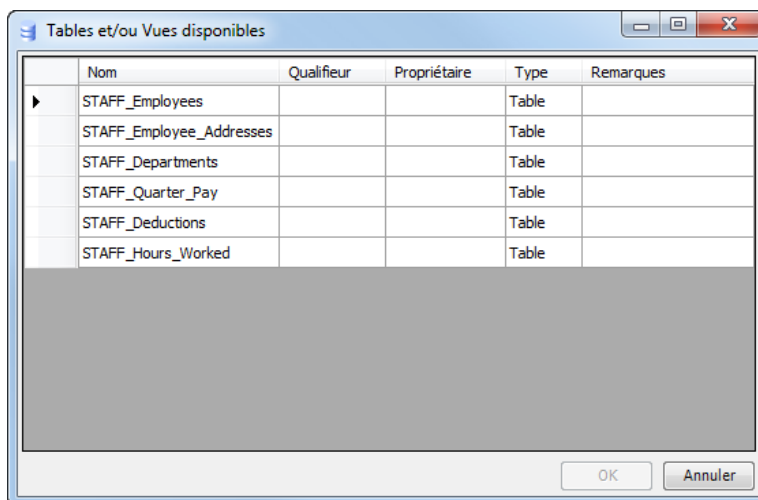


- Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton *OK*.
Les champs suivants sont disponibles:

Champ	Description
Nom	Saisissez le nom du Fichier de Dictionnaire pour l'instruction ADD FILE dans le fichier MDL.
Sous-type	Sélectionnez le sous-type requis à partir de la liste déroulante. Vous pouvez également sélectionner l'option <i>Générateur par défaut</i> pour utiliser le dialecte SQL spécifié comme défaut dans Generator Manager.
Lire avec verrous	(Uniquement pour DB2) Sélectionnez cette case à cocher si vous voulez effectuer une lecture dite sale. Cela signifie lire les données sans vérifier si les données ont été verrouillées ou non.
Extraire uniquement la première rangée	(Uniquement pour DB2) (Sélectionnez cette case à cocher si vous voulez lire uniquement la première rangée dans le cas où des rangées différentes contiennent la même clé.

L'écran listant les tables et les vues disponibles s'affiche.

- Sélectionnez la(les) table(s) et (vue(s) que vous voulez inclure dans le nouveau Fichier de Dictionnaire et cliquez sur *OK*.



L'écran affiche les tables et les vues appartenant à la base de données sélectionnée.

Si vous voulez sélectionner des éléments adjacents multiples, cliquez sur le premier et le dernier élément tout en maintenant le bouton Maj enfoncé.

Si vous voulez sélectionner plusieurs éléments non adjacents, cliquez sur les éléments tout en appuyant sur la touche Ctrl. Le Fichier de Dictionnaire pour chaque table ou vue sélectionnée s'affiche dans la fenêtre de l'arborescence.

6. Si nécessaire, modifiez les définitions.

La procédure pour modifier les définitions est identique à la procédure pour créer les Fichiers de Dictionnaire manuellement. Voir [Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu](#) on page 21.

7. Une fois que les paramètres du Fichier de Dictionnaire correspondent à vos besoins, vous pouvez l'enregistrer dans MetaStore.

Cliquez sur le bouton *Sauvegarder dans MetaStore* () pour le faire.

17.5. Type de fichier - Déchargement séquentiel

Types de fichier supportés:

- BMC Load Plus
- BMS UNLOAD PLUS pour DB2
- INGRES
- MS-Access
- SESAM

Procédures

- [MS-Access et SESAM](#) (page 207)
- [BMC et INGRES](#) (page 210)

MS-Access et SESAM

Si vous préférez récupérer les informations à partir d'un fichier de Déchargement séquentiel, plutôt que directement à partir d'une base de données relationnelle RDBMS, vous pouvez utiliser l'option *Déchargement séquentiel*. MetaSuite générera le Fichier de Dictionnaire correspondant aux Métadonnées du fichier de Déchargement séquentiel.

1. Dans la fenêtre *Collecter un fichier*, ouvrez l'onglet *Source* et sélectionnez *Déchargement séquentiel* comme type de fichier.
Voir [Accéder à l'écran "Collecter un fichier"](#) on page 188.

2. Sélectionnez *MS-Access* ou *Sesam* comme format supporté et cliquez sur le bouton *OK*.
L'écran *Connexion Déchargement séquentiel* s'affiche.

Note: Si une erreur est affichée, vérifiez les paramètres dans **METASUITE.INI**. Pour plus d'informations, se référer au *Guide de l'Utilisateur INI Manager*.

3. Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton *OK*.

Champ	Description
ID Utilisateur	Saisissez votre Nom Utilisateur pour accéder à la base de données. L'ID Utilisateur affiché dans ce champ est l'ID Utilisateur par défaut défini dans METASUITE.INI .
Mot de passe	Saisissez votre mot de passe.
Nom Source de données	Saisissez le DSN requis. Le DSN affiché dans ce champ est le DSN par défaut défini dans METASUITE.INI .
Base de données	Saisissez le nom de la base de données.

Note: Si nécessaire, faites les sélections requises pour obtenir la connexion ODBC.

Une fois la connexion ODBC établie, l'écran suivant s'affiche.

	Nom	Qualifieur	Propriétaire	Type	Remarques
▶	DBUSRULE	D:\Program Files...		TABLE	
	DCATEGORY	D:\Program Files...		TABLE	
	DDEFVAL	D:\Program Files...		TABLE	
	DDICT	D:\Program Files...		TABLE	
	DEQTBL	D:\Program Files...		TABLE	
	DEQUATE	D:\Program Files...		TABLE	
	DFIELD	D:\Program Files...		TABLE	
	DFIELDHEAD	D:\Program Files...		TABLE	
	DFILE	D:\Program Files...		TABLE	
	DINDEX	D:\Program Files...		TABLE	
	DINDEXKEY	D:\Program Files...		TABLE	

4. Dans la partie supérieure de l'écran, définissez les critères de sélection et cliquez sur *Afficher*. La partie inférieure de l'écran listera les tables et/ou les vues correspondant à vos critères de sélection.

Critère de sélection	Description
Nom	Saisissez le nom d'une table ou d'une vue dans ce champ, si vous voulez limiter la recherche aux tables ou vues avec ce nom. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Qualifieur	Saisissez un Qualifieur dans ce champ, si vous voulez limiter la recherche aux tables ou vues avec ce Qualifieur. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Propriétaire	Saisissez un ID Utilisateur dans ce champ, si vous voulez limiter votre recherche aux tables ou vues appartenant à cet ID Utilisateur. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Type	Sélectionnez un des types suivants: • TABLE: pour inclure les tables de bases de données dans votre recherche. • VUE: pour inclure les vues de bases de données dans votre recherche. • LES DEUX: pour inclure les tables ainsi que les vue de bases de données dans votre recherche

Note: *Propriétaire* et *Qualifieur* sont des termes ODBC. La signification de ces termes peut différer entre les différentes bases de données ou les différents pilotes ODBC. Certains pilotes retournent une erreur lorsque vous saisissez une chaîne de caractères recherchés pour un Propriétaire ou un Qualifieur, ou certains pilotes ne retournent aucune table. Si vous rencontrez de problèmes lors de la saisie de ces 2 critères de recherche, essayez de saisir uniquement un astérisque. Si l'ID Utilisateur utilisé pour accéder à la base de données n'a pas les droits d'accès nécessaires à certaines ou toutes les tables ou vues, ces tables et vue ne seront pas affichées.

5. Sélectionnez la(les) table(s) et (vue(s) que vous voulez inclure et cliquez sur *OK*.

Note: Si vous voulez sélectionner des éléments adjacents multiples, cliquez sur le premier et le dernier élément tout en maintenant le bouton *Maj* enfoncé. Si vous voulez sélectionner plusieurs éléments non adjacents, cliquez sur les éléments tout en appuyant sur la touche *Ctrl*.

L'écran suivant s'affiche pour chaque table ou aperçu sélectionné(e).

Chaque table ou vue sera enregistrée dans un Fichier de Dictionnaire séparé.

6. Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton OK.
Pour une description détaillée de chaque champ, se référer à la section [Description des champs disponibles](#) (page 214).
7. Répétez les étapes précédentes pour chaque table ou vue sélectionnée.
Le Fichier de Dictionnaire pour chaque table ou vue sélectionnée s'affiche dans la fenêtre de l'arborescence.
8. Si nécessaire, modifiez les définitions.
La procédure pour modifier les définitions est identique à la procédure pour créer les Fichiers de Dictionnaire manuellement. Voir [Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu](#) on page 21.
9. Une fois que les paramètres des Fichiers de Dictionnaire correspondent à vos besoins, vous pouvez l'enregistrer dans MetaStore.
Cliquez sur le bouton *Sauvegarder dans MetaStore* () pour le faire.
10. Afin de réellement effectuer le Déchargement, vous devez poursuivre le traitement du fichier MXL.
Voir [Traiter le fichier MXL](#) on page 217.

BMC et INGRES

BMC	BMC est l'outil qui facilite le déchargement de fichiers DB2. Utilisez l'option <i>Déchargement séquentiel</i> dans l'onglet <i>Source</i> de la fenêtre <i>Collecter un fichier</i> pour collecter un Fichier de Dictionnaire BMC. Pendant le processus de collecte, MetaStore génère le script de déchargement requis correspondant aux Métadonnées dans la Source collectée.
-----	--

INGRES	Si vous préférez récupérer les informations à partir d'un fichier de Déchargement séquentiel, plutôt que directement à partir d'une base de données relationnelle CA/Ingres, vous pouvez utiliser l'option <i>Déchargement séquentiel</i> . MetaSuite générera le Fichier de Dictionnaire correspondant aux Métadonnées du fichier de Déchargement séquentiel. En plus, le script de déchargement sera généré si requis.
--------	--

1. Dans la fenêtre *Collecter un fichier*, ouvrez l'onglet *Source* et sélectionnez *Déchargement séquentiel* comme type de fichier.

Voir [Accéder à l'écran "Collecter un fichier"](#) on page 188.

Si nécessaire, faites les sélections requises pour obtenir la connexion ODBC.

2. Sélectionnez *BMC* ou *CA/Ingres* comme format supporté et cliquez sur le bouton *OK*.
L'écran *Connexion Déchargement séquentiel* s'affiche.

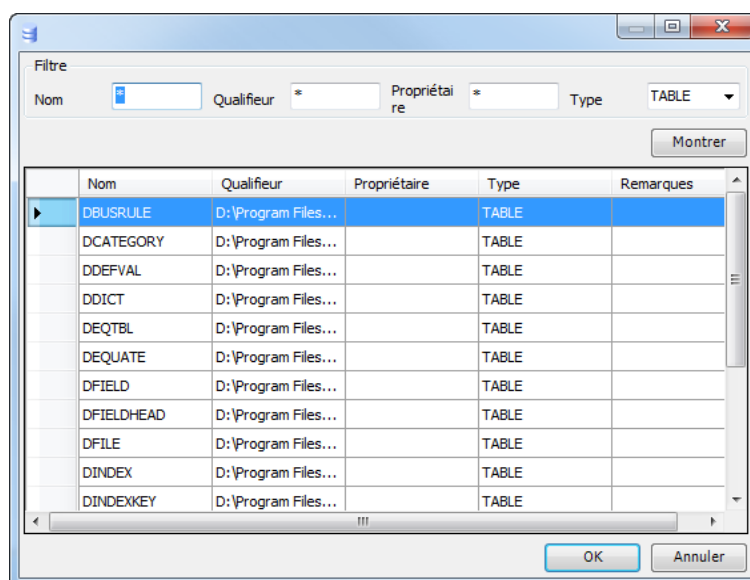
Note: Si une erreur est affichée, vérifiez les paramètres dans **METASUITE.INI**. Pour plus d'informations, se référer au *Guide de l'Utilisateur INI Manager*.

3. Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton *OK*.

Champ	Description
ID Utilisateur	Saisissez votre Nom Utilisateur pour accéder à la base de données. L'ID Utilisateur affiché dans ce champ est l'ID Utilisateur par défaut défini dans METASUITE.INI .
Mot de passe	Saisissez votre mot de passe.
Nom Source de données	Saisissez le DSN requis. Le DSN affiché dans ce champ est le DSN par défaut défini dans METASUITE.INI .
Base de données	Saisissez le nom de la base de données.

Note: Si nécessaire, faites les sélections requises pour obtenir la connexion ODBC.

Une fois la connexion ODBC établie, l'écran suivant s'affiche.



4. Dans la partie supérieure de l'écran, définissez les critères de sélection et cliquez sur *Afficher*. La partie inférieure de l'écran listera les tables et/ou les vues correspondant à vos critères de sélection.

Critère de sélection	Description
Nom	Saisissez le nom d'une table ou d'une vue dans ce champ, si vous voulez limiter la recherche aux tables ou vues avec ce nom. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Qualifieur	Saisissez un Qualifieur dans ce champ, si vous voulez limiter la recherche aux tables ou vues avec ce Qualifieur. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Propriétaire	Saisissez un ID Utilisateur dans ce champ, si vous voulez limiter votre recherche aux tables ou vues appartenant à cet ID Utilisateur. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Type	Sélectionnez un des types suivants: • TABLE: pour inclure les tables de bases de données dans votre recherche. • VUE: pour inclure les vues de bases de données dans votre recherche. • LES DEUX: pour inclure les tables ainsi que les vue de bases de données dans votre recherche

Note: *Propriétaire* et *Qualifieur* sont des termes ODBC. La signification de ces termes peut différer entre les différentes bases de données ou les différents pilotes ODBC. Certains pilotes retournent une erreur lorsque vous saisissez une chaîne de caractères recherchés pour un Propriétaire ou un Qualifieur, ou certains pilotes ne retournent aucune table.

Si vous rencontrez de problèmes lors de la saisie des critères de recherche, essayez de saisir uniquement un astérisque.

Si l'ID Utilisateur utilisé pour accéder à la base de données n'a pas les droits d'accès nécessaires à certaines ou toutes les tables ou vues, ces tables et vue ne seront pas affichées.

- Sélectionnez la(les) table(s) et (vue(s) que vous voulez inclure et cliquez sur **OK**.

Note: Si vous voulez sélectionner des éléments adjacents multiples, cliquez sur le premier et le dernier élément tout en maintenant le bouton *Maj* enfoncé.
Si vous voulez sélectionner plusieurs éléments non adjacents, cliquez sur les éléments tout en appuyant sur la touche *Ctrl*.

L'écran suivant s'affiche pour chaque table ou aperçu sélectionné(e).

Chaque table ou vue sera enregistrée dans un Fichier de Dictionnaire séparé.

- Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton **OK**.
Pour une description détaillée de chaque champ, se référer à la section [Description des champs disponibles](#) (page 214).
- Confirmez l'emplacement par défaut pour le script de téléchargement SQL ou sélectionnez un autre dossier et cliquez sur **OK**.
- Répétez les étapes précédentes pour chaque table ou vue sélectionnée.
Le Fichier de Dictionnaire pour chaque table ou vue sélectionnée s'affiche dans la fenêtre de l'arborescence.
- Si nécessaire, modifiez les définitions.
La procédure pour modifier les définitions est identique à la procédure pour créer les Fichiers de Dictionnaire manuellement. Voir [Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu](#) on page 21.
- Une fois que les paramètres des Fichiers de Dictionnaire correspondent à vos besoins, vous pouvez l'enregistrer dans MetaStore.
Cliquez sur le bouton *Sauvegarder dans MetaStore* () pour le faire.
- Afin de réellement effectuer le Déchargement, vous devez poursuivre le traitement du fichier XML.
Voir [Traiter le fichier XML](#) on page 217.

Description des champs disponibles

- [Préfixe, séparateur et nom du Dictionnaire](#) (page 214)
- [Type de fichier](#) (page 214)
- [Champ clé](#) (page 214)
- [Taille de description du fichier](#) (page 215)
- [Format d'enregistrement](#) (page 215)
- [Taille du bloc](#) (page 215)
- [Fractionné](#) (page 215)
- [Mode d'enregistrement](#) (page 215)
- [Libellé](#) (page 216)
- [Séparateur de colonnes](#) (page 216)
- [Code fin de rangée](#) (page 216)
- [Nom du Code-Contrôle de Table](#) (page 216)
- [Base de données](#) (page 216)
- [Source externe](#) (page 217)
- [Remarques](#) (page 217)

Préfixe, séparateur et nom du Dictionnaire

Dans les trois champs en haut de l'écran, vous pouvez saisir le préfixe, le séparateur et le Nom du Dictionnaire.

- Le préfixe sera placé devant tous les objets (fichier, enregistrements et champs) afin de faciliter leur identification. Sa longueur maximale est de 8 caractères.
- Le séparateur sera placé entre le préfixe défini et le nom du Dictionnaire.
- Un nom par défaut est automatiquement saisi pour le Dictionnaire. Vous pouvez cependant définir un autre nom.

Note: Pour les Fichiers de Dictionnaire de type *Déchargement séquentiel*, les caractères **_F** sont ajoutés à ce nom par défaut afin de préserver l'unicité des noms.

La longueur totale du préfixe, du séparateur et du nom de fichier ne peut pas dépasser 32 caractères.

Type de fichier

La valeur de ce champ en lecture seule est toujours établie à *Séquentiel*.

Champ clé

Si nécessaire, sélectionnez le Champ clé pour le Fichier de Dictionnaire à partir de la liste déroulante. Les champs qui se produisent plus d'une fois sont supprimés de cette liste. Les noms des champs sont listés par ordre alphabétique. Leurs noms sont concaténés avec les noms des champs ou d'enregistrements contenant.

Taille de description du fichier

Saisissez dans ce champ la taille maximale de l'enregistrement. Ceci correspond à la taille du tampon d'entrée-sortie.

La valeur saisie doit au moins être égale à la taille du plus grand enregistrement dans la définition de fichier.

Format d'enregistrement

Sélectionnez le format requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

- *Fixe*: Sélectionnez cette option si les enregistrements du fichier ont tous la même longueur. Cette taille, exprimée en nombre de caractères, est défini dans le champ *Taille de description du fichier*.
- *Non défini*: Sélectionnez cette option si les enregistrements dans le fichier ne sont pas des fichiers à longueur variable standard. Les "mots" descripteurs d'enregistrements, qui sont standard pour les enregistrements de taille variable, ne sont pas maintenus au début de chaque enregistrement indéfini. Au lieu de cela, les applications qui accèdent au fichier déterminent la taille de l'enregistrement à l'aide d'autres critères. Il n'est pas possible de sélectionner cette option en même temps que l'option *Taille du bloc*. Dans ce cas, la taille de l'enregistrement défini dans le champ suivant définit le nombre maximal de caractères contenus dans tout enregistrement appartenant au fichier.
- *Variable*: Sélectionnez cette option si le fichier contient des enregistrements de tailles différentes. Dans ce cas-ci, la taille de l'enregistrement défini dans le champ *Taille de description du fichier* correspond à la longueur maximale de l'enregistrement (en nombre de caractères).

Taille du bloc

Dans ce champ, vous pouvez saisir la taille du bloc. La taille ne peut pas être plus petite que la valeur définie dans le champ *Taille de description du fichier*.

Fractionné

Sélectionnez cette case à cocher si les enregistrements de longueur variable peuvent "couvrir" deux ou plusieurs blocs.

Cette option est uniquement applicable si le Format d'enregistrement est établi à *Variable*, si la *Taille du bloc* est plus grand que la *Taille de description du fichier*, et que le sous-type est Index, Relatif ou Séquentiel.

Mode d'enregistrement

Sélectionnez le mode d'enregistrement requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

- Natif
- ASCII
- EBCDIC

Libellé

Sélectionnez le libellé requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

Option	Description
Standard	Sélectionnez <i>Standard</i> si le fichier contient un label d'enregistrement standard. Le label de fichier contient des informations telles que la date de création et la longueur du fichier.
Omettre	Sélectionnez <i>Omettre</i> si le fichier ne contient pas d'enregistrement avec label.

Séparateur de colonnes

Si spécifié dans l'onglet *Paramètres MetaMap Manager* de MetaSuite INI Manager, ce champ contient le séparateur de colonnes par défaut pour les fichiers Standard. Pour plus d'informations, se référer au chapitre *Personnaliser les paramètres MetaSuite INI* dans le *Guide d'installation*.

Vous pouvez saisir un autre caractère dans ce champ afin de remplacer le séparateur de colonne par défaut pour ce fichier.

Code fin de rangée

Si spécifié dans l'onglet *Paramètres MetaMap Manager* de MetaSuite INI Manager, ce champ contient le code fin de rangée par défaut pour les fichiers Standard. Pour plus d'informations, se référer au chapitre *Personnaliser les paramètres MetaSuite INI* dans le *Guide d'installation*.

Vous pouvez saisir un autre caractère (ou séquence de caractères) dans ce champ afin de remplacer le code fin de rangée par défaut pour ce fichier.

Nom du Code-Contrôle de Table

Si un Modèle MetaSuite est généré en Code Source COBOL, cette opération est effectuée en utilisant les tables de Code-Contrôle standard.

Si plutôt vous voulez utiliser une table de Code-Contrôle personnalisée, saisissez son nom dans ce champ.

Si le nom de la table est un mot de trois lettres, le paramètre de Code-Contrôle sera suffixé par INP.

Exemple:

Code-Contrôle XML deviendra XMLINP et Code-Contrôle MQS deviendra MSQINP.

Pour plus d'informations concernant les tables de Code-Contrôle, se référer au *Guide de l'Utilisateur Generator Manager*.

Base de données

Critère informatif. Le nom de la base de données qui sera déchargée.

Source externe

Champ optionnel.

Vous pouvez l'utiliser dans les deux situations suivantes:

- Vous voulez définir un lien entre la définition *FILE-NAME* dans MetaSuite et le nom de fichier physique sur le disque. Le nom de fichier physique sera utilisé automatiquement dans le job généré.
- Vous pouvez indiquer qu'il n'y a pas d'accès direct à la Source de données. La Source de données peut être une source à distance, ou il est nécessaire de copier ou de transformer le fichier Source via une simple copie ou via un outil de transformation. Dans ce cas-ci, le fichier spécifié par le paramètre *EXTERNAL-SOURCE* est le fichier à transférer ou à copier vers la zone locale. Le fichier d'entrée local aura le nom spécifié par *FILE-NAME*.

Ce paramètre sera traité dans les tables MRL personnalisables. Par défaut, MetaSuite utilisera les règles de conversion suivantes:

Nom de la Source externe	Signification
STD:Filename	Ce nom de fichier sera utilisé comme fichier d'entrée. (il s'agit ici de la première méthode d'utilisation d'EXTERNAL-SOURCE)
FTP:Filename	Le fichier sera téléchargé via le protocole FTP.
CPY:Filename	Une copie de ce fichier vers un fichier standard sera effectuée.

Note: Le paramètre Source externe n'est pas encore supporté sur toutes les plateformes. UNIX et Windows sont entièrement supportés. OS390 supporte le type STD. Contacter l'équipe de Support MetaSuite si vous souhaitez utiliser cette option sur une autre plateforme.

Remarques

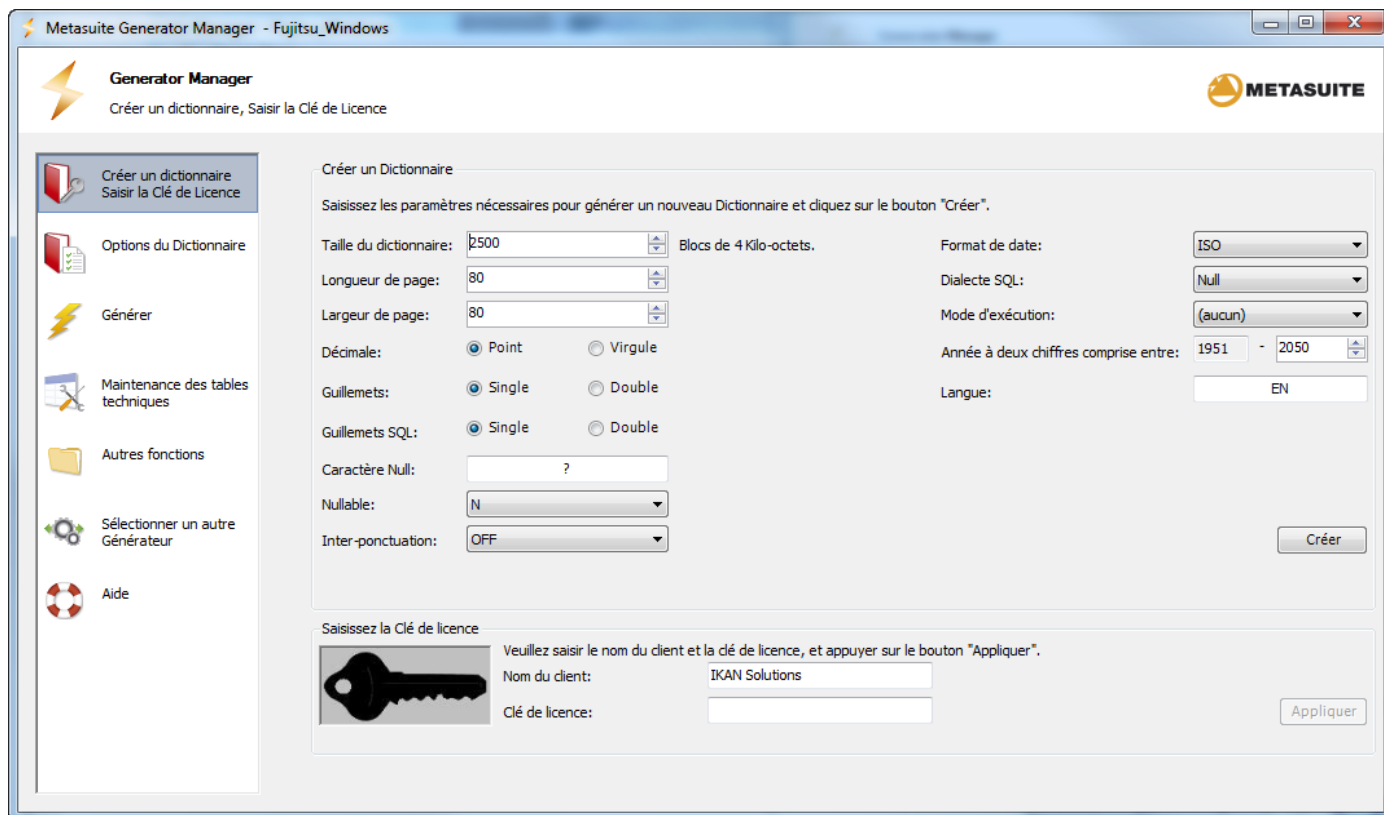
Saisissez dans ce champ vos commentaires concernant le Fichier de Dictionnaire. Ils seront enregistrés comme Règle métier dans MetaStore.

Traiter le fichier MXL

Cette section décrit les étapes à exécuter une fois que les Fichiers de Dictionnaire et les programmes MXL ont été collectés, afin d'effectivement télécharger les Fichiers de Dictionnaire à partir d'une base de donnée.

1. Démarrez *Generator Manager*.

Sélectionnez le type de Générateur, puis cliquez sur "OK" pour que la fenêtre de *Generator Manager* s'affiche.



2. Dans l'onglet "Générer", sélectionnez le type MXL, puis le fichier MXL requis et cliquez sur le bouton "Générer".

Pour plus d'informations, se référer au *Guide de l'Utilisateur de Generator Manager*.

Résultats:

- Le code Source COBOL est généré et sauvegardé (par défaut) dans le dossier **<METASUITEROOT>/MGL** de l'Utilisateur. Il a le même nom que le fichier MXL, mais l'extension est **.MGL**.
- Le script d'exécution MetaSuite est généré et sauvegardé (par défaut) dans le dossier **<METASUITEROOT>/MRL** de l'Utilisateur. Il a le même nom que le fichier XML, mais l'extension est **.MRL**. Utilisez l'onglet "Autres fonctions" pour accéder directement à ces répertoires identifiés dans la partie "Parcourir les dossiers".

3. Transférez les fichiers MGL ainsi que les fichiers MRL vers la plateforme où le programme doit être exécuté.
4. Vous devrez peut-être éditer le fichier MRL pour modifier les paramètres suivants:

Paramètre	Description
PPTTD01	Ce champ affichera le nom du Fichier de données Cible. Par défaut, ce fichier a le même nom que le fichier MRL, mais son extension est .D01 . Vous pouvez modifier le nom et l'extension du fichier. Vous pouvez également ajouter un chemin avant le nom du fichier si vous voulez sauvegarder le Fichier de données Cible dans un autre répertoire. Afin de changer le nom de fichier Cible, vous pouvez également établir l'option MTL <i>OPTION-USE-TARGETNAME</i> à <i>ON</i> .
PPTDBG	Ce champ affichera le nom du fichier de débogage. Toutes les informations de débogage générées pendant l'exécution du programme sera enregistrée dans ce fichier. Par défaut, ce fichier a le même nom que le fichier MRL, mais son extension est .DBG . Vous pouvez modifier le nom et l'extension du fichier. Vous pouvez également ajouter un chemin avant le nom du fichier si vous voulez sauvegarder le Fichier de données Cible dans un autre répertoire.
PPTLOG	Dans ce champ vous trouverez le nom du Journal. Ce fichier contient les événements enregistrés pendant l'exécution du programme. Cependant, il n'est pas sauvegardé dans un format lisible. Par défaut, ce fichier a le même nom que le fichier MRL, mais son extension est .LOG . Vous pouvez modifier le nom et l'extension du fichier. Vous pouvez également ajouter un chemin avant le nom du fichier si vous voulez sauvegarder le Fichier de données Cible dans un autre répertoire.
PPTLST	Dans ce champ vous trouverez le nom du fichier de listing. Ce fichier contient les événements enregistrés pendant l'exécution du programme, dans un format lisible. Par défaut, ce fichier a le même nom que le fichier MRL, mais son extension est .LST . Vous pouvez modifier le nom et l'extension du fichier. Vous pouvez également ajouter un chemin avant le nom du fichier si vous voulez sauvegarder le Fichier de données Cible dans un autre répertoire.
Note:	Vous pouvez également éditer les tables MXL afin d'effectuer automatiquement les modifications.

5. Compiler le fichier MGL et créer le lien.
 - Pour compiler ce fichier, vous pouvez utiliser, par exemple, le script de compilation du répertoire <MetaSuiteRoot>/TMP défini dans l'onglet « Paramètres MetaMap Manager » de INI Manager (c.-à-d. mkcob.cmd). Après avoir copié le script dans le répertoire du fichier MGL et adapté l'accès au compilateur correspondant à la plate-forme cible, exécutez la commande:
mkcob.cmd nom_de_fichier(ne pas mettre l'extension MGL)
 - Pour établir le lien avec la Base de données, adaptez le fichier .MRL avant d'exécuter le traitement.
6. À ce moment vous pouvez exécuter le script d'exécution.
Le fichier de données Cible sera généré.

17.6. Type de fichier: Schéma XML

XSD est un format de fichier décrivant une structure. Ce format est utilisé pour valider un fichier XML par rapport à un modèle spécifique.

La fonction "Collecter" dans MetaStore extrait les informations du fichier, de l'enregistrement ou du champ à partir d'un fichier XSD. Le Fichier de Dictionnaire résultant est de sous-type XML, signifiant que le fichier Source est en format XML.

1. Ouvrez l'onglet *Source* dans la fenêtre *Collecter un fichier*. Voir [Collecter des Fichiers de Dictionnaire](#) on page 187.
2. Dans l'onglet *Source*, sélectionnez *Schéma XML* comme type de fichier et cliquez sur *OK*.
3. Sélectionnez le(s) fichier(s) que vous voulez collecter et cliquez sur le bouton *OK*.
4. Si nécessaire, modifiez les définitions.
La procédure pour modifier les définitions est identique à la procédure pour créer les Fichiers de Dictionnaire manuellement. Voir [Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu](#) on page 21.
5. Une fois que les paramètres des Fichiers de Dictionnaire correspondent à vos besoins, vous pouvez l'enregistrer dans MetaStore.

Cliquez sur le bouton *Sauvegarder dans MetaStore* () pour le faire.

Fichiers de Dictionnaire Cible

Un Fichier de Dictionnaire Cible décrit les Métadonnées de l'unité logique de données vers laquelle des données seront écrites (Données Cible).

Les Métadonnées décrivent les caractéristiques physiques ainsi que celles de métier du Fichier de Dictionnaire. Un Dictionnaire contient des objets subordonnés tels que les Enregistrements, les Champs, les Relations et les Index sous-jacents.

Lors de la collecte de Fichiers de Dictionnaire Cible, la définition des données est créée, ainsi que le script de chargement pour charger la définition des données dans la base de données cible.

18.1. Type de fichier: Chargement séquentiel

Types de fichier supportés:

- BMC Load Plus
- BMC UNLOAD PLUS pour DB2
- CA Fast Unload pour DB2 pour z/OS
- DB2 pour OS/400
- DB2 pour z/OS
- DB2 LUW
- Teradata
- SAP/R3-DMI 3.1
- SAP/R3-DMI 4.0

Procédures

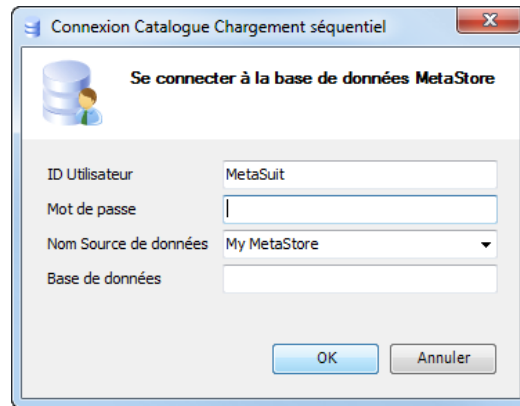
Pendant le processus de collecte, MetaStore génère le script de chargement requis correspondant aux données dans la Source collectée.

Se référer aux sections suivantes pour une description du processus de collecte.

- [Procédure \(BMC, DB2/xxx\)](#) (page 222)
- [Procédure \(SAP\)](#) (page 225)
- [Procédure \(Teradata\)](#) (page 226)

Procédure (BMC, DB2/xxx)

1. Dans la fenêtre *Collecter un fichier*, ouvrez l'onglet *Cible* et sélectionnez *Chargement séquentiel* comme type de fichier.
2. Sélectionnez le format requis à partir de la liste déroulante et cliquez sur le bouton OK.
L'écran *Connexion Chargement séquentiel* s'affiche.

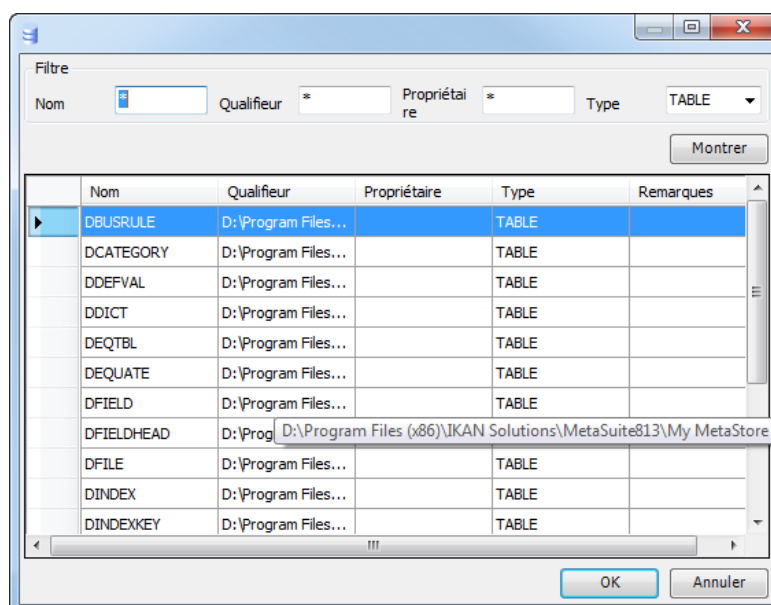


3. Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton OK.

Champ	Description
ID Utilisateur	Saisissez votre Nom Utilisateur pour accéder à la base de données. L'ID Utilisateur affiché dans ce champ est l'ID Utilisateur par défaut défini dans METASUITE.INI .
Mot de passe	Saisissez votre mot de passe.
Nom Source de données	Saisissez le DSN requis. Le DSN affiché dans ce champ est le DSN par défaut défini dans METASUITE.INI .
Base de données	Saisissez le nom de la base de données.

Note: Si nécessaire, faites les sélections requises pour obtenir la connexion ODBC.

Une fois la connexion ODBC établie, l'écran suivant s'affiche.



4. Dans la partie supérieure de l'écran, définissez les critères de sélection et cliquez sur *Afficher*. La partie inférieure de l'écran listera les tables et/ou les vues correspondant à vos critères de sélection.

Critère de sélection	Description
Nom	Saisissez le nom d'une table ou d'une vue dans ce champ, si vous voulez limiter la recherche aux tables ou vues avec ce nom. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Qualifieur	Saisissez un Qualifieur dans ce champ, si vous voulez limiter la recherche aux tables ou vues avec ce Qualifieur. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Propriétaire	Saisissez un ID Utilisateur dans ce champ, si vous voulez limiter votre recherche aux tables ou vues appartenant à cet ID Utilisateur. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Type	Sélectionnez un des types suivants: • TABLE: pour inclure les tables de bases de données dans votre recherche. • VUE: pour inclure les vues de bases de données dans votre recherche. • LES DEUX: pour inclure les tables ainsi que les vue de bases de données dans votre recherche

Note: *Propriétaire* et *Qualifieur* sont des termes ODBC. La signification de ces termes peut différer entre les différentes bases de données ou les différents pilotes ODBC. Certains pilotes retournent une erreur lorsque vous saisissez une chaîne de caractères recherchés pour un Propriétaire ou un Qualifieur, ou certains pilotes ne retournent aucune table. Si vous rencontrez de problèmes lors de la saisie des critères de sélection pour le Propriétaire ou le Qualifieur, essayez de saisir uniquement un astérisque.

Si l'ID Utilisateur utilisé pour accéder à la base de données n'a pas les droits d'accès nécessaires à certaines ou toutes les tables ou vues, ces tables et vue ne seront pas affichées.

- Sélectionnez la(les) tables et vue(s) que vous voulez inclure dans le nouveau Fichier de Dictionnaire et cliquez sur le bouton OK.

Note: Si vous voulez sélectionner des éléments adjacents multiples, cliquez sur le premier et le dernier élément tout en maintenant le bouton *Maj* enfoncé.
Si vous voulez sélectionner plusieurs éléments non adjacents, cliquez sur les éléments tout en appuyant sur la touche *Ctrl*.

L'écran suivant s'affiche pour chaque table ou aperçu sélectionné(e).

Chaque table ou vue sera enregistrée dans un Fichier de Dictionnaire séparé.

- Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton OK.

Pour une description détaillée de chaque champ, se référer à la section [Description des champs disponibles](#) (page 229).

L'écran *Options de Chargement Séquentiel* s'affichera.

- Définissez les options de chargement pour la table sélectionnée et cliquez sur OK.

Pour des informations plus détaillées concernant les options affichées, se référer à la documentation spécifique pour votre base de données.

Note: Cette étape n'est pas nécessaire pour DB2/400.

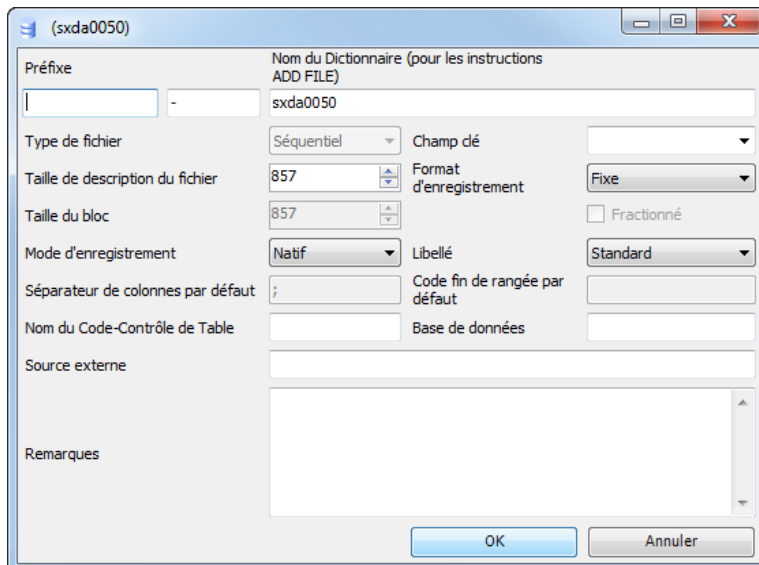
8. Spécifiez le nom et l'emplacement du script de chargement et cliquez sur le bouton *Sauvegarder*.
9. Répétez les étapes précédentes pour chaque table ou vue sélectionnée.
Le Fichier de Dictionnaire pour chaque table ou vue sélectionnée s'affiche dans la fenêtre de l'arborescence.
10. Si nécessaire, modifiez les définitions.
La procédure pour modifier les définitions est identique à la procédure pour créer les Fichiers de Dictionnaire manuellement. Voir [Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu](#) on page 21.
11. Une fois que les paramètres des Fichiers de Dictionnaire correspondent à vos besoins, vous pouvez l'enregistrer dans MetaStore.
Cliquez sur le bouton *Sauvegarder dans MetaStore* () pour le faire.

Procédure (SAP)

1. Dans la fenêtre *Collecter un fichier*, ouvrez l'onglet *Cible* et sélectionnez *Chargement séquentiel* comme type de fichier.
2. Sélectionnez le format requis à partir de la liste déroulante et cliquez sur le bouton *OK*.
Le dossier par défaut (tel que défini dans le fichier MetaSuite.ini) s'ouvre dans une nouvelle fenêtre et affiche les fichiers DMI disponibles (extension *.idoc*).

Note: Si le fichier DMI dont vous avez besoin n'est pas disponible dans ce dossier, sélectionnez le dossier requis.

3. Sélectionnez le fichier DMI requis et cliquez sur le bouton *OK*.
L'écran suivant s'affiche.



4. Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton OK.

Pour une description détaillée de chaque champ, se référer à la section [Description des champs disponibles](#) (page 229).

Le fichier DMI est collecté et la définition du Fichier de Dictionnaire correspondant s'affiche dans la fenêtre de l'arborescence.

5. Si nécessaire, modifiez les définitions.

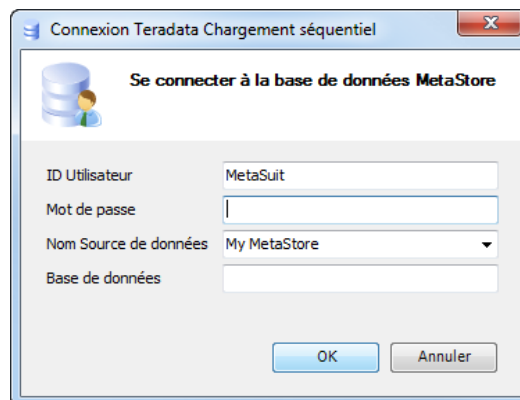
La procédure pour modifier les définitions est identique à la procédure pour créer les Fichiers de Dictionnaire manuellement. Voir [Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu](#) on page 21.

6. Une fois que les paramètres des Fichiers de Dictionnaire correspondent à vos besoins, vous pouvez l'enregistrer dans MetaStore.

Cliquez sur le bouton *Sauvegarder dans MetaStore* () pour le faire.

Procédure (Teradata)

1. Dans la fenêtre *Collecter un fichier*, ouvrez l'onglet *Cible* et sélectionnez *Chargement séquentiel* comme type de fichier.
2. Sélectionnez le format requis à partir de la liste déroulante et cliquez sur le bouton OK.
L'écran *Connexion Chargement séquentiel* s'affiche.

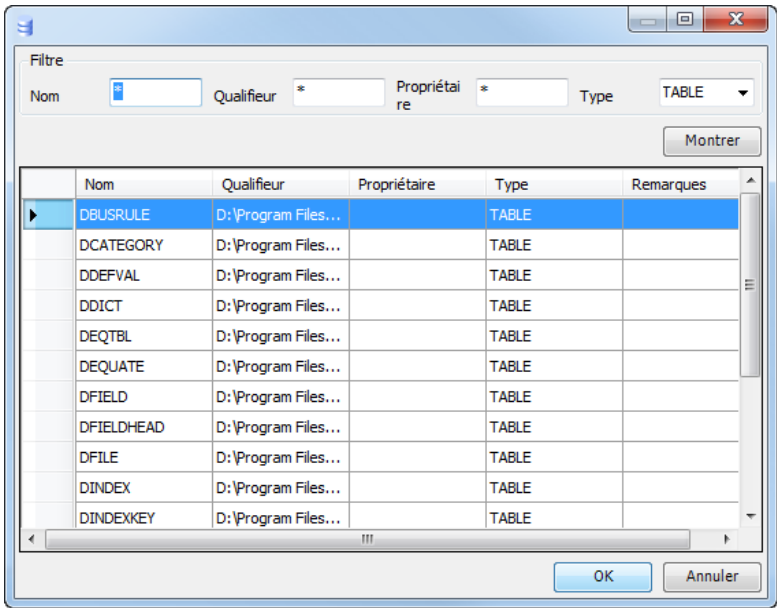


3. Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton OK.

Champ	Description
ID Utilisateur	Saisissez votre Nom Utilisateur pour accéder à la base de données. L'ID Utilisateur affiché dans ce champ est l'ID Utilisateur par défaut défini dans METASUITE.INI .
Mot de passe	Saisissez votre mot de passe.
Nom Source de données	Saisissez le DSN requis. Le DSN affiché dans ce champ est le DSN par défaut défini dans METASUITE.INI .
Base de données	Saisissez le nom de la base de données.

Note: Si nécessaire, faites les sélections requises pour obtenir la connexion ODBC.

Une fois la connexion ODBC établie, l'écran suivant s'affiche.



4. Dans la partie supérieure de l'écran, définissez les critères de sélection et cliquez sur *Afficher*. La partie inférieure de l'écran listera les tables et/ou les vues correspondant à vos critères de sélection.

Critère de sélection	Description
Nom	Saisissez le nom d'une table ou d'une vue dans ce champ, si vous voulez limiter la recherche aux tables ou vues avec ce nom. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Qualifieur	Saisissez un Qualifieur dans ce champ, si vous voulez limiter la recherche aux tables ou vues avec ce Qualifieur. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Propriétaire	Saisissez un ID Utilisateur dans ce champ, si vous voulez limiter votre recherche aux tables ou vues appartenant à cet ID Utilisateur. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Type	Sélectionnez un des types suivants: • TABLE: pour inclure les tables de bases de données dans votre recherche. • VUE: pour inclure les vues de bases de données dans votre recherche. • LES DEUX: pour inclure les tables ainsi que les vue de bases de données dans votre recherche

Note: *Propriétaire* et *Qualifieur* sont des termes ODBC. La signification de ces termes peut différer entre les différentes bases de données ou les différents pilotes ODBC. Certains pilotes retournent une erreur lorsque vous saisissez une chaîne de caractères recherchés pour un Propriétaire ou un Qualifieur, ou certains pilotes ne retournent aucune table. Si vous rencontrez de problèmes lors de la saisie des critères de sélection pour le Propriétaire ou le Qualifieur, essayez de saisir uniquement un astérisque.

Si l'ID Utilisateur utilisé pour accéder à la base de données n'a pas les droits d'accès nécessaires à certaines ou toutes les tables ou vues, ces tables et vue ne seront pas affichées.

- Sélectionnez la(les) tables et vue(s) que vous voulez inclure dans le nouveau Fichier de Dictionnaire et cliquez sur le bouton OK.

Note: Si vous voulez sélectionner des éléments adjacents multiples, cliquez sur le premier et le dernier élément tout en maintenant le bouton *Maj* enfoncé.
Si vous voulez sélectionner plusieurs éléments non adjacents, cliquez sur les éléments tout en appuyant sur la touche *Ctrl*.

L'écran suivant s'affiche pour chaque table ou aperçu sélectionné(e).

Chaque table ou vue sera enregistrée dans un Fichier de Dictionnaire séparé.

- Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton OK.

Pour une description détaillée de chaque champ, se référer à la section [Description des champs disponibles](#) (page 229).

L'écran suivant s'affiche.

- Définissez les options Teradata et cliquez sur OK.

Les champs suivants sont disponibles:

Champ	Signification
Redémarrer la table de journalisation	Saisissez le nom du Journal.
Nom Utilisateur	Saisissez le Nom Utilisateur.
Mot de passe	Saisissez le mot de passe

Champ	Signification
Intervalle de vérification	Saisissez l'intervalle de point de contrôle lié à un redémarrage éventuel.
Fichier entrant (Infile)	Saisissez le nom du Fichier d'entrée.

8. Confirmez l'emplacement pour le script de chargement ou sélectionnez d'abord l'emplacement requis. Ensuite cliquez sur le bouton OK.
9. Répétez les étapes précédentes pour chaque table ou vue sélectionnée.
Le Fichier de Dictionnaire pour chaque table ou vue sélectionnée s'affiche dans la fenêtre de l'arborescence.
10. Si nécessaire, modifiez les définitions.
La procédure pour modifier les définitions est identique à la procédure pour créer les Fichiers de Dictionnaire manuellement. Voir [Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu](#) on page 21.
11. Une fois que les paramètres des Fichiers de Dictionnaire correspondent à vos besoins, vous pouvez l'enregistrer dans MetaStore.

Cliquez sur le bouton *Sauvegarder dans MetaStore* () pour le faire.

Description des champs disponibles

- [Préfixe, séparateur et nom du Dictionnaire](#) (page 229)
- [Type de fichier](#) (page 230)
- [Champ clé](#) (page 230)
- [Taille de description du fichier](#) (page 230)
- [Format d'enregistrement](#) (page 230)
- [Taille du bloc](#) (page 230)
- [Fractionné](#) (page 231)
- [Mode d'enregistrement](#) (page 231)
- [Libellé](#) (page 231)
- [Séparateur de colonnes](#) (page 231)
- [Code fin de rangée](#) (page 231)
- [Nom du Code-Contrôle de Table](#) (page 232)
- [Base de données](#) (page 232)
- [Source externe](#) (page 232)
- [Remarques](#) (page 232)

Préfixe, séparateur et nom du Dictionnaire

Dans les trois champs en haut de l'écran, vous pouvez saisir le préfixe, le séparateur et le Nom du Dictionnaire.

- Le préfixe sera placé devant tous les objets (fichier, enregistrements et champs) afin de faciliter leur identification. Sa longueur maximale est de 8 caractères.

- Le séparateur sera placé entre le préfixe défini et le nom du Dictionnaire.
- Un nom par défaut est automatiquement saisi pour le Dictionnaire. Les caractères **_F** sont ajoutés à ce nom afin de préserver l'unicité des noms. Vous pouvez cependant définir un autre nom.

La longueur totale du préfixe, du séparateur et du nom de fichier ne peut pas dépasser 32 caractères.

Type de fichier

La valeur de ce champ en lecture seule est toujours établie à *Séquentiel*.

Champ clé

Si nécessaire, sélectionnez le Champ clé pour le Fichier de Dictionnaire à partir de la liste déroulante. Les champs qui se produisent plus d'une fois sont supprimés de cette liste. Les noms des champs sont listés par ordre alphabétique. Leurs noms sont concaténés avec les noms des champs ou d'enregistrements contenant.

Taille de description du fichier

Saisissez dans ce champ la taille maximale de l'enregistrement. Ceci correspond à la taille du tampon d'entrée-sortie.

La valeur saisie doit au moins être égale à la taille du plus grand enregistrement dans la définition de fichier.

Format d'enregistrement

Sélectionnez le format requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

- *Fixe*: Sélectionnez cette option si les enregistrements du fichier ont tous la même longueur. Cette taille, exprimée en nombre de caractères, est défini dans le champ *Taille de description du fichier*.
- *Non défini*: Sélectionnez cette option si les enregistrements dans le fichier ne sont pas des fichiers à longueur variable standard. Les "mots" descripteurs d'enregistrements, qui sont standard pour les enregistrements de taille variable, ne sont pas maintenus au début de chaque enregistrement indéfini. Au lieu de cela, les applications qui accèdent au fichier déterminent la taille de l'enregistrement à l'aide d'autres critères. Il n'est pas possible de sélectionner cette option en même temps que l'option *Taille du bloc*. Dans ce cas, la taille de l'enregistrement défini dans le champ suivant définit le nombre maximal de caractères contenus dans tout enregistrement appartenant au fichier.
- *Variable*: Sélectionnez cette option si le fichier contient des enregistrements de tailles différentes. Dans ce cas-ci, la taille de l'enregistrement défini dans le champ *Taille de description du fichier* correspond à la longueur maximale de l'enregistrement (en nombre de caractères).

Taille du bloc

Dans ce champ, vous pouvez saisir la taille du bloc. La taille ne peut pas être plus petite que la valeur définie dans le champ *Taille de description du fichier*.

Fractionné

Sélectionnez cette case à cocher si les enregistrements de longueur variable peuvent "couvrir" deux ou plusieurs blocs.

Cette option est uniquement applicable si le Format d'enregistrement est établi à *Variable*, si la *Taille du bloc* est plus grand que la *Taille de description du fichier*, et que le sous-type est Index, Relatif ou Séquentiel.

Mode d'enregistrement

Sélectionnez le mode d'enregistrement requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

- Natif
- ASCII
- EBCDIC

Libellé

Sélectionnez le libellé requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

Option	Description
Standard	Sélectionnez <i>Standard</i> si le fichier contient un label d'enregistrement standard. Le label de fichier contient des informations telles que la date de création et la longueur du fichier.
Omettre	Sélectionnez <i>Omettre</i> si le fichier ne contient pas d'enregistrement avec label.

Séparateur de colonnes

Si spécifié dans l'onglet *Paramètres MetaMap Manager* de MetaSuite INI Manager, ce champ contient le séparateur de colonnes par défaut pour les fichiers Standard. Pour plus d'informations, se référer au chapitre *Personnaliser les paramètres MetaSuite INI* dans le *Guide d'installation*.

Vous pouvez saisir un autre caractère dans ce champ afin de remplacer le séparateur de colonne par défaut pour ce fichier.

Code fin de rangée

Si spécifié dans l'onglet *Paramètres MetaMap Manager* de MetaSuite INI Manager, ce champ contient le code fin de rangée par défaut pour les fichiers Standard. Pour plus d'informations, se référer au chapitre *Personnaliser les paramètres MetaSuite INI* dans le *Guide d'installation*.

Vous pouvez saisir un autre caractère (ou séquence de caractères) dans ce champ afin de remplacer le code fin de rangée par défaut pour ce fichier.

Nom du Code-Contrôle de Table

Si un Modèle MetaSuite est généré en Code Source COBOL, cette opération est effectuée en utilisant les tables de Code-Contrôle standard.

Si plutôt vous voulez utiliser une table de Code-Contrôle personnalisée, saisissez son nom dans ce champ.

Si le nom de la table est un mot de trois lettres, le paramètre de Code-Contrôle sera suffixé par OUT.

Exemple:

Code-Contrôle XML deviendra XMLOUT et Code-Contrôle MQS deviendra MSQOUT.

Pour plus d'informations concernant les tables de Code-Contrôle, se référer au *Guide de l'Utilisateur Generator Manager*.

Base de données

Nom de la base de données que vous voulez alimenter.

Source externe

Champ optionnel.

Vous pouvez l'utiliser dans les deux situations suivantes:

- Vous voulez définir un lien entre la définition *FILE-NAME* dans MetaSuite et le nom de fichier physique sur le disque. Le nom de fichier physique sera utilisé automatiquement dans le job généré.
- Vous pouvez indiquer qu'il n'y a pas d'accès direct à la Source de données. La Source de données peut être une source à distance, ou il est nécessaire de copier ou de transformer le fichier Source via une simple copie ou via un outil de transformation. Dans ce cas-ci, le fichier spécifié par le paramètre *EXTERNAL-SOURCE* est le fichier à transférer ou à copier vers la zone locale. Le fichier d'entrée local aura le nom spécifié par *FILE-NAME*.

Ce paramètre sera traité dans les tables MRL personnalisables. Par défaut, MetaSuite utilisera les règles de conversion suivantes:

Nom de la Source externe	Signification
STD:Filename	Ce nom de fichier sera utilisé comme fichier d'entrée. (il s'agit ici de la première méthode d'utilisation d'EXTERNAL-SOURCE)
FTP:Filename	Le fichier sera téléchargé via le protocole FTP.
CPY:Filename	Une copie de ce fichier vers un fichier standard sera effectuée.

Note: Le paramètre Source externe n'est pas encore supporté sur toutes les plateformes. UNIX et Windows sont entièrement supportés. OS390 supporte le type STD. Contacter l'équipe de Support MetaSuite si vous souhaitez utiliser cette option sur une autre plateforme.

Remarques

Saisissez dans ce champ vos commentaires concernant le Fichier de Dictionnaire. Ils seront enregistrés comme Règle métier dans MetaStore.

18.2. Type de fichier: Chargement délimité

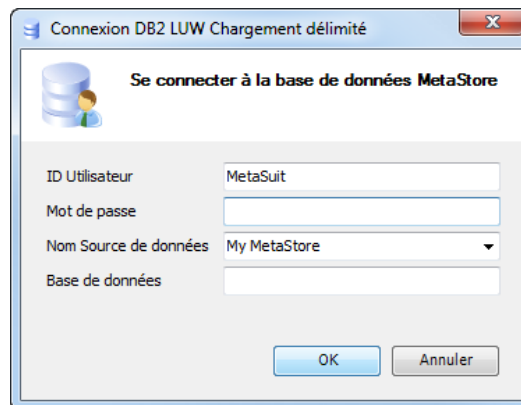
Types de fichier supportés:

- ADABAS/D
- DB2/2 LUW
- Informix
- Oracle
- Red Brick
- SQL Server
- Sybase

L'option *Chargement délimité* dans l'onglet *Cible* de l'écran *Collecter un fichier* permet de générer un script de Copie pour charger les données stockées à partir d'un fichier délimité. Toutes les tables sont trouvées dans des Sources de données existantes.

Procédure

1. Dans la fenêtre *Collecter un fichier*, ouvrez l'onglet *Cible* et sélectionnez *Chargement Délimité* comme type de fichier.
2. Sélectionnez le format requis à partir de la liste déroulante et cliquez sur le bouton OK.
L'écran *Connexion Chargement délimité* s'affiche.

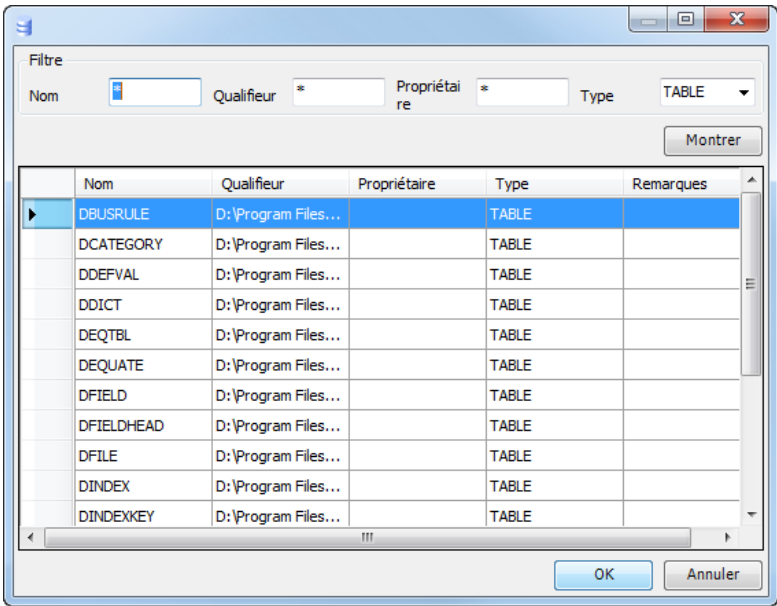


3. Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton OK.

Champ	Description
ID Utilisateur	Saisissez votre Nom Utilisateur pour accéder à la base de données. L'ID Utilisateur affiché dans ce champ est l'ID Utilisateur par défaut défini dans METASUITE.INI .
Mot de passe	Saisissez votre mot de passe.
Nom Source de données	Saisissez le DSN requis. Le DSN affiché dans ce champ est le DSN par défaut défini dans METASUITE.INI .
Base de données	Saisissez le nom de la base de données.

Note: Si nécessaire, faites les sélections requises pour obtenir la connexion ODBC.

Une fois la connexion ODBC établie, l'écran suivant s'affiche.



4. Dans la partie supérieure de l'écran, définissez les critères de sélection et cliquez sur *Afficher*. La partie inférieure de l'écran listera les tables et/ou les vues correspondant à vos critères de sélection.

Critère de sélection	Description
Nom	Saisissez le nom d'une table ou d'une vue dans ce champ, si vous voulez limiter la recherche aux tables ou vues avec ce nom. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Qualifieur	Saisissez un Qualifieur dans ce champ, si vous voulez limiter la recherche aux tables ou vues avec ce Qualifieur. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Propriétaire	Saisissez un ID Utilisateur dans ce champ, si vous voulez limiter votre recherche aux tables ou vues appartenant à cet ID Utilisateur. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Type	Sélectionnez un des types suivants: • TABLE: pour inclure les tables de bases de données dans votre recherche. • VUE: pour inclure les vues de bases de données dans votre recherche. • LES DEUX: pour inclure les tables ainsi que les vue de bases de données dans votre recherche

Note: *Propriétaire* et *Qualifieur* sont des termes ODBC. La signification de ces termes peut différer entre les différentes bases de données ou les différents pilotes ODBC. Certains pilotes retournent une erreur lorsque vous saisissez une chaîne de caractères recherchés pour un Propriétaire ou un Qualifieur, ou certains pilotes ne retournent aucune table. Si vous rencontrez de problèmes lors de la saisie des critères de sélection pour le Propriétaire ou le Qualifieur, essayez de saisir uniquement un astérisque.

Si l'ID Utilisateur utilisé pour accéder à la base de données n'a pas les droits d'accès nécessaires à certaines ou toutes les tables ou vues, ces tables et vue ne seront pas affichées.

- Sélectionnez la(les) tables et vue(s) que vous voulez inclure dans le nouveau Fichier de Dictionnaire et cliquez sur le bouton OK.

Note: Si vous voulez sélectionner des éléments adjacents multiples, cliquez sur le premier et le dernier élément tout en maintenant le bouton *Maj* enfoncé.
Si vous voulez sélectionner plusieurs éléments non adjacents, cliquez sur les éléments tout en appuyant sur la touche *Ctrl*.

L'écran suivant s'affiche pour chaque table ou aperçu sélectionné(e).

The dialog box titled "(Categories)" contains the following fields and controls:

- Préfixe:** A text field with a hyphen "-" as the default value.
- Nom du Dictionnaire (pour les instructions ADD FILE):** A text field containing "Categories_F".
- Type de fichier:** A dropdown menu set to "Séquentiel".
- Taille de description du fichier:** A numeric field set to "0".
- Taille du bloc:** A numeric field set to "0".
- Mode d'enregistrement:** A dropdown menu set to "Natif".
- Séparateur de colonnes par défaut:** A text field containing a semicolon ";".
- Nom du Code-Contrôle de Table:** An empty text field.
- Source externe:** An empty text area.
- Remarques:** An empty text area.
- Champ clé:** A dropdown menu.
- Format d'enregistrement:** A dropdown menu set to "Fixe".
- Fractionné:** An unchecked checkbox.
- Libellé:** A dropdown menu set to "Standard".
- Code fin de rangée par défaut:** An empty text field.
- Base de données:** An empty text field.
- Buttons:** "OK" and "Annuler" at the bottom right.

Chaque table ou vue sera enregistrée dans un Fichier de Dictionnaire séparé.

- Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton OK.

Pour une description détaillée de chaque champ, se référer à la section [Description des champs disponibles](#) (page 229).

L'écran suivant s'affiche:

The dialog box titled "Nom de programme" contains the following elements:

- Text:** "Saisissez le nom de programme à utiliser dans le fichier XML."
- Text Field:** Contains the text "DFILE".
- Buttons:** "OK" and "Annuler" at the bottom right.

- Saisissez le nom de programme et cliquez sur OK.

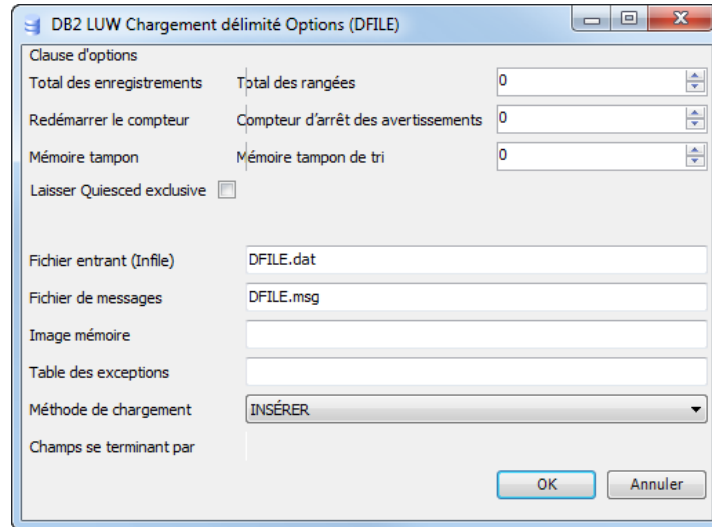
Comme ce nom de programme sera également affecté au programme COBOL Cible généré, vous devez déjà prendre en compte les règles de dénomination suivantes:

- La longueur du nom doit être comprise entre 1 et 8 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères A-Z, 0-9 et les traits d'union imbriqués.

Le nom par défaut affiché correspond au nom de la table ou de la vue tronqué jusqu'à 8 caractères en omettant tout caractère non autorisé (les tirets bas par exemple).

8. L'écran *Chargement délimité* s'affichera.

Définissez les options de chargement pour la table sélectionnée et cliquez sur *OK*.



Se référer à la section [Options de chargement délimité](#) (page 240) pour une description des différentes options de chargement pour chaque type de fichier.

9. Répétez les étapes précédentes pour chaque table ou vue sélectionnée.

Le Fichier de Dictionnaire pour chaque table ou vue sélectionnée s'affiche dans la fenêtre de l'arborescence.

10. Si nécessaire, modifiez les définitions.

La procédure pour modifier les définitions est identique à la procédure pour créer les Fichiers de Dictionnaire manuellement. Voir [Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu](#) on page 21.

11. Une fois que les paramètres des Fichiers de Dictionnaire correspondent à vos besoins, vous pouvez l'enregistrer dans MetaStore.

Cliquez sur le bouton *Sauvegarder dans MetaStore* () pour le faire.

Description des champs disponibles

- [Préfixe, séparateur et nom du Dictionnaire](#) (page 237)
- [Type de fichier](#) (page 237)
- [Champ clé](#) (page 237)
- [Taille de description du fichier](#) (page 237)
- [Format d'enregistrement](#) (page 237)
- [Taille du bloc](#) (page 238)
- [Fractionné](#) (page 238)
- [Mode d'enregistrement](#) (page 238)
- [Libellé](#) (page 238)
- [Séparateur de colonnes](#) (page 238)
- [Code fin de rangée](#) (page 239)
- [Nom du Code-Contrôle de Table](#) (page 239)

- [Base de données](#) (page 239)
- [Source externe](#) (page 239)
- [Remarques](#) (page 240)

Préfixe, séparateur et nom du Dictionnaire

Dans les trois champs en haut de l'écran, vous pouvez saisir le préfixe, le séparateur et le Nom du Dictionnaire.

- Le préfixe sera placé devant tous les objets (fichier, enregistrements et champs) afin de faciliter leur identification. Sa longueur maximale est de 8 caractères.
- Le séparateur sera placé entre le préfixe défini et le nom du Dictionnaire.
- Un nom par défaut est automatiquement saisi pour le Dictionnaire. Les caractères **_F** sont ajoutés à ce nom afin de préserver l'unicité des noms. Vous pouvez cependant définir un autre nom.

La longueur totale du préfixe, du séparateur et du nom de fichier ne peut pas dépasser 32 caractères.

Type de fichier

La valeur de ce champ en lecture seule est toujours établie à *Séquentiel*.

Champ clé

Si nécessaire, sélectionnez le Champ clé pour le Fichier de Dictionnaire à partir de la liste déroulante. Les champs qui se produisent plus d'une fois sont supprimés de cette liste. Les noms des champs sont listés par ordre alphabétique. Leurs noms sont concaténés avec les noms des champs ou d'enregistrements contenant.

Taille de description du fichier

Saisissez dans ce champ la taille maximale de l'enregistrement. Ceci correspond à la taille du tampon d'entrée-sortie.

La valeur saisie doit au moins être égale à la taille du plus grand enregistrement dans la définition de fichier.

Format d'enregistrement

Sélectionnez le format requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

- *Fixe*: Sélectionnez cette option si les enregistrements du fichier ont tous la même longueur. Cette taille, exprimée en nombre de caractères, est défini dans le champ *Taille de description du fichier*.
- *Non défini*: Sélectionnez cette option si les enregistrements dans le fichier ne sont pas des fichiers à longueur variable standard. Les "mots" descripteurs d'enregistrements, qui sont standard pour les enregistrements de taille variable, ne sont pas maintenus au début de chaque enregistrement indéfini. Au lieu de cela, les applications qui accèdent au fichier déterminent la taille de l'enregistrement à l'aide d'autres critères. Il n'est pas possible de sélectionner cette option en même temps que l'option *Taille du bloc*. Dans ce cas, la taille de l'enregistrement défini dans le champ suivant définit le nombre maximal de caractères contenus dans tout enregistrement appartenant au fichier.
- *Variable*: Sélectionnez cette option si le fichier contient des enregistrements de tailles différentes. Dans ce

cas-ci, la taille de l'enregistrement défini dans le champ *Taille de description du fichier* correspond à la longueur maximale de l'enregistrement (en nombre de caractères).

Taille du bloc

Dans ce champ, vous pouvez saisir la taille du bloc. La taille ne peut pas être plus petite que la valeur définie dans le champ *Taille de description du fichier*.

Fractionné

Sélectionnez cette case à cocher si les enregistrements de longueur variable peuvent "couvrir" deux ou plusieurs blocs.

Cette option est uniquement applicable si le Format d'enregistrement est établi à *Variable*, si la *Taille du bloc* est plus grand que la *Taille de description du fichier*, et que le sous-type est Index, Relatif ou Séquentiel.

Mode d'enregistrement

Sélectionnez le mode d'enregistrement requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

- Natif
- ASCII
- EBCDIC

Libellé

Sélectionnez le libellé requis à partir de la liste déroulante.

Les options suivantes sont disponibles:

Option	Description
Standard	Sélectionnez <i>Standard</i> si le fichier contient un label d'enregistrement standard. Le label de fichier contient des informations telles que la date de création et la longueur du fichier.
Omettre	Sélectionnez <i>Omettre</i> si le fichier ne contient pas d'enregistrement avec label.

Séparateur de colonnes

Si spécifié dans l'onglet *Paramètres MetaMap Manager* de MetaSuite INI Manager, ce champ contient le séparateur de colonnes par défaut pour les fichiers Standard. Pour plus d'informations, se référer au chapitre *Personnaliser les paramètres MetaSuite INI* dans le *Guide d'installation*.

Vous pouvez saisir un autre caractère dans ce champ afin de remplacer le séparateur de colonne par défaut pour ce fichier.

Code fin de rangée

Si spécifié dans l'onglet Paramètres MetaMap Manager de MetaSuite INI Manager, ce champ contient le code fin de rangée par défaut pour les fichiers Standard. Pour plus d'informations, se référer au chapitre *Personnaliser les paramètres MetaSuite INI* dans le *Guide d'installation*.

Vous pouvez saisir un autre caractère (ou séquence de caractères) dans ce champ afin de remplacer le code fin de rangée par défaut pour ce fichier.

Nom du Code-Contrôle de Table

Si un Modèle MetaSuite est généré en Code Source COBOL, cette opération est effectuée en utilisant les tables de Code-Contrôle standard.

Si plutôt vous voulez utiliser une table de Code-Contrôle personnalisée, saisissez son nom dans ce champ.

Si le nom de la table est un mot de trois lettres, le paramètre de Code-Contrôle sera suffixé par OUT.

Exemple:

Code-Contrôle XML deviendra XMLOUT et Code-Contrôle MQS deviendra MSQOUT.

Pour plus d'informations concernant les tables de Code-Contrôle, se référer au *Guide de l'Utilisateur Generator Manager*.

Base de données

Nom de la base de données que vous voulez alimenter.

Source externe

Champ optionnel.

Vous pouvez l'utiliser dans les deux situations suivantes:

- Vous voulez définir un lien entre la définition *FILE-NAME* dans MetaSuite et le nom de fichier physique sur le disque. Le nom de fichier physique sera utilisé automatiquement dans le job généré.
- Vous pouvez indiquer qu'il n'y a pas d'accès direct à la Source de données. La Source de données peut être une source à distance, ou il est nécessaire de copier ou de transformer le fichier Source via une simple copie ou via un outil de transformation. Dans ce cas-ci, le fichier spécifié par le paramètre *EXTERNAL-SOURCE* est le fichier à transférer ou à copier vers la zone locale. Le fichier d'entrée local aura le nom spécifié par *FILE-NAME*.

Ce paramètre sera traité dans les tables MRL personnalisables. Par défaut, MetaSuite utilisera les règles de conversion suivantes:

Nom de la Source externe	Signification
STD:Filename	Ce nom de fichier sera utilisé comme fichier d'entrée. (il s'agit ici de la première méthode d'utilisation d'EXTERNAL-SOURCE)
FTP:Filename	Le fichier sera téléchargé via le protocole FTP.
CPY:Filename	Une copie de ce fichier vers un fichier standard sera effectuée.
Note: Le paramètre Source externe n'est pas encore supporté sur toutes les plateformes. UNIX et Windows sont entièrement supportés. OS390 supporte le type STD. Contacter l'équipe de Support MetaSuite si vous souhaitez utiliser cette option sur une autre plateforme.	

Remarques

Saisissez dans ce champ vos commentaires concernant le Fichier de Dictionnaire. Ils seront enregistrés comme Règle métier dans MetaStore.

Options de chargement délimité

Cette section décrit les différentes options de chargement pour chacun des types de fichier de Chargement délimité.

- [ADABAS/D](#) (page 240)
- [DB2 LUW](#) (page 241)
- [Informix](#) (page 242)
- [Oracle](#) (page 242)
- [Red Brick](#) (page 243)
- [SQL Server](#) (page 245)
- [Sybase](#) (page 245)

ADABAS/D

Les options de chargement suivantes sont disponibles. Elles sont toutes obligatoires.

Champ	Signification
Fichier entrant (Infile)	Saisissez le nom du fichier Infile.
Jeu de caractères	Sélectionnez le jeu de caractères requis à partir de la liste déroulante. Les options suivantes sont disponibles: • ASCII • EBCDIC
Champs se terminant par	Saisissez le caractère à utiliser pour terminer les champs.

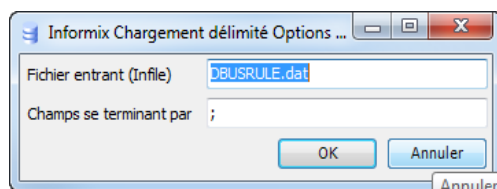
DB2 LUW

Les options de chargement suivantes sont disponibles.

Champ	Signification
Total des enregistrements	Saisissez le nombre d'enregistrements physiques dans le fichier à charger.
Total des rangées	Dans ce champ, spécifiez que l'utilitaire de chargement doit établir des points de cohérence après le nombre de rangées spécifié. Cette valeur est convertie en un nombre de pages, puis arrondie aux intervalles du format étendu.
Redémarrer le compteur	Réservé.
Compteur d'arrêt des avertissements	Saisissez le nombre d'avertissements après lequel l'opération de chargement doit être arrêtée. Spécifiez ce paramètre si aucun avertissement n'est attendu, mais qu'il est souhaité de vérifier si le fichier et la table utilisés sont corrects.
Mémoire tampon	Saisissez la valeur à utiliser comme espace tampon pour transférer les données dans cet utilitaire.
Mémoire tampon de tri	Saisissez la valeur qui annule le paramètre de configuration de base de données SORTHEAP pendant l'opération de chargement. Ce paramètre est utile pour limiter la bande passante de la mémoire de tri utilisée lors du chargement de tables avec beaucoup d'Indexes, sans devoir modifier la valeur de SORTHEAP ce qui affecterait également le traitement général de requêtes.
Laisser Quiesced exclusive	Sélectionnez cette case à cocher si l'utilitaire devrait laisser la table en état "quiesced exclusive" après le chargement.
Fichier entrant (Infile)	Ce fichier est obligatoire. Saisissez le nom du fichier Infile.
Fichier de messages	Saisissez le nom du Fichier de messages.
Image mémoire	Saisissez le nom de l'Image mémoire.
Table des exceptions	Saisissez le nom de la table des exceptions vers laquelle seront copiées les rangées en erreur.

Champ	Signification
Méthode de chargement	Sélectionnez la méthode de chargement requise à partir de la liste déroulante. Les options suivantes sont disponibles: • INSÉRER • REMPLACER • REDÉMARRER • TERMINER
Champs se terminant par	Saisissez le caractère à utiliser pour terminer les champs.

Informix



Les options de chargement suivantes sont disponibles.

Champ	Signification
Fichier entrant (Infile)	Champ obligatoire. Saisissez le nom du fichier Infile.
Champs se terminant par	Champ obligatoire. Saisissez le caractère de terminaison d'un champ spécifique.

Oracle

Les options de chargement suivantes sont disponibles.

Champ	Signification
Clause Options - Skip	Saisissez le nombre d'enregistrement logiques à ignorer.
Clause Options - Load	Saisissez le nombre d'enregistrement logiques à charger.
Options - Erreurs	Saisissez le nombre d'erreurs autorisées lors du chargement.
Clause Options - Rows	Saisissez le nombre de rangées à charger avant qu'une validation soit émise (chemin d'accès conventionnel seulement). Pour des chemins de chargement directs, "rangées" indique le nombre de rangées à lire du fichier Source avant de sauvegarder les données dans les Fichiers de données.
Clause Options - Silent - Feedback	Sélectionnez cette case à cocher pour supprimer les commentaires pendant le chargement des données.
Clause Options - Silent - Discards	Sélectionnez cette case à cocher pour supprimer les erreurs de rejet pendant le chargement des données.

Champ	Signification
Clause Options - Silent - Errors	Sélectionnez cette case à cocher pour supprimer les erreurs pendant le chargement des données.
Options - Direct	Sélectionnez cette case à cocher si vous devez utiliser un chargement via la méthode de chemin direct. Utiliser les chargements de chemin d'accès directs: En principe, le chargeur de chemin d'accès conventionnel charge les données en utilisant les instructions d'insertion standard. Le chargeur de chemin d'accès direct (direct=vrai) charge directement dans les Fichiers de données Oracle et crée des blocs dans le format de bloc de la base de données Oracle.
Fichier entrant (Infile)	Saisissez le nom du fichier Infile.
Fichier entrant (Infile – Recoverable)	Sélectionnez cette case à cocher pour activer l'écriture de données vers les Journaux "redo". Cette option est uniquement disponible pour les chargements via la méthode de chemin direct.
Fichier Erreurs (Badfile)	Saisissez le nom du Fichier Erreurs (Badfile).
Fichier Rejets (Discardfile)	Saisissez le nom du Fichier Rejets (Discardfile).
Rejets maxi (Discardmax)	Saisissez le nombre maximum de Rejets autorisés.
Méthode de chargement	Sélectionnez la méthode de chargement requise à partir de la liste déroulante. Les options suivantes sont disponibles: • AJOUTER (APPEND) • INSÉRER (INSERT) • REMPLACER (REPLACE) • TRONQUER (TRUNCATE)
Champs se terminant par	Saisissez le caractère de terminaison d'un champ spécifique.
Préserver les blancs	Sélectionnez cette case à cocher si vous voulez conserver les espaces en tête au cas où les délimiteurs d'entourage optionnels ne sont pas présents, ou si vous voulez conserver les espaces arrière au cas où les champs sont spécifiés avec une taille prédéfinie.
Mettre à Null (Trailing Nullcols)	Sélectionnez cette case à cocher si vous voulez que toutes les données manquantes soit remplacées par la valeur pour Null.

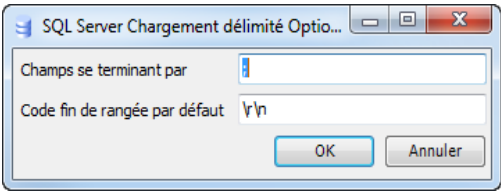
Red Brick

Les options de chargement suivantes sont disponibles.

Champ	Signification
Clause Input - Fichier de saisie	Saisissez le nom du fichier d'entrée.
Clause Input - Lecteur de bande	Saisissez la valeur du paramètre "Lecteur de bande".
Clause Input - Enregistrement de début	Saisissez la valeur du paramètre d'Enregistrement de début.
Clause Input - Enregistrement de fin	Saisissez la valeur du paramètre d'Enregistrement de fin.

Champ	Signification
Clause Format - Méthode de chargement	Sélectionnez la méthode de chargement requise à partir de la liste déroulante. Les options suivantes sont disponibles: • AJOUTER (APPEND) • INSÉRER (INSERT) • MODIFIER (MODIFY) • REMPLACER (REPLACE) • METTRE À JOUR (UPDATE)
Clause Format - Jeu de caractères	Sélectionnez le jeu de caractères requis à partir de la liste déroulante. Les options suivantes sont disponibles: • ASCII • EBCDIC
Clause Format - Champs se terminant par	Champ obligatoire. Saisissez le caractère de terminaison d'un champ spécifique.
Clause Discard - Discardfile (ASCII)	Saisissez le nom du Fichier Rejets ASCII.
Clause Discard - Discardfile (EBCDIC)	Saisissez le nom du Fichier Rejets EBCDIC.
Clause Discard Discardmax	Saisissez le nombre de Rejets autorisés.
Clause Discard - AutoRowGen	Sélectionnez l'option requise à partir de la liste déroulante. Les options suivantes sont disponibles: • <i>PAR DÉFAUT</i> • <i>OFF</i>: Les Enregistrements qui violent l'intégrité référentielle seront écrits vers le fichier de rejets. • <i>ON</i>: De nouvelles rangées seront automatiquement générées (en utilisant les valeurs de colonne par défaut) et seront ajoutées aux tables référencées pour garantir une intégrité référentielle complète, et l'enregistrement d'entrée sera ajouté à la table en cours de chargement.
Clause Discard - List of Tables	Saisissez la valeur pour la liste des tables.
Clause Discard - 2nd AutoRowGen	Saisissez la valeur pour le deuxième AutoRowGen.
Clause Discard- Liste complémentaire de Tables	Dans ce champ, saisissez la valeur pour la liste additionnelle de tables.
RI-DiscardFile	Saisissez le nom du Fichier RI Discard.
Optimiser	Sélectionnez l'option requise à partir de la liste déroulante. Les options suivantes sont disponibles: • OFF • ON
Doubler (Discardfile)	Saisissez la valeur du paramètre correspondant.
Remarques	Champ optionnel. Saisissez les commentaires de l'Utilisateur.

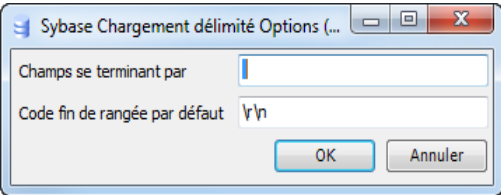
SQL Server



Les options de chargement suivantes sont disponibles:

Champ	Signification
Champs se terminant par	Champ obligatoire. Saisissez le caractère de terminaison des champs individuels.
Code fin de rangée	Champ obligatoire. Saisissez la chaîne de caractères marquant la fin d'une rangée.

Sybase



Les options de chargement suivantes sont disponibles:

Champ	Signification
Champs se terminant par	Champ obligatoire. Saisissez le caractère de terminaison des champs individuels.
Code fin de rangée	Champ obligatoire. Saisissez la chaîne de caractères marquant la fin d'une rangée.

18.3. Charger RDBMS

Types de fichier supportés:

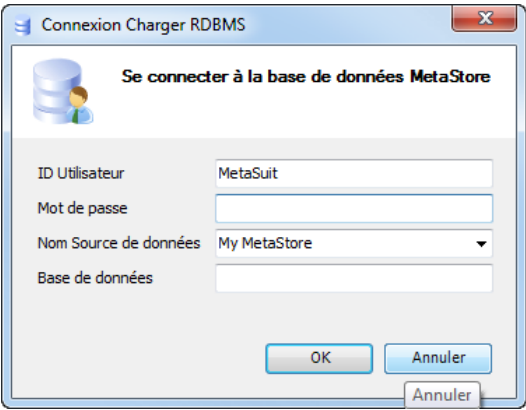
- Catalogue
- DB2 DDL

Procédures

- [Catalogue](#) (page 246)
- [SQL DDL](#) (page 249)

Catalogue

- 1. Dans la fenêtre *Collecter un fichier*, ouvrez l'onglet *Cible* et sélectionnez *RDBMS* comme type de fichier.
- 2. Sélectionnez le format requis à partir de la liste déroulante et cliquez sur le bouton *OK*.
L'écran *Connexion RDBMS* s'affiche.

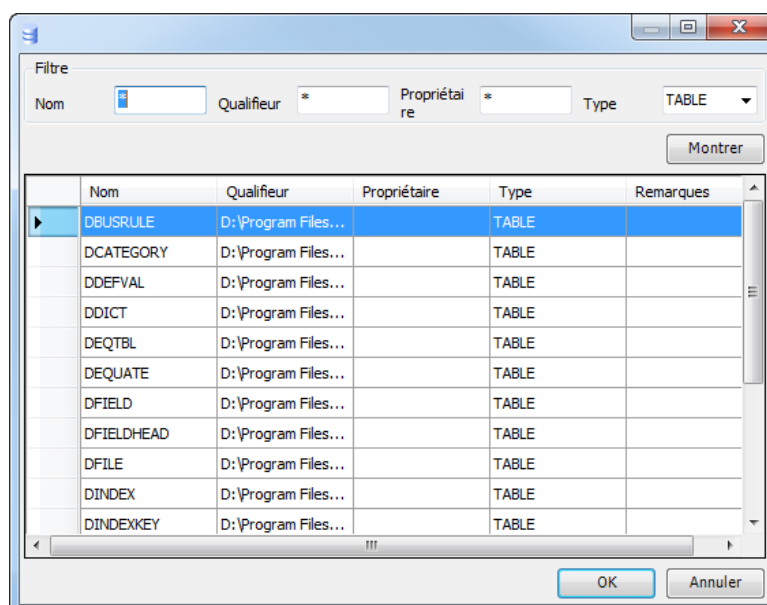


- 3. Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton *OK*.

Champ	Description
ID Utilisateur	Saisissez votre Nom Utilisateur pour accéder à la base de données. L'ID Utilisateur affiché dans ce champ est l'ID Utilisateur par défaut défini dans METASUITE.INI .
Mot de passe	Saisissez votre mot de passe.
Nom Source de données	Saisissez le DSN requis. Le DSN affiché dans ce champ est le DSN par défaut défini dans METASUITE.INI .
Base de données	Saisissez le nom de la base de données.

Note: Si nécessaire, faites les sélections requises pour obtenir la connexion ODBC.

Une fois la connexion ODBC établie, l'écran suivant s'affiche.



4. Dans la partie supérieure de l'écran, définissez les critères de sélection et cliquez sur *Afficher*. La partie inférieure de l'écran listera les tables et/ou les vues correspondant à vos critères de sélection.

Critère de sélection	Description
Nom	Saisissez le nom d'une table ou d'une vue dans ce champ, si vous voulez limiter la recherche aux tables ou vues avec ce nom. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Qualifieur	Saisissez un Qualifieur dans ce champ, si vous voulez limiter la recherche aux tables ou vues avec ce Qualifieur. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Propriétaire	Saisissez un ID Utilisateur dans ce champ, si vous voulez limiter votre recherche aux tables ou vues appartenant à cet ID Utilisateur. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Type	Sélectionnez un des types suivants: • TABLE: pour inclure les tables de bases de données dans votre recherche. • VUE: pour inclure les vues de bases de données dans votre recherche. • LES DEUX: pour inclure les tables ainsi que les vue de bases de données dans votre recherche

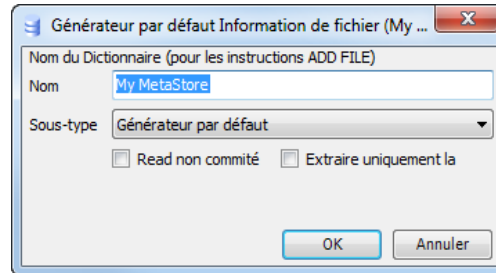
Note: *Propriétaire* et *Qualifieur* sont des termes ODBC. La signification de ces termes peut différer entre les différentes bases de données ou les différents pilotes ODBC. Certains pilotes retournent une erreur lorsque vous saisissez une chaîne de caractères recherchés pour un Propriétaire ou un Qualifieur, ou certains pilotes ne retournent aucune table. Si vous rencontrez de problèmes lors de la saisie des critères de sélection pour le Propriétaire ou le Qualifieur, essayez de saisir uniquement un astérisque.

Si l'ID Utilisateur utilisé pour accéder à la base de données n'a pas les droits d'accès nécessaires à certaines ou toutes les tables ou vues, ces tables et vue ne seront pas affichées.

- Sélectionnez la(les) tables et vue(s) que vous voulez inclure dans le nouveau Fichier de Dictionnaire et cliquez sur le bouton OK.

Note: Si vous voulez sélectionner des éléments adjacents multiples, cliquez sur le premier et le dernier élément tout en maintenant le bouton *Maj* enfoncé.
Si vous voulez sélectionner plusieurs éléments non adjacents, cliquez sur les éléments tout en appuyant sur la touche *Ctrl*.

L'écran *Information du fichier RDBMS* s'affiche.



- Saisissez les champs requis.

Champ	Description
Nom de fichier (Saisissez le nom de fichier pour l'instruction ADD FILE dans un fichier MDL)	Saisissez le nom du Fichier de Dictionnaire.
Informations Sous-type RDBMS	Sélectionnez le sous-type requis à partir de la liste déroulante. Vous pouvez également sélectionner l'option "Générateur par défaut" pour utiliser le dialecte SQL spécifié comme défaut dans Generator Manager.
Lire avec verrous	(Uniquement pour DB2) Sélectionnez cette case à cocher si vous voulez effectuer une lecture dite sale. Cela signifie lire les données sans vérifier si les données ont été verrouillées ou non.
Extraire uniquement la première rangée	(Uniquement pour DB2) (Sélectionnez cette case à cocher si vous voulez lire uniquement la première rangée dans le cas où des rangées différentes contiennent la même clé.

Le Fichier de Dictionnaire pour chaque table ou vue sélectionnée s'affiche dans la fenêtre de l'arborescence.

- Si nécessaire, modifiez les définitions.
La procédure pour modifier les définitions est identique à la procédure pour créer les Fichiers de Dictionnaire manuellement. Voir [Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu](#) on page 21.
- Une fois que les paramètres des Fichiers de Dictionnaire correspondent à vos besoins, vous pouvez l'enregistrer dans MetaStore.

Cliquez sur le bouton *Sauvegarder dans MetaStore* () pour le faire.

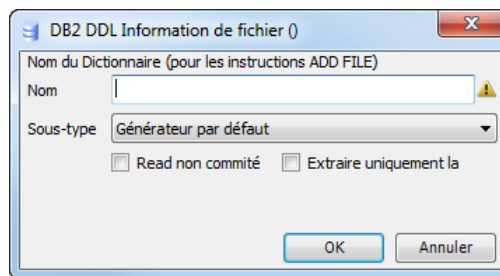
SQL DDL

1. Dans la fenêtre *Collecter un fichier*, ouvrez l'onglet *Cible* et sélectionnez *RDBMS* comme type de fichier.
2. Sélectionnez le format requis et cliquez sur le bouton *OK*.

Le dossier par défaut (tel que défini dans le fichier *MetaSuite.ini*) s'ouvre dans une nouvelle fenêtre et affiche les DDLs SQL disponibles (extension *.ddl*).

Note: Si le DDL dont vous avez besoin n'est pas disponible dans ce dossier, sélectionnez le dossier requis.

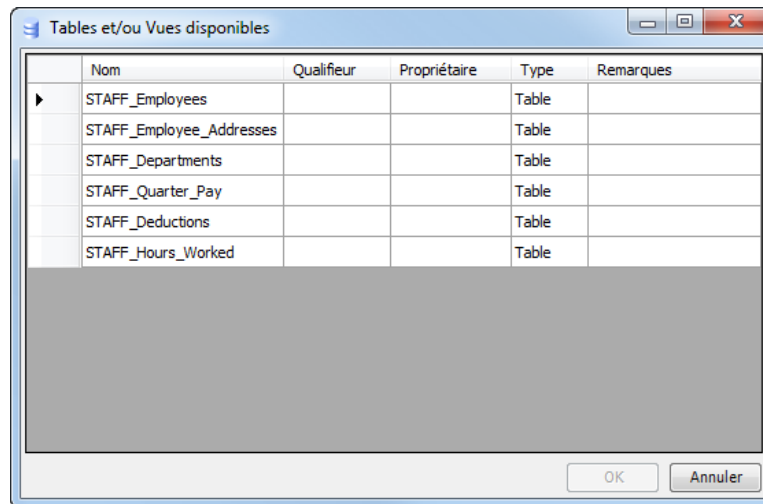
3. Sélectionnez le DDL requis et cliquez sur le bouton *Ouvrir*.
L'écran *Informations sur le fichier SQL DLL* s'affiche.



4. Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton *OK*.

Champ	Description
Nom de fichier	Saisissez le nom du Fichier de Dictionnaire. Le nom du fichier DDL est utilisé comme valeur par défaut.
Informations Sous-type RDBMS	Sélectionnez le sous-type requis à partir de la liste déroulante. Les options suivantes sont disponibles: • DB2 pour OS/400 • DB2 pour z/OS • DB2 LUW • DB2/2 • DB2_VSE • Générateur par défaut • Informix • Ingres • MySQL • ODBC • Oracle • Oracle/RDB • SESAM • SQLServer • Sybase • Teradata

L'écran suivant s'affiche.



5. Dans la partie supérieure de l'écran, définissez les critères de sélection et cliquez sur *Afficher*. La partie inférieure de l'écran listera les tables et/ou les vues correspondant à vos critères de sélection.

Critère de sélection	Description
Nom	Saisissez le nom d'une table ou d'une vue dans ce champ, si vous voulez limiter la recherche aux tables ou vues avec ce nom. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Qualifieur	Saisissez un Qualifieur dans ce champ, si vous voulez limiter la recherche aux tables ou vues avec ce Qualifieur. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Propriétaire	Saisissez un ID Utilisateur dans ce champ, si vous voulez limiter votre recherche aux tables ou vues appartenant à cet ID Utilisateur. Vous pouvez utiliser un astérisque (*) ou un point d'interrogation (?) comme caractères génériques standard.
Type	Sélectionnez un des types suivants: • TABLE: pour inclure les tables de bases de données dans votre recherche. • VUE: pour inclure les vues de bases de données dans votre recherche. • LES DEUX: pour inclure les tables ainsi que les vue de bases de données dans votre recherche

Note: *Propriétaire* et *Qualifieur* sont des termes ODBC. La signification de ces termes peut différer entre les différentes bases de données ou les différents pilotes ODBC. Certains pilotes retournent une erreur lorsque vous saisissez une chaîne de caractères recherchés pour un Propriétaire ou un Qualifieur, ou certains pilotes ne retournent aucune table. Si vous rencontrez de problèmes lors de la saisie des critères de sélection pour le Propriétaire ou le Qualifieur, essayez de saisir uniquement un astérisque.

Si l'ID Utilisateur utilisé pour accéder à la base de données n'a pas les droits d'accès nécessaires à certaines ou toutes les tables ou vues, ces tables et vue ne seront pas affichées.

6. Sélectionnez la(les) tables et vue(s) que vous voulez inclure dans le nouveau Fichier de Dictionnaire et cliquez sur le bouton OK.

Note: Si vous voulez sélectionner des éléments adjacents multiples, cliquez sur le premier et le dernier élément tout en maintenant le bouton *Maj* enfoncé.
Si vous voulez sélectionner plusieurs éléments non adjacents, cliquez sur les éléments tout en appuyant sur la touche *Ctrl*.

7. Si nécessaire, modifiez les définitions.

La procédure pour modifier les définitions est identique à la procédure pour créer les Fichiers de Dictionnaire manuellement. Voir [Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu](#) on page 21.

8. Une fois que les paramètres du Fichier de Dictionnaire correspondent à vos besoins, vous pouvez l'enregistrer dans MetaStore.

Cliquez sur le bouton *Sauvegarder dans MetaStore* () pour le faire.

Importer les fichiers MDL

Importer un fichier MDL signifie ajouter un Fichier de Dictionnaire au MetaStore.

Il peut s'avérer utile d'importer des fichiers MDL, si:

- vous devez transférer un Fichier de Dictionnaire d'un MetaStore à un autre (p.ex. si vous avez des MetaStores séparés pour les tests et pour l'usage actuel)
- vous devez transférer un Fichier de Dictionnaire vers une nouvelle version du MetaStore

1. Sur la barre d'outils MetaStore, cliquez sur l'icône *Importer fichier...* (.

Le dossier par défaut (tel que défini dans le fichier *MetaSuite.ini*) s'ouvre dans une nouvelle fenêtre et affiche les fichiers MDL disponibles.

Note: Pour accéder à cet écran, vous pouvez également sélectionner l'option *Importer fichier...* à partir du menu *Fichier* ou à partir du menu contextuel *MetaStore* dans la fenêtre de l'arborescence.

2. Sélectionnez le fichier MDL requis (ou accédez d'abord à un autre dossier si le fichier n'est pas disponible dans le dossier actuel) et cliquez sur le bouton Ouvrir.
Le contenu du fichier MDL s'affiche dans la fenêtre de l'arborescence.
3. Si nécessaire, modifiez les définitions.
La procédure pour modifier les définitions est identique à la procédure pour créer les Fichiers de Dictionnaire manuellement. Voir [Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu](#) on page 21.
4. Une fois que les paramètres du Fichier de Dictionnaire correspondent à vos besoins, vous pouvez l'enregistrer dans MetaStore.

Cliquez sur le bouton *Sauvegarder dans MetaStore* () pour le faire.

Exporter des Fichiers de Dictionnaire

Exporter un Fichier de Dictionnaire signifie générer un fichier texte contenant la définition du(des) Fichier(s) de Dictionnaire dans un des formats supportés:

Format	Usage
MDL (MetaSuite Definition Language)	- Transférer un Fichier de Dictionnaire d'un MetaStore vers un autre (par exemple, si vous utilisez des MetaStores différents pour les tests et pour l'utilisation actuelle). - Éditer directement le code MDL. Se référer à la section Commandes du langage de définition (page 270). Note: Cet usage n'est plus recommandé car toutes les éditions requises peuvent être effectuées en utilisant l'interface utilisateur graphique de MetaStore Manager.
MXL	Conversion d'un format original dans le format <i>Délimité</i> (sans l'aide de MetaMap Manager).
XML	Conversion d'un format original dans le format XML.
XMI	Conversion d'un format original dans le format XMI, un format standard pour des outils de modélisation.
OWB	Sera supporté dans la version suivante.

20.1. Procédure générale d'export

1. Ouvrez le(s) Fichier(s) de Dictionnaire à exporter.

À cet effet, cliquez sur l'icône *Ouvrir/Supprimer*  à partir de la barre d'outils MetaStore. Sélectionnez le Fichier de Dictionnaire approprié à partir de la liste et cliquez sur le bouton *Ouvrir*.

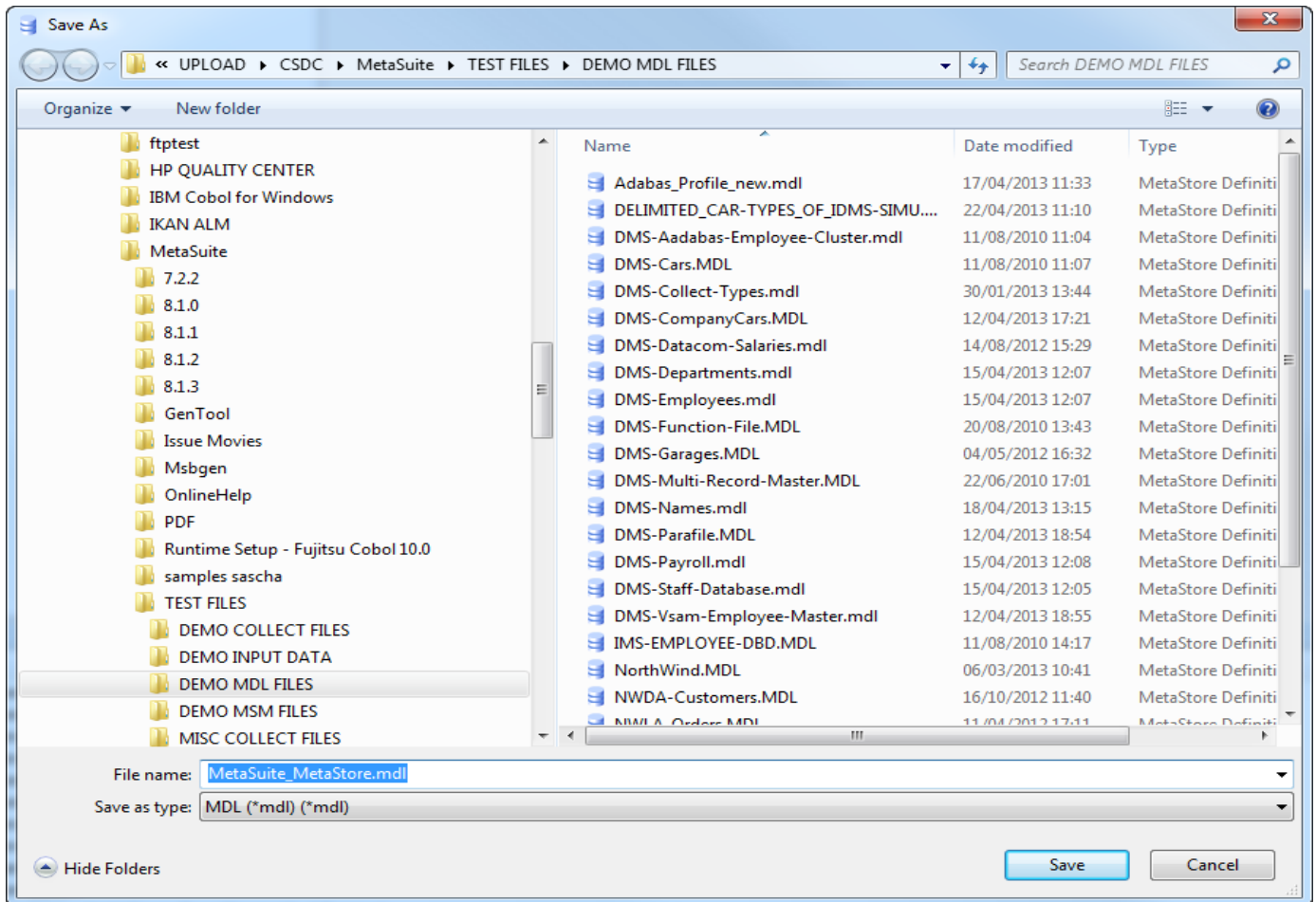
2. Dans la fenêtre de l'arborescence, sélectionnez le Fichier de Dictionnaire à exporter.

Note: Vous pouvez également exporter tous les Fichiers de Dictionnaire ouverts en sélectionnant l'icône MetaStore en haut de la fenêtre de l'arborescence.

3. Sélectionnez *Exporter* à partir du menu *Fichier*. Puis, choisissez le format requis à partir du sous-menu.

Note: Si vous voulez exporter le(s) Fichier(s) de Dictionnaire en MDL, vous pouvez également cliquer sur l'icône *Exporter Fichier* (📄➡️) sur la barre d'outils MetaStore.

Le dossier par défaut (tel que défini dans le fichier *MetaSuite.ini*) s'ouvre dans une nouvelle fenêtre.



4. Confirmez ou saisissez le nom et l'emplacement du fichier exporté.
 - Si vous avez sélectionné un Fichier de Dictionnaire individuel, le nom par défaut pour le fichier exporté sera identique.
Si vous sélectionnez l'icône MetaStore, le nom par défaut pour le fichier MDL exporté sera *DATA*.
 - L'extension reflète le format sélectionné.
 - L'emplacement proposé est déterminé par les paramètres MetaSuite initiaux. Pour plus d'informations, se référer au chapitre *Personnaliser les paramètres MetaSuite INI* dans le *Guide d'installation et de paramétrage*.
5. Cliquez sur le bouton *Enregistrer*.
Le fichier est exporté.

Sélectionner un autre Profil d'Utilisateur

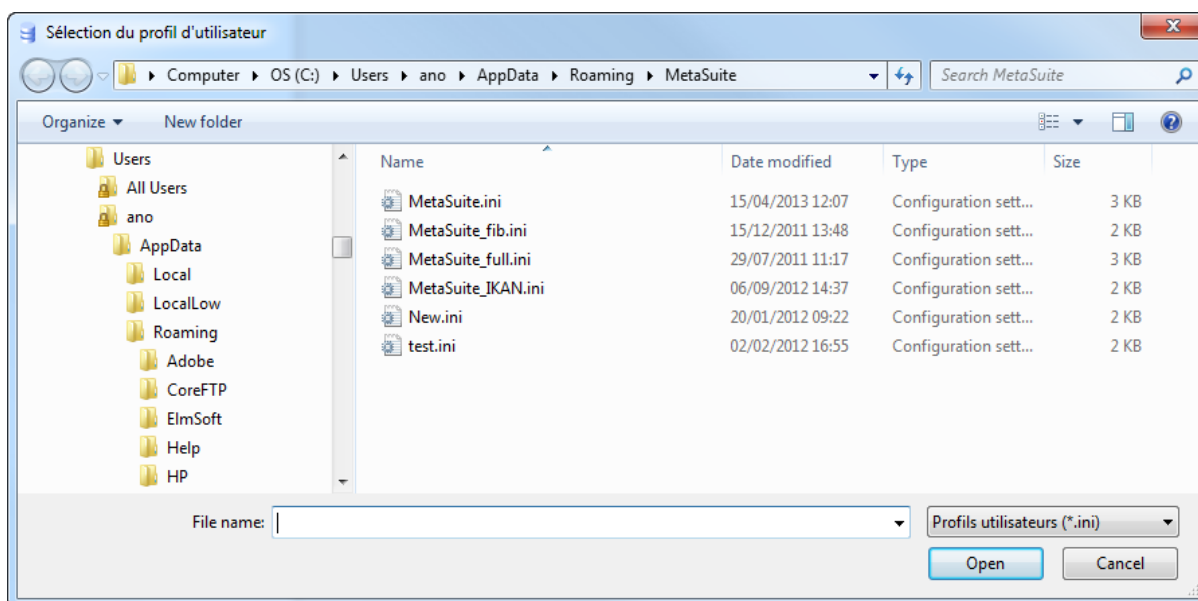
Dans MetaSuite, un *Profil d'Utilisateur* est une combinaison de paramètres personnalisés qui sont enregistrés dans un fichier INI.

Le nom par défaut de ce fichier INI est **METASUITE.INI** et il est localisé dans le dossier de l'Utilisateur **APPDAT\ROAMING\METASUITE** de l'Utilisateur. Les paramètres initiaux sont définis lors de l'installation de MetaSuite. Il est possible de modifier les paramètres dans le fichier **METASUITE.INI** ou de créer des fichiers INI additionnels contenant des paramètres différents.

L'option *Profil d'Utilisateur* dans le menu *Outils* permet de sélectionner un autre Profil d'Utilisateur ou de recharger un Profil d'Utilisateur modifié de telle sorte que ses paramètres soient activés.

Note: Vous trouverez la description de la procédure pour mettre à jour les Profils d'Utilisateur dans le *Guide de l'Utilisateur d'INI Manager*.

1. Sélectionnez *Outils > Profil d'utilisateur...*
Tous les fichiers INI disponibles sont affichés.



2. Sélectionnez le fichier INI requis et cliquez sur le bouton *Ouvrir*.

Gestion des Versions avec le Gestionnaire de Sources

Il est possible de sauvegarder des versions multiples d'un Fichier de Dictionnaire. Les versions seront sauvegardées dans un Gestionnaire de Sources tel que Microsoft SourceSafe et pourront être récupérées comme des fichiers écrits en format MDL (*Langage de définition MetaSuite*).

22.1. Établir la connexion entre MetaStore et le Gestionnaire de Sources.

Si vous démarrez une nouvelle session de MetaStore Manager, la connexion au Gestionnaire de Sources n'est pas établie automatiquement. Si vous voulez utiliser le Gestionnaire de Sources, vous devez établir la connexion manuellement.

1. Sélectionnez *Gestionnaire de Sources > Se connecter au Gestionnaire de Sources...*

Un écran similaire à celui-ci s'affiche:

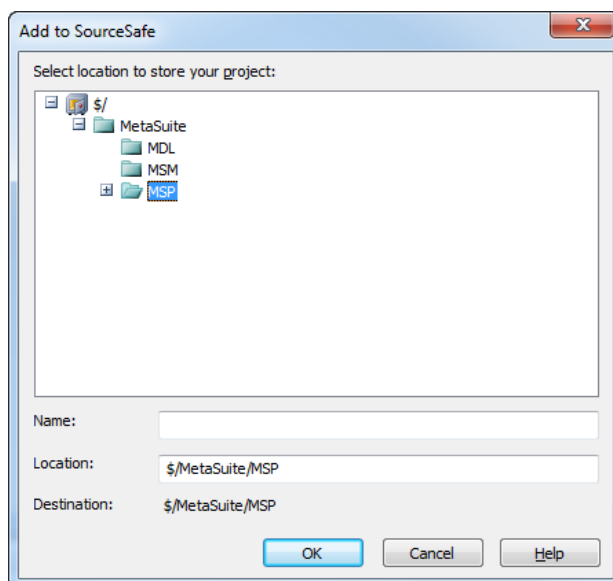


2. Saisissez les champs requis et cliquez sur le bouton OK.

Champ	Description
Nom Utilisateur	Saisissez un Nom Utilisateur que vous pouvez utiliser pour accéder à la base de données du Gestionnaire de Sources.

Champ	Description
Mot de passe	Saisissez le mot de passe requis.
Base de données	Saisissez le nom de la base de données du Gestionnaire de Sources à utiliser. Vous pouvez également utiliser le bouton <i>Parcourir</i> pour accéder à la base de données requise.

L'écran suivant s'affiche:



- Sélectionnez *MetaSuite* > *MSP* et cliquez sur le bouton *OK*.

Note: Le dossier MSP est le dossier par défaut pour les Paquets MetaSuite. Vous pouvez modifier le dossier par défaut en utilisant INI Manager (pour plus d'informations, se référer au Guide de l'Utilisateur d'INI Manager).

Le message suivant s'affiche dans la Fenêtre de résultats. *Gestionnaire de Sources: La connexion au projet a réussi.*

22.2. Terminer la connexion entre MetaStore et le Gestionnaire de Sources.

Si vous ne voulez plus utiliser le Gestionnaire de Sources, vous pouvez terminer la connexion.

- Sélectionnez *Gestionnaire de Sources* > *Se déconnecter du Gestionnaire de Sources...*

Résultats:

- Le message suivant s'affiche dans la fenêtre de messages. *Gestionnaire de Sources: La déconnexion a réussi*
- Les icônes du Fichier de Dictionnaire spéciales ( et ) sont remplacées par le l'icône du Fichier

de Dictionnaire standard ().

Note: Lorsque vous apportez des modifications aux Fichiers de Dictionnaire tandis que la connexion au Gestionnaire de Sources est inactive, ces modifications NE seront PAS prises en compte par la base de données du Gestionnaire de Sources. En conséquence, un écart se produira entre le MetaStore et la base de données du Gestionnaire de Sources.

22.3. Ajouter des Fichiers de Dictionnaire au Gestionnaire de Sources

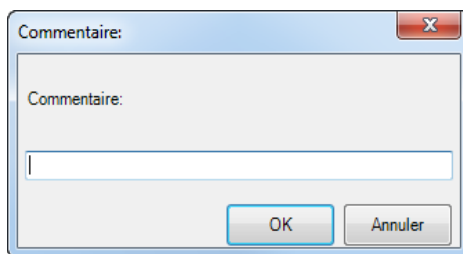
Le but de l'ajout des Fichiers de dictionnaire au Gestionnaire de Sources est d'enregistrer plusieurs versions de ces fichiers et d'être en mesure de récupérer chacune de ces versions.

1. Créez ou ouvrez le Fichier de Dictionnaire que vous voulez ajouter au Gestionnaire de Sources. Se référer à [Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement - Aperçu](#) (page 21).

Note: Vous pouvez vérifier si le Fichier de Dictionnaire a déjà été ajouté au Gestionnaire de Sources en sélectionnant *Afficher le statut* à partir du menu *Gestionnaire de Sources*. Voir [Afficher le statut du Gestionnaire de Sources d'un fichier Source ouvert](#) on page 258.

2. Cliquez avec le bouton droit sur le nom du Fichier de Dictionnaire dans la fenêtre de l'arborescence et sélectionnez *Ajouter au Gestionnaire de Sources*.

L'écran suivant s'affiche:



3. Saisissez un Commentaire et cliquez sur le bouton OK.

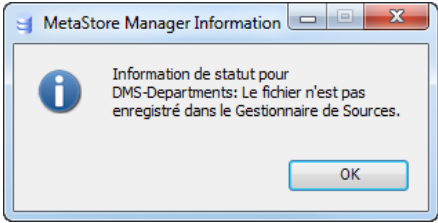
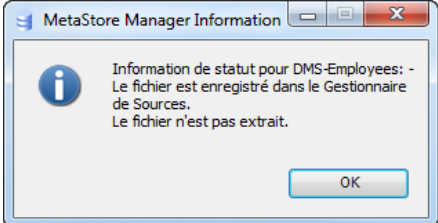
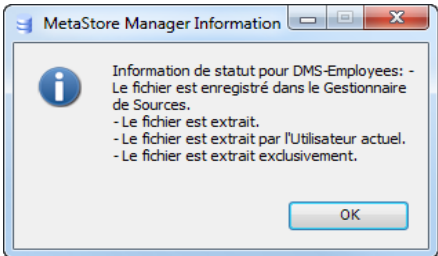
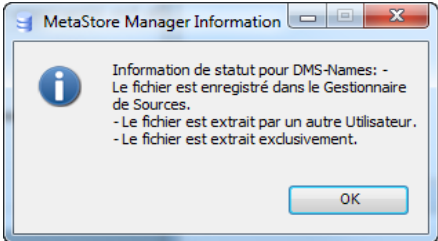
Le Fichier de Dictionnaire est archivé. Dans la Fenêtre de l'arborescence, les Fichiers de Dictionnaire sont représentés par l'icône .

Si vous voulez apporter des modifications à un fichier archivé, vous devez d'abord extraire le fichier. Voir [Apporter des modifications aux Fichiers de Dictionnaire sous Gestionnaire de Sources](#) on page 260.

22.4. Afficher le statut du Gestionnaire de Sources d'un fichier Source ouvert

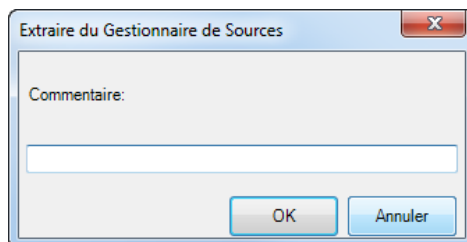
1. Ouvrez le Fichier de Dictionnaire pour lequel vous voulez afficher le statut.
2. Sélectionnez *Afficher le statut* à partir du menu *Gestionnaire de Sources*.

Le message de statut approprié est affiché. La table suivante liste les différentes possibilités:

Statut	Message affiché	Icône
Fichier de Dictionnaire non ajouté au Gestionnaire de Sources		
Fichier de Dictionnaire ajouté au Gestionnaire de Sources, mais pas extrait		
Fichier de Dictionnaire ajouté au Gestionnaire de Sources, extrait par vous-même. Ce message n'exclut pas que ce fichier est également extrait par un autre (ou plusieurs autres) Utilisateur(s).		
Fichier de Dictionnaire ajouté au Gestionnaire de Sources, extrait par au moins un autre Utilisateur, mais pas par vous-même.		

22.5. Apporter des modifications aux Fichiers de Dictionnaire sous Gestionnaire de Sources

1. Rendez la version requise du Fichier de Dictionnaire disponible dans la fenêtre de l'arborescence.
2. Cliquez avec le bouton droit sur le nom du Dictionnaire et sélectionnez *Extraire*.
L'écran suivant s'affiche:



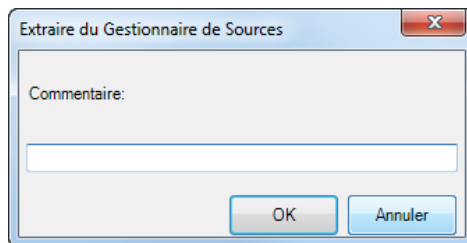
3. Si nécessaire, saisissez un commentaire et cliquez sur le bouton OK.
Le commentaire sera disponible dans le programme du Gestionnaire de Sources (Visual SourceSafe, ClearCase, etc.)

Le Fichier de Dictionnaire est extrait. Son icône dans la fenêtre de l'arborescence se change en .

4. Si le Fichier de Dictionnaire sélectionné est déjà extrait par un autre Utilisateur, un avertissement s'affichera. Cliquez sur le bouton *Oui* pour également extraire le fichier.
Si vous ou l'autre Utilisateur archivez le Fichier de Dictionnaire, les deux versions recevront un numéro de version, et les deux seront gérées par le Gestionnaire de Sources.

5. Apportez les modifications nécessaires au Fichier de Dictionnaire.
Voir [Apporter des modifications aux Fichiers de Dictionnaire sous Gestionnaire de Sources](#) on page 260.

6. Une fois les modifications requises apportées, sélectionnez *Archiver* à partir du menu *Gestionnaire de Sources*.
L'écran suivant s'affiche:



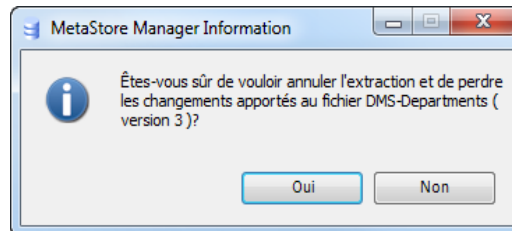
7. Si nécessaire, saisissez un commentaire et cliquez sur le bouton OK.
Le commentaire sera disponible dans le programme du Gestionnaire de Sources ((Visual SourceSafe, ClearCase, etc.)

22.6. Annuler l'extraction d'un Fichier de Dictionnaire

Vous pouvez annuler l'extraction d'un Fichier de Dictionnaire, si vous souhaitez revenir à la dernière version enregistrée du Fichier de Dictionnaire tout en ignorant les modifications apportées entre-temps.

1. Sélectionnez le Fichier de Dictionnaire requis dans la fenêtre de l'arborescence.
2. Sélectionnez *Annuler l'extraction* à partir du menu *Gestionnaire de Sources*.

Le message suivant s'affiche:



3. Cliquez sur le bouton *Oui* pour confirmer cette opération.

L'extraction est annulée et l'icône du Fichier de Dictionnaire dans la fenêtre de l'arborescence est modifiée en .

Vous pouvez également cliquer sur le bouton *Non* pour annuler l'opération et garder le fichier extrait.

Gestionnaire de Sources interne

[Gestion des Versions avec le Gestionnaire de Sources](#) (page 256) offre une gestion des versions externe: il maintient des versions de métadonnées multiples dans une autre base de données plutôt que dans MetaStore.

23.1. Les règles de versionnement des métadonnées

MetaStore peut contenir plusieurs versions d'un Fichier de Dictionnaire. Le type de fichier et le nom sont identiques, mais le numéro de version est différent.

Il est impossible d'avoir plusieurs Fichiers de Dictionnaire portant le même nom, sauf avec un type de fichier différent.

Si vous créez ou collectez un nouveau Fichier de Dictionnaire, le champ *Version* dans la fenêtre des propriétés du Fichier de Dictionnaire doit être défini comme suit:

- Si un Fichier de Dictionnaire avec le même nom existe déjà, saisissez le dernier numéro de version + 1 dans ce champ.
- Si un Fichier de Dictionnaire avec le même nom n'existe pas encore, saisissez 1 dans ce champ.

Si vous importez un fichier MDL, la Version doit être établie au numéro de version *nnnn* sur la ligne *ADD FILE* du fichier. Si l'information concernant la version n'est pas présente, le champ *Version* dans la fenêtre des propriétés du Fichier de Dictionnaire doit être défini comme suit:

- Si un Fichier de Dictionnaire avec le même nom existe déjà, saisissez le dernier numéro de version + 1 dans ce champ.
- Si un Fichier de Dictionnaire avec le même nom n'existe pas encore, saisissez 1 dans ce champ.

Si vous exportez un fichier MDL, le champ "Version" est utilisé pour établir le numéro de version *nnnn* sur la ligne *ADD FILE* du fichier. Si le champ "Version" n'est pas disponible, le numéro de version *nnnn* est établi à 1.

Le numéro de version doit être composé de 1 à 4 chiffres, dans l'intervalle entre 1 et 9999. Si le numéro de version est 9999, le numéro de construction suivant sera remis à 1.

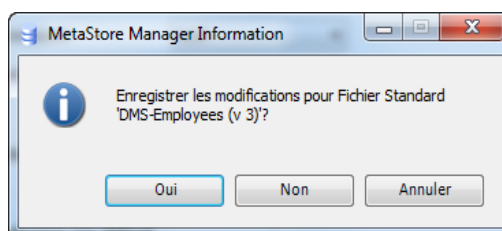
Si un fichier sans indication de version est ouvert, la version sera établie à 1.

23.2. Incrémenter le numéro de version d'un Fichier de Dictionnaire

1. Ouvrez un Fichier de Dictionnaire dans MetaStore.
2. Apportez les modifications requises.
3. Dans la fenêtre des propriétés du Fichier de Dictionnaire, incrémentez la version de 1.

The screenshot shows the 'Propriétés du Fichier Standard' dialog box. The 'Version' field is highlighted with a yellow box and contains the value '0002'. Other fields include 'Nom: DMS-Employees', 'Sous-type: Séquentiel', 'Mode d'enregistrement: Natif', 'Format d'enregistrement: Fixe', and 'Libellé: Standard'. The 'Clés de fichier' section on the right shows a 'Nouveau' button.

4. Enregistrer le Fichier de Dictionnaire dans MetaStore
L'écran suivant s'affiche:



5. Cliquez sur le bouton *Oui*.
La version incrémentée est enregistrée dans MetaStore.

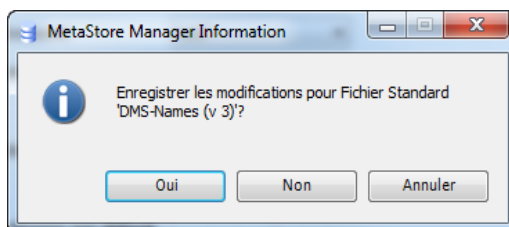
23.3. Créer une nouvelle instance d'un Fichier de Dictionnaire

1. Ouvrez le Fichier de Dictionnaire que vous souhaitez dupliquer.
2. Cliquez avec le bouton droit sur le Fichier de Dictionnaire et sélectionnez *Créer une nouvelle version*.

Un double du Fichier de Dictionnaire sélectionné sera ajouté en bas de la fenêtre de l'arborescence.

Note: Le numéro de version sera automatiquement incrémenté de 1.
Si nécessaire, vous pouvez modifier ce numéro de version. Voir [Incrémenter le numéro de version d'un Fichier de Dictionnaire](#) on page 263.

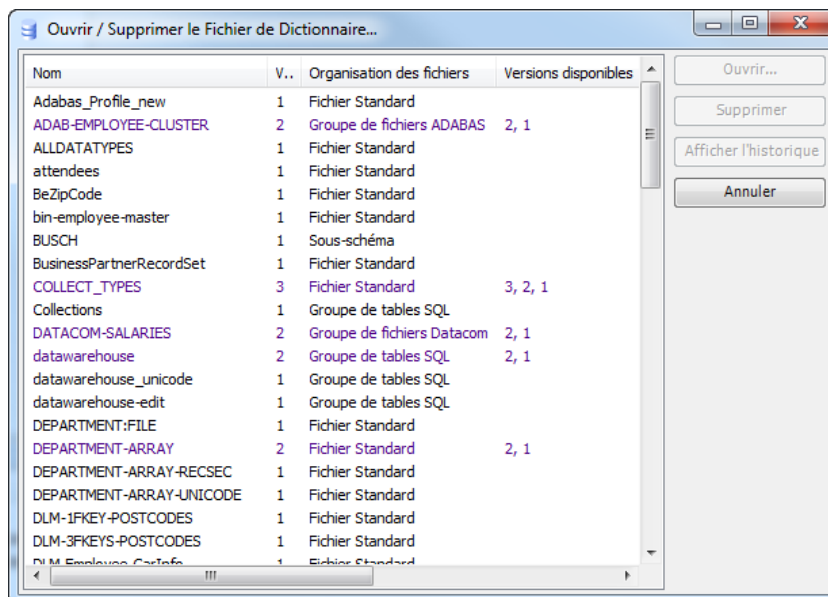
3. Sélectionnez la nouvelle instance et enregistrez le Fichier de Dictionnaire dans MetaStore.
L'écran suivant s'affiche:



4. Cliquez sur le bouton *Oui*.
La nouvelle instance est enregistrée dans MetaStore.

23.4. Ouvrir une version spécifique d'un Fichier de Dictionnaire

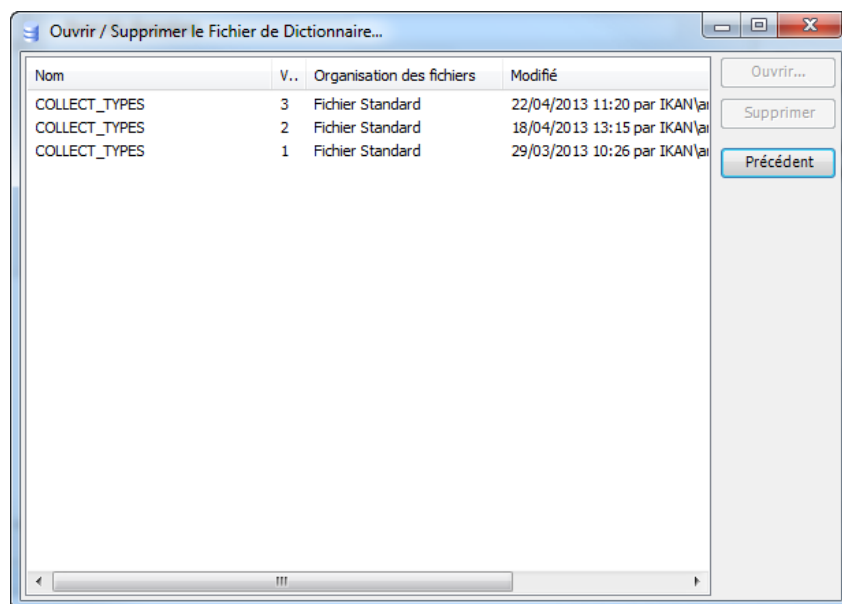
1. Cliquez sur le bouton *Ouvrir/Supprimer fichier...* (📁) sur la barre d'outils MetaStore.
Un écran similaire à celui-ci s'affiche:



Si plusieurs versions du Fichier de Dictionnaire sont disponibles, elles seront indiquées dans la colonne *Versions disponibles*.

2. Sélectionnez le Fichier de Dictionnaire à versions multiples et cliquez sur le bouton *Afficher l'historique*.

L'écran suivant s'affiche:



3. Sélectionnez la(les) version(s) requise(s) et cliquez sur le bouton *Ouvrir*.
La (les) version(s) est (sont) affichée(s) dans la fenêtre de l'arborescence.

Appeler MetaStore Manager en mode batch

Les Utilisateurs peuvent appeler MetaStore Manager en batch pour:

- importer des nouvelles définitions dans le Dictionnaire MetaStore
- exporter des méta données existantes à partir du Dictionnaire MetaStore vers un fichier MDL

Le programme *MSBSTORE.exe* (pour MetaSuite MetaStore en mode batch) est placé dans le dossier d'Installation MetaSuite. Le fichier MDL peut contenir plusieurs définitions de fichier. Il peut être utilisé sur une invite de commande MS-DOS ou en mode batch.

24.1. Utiliser MSBSTORE pour importer des fichiers MDL dans MetaStore

Format de commande:

MSBSTORE -V[:VERSION | +] [OPTIONS] MDL_FILENAME

où *MDL_Filename* est le nom du fichier contenant la description des données en format MDL.

Le tableau suivant donne un aperçu des numéros de version attribués au Fichier de Dictionnaire en fonction d'une situation particulière:

Option	Numéro de version MDL	Numéro de version MetaSuite	Nouveau numéro de version
-v	Version non spécifiée	Le Fichier de Dictionnaire n'est pas encore enregistré dans MetaStore	1
	Version non spécifiée	y	y
	x	Le Fichier de Dictionnaire n'est pas encore enregistré dans MetaStore	x
	x	y	x (dans tous les cas)
-v+	Version non spécifiée	Le Fichier de Dictionnaire n'est pas encore enregistré dans MetaStore	1
	Version non spécifiée	y	y+1
	x	Le Fichier de Dictionnaire n'est pas encore enregistré dans MetaStore	x

Option	Numéro de version MDL	Numéro de version MetaSuite	Nouveau numéro de version
	x	y	y+1, <=y y

Pour plus d'informations concernant les options disponibles, se référer à la section [Aperçu des paramètres optionnels](#) (page 269).

Exemple

```
msbstore.exe -v -i:MetaSuite.ini "%MDLDIR%\XML-INP-PAIN.MDL"
Metasuite MetaStore Manager Batch Tool Version 08.01.02 Build 999
No path information specified FOR INI file, assuming C:\Documents and Set-
tings\fib\Application Data\MetaSuite.
Logging on as 'Metasuit' to database 'Metasuit' at server 'MetaStore:813:MsAccess'
...
Caching completed. The dictionary 'MetaSuite MetaStore' contains 57 files (ver-
sions included).
Importing ... : Z:\UPLOAD\CSDC\MetaSuite\TEST FILES\STANDARD MDL FILES\XML-INP-
PAIN.MDL
Importing ... completed with 0 warnings, and 0 errors.
Save XML-PAIN (StandardFile) ...
Save XML-PAIN (StandardFile) ... OK
Save MetaSuite MetaStore (Dictionary) ...
Save MetaSuite MetaStore (Dictionary) ... OK
Batch command(s) succeeded.
```

24.2. Utiliser MSBSTORE pour exporter des fichiers MDL à partir du Dictionnaire MetaStore

Format de commande:

MSBSTORE -E[:VERSION] [OPTIONS] METASTORE_FILENAME

Option	Description
-e[:version]	Exporter le fichier MDL spécifié à partir de MetaStore Si aucune version n'est spécifiée dans le fichier MDL, la dernière version sera utilisée.
MetaStore_Filename	Le nom du fichier qui sera collecté. Si * est utilisé comme nom de fichier, tous les fichiers existant dans MetaStore seront exporter vers DATA.MDL.

Pour plus d'informations concernant les options disponibles, se référer à la section [Aperçu des paramètres optionnels](#) (page 269).

Exemple

```
D:\Program Files\IKAN Solutions\MetaSuite813>msbstore -e -i:metasuite.ini -f:employee-master?
Metasuite MetaStore Manager Batch Tool Version 08.01.02 Build 267?
No path information specified FOR INI file, assuming C:\Documents and Settings\fib\Application Data\MetaSuite.?
Logging on as 'Metasuit' to database 'Metasuit' at server 'MetaStore:813:MsAccess'
...?
Caching completed. The dictionary 'MetaSuite MetaStore' contains 60 files (versions included).?
Exporting "employee-master (v 1)". . .?
Export of employee-master to D:\Program Files\IKAN Solutions\MetaSuite813\MDL\employee-master.Mdl: Done.?
Batch command(s) succeeded.??
```

24.3. Utiliser MSBSTORE pour collecter des fichiers

Format de commande:

MSBSTORE -C[+] -T:COLLECTTYPE [OPTIONS] -F:COLLECT_FILENAME}

Où *filename* est le nom du fichier collecté.

Option	Description
-c	Collecter le fichier spécifié dans MetaStore. Si aucune version n'est spécifiée dans le fichier collecté, ceci est égal à -c+.
-c+	Collecter le fichier spécifié dans MetaStore et créer une nouvelle version des fichiers.
-t:collectType	Type de collecte: cbl - COBOL copy book pli - PL/I include Book rp - IDMS Enregistrement Punch sp - IDMS Schéma Punch ddl - SQL DDL ou DB2 DDL sap - SAP/R3DMI 3.1, SAP/R3DMI 4.0 xsd - XSD
-f:Collect_filename	Le nom du fichier collecté.

Pour plus d'informations concernant les paramètres optionnels, se référer à la section [Aperçu des paramètres optionnels](#) (page 269).

Exemple

```
D:\Program Files\IKAN Solutions\MetaSuite813>msbstore -c -i:metasuite.ini -f:employee-master.cbl -t:cbl
Metasuite MetaStore Manager Batch Tool Version 08.01.02 Build 267
No path information specified FOR INI file, assuming C:\Documents and Settings\fib\Application Data\MetaSuite.
Logging on as 'Metasuit' to database 'Metasuit' at server 'MetaStore:813:MsAccess'
...
```

```

Caching completed. The dictionary 'MetaSuite MetaStore' contains 60 files (versions included).
Started collecting of 'Z:\UPLOAD\CSDC\MetaSuite\TEST FILES\MISC COLLECT FILES\employee-master.cbl'.
Save employee-master (StandardFile) ...
Save employee-master (StandardFile) ... OK
Batch command(s) completed with error(s).

```

24.4. Aperçu des paramètres optionnels

Option	Description
-h -?	Aide. Afficher les options.
-i:file name	Fichier INI contenant les paramètres prédéfinis pour MetaSuite. Obligatoire si l'Utilisateur, le mot de passe, etc. ne sont pas fournis. Les paramètres INI seront remplacés par les paramètres de ligne de commande.
u:userid	ID Utilisateur pour se connecter à MetaStore.
-p:password	Mot de passe pour se connecter à MetaStore.
-s:DSN	Nom Source de données pour la connexion ODBC vers MetaStore.
-d:database	Base de données pour se connecter au MetaStore.
-o:owner	Le propriétaire des tables MetaStore.
-l:folder	Le dossier dans lequel le fichier MDL: • sera placé (optionnel) - pour l'export • réside (optionnel) - pour l'import

24.5. Codes de retour MSBSTORE

Deux Codes de retour sont possibles après avoir exécuté MSMBSTORE:

- 0 (zéro): Import ou export réussi. Un message est écrit vers le fichier stdout.
- 4: Import ou export non réussi. Un message approprié est écrit vers le fichier stdout et vers le fichier *msbstore.log*. Ce fichier se trouve dans le dossier d'Installation MetaSuite.

24.6. Appeler MetaStore Manager via la ligne de commandes

MetaStore Manager peut être appelé en utilisant la commande suivante:

```
METASTORE [FILENAME1] [FILENAMES] <INS>
```

nom_de_fichier1 ... nom_de_fichierN	optionnel	Ces Fichiers peuvent être des Fichiers collectables ou des Fichiers MDL. MetaStore examinera l'extension du nom de Fichier et, en fonction du résultat, il collectera ou importera le Fichier.
Ins	obligatoire	Le répertoire d'installation spécifié lors de l'installation.

Commandes du langage de définition

25.1. ADD FILE

La commande *ADD FILE* est utilisée pour ajouter une définition de fichier. Cette commande définit les caractéristiques physiques d'un fichier. Les options de la commande *ADD FILE* sont utilisées pour spécifier le type d'organisation de fichier, la taille et le format des enregistrements dans le fichier, le mode d'enregistrement utilisé pour stocker les données du fichier, le type d'enregistrement avec le label utilisé, et le nom du champ utilisé comme clé pour un accès aléatoire.

Format

```
ADD FILE Nom du Fichier
  [VERSION Version de fichier]
  [TYPE Type du Fichier]
  {FIXED | VARIABLE | UNDEFINED} Taille de l'Enregistrement
  [BLOCK Taille du bloc] [SPANNED]
  [MODE {EBCDIC | ASCII}]
  [LABEL {STANDARD | OMITTED}]
  [KEY (Champ clé)]
  [CODE-CONTROL Nom de la table]
  [FETCH-FIRST-ONLY]
  [UNCOMMITTED-READ]
  [EXTERNAL-SOURCE 'Nom de la Source externe']
  [COLUMN-SEPARATOR 'Caractères du Séparateur de colonnes']
  [ROW-TERMINATOR 'Caractères du Code fin de rangée']
  [CCSID coded-character-set-identifiser]
  [XPATH Chemin XML]
  [XML-DECLARATION Déclaration XML]
  [RULE Règle métier]
  [NOTE Note]
```

ADD FILE

Obligatoire.

Nom du Fichier est le nom du fichier en cours de définition.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères A-Z et 0-9.

- Il peut contenir les caractères imbriqués spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Les noms de fichier doivent être uniques dans la bibliothèque du Générateur MetaSuite.

L'exemple ci-dessous définit deux fichiers: PAYROLL-DETAIL, avec une longueur d'enregistrement fixe de 100, et EMPLOYEE-MASTER, un fichier séquentiel indexé avec une longueur d'enregistrement fixe de 150.

```
ADD FILE PAYROLL-DETAIL FIXED 100 -
RULE CONTAINS DETAIL PAY INFORMATION FOR EACH EMPLOYEE FOR EACH PAY-PERIOD
ADD FILE EMPLOYEE-MASTER TYPE INDEX FIXED 150 KEY (EMPLOYEE-NUMBER)
```

Quelques restrictions s'appliquent à la définition de certains types de fichiers de base de données. Les considérations concernant les noms de fichier pour chaque type de fichier de base de données pris en charge, sont décrites dans le guide supplémentaire approprié pour cette base de données.

VERSION

Optionnel.

L'option *VERSION* spécifie le *numéro de version* d'un fichier.

La commande suivante définit un fichier séquentiel avec la version 2:

```
ADD FILE PAYROLL-DETAIL VERSION 2 TYPE SEQUENTIAL FIXED 100
```

TYPE

Optionnel.

L'option *TYPE* spécifie le type d'organisation de fichier utilisé par le fichier. Si omise, la valeur par défaut sera *TYPE SEQUENTIAL* (indiquant un fichier séquentiel).

```
TYPE {FUNCTION | SEQUENTIAL | INDEX | RELATIVE | VSAM | SEQ-LINE | SEQ-RECORD |
DELIMITED | XML | database}
```

Chaque type d'organisation de fichier est décrit séparément.

FUNCTION	Le type <i>FUNCTION</i> indique que les enregistrements du fichier décrivent les champs d'entrée et/ou de sortie requis pour une commande de sous-programme INVOKE. La commande suivante définit un fichier de fonction nommé CALLING-PARMS: <pre>ADD FILE CALLING-PARMS TYPE FUNCTION</pre>
SEQUENTIAL	Le type <i>SEQUENTIAL</i>, le type de fichier par défaut, indique que les enregistrements du fichier sont stockés physiquement dans un ordre séquentiel et ne peuvent être récupérés que dans l'ordre dans lequel ils ont été écrits. La commande suivante définit un fichier séquentiel nommé PAYROLL-DETAIL: <pre>ADD FILE PAYROLL-DETAIL TYPE SEQUENTIAL FIXED 100</pre> Ce type correspond au type "Lignes séquentielles" sur les systèmes LUW et au type "Enregistrement séquentiel" sur les systèmes Mainframe. Notez que <i>SEQUENTIAL</i> décrit un fichier séquentiel, quel que soit le support (disque, cassette, carte, etc.) sur lequel il est enregistré.

INDEX	Le type <i>INDEX</i> indique que les enregistrements du fichier sont ordonnés logiquement (mais pas nécessairement physiquement) en fonction de la valeur d'un <i>Champ clé</i> spécifique. Les enregistrements de ce type de fichier peuvent être accédés de manière séquentielle suivant la séquence des clés, ou aléatoirement, pour les valeurs spécifiques du <i>Champ clé</i>. Le <i>Champ clé</i> du fichier de TYPE INDEX doit être identifié en utilisant l'option KEY (décrite plus tard). Dans la terminologie IBM, ce type d'organisation de fichier est appelé ISAM: l'acronyme pour la méthode d'accès séquentiel indexé (Indexed Sequential Access Method). La commande suivante définit un fichier d'employés maître ISAM: <pre>ADD FILE EMPLOYEE-MASTER TYPE INDEX FIXED 150 KEY (EMPLOYEE-NUMBER)</pre> Note: Avant de référencer ce fichier dans une demande de programme, le <i>Champ clé</i> (EMPLOYEE-NUMBER) doit être défini comme un champ dans un enregistrement du fichier EMPLOYEE-MASTER.
RELATIVE	Le type <i>RELATIVE</i> indique si le fichier est un fichier d'enregistrements relatifs dans lequel les enregistrements sont stockés et récupérés en fonction de la valeur d'un numéro d'enregistrement relatif (le numéro de l'enregistrement relatif se trouve au début du fichier). Un fichier ayant une structure relative est considéré comme un fichier BDAM (Basic Direct Access Method). La commande ADD FILE suivante définit un fichier de TYPE RELATIVE nommé STATE-TABLES: <pre>ADD FILE STATE-TABLES TYPE RELATIVE FIXED 522</pre> Note: Contrairement à d'autres types de fichier avec clé (ISAM et VSAM KSDS), les fichiers de TYPE RELATIVE ne sont pas définis en utilisant l'option KEY pour identifier le champ dans l'enregistrement qui contient la clé d'accès aléatoire. C'est parce que les <i>Champs clé</i> d'un fichier relatif ne sont pas contenus dans les enregistrements mêmes, mais sont plutôt maintenus par la méthode d'accès BDAM extérieurement aux enregistrements. MetaSuite automatiquement identifie, définit et maintient les <i>Champs clé</i> d'accès aux enregistrements relatifs.

VSAM	Le type VSAM indique si la méthode IBM "Virtual Storage Access Method" est utilisée pour charger et récupérer les enregistrements du fichier. Deux types de fichier VSAM sont supportés par le système: ESDS (Entry Sequence Data Set) et KSDS (Key Sequence Data Set). Les fichiers ESDS sont analogues à des fichiers séquentiels, et les fichiers KSDS sont analogues à des fichiers séquentiels indexés. Tout comme les fichiers de type INDEX, les fichiers de type VSAM de la variante KSDS doivent être définis avec l'option KEY (décrite ci-dessous) pour identifier le champ sur lequel la séquence du fichier est basée. Les commandes suivantes illustrent la définition de fichiers ESDS et KSDS: <pre>ADD FILE PAYROLL-DETAIL TYPE VSAM FIXED 100 ADD FILE EMPLOYEE-MASTER TYPE VSAM FIXED 100 KEY (EMPL-NUMBER)</pre> Avant de référencer le deuxième fichier (EMPLOYEE-MASTER) dans une demande de programme, le <i>Champ clé</i> (EMPL-NUMBER) doit être défini comme un champ dans un enregistrement du fichier EMPLOYEE-MASTER. En plus du <i>Champ clé</i> primaire d'un fichier VSAM KSDS, des champs d'index secondaires peuvent exister. Ces champs fournissent des chemins d'accès de substitution pour les enregistrements du fichier. Par exemple, le <i>Champ clé</i> primaire d'un fichier d'employés maître peut être le numéro d'employé, signifiant que les enregistrements du fichier sont organisés de manière logique et qu'ils sont accédés (aléatoirement ou en séquence) par le numéro d'employé. S'il est souvent nécessaire d'accéder les enregistrements de ce fichier en suivant une autre séquence (nom d'employé, par exemple), un index de champ secondaire sera défini (pour VSAM) afin de fournir un chemin d'accès de substitution. Les enregistrements du fichier pourront alors être accédés en séquence, par le numéro ou par le nom d'employé. Un Chemin d'index secondaire est défini comme un <i>fichier VSAM séparé</i> en utilisant le nom du Chemin d'index secondaire dans la spécification KEY (au lieu du Chemin d'index primaire). Par exemple, les deux commandes suivantes définissent le même fichier physique. Cependant, si la première définition de fichier est accédée par une demande de programme, les enregistrements seront retournés dans la séquence EMPLOYEE-NUMBER. Si la deuxième définition de fichier est accédée, les enregistrements seront retournés dans la séquence EMPLOYEE-NAME. <pre>ADD FILE EMPLOYEE-BY-NUMBER TYPE VSAM FIXED 150 KEY (EMPLOYEE-NUMBER) ADD FILE EMPLOYEE-BY-NAME TYPE VSAM FIXED 150 KEY (EMPLOYEE-NAME)</pre>
SEQ-LINE	Le type <i>SEQ-LINE</i> indique que le fichier est défini comme Lignes séquentielles. <pre>ADD FILE employee TYPE SEQ-LINE FIXED 204 LABEL STANDARD</pre>
SEQ-RECORD	Le type <i>SEQ-RECORD</i> indique que le fichier est défini comme enregistrement séquentiel. <pre>ADD FILE employee TYPE SEQ-RECORD FIXED 204 LABEL STANDARD</pre>

DELIMITED	"Délimité" est un cas spécifique de "Séquentiel". La Table de Code-Contrôle par défaut pour "Délimité" est différente de la Table de Code-Contrôle par défaut pour "Lignes séquentielles". ADD FILE employee TYPE DELIMITED VARIABLE 204 Les enregistrements délimités, ou les enregistrements séparés par des virgules, sont des enregistrements de lignes séquentielles pour lesquels les champs sont séparés par des points-virgules. Exemple: <pre>10;"DOE";"JOHN";15;"IKAN";"Y" 20;"ARMSTRONG";"NEIL";20;;"N" --> une valeur Null est présente 30;"ALDRIN";"BUZZ";50;" ";"N" --> pas de valeur Null, mais un espace</pre>
XML	Les fichiers XML sont des fichiers séquentiels avec une structure spécifique. La Table de Code-Contrôle par défaut pour "XML" est XML, mais XPC est un format plus sophistiqué. La différence entre les tables de code contrôle XML et XPC réside dans le fait que les fichiers XPC utilisent XPATH pour trouver la structure de l'enregistrement ou du champ requise, tandis que les fichiers XML simples ont une structure plane, ou sont supposés avoir une structure plane. ADD FILE employee TYPE XML VARIABLE 204 Pour plus d'informations concernant les fichiers XML, se référer au <i>Guide d'accès aux fichiers XML</i>.
database	Pour plus d'informations concernant la définition d'un fichier de base de données, se référer au supplément de base de données approprié.

Taille de l'Enregistrement

Obligatoire.

FIXED Taille de l'Enregistrement, *VARIABLE Taille de l'Enregistrement* ou *UNDEFINED Taille de l'Enregistrement* définit le type d'enregistrements du fichier et leur longueur (maximale). Lors de la codification, l'un des trois formats (décrits séparément ci-dessous) doit être utilisé.

FIXED <i>Taille de l'Enregistrement</i>	Longueur fixe <i>FIXED</i> indique que les enregistrements du fichier ont tous la même longueur en nombre de caractères. <i>Taille de l'Enregistrement</i> définit la longueur de caractères des enregistrements. À titre d'exemple, la commande suivante définit un fichier dont les enregistrements ont tous une longueur de 100 caractères. <pre>ADD FILE PAYROLL-DETAIL FIXED 100</pre>
---	---

VARIABLE <i>Taille de l'Enregistrement</i>	VARIABLE indique qu'il existe des enregistrements de plus d'une longueur dans le fichier, où <i>Taille de l'Enregistrement</i> spécifie le nombre maximum de caractères contenus dans tout enregistrement (sans le "mot descripteur de l'enregistrement" de quatre caractères qui est toujours présent au début d'un enregistrement de longueur variable). La commande suivante définit un fichier contenant des Enregistrements de longueur variable ayant une longueur maximale de 482 caractères: <pre>ADD FILE ACCOUNT-TRANSACTIONS VARIABLE 482</pre> Note: Lors de la définition des champs des enregistrements de fichiers à enregistrements de longueur variable, le premier champ de données commence à la POSITION 1; le "mot descripteur d'enregistrement" qui est présent au début de chaque enregistrement ne peut pas être accédé directement à partir de la description d'enregistrement COBOL générée.
UNDEFINED <i>Taille de l'Enregistrement</i>	UNDEFINED indique que la longueur de l'enregistrement est variable, mais que les enregistrements ne sont pas des enregistrements de longueur variable standard. (Les mots descripteur d'enregistrement, qui sont standard pour les enregistrements de taille variable, ne sont pas maintenus au début de chaque enregistrement UNDEFINED; ce seront plutôt les programmes d'application accédant le fichier qui détermineront la taille de l'enregistrement en fonction d'autres critères.) Si l'option UNDEFINED est codifiée, l'option BLOCK (décrite ci-dessous) ne peut pas être codifiée. <i>Taille de l'Enregistrement</i> spécifie le nombre maximum de caractères contenu dans tout enregistrement dans le fichier. La commande suivante illustre la définition d'un fichier contenant des enregistrements d'un format non défini. <pre>ADD FILE FOREIGN-DATA UNDEFINED 4095</pre>

BLOCK

Optionnel.

Taille du bloc spécifie le nombre maximum de caractères contenu dans un bloc d'enregistrements dans un fichier. Pour les enregistrements de longueur variable, la taille du bloc inclut le mot descripteur de l'enregistrement de quatre octets pour chaque enregistrement. Si l'option BLOCK est omise, la taille du bloc par défaut est égale à la taille de l'enregistrement.

L'option *Taille du bloc* n'est pas autorisée en combinaison avec l'option UNDEFINED (décrite ci-dessus).

Pour les fichiers séquentiels dans un environnement z/OS, la taille du bloc est définie à des fins de documentation uniquement. Des programmes générés accédant de tels fichiers détermineront la taille du bloc au moment de l'exécution, soit à partir du label du fichier soit à partir du JCL. Dans un environnement VSE, l'option doit être codifiée dans tous les cas où la taille du bloc n'est pas égale à la taille de l'enregistrement.

Les commandes suivantes illustrent l'usage de l'option BLOCK pour définir la taille de bloc maximale d'un fichier:

```
ADD FILE PAYROLL-DETAIL FIXED 100 BLOCK 3000
ADD FILE SMF-EXTRACT VARIABLE 6628 BLOCK 32760
```

SPANNED

Optionnel.

Cette option ne s'applique que si les options VARIABLE et BLOCK (décrites ci-dessous) sont codifiées. *SPANNED* indique que chaque longueur d'enregistrement variable peut "couvrir" deux ou plusieurs blocs.

La commande suivante illustre l'usage de l'option *SPANNED*:

```
ADD FILE SALES-HIST VARIABLE 4080 BLOCK 2084 SPANNED
```

MODE

Optionnel.

MODE définit le mode d'enregistrement du fichier: EBCDIC (Extended Binary Coded Decimal Interchange Code) ou ASCII (American National Standard Code for Information Interchange). Le mode d'enregistrement par défaut dépend du Générateur utilisé. La commande suivante illustre l'usage de l'option *MODE* pour la définition d'un fichier contenant des données ASCII:

```
ADD FILE TAX-TABLES FIXED 800 BLOCK 4000 MODE ASCII
```

Note: Le paramètre OS/VS COBOL "LANGLVL(1)" doit être inclus dans la liste des paramètres COBOL pour chaque programme accédant un fichier ASCII.

LABEL

Optionnel.

LABEL définit si le fichier contient des enregistrements avec label standard ou pas de labels du tout.

STANDARD, le type de label par défaut, indique que le fichier contient des enregistrements avec label standard (tel que défini par IBM). Le label de fichier contient des informations telles que la date de création et la longueur du fichier. *OMITTED* indique que le fichier ne contient pas d'enregistrements avec label. La commande suivante illustre l'usage de l'option *LABEL* pour la définition d'un fichier contenant des enregistrements avec label:

```
ADD FILE PAY-HIST FIXED 266 BLOCK 2660 LABEL OMITTED
```

KEY

Optionnel.

S'applique aux types INDEX, VSAM (KSDS), séquentiels et matrices SQL. L'option *KEY* nomme le champ *Champ clé* dont la valeur est utilisée pour accéder un Enregistrement directement dans un fichier ou pour identifier le champ de recherche de matrice externe *Champ clé*. Avant de pouvoir accéder les enregistrements du fichier de manière aléatoire, ou avant de pouvoir les rechercher, dans un programme généré, l'option *Champ clé* doit être définie comme un champ dans un enregistrement de *Nom du Fichier*.

La commande suivante identifie le champ EMPLOYEE-NUMBER comme étant le *Champ clé* d'accès aléatoire du fichier VS-EMPLOYEE-MASTER:

```
ADD FILE VS-EMPLOYEE-MASTER TYPE VSAM FIXED KEY (EMPLOYEE-NUMBER)
```

CODE-CONTROL

Optionnel.

L'option *CODE-CONTROL* permet d'écraser le code COBOL généré par le système utilisé pour traiter ce fichier, comme spécifié dans la table de bibliothèque du Générateur MetaSuite identifié par *Nom de table*. Ceci est utilisé si vous voulez invoquer un module I/O externe pour lire ou écrire le fichier ou pour agrandir ou compresser les données. Si cette option est utilisée, la table spécifiée par *Nom de table* doit exister dans la bibliothèque du Générateur MetaSuite avant de pouvoir générer des programmes utilisant ce fichier.

Si le *Nom de table* est un mot de trois caractères, le suffixe "INP" sera ajouté au paramètre *CODE-CONTROL*.

Exemple: Code-Contrôle XML deviendra XMLINP et Code-Contrôle MQS deviendra MSQINP.

FETCH-FIRST-ONLY

Optionnel.

Utilisez cette option pour inclure FETCH FIRST (1) ROW ONLY dans les instructions SELECT pour ce fichier Source.

La clause FETCH FIRST (1) ROW ONLY a été implémentée dans la V7 de DB2 pour z/OS. Le principal avantage de cette requête est qu'elle limite le nombre de rangées retournées par la requête, quel que soit le nombre de rangées de la clause WHERE.

Remarque: Les anciennes versions des compilateurs ne supportent pas cette option, donc soyez prudent lorsque vous utilisez cette fonction.

UNCOMMITTED-READ

Optionnel.

Lire avec verrous est également connu comme une "lecture sale" ou "Uncommitted Read (UR)".

Utilisez cette option pour spécifier WITH UR dans des instructions de sélection dans ce fichier Source.

Cette option remplace le niveau d'isolement auquel le plan ou le paquet a été lié.

UR (Lire avec verrous) requiert des indexes de Type 2 si un chemin d'index doit être utilisé. Notez que l'usage de UR peut produire des résultats bizarres. À n'utiliser que si vous êtes sûr qu'il n'y a pas de risque de dégâts.

Note: Contrairement à la croyance populaire (pour reprendre une expression) des requêtes utilisant UR obtiennent des verrous, mais pas le genre qui est susceptible de provoquer des conflits. Tout d'abord, elles obtiennent un verrou particulier de "suppression massive" en mode partagé (S) pour la table cible ou l'espace de table; ceci n'est pas équivalent à un verrou partagé (S) normal sur une table ou un espace de table. Ce verrou de suppression en masse S particulier empêche tout autre processus de générer une suppression massive (une instruction de suppression sans clause WHERE) pendant que la requête est en cours d'exécution. Ainsi, il est possible d'avoir un conflit entre une requête UR et une suppression massive. Deuxièmement, les requêtes UR acquièrent des verrous IX sur n'importe quel espace de table qu'elles peuvent utiliser dans la base de données du fichier de travail temporaire. Ce verrou empêche l'espace de table du fichier de travail d'être supprimé alors que la requête est en cours d'exécution; il est sans intérêt pour le développeur car les espaces de table du fichier de travail ne sont supprimés, le cas échéant, que lors de l'entretien du sous-système DB2, et aucune requête ne serait en cours d'exécution pendant qu'une telle maintenance est en cours.

Remarque: Les anciennes versions des compilateurs ne supportent pas cette option, donc soyez prudent lorsque vous utilisez cette fonction.

EXTERNAL-SOURCE

Ce paramètre est optionnel.

L'option *EXTERNAL-SOURCE* peut être utilisée de deux façons:

1. Pour définir un lien entre la définition *Nom de Fichier* dans MetaSuite et le nom du fichier physique sur le disque. Le nom du fichier physique sera utilisé automatiquement dans le job généré.
2. Pour indiquer qu'il n'y a pas d'accès direct à la Source de données. La Source de données peut être une source à distance, ou il est nécessaire de copier ou de transformer le fichier Source via une simple copie ou via un outil de transformation. Dans ce cas-ci, le fichier spécifié par le paramètre *EXTERNAL-SOURCE* est le fichier à transférer ou à copier vers la zone locale.

Le fichier d'entrée local aura le nom indiqué par *FILE-NAME*.

La méthode de transfert est placée avant le nom du fichier externe, dans le format TTT:FFFFF, où TTT = le nom de la méthode de transfert et FFFFF = le fichier externe.

Convention concernant la méthode de transfert

Ce paramètre sera traité dans les tables MRL.

Le client peut personnaliser ces tables.

Bien que l'interprétation de l'option *EXTERNAL-SOURCE* soit entièrement personnalisable, l'installation MetaSuite standard utilisera la règle de convention suivante:

Nom de la Source externe	Signification
FTP:Filename	Le fichier sera téléchargé via le protocole FTP.
CPY:Filename	Une copie de ce fichier vers un fichier standard sera effectuée.
STD:Filename	Ce nom de fichier sera utilisé comme fichier d'entrée.

Le paramètre Source externe n'est pas encore supporté sur toutes les plateformes.

UNIX et Windows sont entièrement supportés. OS390 supporte le type STD.

Contactez l'équipe de Support MetaSuite si vous souhaitez utiliser cette option sur une autre plateforme.

Certaines options MTL sont mises à votre disposition pour vous aider à utiliser et à personnaliser vos solutions EXTERNAL-SOURCE.

Extrait de la table MTLOPT:

```
@TNR RL1002 A F 72?
1rem - get external source %[STANDARD-PREFIX]F#2%?
>FREEZE QUOTE?
>EVALUATE '#5'?
>WHEN 'FTP'?
1set FTPDAT=ftp#2.dat?
1echo open [FTP-ADDRESS]>%FTPDAT%?
1echo [FTP-USER]>>%FTPDAT%?
1echo [FTP-PASSWORD]>>%FTPDAT%?
1echo [FTP-TYPE]>>%FTPDAT%?
1echo get "#6" %[STANDARD-PREFIX]F#2%>>%FTPDAT%?
1echo close>>%FTPDAT%?
1echo quit>>%FTPDAT%?
1ftp -s:%FTPDAT%?
1del %FTPDAT%?
>WHEN 'CPY'?
1copy "#6" %[STANDARD-PREFIX]F#2%?
>WHEN 'STD'?
1copy "#6" [STANDARD-PREFIX]F#2?
>END-EVALUATE?
>UNFREEZE QUOTE
```

Les tables MRL à personnaliser sont RL1002 et RL1012. RL1002 est utilisée pour obtenir la source externe sur la machine locale et RL1012 est utilisée pour supprimer la source externe à partir de la machine locale à la fin du job.

Pour plus d'informations concernant l'utilisation des tables MRL, se référer au *Guide de l'Utilisateur de Generator Manager*.

COLUMN-SEPARATOR

Optionnel.

Ce paramètre est utilisé pour des fichiers Source délimités.

Il contient le(s) caractère(s) Délimiteur du fichier Source délimité.

Si ce paramètre est manquant, le Séparateur de colonnes par défaut ";" sera utilisé.

Le Séparateur de colonnes peut avoir une longueur de 1 à 3 octets.

Les valeurs spéciales suivantes sont permises:

SYS-LOW-VALUE ou LOW-VALUE : remplace hex "00".

SYS-HIGH-VALUE ou HIGH-VALUE : remplace hex "FF".

TAB-CHARACTER : remplace hex "09".

ROW-TERMINATOR

Optionnel.

Ce paramètre est utilisé pour des fichiers Source délimités.

Il contient le caractère ou la séquence de caractères sur le(la)quel(le) les données de l'Enregistrement s'arrêtent.

Tous les octets après ce caractère ou cette séquence de caractères sont interprétés comme commentaire.

Si ce paramètre est manquant, aucun Code fin de rangée ne sera interprété.

Le Code fin de rangée peut avoir une longueur de 0 à 5 octets.

CCSID

Optionnel.

CCSID est une abréviation qui signifie "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre de 16 octets représentant une codification spécifique d'une page de code spécifique.

Ce *CCSID* peut être spécifié au niveau général de MetaSuite (les paramètres de Dictionnaire CHARACTER-CCSID et UNICODE-CCSID), ainsi qu'au niveau du fichier, de l'enregistrement ou du champ.

XPATH

Optionnel.

XPATH est un langage de requête pour sélectionner des nœuds d'un document XML. Le *XPATH* contient la concaténation des nœuds différents qui doivent être lus avant le début du contenu réel.

Le délimiteur de *XPATH* est une barre transversale.

Exemple:

```
ADD FILE COLLECT_TYPES TYPE XML CODE-CONTROL XPC XPATH '/XML/PROFILES' XML-DECLARATION ...
```

Aucune vérification des enregistrements ne sera effectuée jusqu'à ce que les nœuds <XML> et <Profiles> ne soient lus.

Lors de l'écriture d'un fichier Cible, le XPATH complet sera écrit avant le nœud d'enregistrement.

XML-DECLARATION

Optionnel.

Ce paramètre est utilisé lors de l'écriture de fichiers XML Cible. Il contient la phrase de déclaration XML qui doit être écrite au début d'un fichier XML.

Exemple:

```
ADD FILE COLLECT_TYPES TYPE XML ... XML-DECLARATION '<?XML VERSION="1.0" ENCODING="UTF-8"?>'
```

Cela se traduira par la sortie suivante:

```
<?xmlversion="1.0"encoding="UTF-8"?>
<xml>
  <Profils>
  ...
```

```
</Profils>
<xml>
```

RULE

Optionnel.

L'option *RULE* est utilisée pour ajouter une Règle métier documentant votre fichier.

NOTE

Optionnel.

L'option *NOTE* est utilisée pour ajouter une note documentant votre fichier.

25.2. ADD RECORD

La commande *ADD RECORD* est utilisée pour définir un enregistrement (une table). Chaque enregistrement qui est formaté différemment doit être défini dans un enregistrement distinct. Au moins un enregistrement doit être défini pour chaque fichier.

Notez que des options additionnelles (et dans certains cas obligatoires) sont disponibles pour la commande *ADD RECORD* lors de la définition des enregistrements des fichiers de base de données. Pour plus d'informations concernant la définition des enregistrements d'un fichier de base de données, se référer au supplément de base de données approprié.

Format

```
ADD RECORD Nom de l'Enregistrement [OF Nom du Fichier]
[SIZE Taille de l'Enregistrement maximale]
[KEY (Nom du Champ Test de valeurs, ...)]
[COLUMN-SEPARATOR 'Caractères du Séparateur de colonnes']
[ROW-TERMINATOR 'Caractères du Code fin de rangée']
[CCSID coded-character-set-identifiant]
[XPATH Chemin XML]
[RULE Règle métier]
[NOTE Note]
```

ADD RECORD

Nom de l'Enregistrement

Obligatoire.

Nom de l'Enregistrement est le nom de l'enregistrement étant défini.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères A-Z et 0-9.

- Il peut contenir les caractères imbriqués spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).

Note: D'autres restrictions s'appliquent à la dénomination des enregistrements des fichiers de base de données. Pour plus d'informations concernant la définition de tels enregistrements, se référer au complément de base de données approprié.

Tout nom approprié peut être sélectionné comme *Nom de l'Enregistrement*. Par exemple, la commande suivante définit un enregistrement nommé EMPLOYEE-DATA dans un fichier nommé EMPLOYEE-MASTER:

```
ADD RECORD EMPLOYEE-DATA OF EMPLOYEE-MASTER
```

Nom du Fichier

Optionnel.

Nom du Fichier définit le Fichier de Dictionnaire pour lequel l'enregistrement est défini. Si omis, le fichier du dictionnaire modifié en dernier lieu est considéré être le fichier pour lequel l'enregistrement est défini.

SIZE

Optionnel.

Taille de l'Enregistrement maximale définit le nombre de caractères maximal inclus dans l'enregistrement. La taille doit être un nombre entier et ne peut pas dépasser la taille d'enregistrement maximale spécifiée pour tout fichier dans lequel l'enregistrement est défini. Si l'option SIZE est omise, le défaut sera établi à la taille d'enregistrement du fichier référencé dans la liste OF.

KEY

KEY ((Nom du Champ Test de valeurs, ...)

L'option *KEY* est utilisée pour identifier les champs d'identification d'enregistrements et les plages de valeurs spécifiques pour ces champs clé. Les champs d'identification d'enregistrement sont utilisés pour identifier le type d'enregistrement étant défini. *Nom de champ* est le nom d'un Champ dans un Enregistrement. L'option *Test de valeurs* définit la valeur du champ qui indique qu'une occurrence de *Nom de l'Enregistrement* a été obtenue. *Test de valeurs* utilise le format suivant:

Forme	Signification
EQ valeur	l'identifiant de l'Enregistrement est une valeur <i>égale</i> à la valeur
EQ (valeur, ...) spécifiée	l'identifiant de l'Enregistrement est une valeur <i>égale</i> à toute valeur spécifiée.
NE valeur	l'identifiant de l'Enregistrement est une valeur <i>non égale</i> à la valeur spécifiée.
NE (valeur,...)	l'identifiant de l'Enregistrement est une valeur <i>non égale</i> à toute valeur spécifiée.
LT valeur	l'identifiant de l'Enregistrement est une valeur <i>inférieure</i> à la valeur spécifiée.
LE valeur	l'identifiant de l'Enregistrement est une valeur <i>inférieure ou égale</i> à la valeur spécifiée.
GT valeur	l'identifiant de l'Enregistrement est une valeur <i>supérieure</i> à la valeur spécifiée.
GE valeur	l'identifiant de l'Enregistrement est une valeur <i>supérieure ou égale</i> à la valeur spécifiée.

Forme	Signification
IR (plus petit TO plus grand)	l'identifiant de l'Enregistrement est une valeur qui se trouve dans la plage de valeurs spécifiées.
NI (plus petit TO plus grand)	l'identifiant de l'Enregistrement est une valeur qui ne se trouve pas dans la plage de valeurs spécifiées.

Vous pouvez spécifier n'importe quel nombre d'expressions, séparées par des virgules. Dans ce cas, une occurrence ne sera identifiée que si toutes les expressions sont vraies.

Supposons qu'un fichier nommé TRANSACTION contient trois enregistrements formatés de manière différente: un enregistrement maître, un enregistrement de facturation et un enregistrement de paiement. Un champ d'un caractère, contenant la valeur "M", "B", or "P", identifie chaque type d'enregistrement. Les trois enregistrements de ce fichier pourraient être définis comme suit:

```
ADD RECORD MASTER-TRANS KEY (MASTER-TYPE EQ 'M')
ADD RECORD BILL-TRANS KEY (BILL-TYPE EQ 'B')
ADD RECORD PAY-TRANS KEY (PAY-TYPE EQ 'P')
```

L'exemple suivant définit deux types à enregistrements multiples. Chacun d'eux est identifié par la valeur 200 dans FIELD-A, mais différencié par les valeurs dans FIELD-B. Un enregistrement, nommé FIRST-RECORD, est défini par la commande suivante:

```
ADD RECORD FIRST-RECORD KEY (FIRST-FIELD-A EQ 200, FIRST-FIELD-B EQ 'Z')
```

Un deuxième enregistrement est défini par ADD RECORD comme indiqué ci-dessous:

```
ADD RECORD SECOND-RECORD KEY (SECOND-FIELD-A EQ 200, SECOND-FIELD-B EQ
('A', 'B', 'C'))
```

Des considérations particulières s'appliquent à la codification de l'option *KEY* au moment de définir les enregistrements des fichiers de base de données. Dans la plupart des cas, aucune option *KEY* n'est codifiée pour un enregistrement de base de données, parce que seul le type d'enregistrement spécifique demandé sera accédé par le SGBD. Toutefois, dans certaines circonstances, plusieurs types d'enregistrements sont stockés et accédés comme un type d'enregistrement simple par le SGBD. Lorsque cela se produit, vous devez fournir un moyen de distinguer les différents types d'enregistrements qui peuvent être retournés. L'option *KEY* est utilisée à cette fin, et est décrite dans le supplément approprié pour chaque SGBD pris en charge.

COLUMN-SEPARATOR

Optionnel.

L'option *COLUMN-SEPARATOR* spécifie les caractères de séparation à utiliser pour un fichier délimité. Cela ne peut être spécifié que pour les types de fichier délimités/BRS.

Le Séparateur de colonnes est de un à trois caractères.

Les caractères alphabétiques ne sont pas appropriés pour servir de Séparateur de colonnes. Par conséquent, nous avons utilisé certains d'entre eux pour référer à des caractères spéciaux tels que TAB, HIGH-VALUE et ainsi de suite.

Séparateur de colonnes par défaut	Sera remplacé par
B	Espace - Blanc
L	Caractère de valeur minimale - Hex 00
H	Caractère de valeur maximale - Hex FF

Séparateur de colonnes par défaut	Sera remplacé par
T	Caractère de tabulation - Hex-09

Si l'Utilisateur veut utiliser des fichiers de valeurs séparés par des virgules (des fichiers CSV) comme fichier d'entrée, les mêmes abréviations peuvent être utilisées. Le séparateur virgule pour les fichiers Source peut être spécifié dans l'option MTL `OPTION-CSV-SEPARATOR`.

ROW-TERMINATOR

Optionnel.

L'option *ROW-TERMINATOR* spécifie les caractères qui terminent une rangée d'un fichier délimité. Elle ne peut être spécifiée que pour les types de fichier délimités.

Le Code fin de rangée est de zéro à cinq caractères.

CCSID

Optionnel.

CCSID est une abréviation qui signifie "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre de 16 octets représentant un codage spécifique d'une page de code spécifique.

Ce *CCSID* peut être spécifié au niveau général de MetaSuite (les paramètres de Dictionnaire CHARACTER-CCSID et UNICODE-CCSID), ainsi qu'au niveau du fichier, de l'enregistrement ou du champ.

XPATH

Optionnel.

XPATH est un langage de requête pour sélectionner des nœuds d'un document XML. Le *XPATH* contient la concaténation des nœuds différents qui doivent être lus avant le début du contenu réel.

Au niveau d'enregistrement, le *XPATH* peut avoir une valeur *ABOLUTE* ou *RELATIVE*.

- Si la valeur de *XPATH* commence avec une barre transversale ("/"), il s'agit d'un *XPATH* absolu et le *XPATH* au niveau du fichier sera ignoré.
- Si la valeur ne commence pas avec une barre transversale ("/"), la valeur sera concaténée avec le *XPATH* au niveau du fichier. Dans ce cas, une valeur doit être définie au niveau du fichier.

Voir également [XPATH](#) (page 279) au niveau du fichier.

RULE

Optionnel.

L'option *RULE* est utilisée pour ajouter une Règle métier documentant votre enregistrement.

NOTE

Optionnel.

L'option *NOTE* est utilisée pour ajouter une note documentant votre enregistrement.

25.3. ADD FIELD

La commande *ADD FIELD* est utilisée pour définir un champ (une colonne). Cette commande définit tous les attributs physiques du champ, tels que la taille et le type de données interne. En plus, elle peut définir d'autres attributs (optionnels), tels qu'un format d'édition particulier, un format de date et une plage de valeurs autorisées.

Notez que des options additionnelles (et dans certains cas obligatoires) sont disponibles pour la commande *ADD FILE* lors de la définition des champs des fichiers de base de données. Pour plus d'informations concernant la définition des champs d'un fichier de base de données, se référer au supplément de base de données approprié.

Format

```
ADD FIELD Nom du Champ
  [OF { Nom de l'Enregistrement | Champ de Groupe}]
  POSITION Position de départ
  SIZE Caractères
  [OCCURS Nombre de fois [DEPENDING ON Champ parent]]
  [TYPE Type de donnée ]
  [{DATE 'format' | TIME | TIMESTAMP}]
  [EDIT 'Masque']
  [LIMITS (minimum TO maximum)]
  [NULL-INDICATOR 'Indicateur Null']
  [INITIAL Valeur initiale]
  [XML-NAME Nom XML]
  [XML-TYPE Type XML]
  [FORMAT-MASK Masque d'édition XML]
  [CCSID coded-character-set-identifier]
  [XPATH Chemin XML]
  [RULE Règle métier]
  [NOTE Note]
```

ADD FIELD

Nom du Champ

Obligatoire.

Nom du champ est le nom du champ en cours de définition.

Le nom saisi doit répondre aux conditions suivantes:

- Le nom peut contenir un maximum de 32 caractères. Dans le cas de champs de type SQL, il peut contenir un maximum de 65 caractères: 32 caractères pour le nom de la table, un point de séparation et 32 caractères pour le nom du champ.
- Il doit commencer par un caractère alphabétique.
- Il peut contenir les caractères A-Z et 0-9.
- Il peut contenir les caractères imbriqués spéciaux suivants: \$, #, @, _ (trait de soulignement) et - (trait d'union).
- Les noms de champ doivent être uniques dans la bibliothèque du Générateur MetaSuite.

À titre d'exemple, les commandes suivantes définissent deux champs, nommés STATE-CODE et ZIP-CODE:

```
ADD FIELD STATE-CODE SIZE 2 TYPE CHARACTER
ADD FIELD ZIP-CODE SIZE 5 TYPE ZONED
```

Nom de l'Enregistrement

Optionnel.

Nom de l'Enregistrement identifie l'enregistrement propriétaire pour le champ. Si omis, *Nom du Champ* est supposé se trouver dans l'enregistrement actuel.

Champ de groupe

Optionnel.

Champ de groupe identifie le champ englobant des champs le composant. Si cette spécification est omise, *Nom du Champ* est supposé se trouver dans l'enregistrement actuel.

Supposons, par exemple, que les trois premiers caractères d'un numéro de compte de neuf chiffres contiennent un numéro de branche. Vous pouvez définir le sous-champ du numéro du compte et du numéro de la branche comme suit:

```
ADD FIELD ACCOUNT-NUMBER SIZE 9 TYPE CHARACTER
ADD FIELD BRANCH-CODE OF ACCOUNT-NUMBER SIZE 3 TYPE ZONED UNSIGNED
```

Vous pouvez redéfinir des champs avec des types de données différents, p.ex. Caractère avec numérique et numérique avec caractère. Veuillez prendre en considération la représentation du signe lorsque vous redéfinissez un caractère comme étant numérique.

POSITION

Obligatoire.

Position de départ définit la position du caractère de départ du champ dans l'enregistrement ou, si l'option *Champ de groupe* OF est spécifiée, dans le champ de groupe. *Position de départ* doit être un nombre entier.

Si l'enregistrement est de longueur variable, n'incluez pas le mot descripteur de l'enregistrement de quatre caractères (au début de chaque enregistrement) lorsque vous déterminez la position de départ du champ. Le premier champ de données commence à la position 1.

Les commandes suivantes illustrent l'usage de l'option POSITION:

```
ADD FIELD EXP-DATE OF EXPENSE POSITION 21 SIZE 6 TYPE ZONED UNSIGNED DATE 'MMDDYY'
ADD FIELD EXP-YEAR OF EXP-DATE POSITION 5 SIZE 2 TYPE ZONED UNSIGNED
```

Le premier champ, EXP-DATE, est défini comme commençant à la position 21 de l'enregistrement nommé EXPENSE. Le deuxième champ, EXP-YEAR, est défini comme commençant avec le cinquième caractère du Champ EXP-DATE.

SIZE

Obligatoire.

Taille définit la longueur en octets du champ étant édité. Si le champ se produit plus d'une fois dans l'enregistrement, l'option SIZE indique la longueur d'une seule occurrence du champ. *Size* doit être une valeur entière. Prenons l'exemple suivant:

```
ADD FIELD CUSTOMER-NAME SIZE 20 TYPE CHARACTER
ADD FIELD CUSTOMER-ACCOUNT SIZE 9 TYPE ZONED
```

La première commande définit le champ CUSTOMER-NAME comme ayant une longueur de 20 caractères. La deuxième commande définit le champ CUSTOMER-ACCOUNT comme ayant une longueur de neuf caractères.

Pour plus d'informations concernant les incidents liés à la taille, se référer au supplément de base de données approprié.

Si vous utilisez une description d'enregistrement COBOL pour définir vos champs, référez-vous au tableau suivant pour déterminer la taille de chaque champ en fonction des définitions COBOL "use" et "picture clause". Ce tableau indique également le type de données.

Utilisation COBOL	Picture COBOL	Type MetaSuite	Taille MetaSuite
DISPLAY	PIC X(c)	CARACTÈRE	SIZE c
	PIC X(c)	HEX	SIZE c
	PIC masque d'édition	PRN	SIZE c
	PIC S9(n)V9(d)	ZONÉ	SIZE n+d+s
COMPUTATIONAL BINARY	PIC S9(n)V9(d)	BINAIRE	SIZE 2 1 <= n+d <= 4 SIZE 4 5 <= n+d <= 9 SIZE 8 10 <= n+d <= 18
COMPUTATIONAL-1		FLOTTANT	SIZE 4
COMPUTATIONAL-2		FLOTTANT	SIZE 8
COMPUTATIONAL-3 PACKED-DECIMAL	PIC S9(n)V9(d)	FLOTTANT	SIZE (n+d+1)/2 (arrondi)
COMPUTATIONAL-5	PIC S9(n)V9(d) COMP-5	Binaire natif	SIZE 2 1 <= n+d <= 4 SIZE 4 5 <= n+d <= 9 SIZE 8 10 <= n+d <= 18
Utilisation COBOL de NATIONAL	picture N(n)	NATIONAL	2*n
Utilisation COBOL de NATIONAL	picture 9(n)V9(d)	PRN-NATIONAL	2*(n+d)

Où:

- c = le nombre de caractères
- n = le nombre d'entiers
- d = le nombre de décimales
- s = 1 pour un indicateur de signe (si présent) ou 0 pour aucun indicateur de signe

OCCURS

Optionnel.

Nombre de fois spécifie le nombre de fois maximum que le champ en cours de définition se produit dans l'enregistrement. Si l'option OCCURS est omise, le champ est supposé de se produire une seule fois. Si un champ se produit plus d'une fois, l'option est requise. *Nombre de fois* doit être un nombre entier. À titre d'exemple, la commande ci-dessous définit un champ qui se produit dix fois:

```
ADD FIELD PD-DEDUCTIONS SIZE 3 TYPE PACKED DECIMAL 2 OCCURS 10
```

DEPENDING ON

Optionnel.

Si *Nom du Champ* se produit un nombre de fois variable, *Nombre de fois* spécifie le nombre de fois maximal que le champ peut se produire, et *Nom dépendant* spécifie le nombre de fois que le champ se produit. *Nom dépendant* doit être un champ numérique de nombres entiers, défini dans le même enregistrement avant le *Nom du Champ*.

En COBOL, une définition d'un champ se produisant de manière variable pourrait ressembler à la définition ci-dessous: La clause "DEPENDING ON" constitue la clé pour identifier un champ se produisant de manière variable dans une définition COBOL; chaque fois que cette clause est présente, il s'agit d'un champ se produisant de manière variable.

```
02 ITEM-COUNT PIC S9(4).
02 ITEM-TABLE OCCURS 1 TO 100 TIMES DEPENDING ON ITEM-COUNT.
  03 ITEM-NUMBER PIC 9(5).
  03 ITEM-DESC PIC X(20).
```

La structure d'un champ se produisant de manière variable serait définie comme suit:

```
ADD FIELD ITEM-COUNT SIZE 4 TYPE ZONED
ADD FIELD ITEM-TABLE SIZE 25 OCCURS 100 DEPENDING ON ITEM-COUNT
ADD FIELD ITEM-NUMBER OF ITEM-TABLE POSITION 1 SIZE 5 TYPE ZONED UNSIGNED
ADD FIELD ITEM-DESC OF ITEM-TABLE POSITION 6 SIZE 20 TYPE CHARACTER
```

TYPE

Optionnel.

Type de données définit le type de données interne du champ. Si cette option est omise, le TYPE CHARACTER est supposé. Ci-dessous vous trouvez la liste des types de données possibles:

```
TYPE {CHARACTER | HEX | BIT nombre | FLOAT | VARCHAR | BYTE |
  PRN [DECIMAL position] |
  BINARY [NATIVE] [DECIMAL positions] [UNSIGNED] |
  PACKED [DECIMAL positions] [UNSIGNED|NULLSIGN] |
  ZONED [DECIMAL positions] [UNSIGNED|[SEPARATE]][LEADING]}
```

Chaque type de données est décrit séparément ci-dessous:

Il y a deux classes de types de données générales: non numérique et numérique. Les données de type CHARACTER sont considérées étant non numériques; tous les autres sont numériques. (Le défaut pour tous les champs numériques est "signé".)

CHARACTER	Les données de type "CHARACTER" peuvent être représentées par <i>CHARACTER</i> ou <i>VARCHAR</i>. Le TYPE <i>CHARACTER</i>, le type de données par défaut, indique que le champ peut contenir tout caractère possible dans le jeu de caractères utilisé (y-compris les caractères "non imprimables"). Notez que les opérations numériques ne peuvent pas être exécutées sur un champ défini comme <i>CHARACTER</i>, même si ce champ ne contient que des chiffres. Usage: TYPE <i>CHARACTER</i> Note: Les Champs de groupe qui contiennent des types données différents doivent être définis comme <i>CHARACTER</i>, comme l'illustre l'exemple ci-dessous: <pre>ADD FIELD PRODUCT SIZE 35 TYPE CHARACTER ADD FIELD PRODUCT-NUMBER OF PRODUCT POSITION 1 SIZE 5 TYPE ZONED UNSIGNED ADD FIELD PRODUCT-DESCRIPTION OF PRODUCT POSITION 6 SIZE 30 TYPE CHARACTER</pre> La première commande définit un Champ de groupe de 35 caractères nommé <i>PRODUCT</i>. Les cinq premiers caractères du Champ <i>PRODUCT</i> contiennent un numéro de produit de cinq chiffres, défini comme un champ <i>ZONED</i> (ce qui signifie qu'il ne peut contenir que les caractères de 0-9). Les 30 derniers caractères sont définis comme un champ <i>CHARACTER</i>, nommé <i>PRODUCT-DESCRIPTION</i>, qui contiendrait sans doute du texte imprimable décrivant le produit. Le TYPE <i>VARCHAR</i> donne à la chaîne de caractères une nature variable. Ce type de données est utile pour supporter des types de données technologiques relationnels. Usage: TYPE <i>VARCHAR</i>
HEXADECIMAL	Le TYPE <i>HEX</i> indique que tout caractère hexadécimal est permis dans le champ en cours de définition. Usage: TYPE <i>HEX</i> Par exemple, la commande suivante: <pre>ADD FIELD RECORD-CODE SIZE 1 TYPE HEX</pre> définit un champ d'un seul caractère nommé <i>RECORD-CODE</i>, qui peut contenir la valeur X'00' à X'FF'.
BIT	Le TYPE <i>Numéro BIT</i> indique que le champ en cours de définition occupe un seul bit de stockage. Usage: TYPE <i>BIT Numéro</i> Un champ défini en utilisant l'option TYPE <i>BIT</i> ne peut contenir que les valeurs binaires zéro ou un. Si imprimé, un tel champ s'imprimera comme un caractère 0 ou 1. <i>Numéro</i> réfère à la position du bit étant définie dans son octet englobant, avec le bit d'ordre le plus élevé (le plus à gauche) étant 1 et le bit d'ordre le plus bas (le plus à droite) étant 8. En règle générale, les champs <i>BIT</i> ne seront pas trouvés dans les fichiers créés par des programmes COBOL, parce qu'il n'y a pas de type de données COBOL correspondant. Toutefois, vous pouvez rencontrer des champs <i>BIT</i> dans les fichiers créés par l'assembleur ou par des programmes de langage différent. Les opérations numériques peuvent être exécutées sur un champ de type <i>BIT</i>. L'exemple ci-dessous illustre TYPE <i>BIT</i>, et définit le deuxième bit du troisième octet dans un Enregistrement. <pre>ADD FIELD CLOSED-FLAG POSITION 3 SIZE 1 TYPE BIT 2</pre> Notez que pour un champ <i>BIT</i>, la spécification <i>SIZE</i> est toujours 1, et que l'option <i>POSITION</i> réfère à la position du caractère contenant le bit en cours de définition. Les flags SQL obtiendront le type de donnée <i>BIT 1</i> après la collecte.

FLOATING-POINT NUMERIC	Le TYPE <i>FLOAT</i> indique que le champ en cours de définition est un nombre flottant. Un nombre flottant est stocké sous une forme exponentielle codifiée. Ce type de données est rarement utilisé dans les applications métier. Usage: TYPE <i>FLOAT</i> Seulement deux spécifications de <i>SIZE</i> sont permises pour les champs <i>FLOAT</i>: 4 ou 8 (longueur en caractères) permettant, respectivement, une précision de 8 ou 17 chiffres. Les commandes suivantes illustrent les deux types de champs numériques flottants qui peuvent être définis: <pre>ADD FIELD ESTIMATED-GRAINS-OF-SAND SIZE 4 TYPE FLOAT ADD FIELD MORE-PRECISE-ESTIMATE SIZE 8 TYPE FLOAT</pre> Ces deux types de données numériques sont parfois appelés numérique flottant "court" et "long" (ou, respectivement, numérique "à simple précision" ou "à double précision")
PRINTED NUMERIC	Le type <i>PRN</i> indique que le champ contient une valeur numérique éditée. Le format dans lequel la valeur numérique éditée s'affiche doit être spécifié par l'option obligatoire <i>"EDIT"</i>. La valeur <i>PRN</i> doit être convertie avant de pouvoir être utilisée. Si nécessaire, le Générateur MetaSuite convertira automatiquement cette valeur. Usage: TYPE <i>PRN</i> [<i>DECIMAL Places</i>] <i>EDIT 'Masque'</i> Les commandes suivantes illustrent la définition de deux champs <i>PRN</i>. Ce premier champ n'a pas de position décimale, le deuxième champ en a deux. <pre>ADD FIELD employee_number POSITION 1 SIZE 8 TYPE PRN EDIT '-9999999' NULL-INDICATOR 'NOTNULL' ADD FIELD annual_salary POSITION 1 SIZE 11 TYPE PRN DECIMAL 2 EDIT '-9999999.99' NULL-INDICATOR 'OUTNULL'</pre>
BINARY	Le TYPE <i>BINARY</i> indique que le champ contient une valeur numérique binaire: stockée comme une séquence de 0s et de 1s. Seules trois tailles sont autorisées pour les champs binaires: demi-mot (deux octets), mot complet (quatre octets) et double mot (huit caractères). Usage: TYPE <i>BINARY</i> [<i>DECIMAL Positions</i>] [<i>UNSIGNED</i>] L'option <i>DECIMAL</i> indique le nombre de <i>Positions</i> décimales à droite du point décimal implicite. Omettez l'option <i>DECIMAL</i> pour les nombres entiers; sa valeur par défaut sera 0 position. L'option <i>UNSIGNED</i> indique qu'aucun signe n'est présent pour les données. Les commandes suivantes illustrent la définition de trois champs numériques binaires, chacun d'une taille différente. Les deux premiers champs ne contiennent pas de positions décimales, et le troisième champ contient deux positions décimales. <pre>ADD FIELD FLIGHT-TYPE SIZE 2 TYPE BINARY ADD FIELD FLIGHT-NUMBER SIZE 4 TYPE BINARY ADD FIELD CUM-FLIGHT-MILES SIZE 8 TYPE BINARY DECIMAL 2</pre>

BINARY NATIVE	Le TYPE <i>BINARY NATIVE</i> indique que le champ contient une valeur numérique binaire: stockée comme une séquence de 0s et de 1s. Seules trois tailles sont autorisées pour les champs binaires: demi-mot (deux octets), mot complet (quatre octets) et double mot (huit caractères). Le stockage interne dépend du Système d'exploitation. Usage: TYPE BINARY NATIVE [DECIMAL <i>Positions</i>] [UNSIGNED] L'option <i>DECIMAL</i> indique le nombre de <i>Positions</i> décimales à droite de point décimal implicite. Omettez l'option <i>DECIMAL</i> pour les nombres entiers; sa valeur par défaut sera 0 position. L'option <i>UNSIGNED</i> indique qu'aucun signe n'est présent pour les données. Les commandes suivantes illustrent la définition de trois champs numériques binaires, chacun d'une taille différente. Les deux premiers champs ne contiennent pas de positions décimales, et le troisième champ contient deux positions décimales. <pre>ADD FIELD FLIGHT-TYPE SIZE 2 TYPE BINARY NATIVE ADD FIELD FLIGHT-NUMBER SIZE 4 TYPE BINARY NATIVE ADD FIELD CUM-FLIGHT-MILES SIZE 8 TYPE BINARY NATIVE DECIMAL 2</pre>
PACKED	Le TYPE <i>PACKED</i> indique que le champ contient une valeur décimale packée. Usage: TYPE PACKED [DECIMAL <i>Positions</i>] [UNSIGNED NULLSIGN] L'option <i>DECIMAL</i> indique le nombre de <i>Positions</i> décimales à droite du point décimal implicite. Omettez l'option <i>DECIMAL</i> pour les nombres entiers; sa valeur par défaut sera 0 position. Le type "Décimal packé" est le type de données numérique interne le plus utilisé. Deux chiffres décimaux sont contenus dans chaque octet d'un nombre décimal packé, sauf si le nombre est signé. Dans ce cas, le dernier demi octet contient un indicateur de signe positif ou négatif (et pas de chiffre). Ainsi, pour calculer la taille d'un champ numérique décimal packé, vous devez utiliser la formule suivante: $SIZE = (n + s)/2$ Arrondi au nombre entier suivant, la valeur de n est le nombre de chiffres dans le nombre. s vaut 1 si la valeur est signée; sinon, s vaut 0. Les commandes suivantes illustrent la définition de deux champs décimaux packés: <pre>ADD FIELD SALES-QUARTER SIZE 1 TYPE PACKED ADD FIELD SALES-AMOUNT SIZE 8 TYPE PACKED DECIMAL 2</pre> Parce que sa longueur n'est que de un caractère, le champ SALES-QUARTER ne peut contenir qu'une valeur entre -9 et +9. Le deuxième champ, SALES-AMOUNT, peut contenir jusqu'à 15 chiffres (y compris deux positions décimales) en plus de l'indicateur de signe. Il est important de noter que tout champ décimal packé créé par la plupart des programmes COBOL contiendra toujours un indicateur de signe dans le dernier demi octet. Les champs numériques décimaux packés créés par un programme dans un autre langage peuvent ou pas contenir l'indicateur de signe. Si aucun indicateur de signe n'est présent, l'option <i>UNSIGNED</i> doit être codifiée. Chaque fois que vous redéfinissez les chiffres de début d'un numéro packé comme un champ distinct, vous devrez spécifier l'option <i>UNSIGNED</i>, comme l'illustre l'exemple ci-dessous: <pre>ADD FIELD SHP-DATE SIZE 3 TYPE PACKED DATE 'YYDDD' ADD FIELD SHP-YEAR OF SHP-DATE POSITION 1 SIZE 1 TYPE PACKED UN- SIGNED</pre> SHP-YEAR redéfinit les deux premiers chiffres du champ packé SHP-DATE. Si un champ est défini comme un champ décimal packé, et que dans le programme généré il s'avère qu'il contient des chiffres décimaux non valides ou un indicateur de signe non valide, un message d'erreur ("INVALID NUMERIC DATA") sera généré par le système. L'option <i>NULLSIGN</i> définit un champ packé dans lequel la deuxième moitié du dernier octet a un signe neutre (valeur X'xF').

NATIONAL	Une chaîne de caractères littérale nationale est un littéral dont la valeur consiste de caractères Unicode sur deux bits. Les caractères les plus communs du jeu de caractères local (CCSID) peuvent être dérivés du jeu de caractères ASCII auquel une LOW-VALUE est ajoutée avant (systèmes big endian) ou après (systèmes little endian).
PRN-NATIONAL	Il s'agit de la variante NATIONAL de PRN. Note: Les mêmes restrictions que pour PRN s'appliquent à PRN-NATIONAL. La taille du champ sera deux fois la taille du masque.

ZONED

Le TYPE *ZONED* indique que le champ contient des nombres décimaux dans un format de caractères imprimable, dans lequel un chiffre est stocké par octet.
 Usage: TYPE ZONED [DECIMAL *Positions*] [UNSIGNED] [SEPARATE] [LEADING]
 L'option *DECIMAL* indique le nombre de *Positions* décimales à droite du point décimal implicite. Omettez l'option *DECIMAL* pour les nombres entiers; sa valeur par défaut sera 0 position.

Les nombres de TYPE *ZONED* sont parfois appelés des nombres décimaux "d'affichage" ou "externes". Ni les blancs d'en-tête, ni les caractères d'édition tels que les virgules ou un point décimal ne sont permis dans ce type de champ (ils sont bien permis dans les champs numériques édités COBOL ou les champs numériques édités, représentés par le type de données PRN dans MetaSuite).

Les commandes suivantes illustrent la définition de deux nombres décimaux zonés. Le premier champ contient deux chiffres et le deuxième champ en contient trois.

```
ADD FIELD DIVISION-CODE SIZE 2 TYPE ZONED
```

```
ADD FIELD NEW-BRANCHES SIZE 3 TYPE ZONED
```

Un indicateur de signe est généralement "intégré" dans le dernier caractère d'un champ numérique zoné. S'il n'y a pas de signe "intégré" dans le nombre, vous devez spécifier l'option *UNSIGNED*. Chaque fois que vous redéfinissez les chiffres de début d'un nombre zoné comme un champ séparé, vous devez spécifier l'option *UNSIGNED*, comme l'illustre l'exemple ci-dessous (dans lequel DUE MONTH redéfinit les deux premiers chiffres du champ numérique zoné DUE-DATE):

```
ADD FIELD DUE-DATE SIZE 6 TYPE ZONED DATE 'MMDDYY'
```

```
ADD FIELD DUE-MONTH OF DUE-DATE POSITION 1 SIZE 2 TYPE ZONED UNSIGNED
```

Il y a trois options possibles:

- L'option *LEADING* met le signe sur le chiffre initial.
- *SEPARATE* met le signe sur le dernier octet (et pas sur le chiffre).
- *SEPARATE LEADING* met le signe sur l'octet initial (et pas sur le chiffre).

Si le nombre *ZONED* contient un signe plus ou moins séparé, attaché au nombre (p.ex. non intégré), vous devez spécifier l'option *SEPARATE*. Dans le premier exemple ci-dessus, si le deuxième champ (NEW-BRANCHES) avait contenu un signe plus ou moins séparé, il aurait été défini avec l'option *SEPARATE* et n'aurait pu contenir que deux chiffres (vu qu'une position de caractères aurait été occupée par le signe).

Quand un signe de séparation est inclus dans un champ, il se trouve généralement à la fin de la position numérique du champ. Si, au contraire, le signe apparaît au début du nombre, vous devez inclure le mot clé *LEADING*.

L'exemple ci-dessous définit un champ numérique zoné à trois chiffres suivi d'un signe plus ou moins. Si le signe précède les chiffres, l'option *LEADING* aurait été incluse.

```
ADD FIELD DAYS-LATE SIZE 4 TYPE ZONED SEPARATE
```

Pour un champ numérique zoné, la spécification *SIZE* est égale au nombre de chiffres. Une exception se produit si l'option *SEPARATE* est codifiée. Dans ce cas, la taille est égale au nombre de chiffres plus un caractère (pour le signe).

Si vous utilisez une description d'enregistrement COBOL pour définir vos champs, référez-vous au tableau dans la section [SIZE](#) (page 285) pour déterminer le type de données de chaque champ en fonction des définitions COBOL "use" et "picture clause".

DATE

Optionnel.

L'option *DATE* définit le champ comme champ de date. Le système valide automatiquement les champs de date chaque fois qu'ils sont référencés dans les requêtes de programme et les convertit automatiquement chaque fois qu'ils sont comparés à une autre date ou utilisés dans un calcul.

Le *Format* est spécifié dans une chaîne de Ys, Ms et Ds, représentant, respectivement, les chiffres pour années, mois et jours. Un ? indique tout caractère simple tel que -, / et . . La spécification de format doit être entourée de guillemets simples.

Les valeurs de format permises sont listées ci-dessous:

```
'MMDDYY' 'DDMMYY' 'MMDDYYYY' 'DDMMYYYY'
'MM?DD?YY' 'DD?MM?YY' 'MM?DD?YYYY' 'DD?MM?YYYY'
'YYMMDD' 'YYDDMM' 'YYYYMMDD' 'YYYYDDMM'
'YY?MM?DD' 'YY?DD?MM' 'YYYY?MM?DD' 'YYYY?DD?MM'
'YYDDD' 'YYYYDDD' 'YY?DDD' 'YYYY?DDD'
```

La spécification de format est utilisée par le système pour choisir la routine de conversion appropriée lors de la validation des dates ou de l'exécution de calculs ou de comparaisons basée sur des dates.

Par exemple, si les deux champs suivants sont définis:

```
ADD FIELD PAYMENT-DATE SIZE 6 TYPE ZONED DATE 'DDMMYY'
ADD FIELD SALE-DATE SIZE 4 TYPE PACKED DATE 'YYMMDD'
```

Le système fera toujours une vérification pour déterminer que PAYMENT-DATE contient une date valide dans le format DDMMYY, et que SALE-DATE contient une date valide dans le format YYMMDD. Par exemple, si PAYMENT-DATE contient la valeur 010195, et que SALE-DATE contient la valeur 940805, la commande conditionnelle suivante:

```
IF PAYMENT-DATE GT SALE-DATE...
```

aura comme résultat de test "true" et aucune conversion ne devra être exécutée par l'Utilisateur dans le code procédural.

TIME

Optionnel.

L'option *TIME* est utilisée pour définir un champ de type *TIME*. Le champ peut être de tout TYPE et de toute SIZE. Par exemple, vous pouvez définir:

```
ADD FIELD HHMMSS TYPE ZONED SIZE 6 TIME
```

TIMESTAMP

Optionnel.

L'option *TIMESTAMP* est utilisée pour définir un champ de type *TIMESTAMP*. Par exemple:

```
ADD FIELD SET-TIMESTAMP TYPE CHARACTER SIZE 26 TIMESTAMP
```

EDIT

Optionnel.

L'option *EDIT* est utilisée pour écraser le masque d'édition (de sortie) par défaut pour le champ. Elle permet de définir le format de sortie (le *masque*) pour le champ, spécifiant les types de caractères pouvant être imprimés ainsi que les caractères d'insertion -- tels que les blancs et les virgules -- qui amélioreront la lisibilité des **rapports** de sortie.

Si la fonction SYS-EDIT est utilisée, vous pouvez également utiliser le masque d'édition d'un champ sur un **non rapport**.

Un masque d'édition se compose d'une combinaison de symboles, entourés de guillemets, décrivant le contenu du champ et permettant l'insertion de caractères d'édition particuliers. Lors de la construction d'un masque d'édition, vous spécifiez quel type de caractère apparaît dans chaque position d'un champ imprimé. Pour ce faire, vous placez un symbole dans la position correspondante du masque.

Les caractères d'édition répétés peuvent être notés comme $?(n)$ où $?$ = le caractère répété et n = le nombre d'occurrences.

Il y a deux types de caractères d'édition, appelés des caractères "de remplacement" et "d'insertion". Ces types de caractères sont décrits ci-dessous.

Caractères de REMPLACEMENT

Les caractères de remplacement indiquent les positions dans le champ imprimé qui peuvent être remplacées par les caractères (ou les types de caractères correspondants) du champ d'entrée. Les caractères de remplacement possibles sont listés ci-dessous:

Caractère de remplacement	Description du(es) caractère(s) remplacé(s)
\$	Symbole de dollar flottant avant le premier chiffre, avec suppression des zéros en tête
Z	Suppression des zéros en tête
N	basé sur Unicode sur deux octets
*	Les zéros en tête seront remplacés par des astérisques.
9	Caractère numérique
A	Caractère alphabétique
X	Caractère alphanumérique

Caractères d'INSERTION

Les caractères d'insertion indiquent les caractères devant être imprimés en plus de ceux contenues dans le champ stocké. Les caractères d'insertion sont listés ci-dessous:

Caractère d'insertion	Description du caractère inséré
\$	Symbole dollar en tête
*	Astérisque d'en-tête (généralement pour contrôle de protection)
,	Virgule
.	Décimale
B	Blanc
-	Un signe "moins" en-tête pour des valeurs négatives
+	Un signe "plus" ou "moins" en-tête

Caractère d'insertion	Description du caractère inséré
CR	Symbole de crédit à l'arrière, uniquement pour les valeurs négatives
DB	Symbole de débit à l'arrière, pour les valeurs négatives

Par défaut, le système vous offre le masque d'édition le plus couramment utilisé pour un champ, en fonction de son type de données et des autres options de définition spécifiées. Les composants du masque d'édition par défaut sont déterminés comme suit:

- Pour les **Champs numériques signés**, le masque d'édition par défaut contiendra un signe moins pour le caractère le plus à droite. Toutes les valeurs négatives seront imprimées avec un signe "moins" à la fin.
- Pour les **Champs numériques non entiers**, le masque par défaut contiendra un point décimal et autant de caractères de remplacement digitaux (9s) à droite du point décimal que spécifié par l'option DECIMAL.
- Pour les **Champs numériques**, le masque d'édition par défaut contiendra des caractères d'insertion de virgule (si approprié) pour toute valeur supérieure à 999, et des caractères de suppression de zéro (Zs) pour chaque chiffre à gauche du point décimal (si présent). Si aucune option DECIMAL n'est codifiée, le chiffre le plus à droite sera représenté par un caractère de remplacement de chiffre (9), plutôt que par un caractère de suppression de zéro (Z).
- Pour les **Champs de date**, une routine particulière est utilisée pour insérer des barres transversales entre les valeurs pour le mois, le jour et l'année. Le masque d'édition par défaut pour un champ défini avec l'option DATE ne peut pas être écrasé.
- Pour les **Champs alphanumériques**, le masque par défaut contient autant de caractères alphanumériques de remplacement (Xs) que nécessaires pour imprimer le champ.

Le tableau ci-dessous illustre les masques d'édition par défaut générés par le système pour les différents types de champs:

Définition du champ	Masque d'édition par défaut	Valeur de champ	Valeur imprimé
SIZE 6 TYPE CHARACTER	'X(6)'	AB138C	AB138C
SIZE 2 TYPE ZONED DECIMAL 2	'.99-'	350	.35 .00
SIZE 4 TYPE ZONED	'Z,ZZ9-'	231	231
SIZE 4 TYPE ZONED	'Z,ZZ9-'	-231 8234 0	231- 8,234 0
SIZE 5 TYPE ZONED DECIMAL 2	'XZ9.99-'	12.88	12.88

Pour éviter l'inter-punctuation dans les masques d'édition par défaut, vous devez utiliser la commande (MIL) *CHANGE DEFAULT INTERPUNCTION* dans le Generator Manager.

Cette commande est utilisée pour spécifier le masque d'édition par défaut pour les valeurs numériques (si le flag de CODE n'est pas activé).

Si le flag de CODE est activé, le masque d'édition par défaut n'utilisera pas de suppression de zéros ni d'inter-punctuation, quel que soit l'option d'*INTERPUNCTION* utilisée.

Pour plus d'informations, se référer au chapitre *Générer – Implémenter les instructions MIL* dans le *Guide de l'Utilisateur de Generator Manager*.

Lors de la substitution du masque d'édition système par défaut d'un champ, vous devez tenir compte de tous les caractères dans le champ (sauf si vous avez l'intention de tronquer le champ à la sortie). Le tableau ci-dessous illustre le résultat produit par les spécifications de masque d'édition communes.

Spécifications d'édition	Valeur de champ	Valeur imprimé
EDIT 'XXBXXXX'	AB138C	AB 138C
EDIT '.99'	.35 0 -.12	.35 .00 .12
EDIT 'ZZZZ'	231 0	231 (blanc)
(blanc)		
EDIT '\$\$\$\$.99-'	-2.31 8234.22 0	\$2.31- \$8,234.22 \$.00
EDIT '\$\$\$\$.99CR'	12.88 -155.10	\$12.88 \$155.10CR

Note: Si vous n'incluez pas le caractère indicateur de signe pour les champs numériques, les valeurs négatives seront imprimées comme des valeurs positives dans vos rapports, comme l'illustre le tableau ci-dessus.

LIMITS

Optionnel.

L'option *LIMITS* indique que la valeur d'un champ doit être comprise dans la plage inclusive spécifiée par *minimum* et *maximum*; sinon, le système considérera les données comme non valides, imprimera un message d'erreur approprié et contournera l'enregistrement contenant les données non valides.

Par exemple:

```
ADD FIELD STATE-CODE TYPE BINARY SIZE 2 LIMITS (1 TO 50)
```

Ceci indique que la valeur de STATE-CODE doit être comprise entre 1 et 50 inclus. Un message d'erreur sera généré chaque fois qu'un code de statut non valide (inférieur à 1 ou supérieur à 50) est rencontré lors du traitement d'un programme généré.

NULL INDICATOR (avant DBNAME)

Optionnel.

L'*Indicateur Null* est utilisé pour indiquer la "nullabilité" d'un champ et pour spécifier si les Nulls Inbound ou Outbound sont utilisés pour ce champ.

```
NULL-INDICATOR '{NOTNULL | INNULL | OUTNULL | OUTNULR | DEFAULT}'
```

Chaque type d'*Indicateur Null* est décrit séparément.

NOTNULL	Ce Champ est un champ NonNull et aucune valeur Nulle ne peut être assignée à ce champ dans le Modèle MetaMap. Vous devez toujours assigner une valeur à un champ NonNull. Par exemple: <pre>ADD FIELD department OF PP_department POSITION 1 SIZE 15 TYPE CHARACTER NULL-INDICATOR 'NOTNULL'</pre>
INNULL	Ce Champ est un champ "Nulls permis" et une valeur Nulle peut être assignée à ce champ dans le Modèle MetaMap. Quand une valeur Nulle est assignée, la première position du champ lui-même indique la valeur de Null (que l'on appelle Inbound Null). Par exemple: <pre>ADD FIELD employee_count OF PP_department POSITION 16 SIZE 2 TYPE BINARY NULL-INDICATOR 'INNULL'</pre> La valeur de la position 16 détermine si le champ employee_count est Nul ou s'il contient une valeur réelle.
OUTNULL	Ce Champ est un champ "Nulls permis" et une valeur Nulle peut être assignée à ce champ dans le Modèle MetaMap. Pour stocker une valeur de Null, un octet supplémentaire est prévu dans le fichier séquentiel qui précède le champ réel (real). Quand une valeur Nulle est assignée, cette position supplémentaire indique la valeur de Null (que l'on appelle Outbound Null). Par exemple: <pre>ADD FIELD dept_annual_salary OF PP_department POSITION 18 SIZE 5 TYPE PACKED DECIMAL 2 NULL-INDICATOR 'OUTNULL'</pre> La valeur de la position 17 détermine si le champ dept_annual_salary est nul ou si sa valeur réelle est stockée à partir de la position 18.
OUTNULR	Ce Champ est un champ "Nulls permis" et une valeur Nulle peut être assignée à ce champ dans le Modèle MetaMap. Pour stocker une valeur de Null, un octet supplémentaire est prévu dans le fichier séquentiel qui suit le champ réel (real). Quand une valeur Nulle est assignée, cette position supplémentaire indique la valeur de Null (que l'on appelle Outbound Null). Par exemple: <pre>ADD FIELD dept_annual_salary OF PP_department POSITION 18 SIZE 5 TYPE PACKED DECIMAL 2 NULL-INDICATOR 'OUTNULR'</pre> La valeur de la position 23 détermine si le champ dept_annual_salary est nul ou si sa valeur réelle est stockée à partir de la position 18.
DEFAULT	Ce Champ est un champ NonNull et aucune valeur Nulle ne peut être assignée à ce champ dans le Modèle MetaMap. Si aucune valeur n'est assignée au champ DEFAULT NOTNULL, certains systèmes de base de données vous offrent la possibilité d'assigner une valeur par défaut à ce champ. Par exemple: <pre>ADD FIELD department OF PP_department POSITION 1 SIZE 15 TYPE CHARACTER NULL-INDICATOR 'DEFAULT'</pre>

Note: L'usage de l'indicateur Null peut changer si le champ décrit un champ de base de données. Pour des informations plus détaillées, se référer au supplément de base de données approprié.

Si le paramètre NULL-INDICATOR est omis, la valeur standard "NULLABLE" sera utilisée. Cette valeur peut être "INNULL" ou "NOTNULL".

Pour des informations concernant le paramètre NULLABLE, se référer au *Guide de l'Utilisateur de Generator Manager*.

INITIAL

Optionnel.

L'option *INITIAL* est utilisée dans le cas des définitions de fichiers Cible MDL.

Dans le cas de définitions de fichier Source, ce paramètre n'affectera pas cette opération sauf pour le contrôle de syntaxe.

MetaStore Manager peut collecter les définitions MDL contenant l'option *INITIAL*.

SYS-LOW-VALUE et SYS-HIGH-VALUE peuvent également être utilisés.

Dans le cas de fichiers Cible, MetaMap n'écrit pas la définition originale MDL vers le fichier MXL. Pour les fichiers Cible, MetaMap convertira les commandes ADD FIELD dans des commandes FIELD. Pour plus d'informations à ce sujet, se référer à la commande FIELD dans le *Guide Utilisateur MetaMap Manager*.

XML-NAME

Optionnel.

Le nom collecté du nœud XML. Dans la plupart des cas, le *Nom XML* fera partie du nom de champ.

XML-TYPE

Optionnel.

Le *Type XML* peut être GROUP, NODE ou ATTRIBUTE. NODE est la valeur par défaut.

Cette propriété est importante pour avoir un résultat correct du fichier XML au cas où la définition est utilisée dans un fichier Cible. Pour la lecture des fichiers XML, cette propriété n'est pas importante.

FORMAT-MASK

Optionnel.

Ce champ peut contenir un masque d'édition XML. (Ceci est fait automatiquement par MetaStore Manager pendant le processus de collecte XSD). Il sera utilisé dans des versions ultérieures.

CCSID

Optionnel.

CCSID est une abréviation qui signifie "Coded Character Set Identifier". Il s'agit d'un chiffre de 16 octets représentant une codification spécifique d'une page de code spécifique.

Ce *CCSID* peut être spécifié au niveau général de MetaSuite (les paramètres de Dictionnaire CHARACTER-CCSID et UNICODE-CCSID), ainsi qu'au niveau du fichier, de l'enregistrement ou du champ.

XPATH

Optionnel.

XPATH, le Chemin XML, est un format utilisé pour sélectionner des nœuds à partir d'un document XML.

Le *XPATH* contient les différents nœuds qui doivent être lus avant que le contenu réel du "fichier" ne commence. Le *XPATH* au niveau fichier – si spécifié – doit commencer par une barre transversale ("/").

RULE

Optionnel.

L'option *RULE* est utilisée pour ajouter une Règle métier documentant votre champ.

NOTE

Optionnel.

L'option *NOTE* est utilisée pour ajouter une note documentant votre champ.

25.4. COPY FILE

La commande *COPY FILE* est utilisée pour copier un ou plusieurs Fichiers de Dictionnaire de Générateur MetaSuite vers un fichier de commandes de sortie. Le fichier *TEMPDIR\MSCOPY.MDL* contiendra les commandes copiées.

Où *TEMPDIR* est le répertoire défini dans la variable *TEMP system/user*, le répertoire *TMP* défini dans la variable *TMP system/user*, ou le répertoire *x:\installationdirectory\GENxxx\TMP*.

Format

COPY FILE [Nom du Fichier | ALL]

Nom du Fichier est le nom du Fichier de Dictionnaire du Générateur MetaSuite à copier dans le fichier de commandes de sortie. Par exemple, pour copier la définition du Champ de Dictionnaire *EMPLOYEE-MASTER* vers le fichier de commandes de sortie, vous devez utiliser la commande suivante:

COPY FILE EMPLOYEE-MASTER

ALL indique que tous les Fichiers de Dictionnaire définis dans la bibliothèque du Générateur MetaSuite doivent être copiés vers le fichier de commandes de sortie.

25.5. COPY RECORD

La commande *COPY RECORD* est utilisée pour copier un ou plusieurs Enregistrements de Dictionnaire de Générateur MetaSuite vers un *RECORD* de commandes de sortie. Le fichier *TEMPDIR\MSCOPY.MDL* contiendra les commandes copiées.

Où *TEMPDIR* est le répertoire défini par la variable *TEMP system/user*, le répertoire *TMP* défini par la variable *TMP system/user*, ou le répertoire *x:\installationdirectory\GENxxx\TMP*.

Format

COPY RECORD [Nom d'Enregistrement | ALL OF FILE Nom de Fichier | ALL]

Nom de l'Enregistrement est le nom de l'Enregistrement de Dictionnaire du Générateur MetaSuite à copier dans le fichier de commandes de sortie. Par exemple, pour copier la définition de l'Enregistrement de Dictionnaire *EMPLOYEE-DATA* vers le fichier de commandes de sortie, vous devez utiliser la commande suivante:

COPY RECORD EMPLOYEE-DATA

Nom du Fichier est le nom du Fichier de Dictionnaire du Générateur MetaSuite duquel tous les Enregistrements de Dictionnaire doivent être copiés dans le fichier de commandes de sortie. Par exemple, pour copier la définition de tous les Enregistrements de Dictionnaire du Fichier de Dictionnaire EMPLOYEE-MASTER vers le fichier de commandes de sortie, vous devez utiliser la commande suivante:

```
COPY RECORD ALL OF FILE EMPLOYEE-MASTER
```

ALL indique que tous les Enregistrements de Dictionnaire définis dans la bibliothèque du Générateur MetaSuite doivent être copiés vers le fichier de commandes de sortie.

25.6. COPY FIELD

La commande *COPY FIELD* est utilisée pour copier un ou plusieurs champs de dictionnaire du Générateur MetaSuite vers un fichier de commandes de sortie. Le fichier TEMPDIR\MSCOPY.MDL contiendra les commandes copiées.

Où TEMPDIR est le répertoire défini par la variable TEMP system/user, le répertoire TMP défini par la variable TMP system/user, ou le répertoire x:installationdirectory\GENxxx\TMP.

Format

```
COPY FIELD [ Nom de champ |  
ALL OF RECORD Nom d'Enregistrement |  
ALL OF FILE Nom de fichier |  
ALL]
```

Nom du Champ est le nom du champ de dictionnaire du Générateur MetaSuite qui doit être copié vers le fichier de commandes de sortie. Par exemple, pour copier la définition du Champ de Dictionnaire EMPLOYEE-NUMBER vers le fichier de commandes de sortie, vous devez utiliser la commande suivante:

```
COPY FIELD EMPLOYEE-NUMBER
```

Nom de l'Enregistrement est le nom de l'Enregistrement de Dictionnaire du Générateur MetaSuite duquel tous les Champs de Dictionnaire doivent être copiés dans le fichier de commandes de sortie. Par exemple, pour copier la définition de tous les Champs de Dictionnaire de l'Enregistrement de Dictionnaire EMPLOYEE-DATA vers le fichier de commandes de sortie, vous devez utiliser la commande suivante:

```
COPY FIELD ALL OF RECORD EMPLOYEE-DATA
```

Nom du Fichier est le nom du Fichier de Dictionnaire du Générateur MetaSuite duquel tous les Champs de Dictionnaire doivent être copiés dans le fichier de commandes de sortie. Par exemple, pour copier la définition de tous les Champs de Dictionnaire du Fichier de Dictionnaire EMPLOYEE-MASTER vers le fichier de commandes de sortie, vous devez utiliser la commande suivante:

```
COPY FIELD ALL OF FILE EMPLOYEE-MASTER
```

ALL indique que tous les Champs de Dictionnaire définis dans la bibliothèque du Générateur MetaSuite doivent être copiés vers le fichier de commandes de sortie.

25.7. DELETE FILE

La commande *DELETE FILE* est utilisée pour supprimer un Fichier de Dictionnaire de la bibliothèque du Générateur MetaSuite.

Format

```
DELETE FILE Nom de Fichier
```

Nom du Fichier est le nom du Fichier de Dictionnaire du Générateur MetaSuite à supprimer. Par exemple, pour supprimer le Fichier de Dictionnaire nommé EMPLOYEE-MASTER de la bibliothèque, vous devez utiliser la commande suivante:

```
DELETE FILE EMPLOYEE-MASTER
```

25.8. LIST FILE

La commande *LIST FILE* est utilisée pour lister un Fichier de Dictionnaire dans la bibliothèque du Générateur MetaSuite. Cette commande est particulièrement utile pour produire une liste imprimée de chaque fichier de dictionnaire de la bibliothèque du Générateur MetaSuite avant de le modifier ou de le supprimer.

Format

```
LIST FILE [ Nom de Fichier | ALL ]
```

Nom du Fichier est le nom du Fichier de Dictionnaire du Générateur MetaSuite à lister. Par exemple, pour lister la définition du Fichier de Dictionnaire EMPLOYEE-MASTER, vous devez utiliser la commande suivante:

```
LIST FILE EMPLOYEE-MASTER
```

ALL indique que tous les Fichiers de Dictionnaire définis dans la bibliothèque du Générateur MetaSuite doivent être listés.

25.9. LIST RECORD

La commande *LIST RECORD* est utilisée pour lister un Enregistrement de Dictionnaire dans la bibliothèque du Générateur MetaSuite. Cette commande est particulièrement utile pour produire une liste imprimée de chaque enregistrement de dictionnaire de la bibliothèque du Générateur MetaSuite avant de le modifier ou de le supprimer.

Format

```
LIST RECORD [ Nom de l'Enregistrement | ALL OF FILE Nom du Fichier | ALL ]
```

Nom de l'Enregistrement est le nom de l'Enregistrement de Dictionnaire du Générateur MetaSuite à lister. Par exemple, pour lister la définition de l'Enregistrement de Dictionnaire EMPLOYEE-DATA, vous devez utiliser la commande suivante:

```
LIST RECORD EMPLOYEE-DATA
```

Nom du Fichier est le nom du Fichier de Dictionnaire du Générateur MetaSuite duquel tous les Enregistrements de Dictionnaire doivent être listés dans le fichier de commandes de sortie. Par exemple, pour lister la définition de tous les Enregistrements de Dictionnaire du Fichier de Dictionnaire EMPLOYEE-MASTER vers le fichier de commandes de sortie, vous devez utiliser la commande suivante:

```
LIST RECORD ALL OF FILE EMPLOYEE-MASTER
```

ALL indique que tous les Enregistrements de Dictionnaire définis dans la bibliothèque du Générateur MetaSuite doivent être listés.

25.10.LIST FIELD

La commande *LIST FIELD* est utilisée pour lister un Champ de Dictionnaire dans la bibliothèque du Générateur MetaSuite. Cette commande est particulièrement utile pour produire une liste imprimée de chaque champ de dictionnaire de la bibliothèque du Générateur MetaSuite avant de le modifier ou de le supprimer.

Format

```
LIST FIELD [ Nom de champ |
  ALL OF RECORD Nom d'Enregistrement |
  ALL OF FILE Nom de fichier |
  ALL]
```

Nom du Champ est le nom du champ de dictionnaire du Générateur MetaSuite à lister. Par exemple, pour lister la définition du Champ de Dictionnaire EMPLOYEE-NUMBER, vous devez utiliser la commande suivante:

```
LIST FIELD EMPLOYEE-NUMBER
```

Nom de l'Enregistrement est le nom de l'Enregistrement de Dictionnaire du Générateur MetaSuite duquel tous les Champs de Dictionnaire doivent être listés dans le fichier de commandes de sortie. Par exemple, pour lister la définition de tous les Champs de Dictionnaire de l'Enregistrement de Dictionnaire EMPLOYEE-DATA vers le fichier de commandes de sortie, vous devez utiliser la commande suivante:

```
LIST FIELD ALL OF RECORD EMPLOYEE-DATA
```

Nom du Fichier est le nom du Fichier de Dictionnaire du Générateur MetaSuite duquel tous les Champs de Dictionnaire doivent être listés dans le fichier de commandes de sortie. Par exemple, pour lister la définition de tous les Champs de Dictionnaire du Fichier de Dictionnaire EMPLOYEE-MASTER vers le fichier de commandes de sortie, vous devez utiliser la commande suivante:

```
LIST FIELD ALL OF FILE EMPLOYEE-MASTER
```

ALL indique que tous les Champs de Dictionnaire définis dans la bibliothèque du Générateur MetaSuite doivent être listés.

A

- ADD FIELD 284
- ADD FILE 270
- ADD RECORD 280

B

- Base de données Supra 165
 - Créer le Fichier de Dictionnaire 165
 - Définir les Champs 171
 - Définir les Enregistrements 168
 - Définir les Relations 182

C

- Cibles
 - Chargement délimité 233
 - Chargement séquentiel 221
 - RDBMS 245
- Collecter des Cibles 221
 - Chargement délimité 233
 - Chargement séquentiel 221
 - RDBMS 245
- Collecter des Fichiers de Dictionnaire 187
 - Écran Collecter un fichier 188
- Collecter des Sources
 - Déchargement séquentiel 207
 - IDMS 195
 - IMS 200
 - RDBMS 202
 - Schéma XML 220
 - Séquentiel 190
- Commandes 270
 - ADD FIELD 284
 - ADD FILE 270
 - ADD RECORD 280
 - COPY FIELD 300
 - COPY FILE 299
 - COPY RECORD 299
 - DELETE FILE 300
 - LIST FIELD 302
 - LIST FILE 301
 - LIST RECORD 301
- Commandes du langage de définition 270
- COPY FIELD 300
- COPY FILE 299

- COPY RECORD 299

- Création de Fichiers de Dictionnaire

 - Aperçu 20
 - Collecter 187
 - Importer les fichiers MDL 252
 - Manuellement 21

- Créer des Fichiers de Dictionnaire

 - Aperçu 20
 - Collecter 187
 - Importer les fichiers MDL 252
 - Manuellement 21

- Créer des Fichiers de Dictionnaire manuellement

 - Base de données Supra 165
 - Fichiers Standard 113
 - Groupes de fichiers ADABAS 22
 - Groupes de fichiers Datacom 48
 - Groupes de tables SQL 96
 - IMS PCB 74
 - Sous-schémas IDMS 139

D

- DELETE FILE 300

E

- Exporter des Fichiers de Dictionnaire 253

F

- Fichier Standard 113
 - Créer le Fichier de Dictionnaire 113
 - Définir les Champs 126
 - Définir les Enregistrements 122

G

- Gestion des Versions avec le Gestionnaire de Sources 256
- Gestionnaire de Sources interne 262
- Groupe de fichiers ADABAS 22
 - Créer le Fichier de Dictionnaire 22
 - Définir les Champs 29
 - Définir les Enregistrements 25
 - Définir les Index 44
 - Définir les Relations 40
- Groupe de fichiers Datacom 48

- Créer le Fichier de Dictionnaire 48
- Définir les Champs 55
- Définir les Enregistrements 51
- Définir les Relations 66
- Groupe de tables SQL 96
 - Créer le Fichier de Dictionnaire 96
 - Définir les Champs 103
 - Définir les Enregistrements 101

- Séquentiel 190
- Sous-schémas IDMS 139
 - Créer le Fichier de Dictionnaire 140
 - Définir les Champs 146
 - Définir les Enregistrements 143
 - Définir les Index 161
 - Définir les Relations 157

I

- Importer les fichiers MDL 252
- IMS PCB
 - Créer le Fichier de Dictionnaire 75
 - Définir les Champs 80
 - Définir les Enregistrements 77
 - Définir les Index 91
- Interface Utilisateur
 - Ancrer une fenêtre 18
 - Barre d'outils 10
 - Fenêtre de Structure de l'enregistrement 17
 - Fenêtre des Champs d'enregistrement 13
- Interface utilisateur
 - Barre de menus 8
 - Barre statut 18
 - Espace de travail 13
 - Fenêtre de l'arborescence 11
 - Fenêtre de résultats 16

L

- LIST FIELD 302
- LIST FILE 301
- LIST RECORD 301

M

- MetaStore Manager
 - But 3
 - Mise en route 6
 - Notions clé 4
 - Prérequis 5
- Mode batch 266

P

- Profils d'Utilisateur 255

S

- Sources
 - Déchargement séquentiel 207
 - IDMS 195
 - IMS 200
 - RDBMS 202
 - Schéma XML 220